電撃
SUPER MARIO BROS. WONDER
かんぺき攻略本
スーパーマリオブラザーズ・ワンダー
NINTENDO SWITCH

SUPER MARIO BROS. WONDER
スーパーマリオブラザーズ・ワンダー
かんぺき攻略本

フラワー王国に平和をとりもどそう

マリオと仲間たち

今回のマリオたちの冒険は、12人の仲間たちで、クッパやクッパJr.に立ち向かうぞ!!

⬆みんなでおでかけ。マリオとルイージのほか、ヨッシーに乗ってキノピオたちをしたがえたピーチの姿も。

⬆式典の会場に美しいワンダーフラワーが出現。だが、突然現れたクッパにうばわれ、フラワー王国が大変なことに！

フラワー王国の住人たち

フロリアン王子はマリオたちといっしょに冒険！　ポプリンやおしゃべりフラワーたちは、フラワー王国に平和をとりもどすために、ゆく先々でマリオたちを助けてくれる。

おしゃべりフラワー

フロリアン王子

ポプリン

↑ワンダーフラワーの力で巨大な城のような姿に変身するクッパ。巨大なパックンフラワーたちも生み出してしまう！

↑ポプリンたちの家は砦のようにされてしまい、家にいたポプリンたちは、とらわれの身となってしまう。

フロリアン王子に招かれて、
フラワー王国へやってきたマリオたち。
不思議なパワーを持ったワンダーフラワーのパワーで、
クッパとフラワー城が合体して、城クッパに大変身！
フラワー王国のいろいろなワールドで、
いろいろな敵が大暴れし始めて大変なことに!!
フロリアン王子の案内で
ポプリンたちにも協力してもらいながら、
クッパたちの悪だくみをくい止める冒険に、
マリオと仲間たちが出発だ。

↑一大事を前にマリオたちが、だまっているはずがない！　いっしょにフラワー王国を救う冒険へ！

城クッパ

ワンダークッパJr.

クッパ&クッパJr.

おなじみマリオたちの宿敵親子。クッパだけでなくクッパJr.も、ワンダーな力を手に入れてしまう！

SUPER MARIO BROS. WONDER

スーパーマリオブラザーズ・ワンダー

スーパーマリオブラザーズ ワンダー かんぺき攻略本

もくじ

システム解説 005

フラワー王国に平和をとりもどそう …… 006
フラワー王国のワールド情報 …… 010
フラワー王国のコース情報 …… 013
マリオたちの能力とアクション …… 016
バッジの能力を使いこなそう …… 020
アクションを極めよう …… 023
みんなでゲームを楽しもう …… 032
パネルを使って別のプレイヤーをサポート …… 036
敵キャラクター解説 …… 041
アイテム&仕掛け解説 …… 054

フラワー王国　マップ攻略 065

フラワー王国攻略 …… 066
W1 ドカンロック平原 …… 070
W2 モックモック高山 …… 138
W3 オーゴン滝 …… 192
W4 ヒデリー砂漠 …… 226
W5 キンキン採掘場 …… 294
W6 マグマノ樹海 …… 340
フラワー諸島 …… 404
スペシャルワールド …… 500

コラム | ゲームクリア後のお楽しみ要素 …… 403

システム解説

フラワー王国に平和をとりもどそう

ゲームを始める前に知っておきたい基本的な情報を解説しているので、チェック!!

ゲームの基本的な進め方

本作の舞台であるフラワー王国は、中心のフラワー諸島からつながる平原や砂漠などの6つのワールドと、高難度のスペシャルワールドでできている。それぞれのワールドには複数のコースがあり、ワールド探索とコース攻略を行って物語が進んでいく。

←ワールドマップにあるコースのアイコンに近づいてⒶボタンを押すと、コースにチャレンジできる。コースによっては解放条件が必要な場合も。

総勢12人のキャラクターをプレイ可能

プレイするキャラクターはゲーム開始時に12人から選ぶことが可能、一度選んだあとでも、メインメニューからいつでも変更可能だ。キャラクターは全員が同じ能力というわけではなく、大きく3つのタイプに分かれているので、P.016で確認しておこう。

マリオ	ルイージ	ピーチ	デイジー	きいろキノピオ	あおキノピオ

キノピコ	ヨッシー	あかヨッシー	きいろヨッシー	みずいろヨッシー	トッテン

バッジをつけてキャラクターのアクションを強化

バッジは全部で24種類あり、多くはキャラクターのアクションを強化してコース攻略を楽にしてくれる。バッジはメインメニュー、コースのスタート前（Rボタン）、攻略中のリトライ時につけかえが可能。効果や入手方法については、P.020で確認しよう。

⬆フロートスピンバッジはジャンプのあとでさらにもう1段上昇できるようになるため、いろんな場面で役立つ。

⬆水中を素早く泳げるようになるのがドルフィンキックバッジ。水中のコースでは欠かせない効果だ。

みんなで助け合って冒険しよう

最大4人で「おすそわけプレイ」が可能。オフラインではNintendo Switchの本体1台と人数分のJoy-Conがあれば、みんなで集まって遊べる。オンライン時はホストのプレイヤーが作った部屋にフレンドが参加すれば協力プレイができる。

⬅オフライン協力プレイは遊ぶ人数を選んでから使うコントローラーを決める。

オンラインで世界中のプレイヤーやフレンドとつながろう

オンライン中はほかのプレイヤーが半透明なライブゴーストとしてワールドマップやコースに出現し、あいさつなどで交流が可能。また、ホストのプレイヤーが部屋を作り、そこにフレンドを招待するか、フレンドが検索して参加することで協力プレイを開始できる。なおオンラインプレイにはNintendo Switch Onlineへの加入が必要だ。

⬅オンラインにしたいときは通信アンテナさんと話すか、メインメニューから設定しよう。

⬅協力プレイでなくても、パネルを設置しておくことで別のプレイヤーをサポートできる。

パワーアップアイテムをストックする仕組み

ハテナブロックやハッピーフラワーなどからはパワーアップアイテムが出現し、これをとるとプレイヤーキャラクターが変身して能力が強化される（P.018参照）。また、すでに変身した状態でほかのパワーアップアイテムをとった場合は、今までのパワーアップアイテムがストックされる仕組みだ。ストック中のパワーアップアイテムはⒶボタンを長押しすればいつでもコース上に風船で出せる。

⬆コースごとに出現するパワーアップアイテムはだいたい決まっているが、ストックを使えば好きな能力で攻略できる。

パワーアップアイテムのストックの例

ゾウ変身中にファイアフラワーをとると、ファイア変身してゾウフルーツがストックされる（すでにストック中の場合は古いものが上書き）。能力を切りかえたいときやダメージを受けたときにⒶボタンを長押しすれば、

ストック中のパワーアップアイテムが風船の状態で出てくる。ファイアフラワー、ゾウフルーツ、ドリルキノコ、アワフラワーの変身中やこれらのストック中にスーパーキノコをとっても、変身やストックに変化はない。

ゲーム画面＆メニュー画面の解説

コース攻略中の画面には残り数や所持しているコインの枚数など、プレイヤーの現在の状況が表示される。また、メニュー画面ではキャラクターやバッジのきりかえ、オンライン状況やオプションの設定などが行えるので、内容を確認しておこう。

ミス＆ゲームオーバーのときの流れ

- ミスすると残り数が1つ減り、コースの最初、または中間ポイントから再スタートとなる。その際、つけているバッジを変更できる
- 残り数が0のときにミスするとゲームオーバーになり、フロリアン王子が1UPキノコを5つくれる。またスペシャルワールド以外に「コインざくざく ゴールデンボーナス」が出現

⬆ミスしたときや「やりなおす」を選ぶと、バッジのつけかえができる。別のバッジをつけて再チャレンジするのもアリ。

ゲーム画面とメニュー画面の見方

コース画面

コース内のメニュー画面

コースセレクト画面

メインメニュー画面

❶ プレイヤーの現在の状態

残り数、コインとフラワーコインの所持数、ストックしているパワーアップアイテム

❷ タイムカウントと倒す敵の数

特定のワンダー中は制限時間、ハナチャンレースやコロシアムでは現在のタイム、ワンダーフラワーや10フラワーコインの出現条件に敵を倒す必要がある場所では敵の数が表示される

❸ ハートポイント

オンラインで別のプレイヤーを助けたときに加算されるポイント

❹ 続行／リスタート／コースから出るの選択

「つづける」はメニューを閉じてコース攻略を続行、「やりなおす」はとったアイテムをあきらめてコースの最初からリスタート、「コースを出る」はとったアイテムをあきらめてワールドマップにもどる

❺ 各種設定の変更と操作ガイドの確認

遊ぶ人数とコントローラーの設定、オプションの設定、操作ガイドの確認ができる

❻ コースの情報

ワールド名、コース名、難易度が表示される

❼ コース内目標の達成状況

ゴールポールのてっぺんの達成、ワンダーシードと10フラワーコインの収集の状況を表示。白い点線で表示されている場合は未達成を意味する

❽ コースリスト

表示されているコースを選ぶと、その場所までワープする。挑戦したことがないコースは暗く表示されて選択できない

❾ 各種セレクトメニューとパネルコレクション

プレイするキャラクターやつけるバッジの変更、コースセレクト画面への移行、所持しているパネルの確認ができる

❿ セーブとタイトル画面への移行

「セーブ」でセーブの実行、「タイトルにもどる」でタイトル画面にもどれる

⓫ オンライン設定

オンラインとオフラインの切りかえができる

※：オンライン協力プレイ中は❶、❼（コース内のメニュー画面）、❾の近くにフレンドの状況がわかる表示が追加される

フラワー王国のワールド情報

ワールドマップは自由に探索でき、ポプリンやキノピオ隊長と出会うこともある。

フラワー諸島から広がるさまざまなワールドを冒険

ワールドマップでは、広いエリアをダッシュやジャンプをしながら動き回れる。コースだけでなく買い物をできるお店もあるほか、情報をくれるポプリンがいる場合もあるので、探してみよう。フラワー諸島を中心としたワールドのつながりはP.066で確認しよう。

←地面に点線がある場所のみ、そのルート上を順番に進んでいく必要がある。

ワンダーシードとグランドシードで新たな冒険へ

各ワールドでグランドシードを入手して、城クッパをおおう雲パックンをとりのぞいていこう。また、グランドシードがあるコースに挑戦するためにはワンダーシードを集める必要があるので、下で紹介している流れで冒険を進めていこう。

冒険を進めていく主な流れ

1

←ワールドマップ上に出現しているコースをクリアして、ワンダーシードを集めよう。

2

←ワンダーシードを一定数集めれば、グルグル巻きにされているコースを解放できる。

3

←各ワールドの最終コースをクリアすれば、無事にグランドシードを入手できる。

4

←グランドシードを入手してフラワー諸島にもどると、新たなワールドが解放される。

ワールドマップにいるキャラクター

ワールドマップを探索していると、ポプリンと出会うことがある。話すとそのワールドに関する情報をくれるほか、なんでも屋を開いているポプリンからは買い物ができる。オンラインに関する設定ができる通信アンテナさんもいるので、くまなく歩いてみよう。

←看板を調べると、ゲームを進めるうえで役立つ基本情報を教えてくれる。

なんでも屋でお買い物

なんでも屋ではフラワーコインを使うことでバッジ、1UPキノコ、パネルなどを買える。そのお店でしか買えないバッジもあるが、ごほうびコイン、！ブロック出現、復帰ジャンプの3種類は、以降のワールドに登場するなんでも屋でも買うことが可能だ。

←残り数が少なくなってきたら、なんでも屋で1UPキノコを買っておこう。

通信アンテナさんと話してオンラインにする

通信アンテナさんと話すと、オンラインとオフラインのきりかえができる（メインメニューでも同じ操作が可能）。協力プレイや世界中のプレイヤーとつながりたいときは、オンラインにしてみよう。オンラインガイドも見られるので、確認しておくといい。

←通信アンテナさんはワールドのさまざまな場所にいるので、活用しよう。

道を開通してくれるポプリンたち

ワールドマップには、岩が道をふさいでいたり橋が壊れたりして通れない場所がいくつかある。そんなときは、岩や橋の近くにいるポプリンと話してフラワーコインをわたし、道を開通してもらおう。なお、必要なフラワーコインの数は場所ごとにちがっている。

←ポプリンと話すと、フラワーコインをわたすかどうかの選択が出る。枚数が足りているならわたそう。

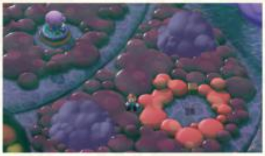
←ポプリンが岩を壊したり、橋を修理したりして道が開通。その先にあるコースに挑戦できるようになる。

ワールドマップに隠されたヒミツを探そう

特定の条件を満たすことで出現するルートやコース、見つけづらいヒミツの場所など、ワールドマップにはたくさんのヒミツが隠されている。コインを入手できる場所もあるので、P.066からのフラワー王国マップ攻略を参考にして、探索してみよう。

隠されたコースやルートを発見

最初はワールドマップに出現していないものの特定のコースをクリアしたり、通常のゴールとは別の隠しゴールでクリアしたりすることで、新しいコースの出現や新しいルートの開通といった変化が起こる。見つけたコースはどんどんチャレンジしていこう。



←ワールドによっては砂や霧でコースが隠されていることも。その場合は近づくことで出現させられる。

←新しいコースが出現したときは、ワールドマップで表示される。すぐに向かってチャレンジしてみよう。

各地を探検するキノピオ隊長

W1のドカンロック平原には3カ所（P.070）、W4のヒデリー砂漠には2カ所（P.226）の隠された土管がある。これらの土管はそれぞれ別のワールドにつながっており、その先で各地を探検するキノピオ隊長と出会えるので探してみよう。

←キノピオ隊長につながる土管は、物かげに隠れている場合と、隠しゴールでルートが出現する場合がある。

←土管に入って別のワールドにいき、キノピオ隊長と話すと、1回目の会話のみフラワーコインを50枚もらえる。

ゴールデンボーナスでコインを大量にゲット

スペシャルワールドをのぞき、コース攻略中に残り数が0になった状態でミスするとゲームオーバーとなり、リスタート時に「コインざくざく ゴールデンボーナス」という特別なコースが出現する。このコースではコインを大量にとることができる。

←出現する場所はワールドごとに決まっており、クリアすると消える。

フラワー王国のコース情報

ワンダーでの変化や残り数の増やし方など、攻略で役立つ情報を紹介していく。

ワンダーフラワーにふれてフシギなワンダーのコースへ

コース上にあるワンダーフラワーにふれることで、フシギなコースに突入することができる。ワンダー中は風景だけでなく、敵や仕掛け、さらにはプレイヤーキャラクター自身に変化が起こる場合もあるので、内容を確認しておこう。

←ワンダーフラワーは、コースのどこかに隠されている。探し出してとり、フシギなワンダーに進もう。

←ワンダーの終点にはワンダーシードがあり、これをとることで通常のコースにもどることができる。

ワンダーフラワーにふれると起こる主な変化

コース

風景や音楽が一変し、土管が動き出したり、カボチャボックスが跳びはねたりと、仕掛けにも大きな変化が起こる。仕掛けの変化が攻略のカギだ。

プレイヤーキャラクター

一部のコースでは、プレイヤーキャラクターがプルプルやトゲボールなどに変身し、アクションも変化する。

敵

一部のワンダーのコースでしか出現しない敵もいる。倒せない場合が多いので、逃げながら進んでいこう。

コース内で達成しておきたいこと

本作には6種類のコンプリート要素があり、達成するとそれぞれ勲章がもらえる。勲章にはすべてのワンダーシードと10フラワーコインの収集と、すべてのゴールポールのてっぺんのゴール達成が含まれる。コース攻略ではこれらの達成を目指そう。

隠されたワンダーシードを見つけよう

ワンダーシードはワンダー中の終点に1個、ゴール時に1個で1コースにつき2個が基本。隠しゴールがあるコースではさらに追加で1個とれる場合もあり、「ちょっと一息」や「バッジチャレンジ」などの短いコースのワンダーシードは1個となっている。

←なんでも屋でワンダーシードを買えることも多いので、見かけたら品ぞろえを見ておくといい。

←そのワールド内のワンダーシードを全部集めると、ごほうびにフラワーコイン100枚をもらえる。

ゴールポールのてっぺんでのゴールを目指そう

ゴールポールのてっぺんにつかまるゴールにチャレンジしよう。基本的にはゴール前にある高台からのダッシュジャンプでてっぺんをねらえるが、コースによっては敵や仕掛けを使って高くジャンプする必要がある。また、空中スピンやジャンプを強化するバッジをつけて、ジャンプの飛距離をのばすと達成しやすくなるので活用しよう。

ゴール時に表示される文字の種類

ゴールのてっぺん以外につかまった場合は、つかまった場所の高さによって表示される文字が変化する

各コースで3枚の10フラワーコインを集めよう

ほとんどのコースには3枚の10フラワーコインがある。1回とると、そのあとでミスしてもとった状態は保たれる（※1）。例外として「バッジチャレンジ」のコースは中間ポイントを通過しないと、ミスしたときにとった10フラワーコインがリセットされる。

←隠されている10フラワーコインもあるので、コース上をくまなく探そう。

※1：コース攻略中に「やりなおす」や「コースを出る」を選んだ場合のみリセット

残り数を増やして何度でもコースに挑戦

残り数0でミスするとゲームオーバーになり、いったんワールドマップにもどされてしまう。通過した中間ポイントもリセットされるので、残り数にはよゆうを持ってコースにチャレンジしよう。ここでは残り数を増やす方法を紹介しているので、参考にしてほしい。

残り数を増やす主な方法

1UPキノコをとる

一部のコースでは、ハテナブロックや透明ブロックなどから1UPキノコが出現する。各コースの攻略ページで1UPキノコが出現する場所をチェックして、見逃さずにとっていこう。

←透明ブロックやキャラクター専用透明ブロックから出現することが多い。

連続で敵を倒す

連続で8回敵を倒したり、地面につかずに8回敵をふんだりすると1UPする（9回目以降は1回につき1UP）。また、スーパースターによる無敵中は連続とみなされる。

←積み重なったタケボーはヒップドロップをくり出せば、連続で倒せる。

お店で1UPキノコを買う

残り数を増やしたいなら、なんでも屋で1UPキノコを買うのがお手軽だ。フラワーコインは999枚までしか持てないので、上限になる前に買っておこう。1UPキノコ満タンセットはストーリークリア後に追加され、スペシャルワールドに挑むときに役立つ。

なんでも屋とパネル屋で買える1UPキノコ

商品	価格
1UPキノコ	5
1UPキノコセット	20
1UPキノコ満タンセット	300

コインを100枚集める

コインを100枚集めることでも1UPする。コインはコース上に最初からあるもののほか、ハテナブロックをたたいたり、ハッピーフラワーにふれたりしたときに出現する場合が多い。また、ファイアボールやアワで敵を倒したときも出現するので覚えておこう。

←「コインざくざく ゴールデンボーナス」では大量のコインをとれる。

マリオたちの能力とアクション

プレイするときに選べるキャラクターの能力とパワーアップの効果を紹介。

プレイヤーキャラクター紹介

プレイヤーキャラクターは全部で12人いて自由に選択可能。ヨッシーとトッテンは特別な能力を持っており、ほかの7人はまったく同じ能力となっている。キャラ専用透明ブロック（P.057）がコースに配置されているのでいろいろなキャラクターを使ってみよう。

通常能力のキャラたち

マリオやピーチ、キノピコなど通常能力のキャラたちは、パワーアップアイテムによってさまざまな能力を発揮する。パワーアップはコース攻略のカギとなるので、P.018から解説しているパワーアップの仕組みをしっかりと理解しておこう。

←大きなからを持てるのはゾウマリオだけ。パワーアップを使いこなそう。

ヨッシー

ヨッシーは、敵や仕掛けなどに当たってもダメージを受けない。当たっても少し弾かれるだけなので、落下さえ注意していれば敵が多いコースも安心。ヨッシーができるふんばりジャンプを使って落下しないように行動しよう。また、ヨッシーは舌をのばして小さな敵やアイテムなどを食べることができ、こうらや敵が飛ばしてくるタネなどを口にためてはき出すと攻撃手段になる。

⬆ヨッシーならではの能力でちょっと変わったコース攻略が楽しめる。気になるコースはヨッシーでいどんでみよう。

ヨッシーの特性

- 敵に当たってもダメージを受けず、弾かれる
- パワーアップアイテムをとるとパワーアップをせずストックされる
- 特定のアイテムや敵を食べてはき出せる
- ふんばりジャンプができる
- おすそわけプレイで別のプレイヤーをのせることができる

トッテン

トッテンは、敵や仕掛けなどに当たってもダメージを受けず素通りできるキャラ。特殊なアクションは持っていないものの、不意に敵と当たって落下するという心配もないので、アクションの苦手な人におすすめだ。

⬆アクションは通常能力のキャラたちと同じだが、トッテンはトゲブロックなどの上でも普段どおりに行動できる

トッテンの特性

- 敵に当たってもダメージを受けず、素通りする（一部の敵に当たると弾かれることもある）
- パワーアップアイテムをとるとパワーアップをせずストックされる

パワーアップ

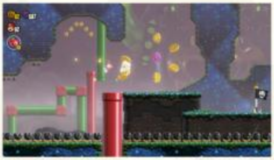
パワーアップアイテムは6種類あり、ハテナブロックなどから出現する。基本的には段階的に変身していくが、ちびマリオの状態でゾウフルーツなどをとるとイッキに2段階のパワーアップが可能。さまざまな能力が得られるので、それぞれの特性を理解しておこう。

←ストックされたパワーアップアイテムはアイテム風船でいつでもとり出せる。

パワーアップの仕組み

無敵マリオ

一定時間無敵になり、ふれるだけで敵を倒せるようになる。無敵状態のときに連続でスーパースターが出現することがあり、無敵時間を引きのばせる。



←無敵中は近くを通るだけでコインを入手できる。落下以外はミスにならないのでイッキにかけぬけよう。

無敵マリオの特性

- 10秒間、マリオが敵やダメージ効果の仕掛けに対して無敵になる
- 無敵中は、コイン吸いこみの効果が発動する

スーパーマリオ

体が大きくなり、敵や仕掛けからのダメージに1回だけたえられる。また、力が強くなってレンガブロックを破壊できるようになり、物を押すスピードも速くなる。

←ひとまずスーパーマリオになっておけば安心。最初からスーパーマリオになれるバッジもある。

スーパーマリオの特性

- ジャンプやヒップドロップでのたたく力、物を押す力が強くなる
- レンガブロックを破壊できる
- ダメージを受けてもミスにならず、ちびマリオにもどる

ゾウマリオ

ゾウマリオは、鼻ふり攻撃ができ、ふむ力、持つ力、押す力、たたく力が強くなる。鼻ふり攻撃は、攻撃以外にも横からブロックをたたいたり水をまいたりできる。

←ゾウマリオは横からレンガブロックを破壊できるので、普段通れないような場所も通れることがある。

ゾウマリオの特性

- 鼻ふりで攻撃でき、レンガブロックを破壊できる
- ふむ力や物を押す力がスーパーマリオよりさらに強くなる
- 水を吸いこんで水をまける

アワマリオ

アワマリオは正面にアワを投げられる。アワはゆれながらほぼまっすぐ飛んでいき、敵を包みこんで倒したり、アワをふんでジャンプしたりできる。

←アワはしばらくすると消えてしまうが、連発することができ、空中を飛んでいる敵も倒しやすい。

アワマリオの特性

- アワを敵に当てると包みこんで倒せる
- アワは一度だけふむことができる
- アワは仕掛けやブロックをすりぬけて進む
- スピンジャンプで前後にアワを投げられる

ファイアマリオ

ファイアマリオになるとファイアボールを投げられるようになる。ファイアボールはバウンドしながらコースの先まで進むので、離れた位置から敵を倒すことができる。

←地面に沿って進むファイアボールは地面を移動する敵にかなり有効。飛んでいる敵に対してはやや苦手だ。

ファイアマリオの特性

- バウンドしながら進むファイアボールを連続で2個投げられる
- スピンジャンプで前後にファイアボールを投げられる

ドリルマリオ

ドリルマリオは、天井や地面にもぐって移動することが可能。また、ジャンプやヒップドロップが強力になり、普段はダメージを受けてしまう状況でも攻撃手段として使える。

←せまい場所も入りこめたりするので、隠し通路を探すのに適した変身。コースをくまなく探索しよう。

ドリルマリオの特性

- 頭上の敵を倒せる
- ヒップドロップが強力になる
- 天井や地面にもぐって移動できる

バッジの能力を使いこなそう

特別な能力やアクションが1つ追加されるバッジの入手方法と使い方を紹介しよう。

バッジを集めよう

「ドカンロック平原の バッジハウス」で帽子パラシュートをもらったあとは、なんでも屋で購入したり、バッジチャレンジをクリアしたりすることでバッジを集められる。クリア後に入手できるバッジもあるので、合計24個のバッジを全部集めてみよう。

←積極的にバッジチャレンジに挑戦してバッジの効果と使い方を覚えよう。

バッジをつけかえよう

バッジのつけかえは、コースに入る前やコースでミスしたあとに行える。バッジの効果はコースを突破するのに役に立ったり、10フラワーコインの入手やゴールポールのてっぺんなどが達成しやすくなったりするので、下の表を参考に状況によって使い分けていこう。

←ジャンプ力が上がるバッジは便利。特にフロートスピンは使いやすいバッジだ。

バッジのつけかえのコツ

状況	おすすめバッジ
高い場所に登りたい	カベ登りジャンプ／2ステップジャンプ／つるショット
水中を速く泳ぎたい	ドルフィンキック
10フラワーコインやワンダーフラワーが見つからない	ダウジング
ゴールポールのてっぺんをねらいたい	フロートスピン／しゃがみ大ジャンプ
フラワーコインを多く集めたい	コイン吸いこみ

状況	おすすめバッジ
コインを多く集めたい	ごほうびコイン／リズムジャンプ
コースを少しやさしくしたい	！ブロック出現／ふわっとジャンプ
すぐにパワーアップしたい	いつでもゾウ／いつでもファイア／いつでもアワ／いつでもドリル
よく敵に当たってしまう	自動スーパーキノコ
落下によるミスが多い	復帰ジャンプ／帽子パラシュート／フロートスピン

◇バッジ一覧

	バッジ	入手方法	解説
アクションバッジ	帽子パラシュート	ドカンロック平原「ドカンロック平原のバッジハウス」で入手	空中で R ／ ZR（SR）を押し続けている間、ゆっくり落ちて空中の移動がしやすくなる。コントローラーをふって操作も可能
	カベ登りジャンプ	ドカンロック平原「バッジチャレンジ カベ登りジャンプLv.1」をクリア	カベにくっついて B（）を押すと一度だけ真上にジャンプする。そのあとは足場に立つまで同じ操作でカベキックが出る
	ドルフィンキック	フラワー諸島「バッジチャレンジ ドルフィンキックLv.1」をクリア	水中で R ／ ZR（SR）を押すと進行方向に向かって少しの間、速く泳ぐ。コントローラーをふって操作も可能
	ふわっとジャンプ	モックモック高山「バッジチャレンジ ふわっとジャンプLv.1」をクリア	普段よりもゆっくりと高くジャンプする。巨大な敵を飛びこえやすくなり、遠くにある足場にも届きやすくなる
	しゃがみ大ジャンプ	オーゴン滝「秘伝！バッジチャレンジ しゃがみ大ジャンプLv.1」をクリア	しばらくしゃがんで力がたまったあとに B（）を押すと いつもより高くジャンプし、高い場所に届きやすくなる
	2ステップジャンプ	ヒデリー砂漠「なんでも屋」で購入（100）	ジャンプ後の着地と同時に再びジャンプすると少し高くジャンプする。連続でくり出すこともでき、砂の上でも高くジャンプできる
	スピードアップ	ヒデリー砂漠「隠れなんでも屋（隠し）」で購入（10）	しばらくダッシュし続けると加速して速くダッシュする。足がとられる砂の上でも加速すると素早く動ける
	つるショット	キンキン採掘場「バッジチャレンジ つるショットLv.1」をクリア	空中で R ／ ZR（SR）を押すとつるを発射し、つるがカベに当たるとカベにはりつく。コントローラーをふって操作も可能
	フロートスピン	フラワー諸島「バッジチャレンジ フロートスピンLv.1」をクリア	空中で R ／ ZR（SR）を押すと空中スピンをしながら上昇する。コントローラーをふって操作も可能
パワーアップバッジ	ごほうびコイン	ドカンロック平原「なんでも屋」で購入（30）	敵を倒すとコインが飛び散り、自動的に入手できる。手に入るコインの数は敵によって変わる
	自動スーパーキノコ	ドカンロック平原「丘越え山越えハナチャンレース」をプレイ	コースをスタートするときにちびマリオだった場合、スーパーキノコの効果でスーパーマリオになる
	！ブロック出現	フラワー諸島「なんでも屋」で購入（10）	コースの特定の場所に！ブロックが出現し、足場が増えたり、たたくとアイテムが出現したりする

※：（　）内は横持ちの操作方法

バッジ一覧

	バッジ	入手方法	解説
パワーアップバッジ	復帰ジャンプ	モックモック高山「なんでも屋」で購入（100）	穴、毒沼、溶岩などに落ちたとき、一度だけ自動的にジャンプする。足場に着地したあとは再び効果が復活する
パワーアップバッジ	リズムジャンプ	ヒデリー砂漠「1,2,3,ジャンプ！ハックンダンサーズ」をクリア	手拍子に合わせてジャンプし続けると4回目以降から自動的にコインが入手できる。タイミングが合わないと最初からやり直し
パワーアップバッジ	ダウジング	キンキン採掘場で橋を直したあとにボプリンから入手	ワンダーフラワーや10フラワーコインなどに近づくと知らせてくれる。土管やプロペラフラワーなどで移動した先にある場合もある
パワーアップバッジ	コイン吸いこみ	マグマノ樹海「なんでも屋」で購入（300）	約3マス分離れたコインやフラワーコインを吸いこんで入手できる。スーパースターを入手しても吸いこみ範囲は広がらない
パワーアップバッジ	いつでもゾウ	エンディング後「なんでも屋」で購入（100）	スーパーキノコをふくめ、どのパワーアップアイテムを入手してもゾウマリオに変身する
パワーアップバッジ	いつでもファイア	エンディング後「なんでも屋」で購入（100）	スーパーキノコをふくめ、どのパワーアップアイテムを入手してもファイアマリオに変身する
パワーアップバッジ	いつでもアワ	エンディング後「なんでも屋」で購入（100）	スーパーキノコをふくめ、どのパワーアップアイテムを入手してもアワマリオに変身する
パワーアップバッジ	いつでもドリル	エンディング後「なんでも屋」で購入（100）	スーパーキノコをふくめ、どのパワーアップアイテムを入手してもドリルマリオに変身する
達人バッジ	ジェットラン	ドカンロック平原「達人バッジチャレンジ ジェットランLv.1」をクリア	すごい速さでダッシュし続けるようになる。ガケからとび出しても少しの間は空中を走り続け、ジャンプもできる
達人バッジ	バネ	モックモック高山「達人バッジチャレンジ バネLv.1」をクリア	普段からジャンプし続けるようになる。B（ ）を押す長さでジャンプの高さを調整でき、いつもより高くジャンプできる
達人バッジ	透明	ヒデリー砂漠「達人バッジチャレンジ 透明Lv.1」をクリア	プレイヤーの姿が消えて敵に見つからなくなる。ダッシュしたときの土ぼこり、空中スピンなどのエフェクトで位置を判断可能
達人バッジ	ハナ歌効果音	スペシャルワールド「ウルトラチャンピオンシップ バッジ・オン・パレード」をクリア後※1、「WONDER？」で入手	マリオがアクションをしたときの効果音が変化し、ジャンプしたときに音符のエフェクトが発生する

※：（　）内は横持ちの操作方法
※1：3枚の10フラワーコインを入手して、ゴールのてっぺんにつかまってクリアする必要があります

アクションを極めよう

プレイヤーキャラクターが行えるさまざまなアクションの操作方法と効果を解説。

プレイヤーキャラができるさまざまなアクション

アクションの軸となるのは、移動、ダッシュ、ジャンプの3種類。そこから左スティックの入力やボタンの組み合わせ、キャラクターのおかれている状況などでいろいろなアクションが行える。操作方法は2本持ちと横持ちで変わるのでしっかりと確認しておこう。

2種類の操作方法

2本持ち	Joy-Conを2本やProコントローラーを使った操作
横持ち	Joy-Con1本でプレイするときの操作方法

基本アクション

すべてのプレイヤーキャラクターが行える基本的なアクション

移動

2本持ち	L
横持ち	スティック

一定速度で地面を歩く。左右のきり返しはスムーズに行える。

ダッシュ

2本持ち	Y+L
横持ち	ボタン+スティック

走って加速する。一定距離以上走るときり返しのときに少しすべる。

ジャンプ

2本持ち	B
横持ち	ボタン

ジャンプボタンを押す長さでジャンプの高さの調整ができる。

ジャンプ中に移動

2本持ち	ジャンプ中にL
横持ち	ジャンプ中にスティック

ジャンプ中に横移動ができる。慣性があり急にはきり返せない。

ふんだあとにジャンプ

2本持ち	Bを押しながらふむ
横持ち	ボタンを押しながらふむ

ふんだあと高くジャンプする。ジャンプボタンを押す長さで調整可能。

アイテム風船を出す

- A長押し
- 長押し

ストックしているアイテムをとり出し、ふれると入手できる。

あいさつ

- X長押し＋L
- 長押し＋

アイコンを表示し、別のプレイヤーとコミュニケーションがとれる。

しゃがむ

- L↓／ZL
- ↓

姿勢を低くし、ダメージを受ける仕掛けや敵をかわすことができる。

しゃがんで移動

- しゃがみながら L
- しゃがみながら

姿勢を低くしたまま移動する。縦1ブロック分のすき間なら入れる。

坂をすべる

- 坂でL↓／ZL
- 坂で↓

坂をすべって速く移動する。すべっている最中は敵を倒せる。

ヒップドロップ

- 空中でL↓／ZL
- 空中で↓

勢いよく落下して真下にある物をたたく。ふむよりも攻撃力が高い。

スピンジャンプ

- R／ZR／振り
- SR／振り

回転しながら一定の高さまでジャンプする。ふむときの攻撃力が高い。

空中スピン

- 空中でR／ZR／振り
- 空中でSR／振り

空中で回転し、わずかに滞空する。ジャンプで跳ぶ距離をのばせる。

物を持つ

- Yを押しながら触れる
- を押しながら触れる

こうらや壺などを持って運ぶ。ゾウマリオは大きなからも持てる。

持った物をける

- Yをはなす
- をはなす

持っている物を前にけり飛ばす。こうらはそのまま地面をすべっていく。

持った物を上にける

- L↑＋Yをはなす
- ↑＋をはなす

持っている物を真上にけり飛ばす。そこそこ高い位置までとどく。

持った物を置く

- しゃがみながらYをはなす
- しゃがみながらをはなす

持っている物をその場に置く。壺などを割らずに置くことができる。

引っぱる

Y長押し＋L

十字ボタン長押し＋スティック

ひっぱりスイッチ（P.060）やオッポー(P.042)のしっぽを引っぱる。

押す

押す方向にLをたおす

押す方向にスティックをたおす

特定の土管や足場を押す。押す速さは変身によって変わる。

泳ぐ

水中でB

水中で十字ボタン

水中で少しうく。連続でジャンプボタンを押すとうき続ける。

物をもって泳ぐ

水中でY長押し＋L

水中で十字ボタン長押し＋スティック

物を持っているときはスティックで上下左右に自由に泳げる。

土管に入る

入口方向にLをたおす

入口方向にスティックをたおす

特定の土管に入って土管内部や先のコースへと移動できる。

ドアに入る

ドアの前でL↑

ドアの前でスティック↑

コース内の別のドアへと移動する。入るのにカギが必要な場合もある。

つるをのぼる／おりる／横移動

つるにつかまってL

つるにつかまってスティック

つるにつかまって自由に移動可能。つるからジャンプもできる。

カベキック

カベすべり中にB

カベすべり中に十字ボタン

カベをけってジャンプする。ジャンプボタンの押す長さで調整可能。

カベすべり

空中でカベ方向へLをたおす

空中でカベ方向へスティックをたおす

スティックをたおしている間、カベにつかまったままゆっくり降りる。

パネルを置く

しゃがみながらX

しゃがみながら十字ボタン

所持しているパネルのなかから順番にその場に設置する。

プロペラフラワーにつかまる

プロペラフラワーにふれる

プロペラフラワーにふれる

プロペラフラワーにつかまって上空のコースへ移動する。

ゴールポールにつかまる

ゴールポールにふれる

ゴールポールにふれる

ゴールポールにつかまった高さで7段階の評価が表示される。

仕掛けを使ったアクション

仕掛けがある場所で行えるすべてのキャラクター共通のアクション

ダッシュレールにつかまる

両手持ち	ダッシュレールにふれる
横持ち	ダッシュレールにふれる

ダッシュレールの進む方向に移動する。横や下につかまっても移動可能。

ダッシュレールをはなす

両手持ち	ぶら下がり中にⒷ
横持ち	ぶら下がり中にボタン

下につかまっているときは手を放し、上や横のときはジャンプする。

ポール（横）にぶら下がる

両手持ち	ポールに乗ってⓁ↓
横持ち	ポールに乗ってスティック↓

ポールの下からジャンプしてスティックを上に入力してもぶら下がれる。

ぶら下がり中に移動

両手持ち	Ⓛ
横持ち	スティック

ぶら下がったまま横移動する。上に入力するとポールをよじ登る。

ポール（横）をはなす

両手持ち	ぶら下がり中にⓁ↓
横持ち	ぶら下がり中にスティック↓

ポールを放して降りる。ジャンプしても手を放せる。

ポール（縦）をのぼる／おりる

両手持ち	ポールにつかまってⓁ↑／Ⓛ↓
横持ち	ポールにつかまってスティック↑／スティック↓

ポールを登り降りし、ジャンプボタンを押すとジャンプもできる。

ジュゲムの雲に乗る

両手持ち	雲の上に着地
横持ち	雲の上に着地

ジュゲムを倒すと乗れるほか、土管から雲だけが出現する場所もある。

ジュゲムの雲で移動

両手持ち	Ⓛ
横持ち	スティック

雲で上下左右に自由に移動できる。しばらくすると雲が消える。

ジュゲムの雲をおりる

両手持ち	ジャンプして別の場所に着地
横持ち	ジャンプして別の場所に着地

ジャンプすると降りられ、雲に着地すると再び雲に乗る。

ジェル地形の中にもぐる

両手持ち	ジェル地形の上からヒップドロップ
横持ち	ジェル地形の上からヒップドロップ

上からもぐるときはヒップドロップ。横や下から、ふれるともぐれる。

ジェル地形の中で移動

両手持ち	ジェル地形の中でⓁ
横持ち	ジェル地形の中でスティック

ジェル地形の中では上下左右にゆっくり移動できる。

ジェル地形の中ではやく移動

(Joy-Con 2本)	B を連打しながら L
(Joy-Con 1本)	✣ を連打しながら ●

ジェル地形の中でジャンプボタンを連打すると移動が少し速くなる。

おすそわけプレイ／オンラインプレイ

複数のプレイヤーでプレイしているときのアクション

タマシイになる

(Joy-Con 2本)	L + R 長押し
(Joy-Con 1本)	SL + SR 長押し

別のキャラやパネルにふれると復活し、制限時間が過ぎるとミスになる。

タマシイで移動

(Joy-Con 2本)	L
(Joy-Con 1本)	●

タマシイになると、空中を自由に移動できる。

タマシイで はやく移動

(Joy-Con 2本)	B を連打しながら L
(Joy-Con 1本)	✣ を連打しながら ●

ジャンプボタンを連打すると空中の移動が速くなる。

あきらめる

(Joy-Con 2本)	L + R
(Joy-Con 1本)	SL + SR

タマシイで入力すると制限時間に関係なくミスになる。

おすそわけプレイ

複数のプレイヤーで同じコースをプレイ中、ヨッシーがいる場合のアクション

ヨッシーにのる

(Joy-Con 2本)	ヨッシーの上に着地
(Joy-Con 1本)	ヨッシーの上に着地

ヨッシーに乗ると操作をヨッシーにまかせられる。

ヨッシーからおりる

(Joy-Con 2本)	B
(Joy-Con 1本)	✣

ヨッシーの上でジャンプするとヨッシーから降りられる。

ヨッシーの近くにおりる

(Joy-Con 2本)	R ／ ZR ／振り
(Joy-Con 1本)	SR ／振り

ヨッシーの側に降りたいときは、ジャンプとは別の操作方法となる。

ヨッシー

4体いるヨッシーのいずれかを操作しているときのアクション

ふんばりジャンプ

(Joy-Con 2本)	空中で B 長押し
(Joy-Con 1本)	空中で ✣ 長押し

足をバタつかせて落下をゆるやかにし、そのあと少し上昇する。

食べる

- Y
- ✥

舌をのばして敵やアイテムを食べる。こうらなどは口にふくんだままに。

はき出す

- 物を口に入れて Y
- 物を口に入れて ✥

口にふくんだままのこうらなどを前にはき出し、敵に当てると倒せる。

上にはき出す

- 物を口に入れて L↑+Y
- 物を口に入れて スティック↑+✥

口にふくんだこうらなどを真上にはき出す。そこそこ高い位置まで届く。

ゾウマリオ

通常能力のキャラクターたちがゾウマリオに変身したときのアクション

鼻を振る

- Y
- ✥

鼻をふり回して近くにいる敵を攻撃したり、ブロックをたたいたりする。

しゃがみ鼻振り

- しゃがみながら Y
- しゃがみながら ✥

しゃがんだ状態で鼻をふる。立っているときより攻撃範囲はせまい。

水をまく

- 鼻に水をためて Y
- 鼻に水をためて ✥

噴水や水の中に入ると鼻に水をふくみ、3回まで水をまける。

ファイアマリオ

通常能力のキャラクターたちがファイアマリオに変身したときのアクション

ファイアボールをなげる

- Y
- ✥

ファイアボールをななめ下に投げて攻撃する。氷塊(P.058)も壊せる。

しゃがみファイアボールなげ

- しゃがみながら Y
- しゃがみながら ✥

立ち状態とほぼ同じ軌道でファイアボールを投げる。

スピンファイアボールなげ

- R／ZR／振り
- SR／振り

スピンジャンプをすると前後に1個ずつファイアボールを投げる。

アワマリオ

通常能力のキャラクターたちがアワマリオに変身したときのアクション

アワを出す

- (Y)
- ✣

正面にアワを飛ばし、敵を包んで倒すことができる。

しゃがみアワ出し

- しゃがみながら(Y)
- しゃがみながら✣

立ち状態と比べてわずかに低い位置にアワを飛ばす。

スピンアワ出し

- R／ZR／振り
- SR／振り

スピンジャンプをすると前後に1個ずつアワを投げる。

アワふみジャンプ

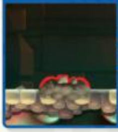
- (B)を押しながらアワをふむ
- ✣を押しながらアワをふむ

飛ばしたアワは敵と同じようにふんでジャンプができる。

ドリルマリオ

通常能力のキャラクターたちがドリルマリオに変身したときのアクション

地面にもぐる



- (L)↓／ZL
- (L)↓

地面にもぐり、敵に当たらないようになる。もぐれない場所もある。

天井にもぐる

- ジャンプして天井にふれる
- ジャンプして天井にふれる

地面と同じように天井にもぐる。垂直のカベにはもぐれない。

もぐって移動

- もぐりながら(L)
- もぐりながら(L)

もぐった状態のまま地面や天井に沿って移動する。

バッジ

特定のバッジをつけたときに追加される特殊なアクション

帽子パラシュートをひらく

- 空中でR／ZR／振り
- 空中でSR／振り

帽子などを大きく開いて少しの間ゆっくり落下し、滞空時間がのびる。

空中をゆっくり落ちる

- 空中でR／ZRを長押し
- 空中でSRを長押し

入力し続けている間、ゆっくり落下し続ける。左右への移動も可能。

カベ登りジャンプ

- カベすべり中に(B)
- カベすべり中に✣

カベキックの操作をしたときに一度だけ真上にジャンプする。

ドルフィンキック

Joy-Con 2本	水中で R ／ ZR ／振り
Joy-Con 1本	水中で SR ／振り

うかぶことなく進路を変えながら素早く泳ぐことができる。

しゃがみ大ジャンプ

Joy-Con 2本	一定時間しゃがんでから Ⓑ
Joy-Con 1本	一定時間しゃがんでから ✣

頭上に出現する風が合図。普段よりも高くジャンプできる。

つるを発射する

Joy-Con 2本	空中で R ／ ZR ／振り
Joy-Con 1本	空中で SR ／振り

正面につるをのばし、カベに当たるとはりつきの状態になる。

空中で上昇する

Joy-Con 2本	空中で R ／ ZR ／振り
Joy-Con 1本	空中で SR ／振り

フロートスピンを出すと上昇する。その間、スティックで位置の調整可能。

ワンダー中のアクション

ワンダー中にプレイヤーキャラの状況が変化したときのアクション※

ビヨンマリオ

Joy-Con 2本	移動：Ⓛ　ダッシュ：Ⓨ＋Ⓛ　ジャンプ：Ⓑ　しゃがむ：Ⓛ↓／ZL
Joy-Con 1本	移動：◉　ダッシュ：✣＋◉　ジャンプ：✣　しゃがむ：◉↓

キャラの背がのび、一部の敵の背ものびる。基本的な操作は通常時と同じで、しゃがむと背景もいっしょに下がり、画面外からアイテムが降りてくる場所もある。

浮遊

Joy-Con 2本	移動：Ⓛ　浮上：Ⓑ
Joy-Con 1本	移動：◉　浮上：✣

キャラが空中にうき、何もしないとゆっくり落下していく。水中と同じ操作となり、スティックで左右の移動をし、ジャンプボタンで体を少しうかせられる。

上から視点

Joy-Con 2本	移動：Ⓛ　ダッシュ：Ⓨ＋Ⓛ
Joy-Con 1本	移動：◉　ダッシュ：✣＋◉

背景を床にした"上から視点"の操作に変わる。上下左右に自由に移動でき、ダッシュも可能。ただし、ジャンプやアイテム変身中のアクションなどは、くり出せない。

もこもこリフトマリオ

Joy-Con 2本	移動：Ⓛ　ダッシュ：Ⓨ＋Ⓛ　ジャンプ：Ⓑ
Joy-Con 1本	移動：◉　ダッシュ：✣＋◉　ジャンプ：✣

もこもこリフトの姿に変身。上にゴロゴロ岩が乗ると小さくなっていき、なくなるとミスになる。基本的な動きはでき、側面や下面でゴロゴロ岩をはさむと壊せる。

※ワンダー中の変身のキャラ名は、プレイヤーキャラの名称になります

ダイビング

移動：[L]

移動：[スティック]

キャラが落下していく状態で上下左右に自由に移動できる。行えるアクションは移動のみだが、通常状態のときにふめる敵はダイビング中も上から当たるとふめる。

トゲボールマリオ

移動：[L]　ダッシュ：[Y]＋[L]
ジャンプ：[B]

移動：[スティック]　ダッシュ：[ボタン]＋[スティック]
ジャンプ：[ボタン]

トゲボールの姿に変身する。基本的な操作は通常時と同じだが、ふれるだけで敵を倒したりブロックを壊したりでき、落下以外にミスにはならない。

ホッピンマリオ

移動：[L]　ダッシュ：[Y]＋[L]
ジャンプ：[B]　しゃがむ：[L]↓／[ZL]

移動：[スティック]　ダッシュ：[ボタン]＋[スティック]
ジャンプ：[ボタン]　しゃがむ：[スティック]↓

ホッピンの姿に変身する。基本的な操作は通常時と同じで、特大のジャンプが可能。ジャンプ中の背中のトゲが強力で、敵を倒したり、ブロックを壊したりできる。

マグママリオ

移動：[L]　ダッシュ：[Y]＋[L]
ジャンプ：[B]　しゃがむ：[L]↓／[ZL]

移動：[スティック]　ダッシュ：[ボタン]＋[スティック]
ジャンプ：[ボタン]　しゃがむ：[スティック]↓

バリアのようなものをまとい、溶岩の中を泳げるようになる。それ以外の操作は通常時とまったく同じで、つけているバッジの効果も発動したままだ。

バルーンマリオ

移動：[L]　はやく移動：[B]／[Y]を押しながら[L]

移動：[スティック]　はやく移動：[ボタン]／[ボタン]を押しながら[スティック]

キャラの体が風船のようにふくれる。上下左右に自由に移動でき、敵に当たってもはじき飛ばす。移動には慣性が大きくかかるので、折り返しはゆるやかだ。

クリボーマリオ

移動：[L]　ダッシュ：[Y]＋[L]
ジャンプ：[B]

移動：[スティック]　ダッシュ：[ボタン]＋[スティック]
ジャンプ：[ボタン]

クリボーの姿に変身。小さくジャンプはできるが、左右への移動がメインとなる。ダメージを受けるトゲの上を歩いたり、背景の木の裏に隠れたりできる。

プルプルマリオ

移動：[L]　ダッシュ：[Y]＋[L]
ジャンプ：[B]　しゃがむ：[L]↓／[ZL]

移動：[スティック]　ダッシュ：[ボタン]＋[スティック]
ジャンプ：[ボタン]　しゃがむ：[スティック]↓

プルプルの姿に変身。基本操作は通常時と同じだがカベや天井にはりついて移動可能。また、1ブロック分のすき間に入りこめ、ジェル地形の中でもダッシュ可能。

メタリックマリオ

移動：[L]　ダッシュ：[Y]＋[L]
ジャンプ：[B]　しゃがむ：[L]↓／[ZL]

移動：[スティック]　ダッシュ：[ボタン]＋[スティック]
ジャンプ：[ボタン]　しゃがむ：[スティック]↓

メタルの体になり、ジャンプ力が低下。ふれるだけで敵を倒すことができ、電撃を受けると帯電して周囲を照らす特性がある。バッジの効果も発動したままとなる。

みんなでゲームを楽しもう

多人数で遊べるマルチプレイモードを解説。
みんなでいっしょに冒険を楽しもう！

オンラインでもオフラインでも楽しめる

家族や友だちといっしょに最大4人で遊べるオフラインのおすそわけプレイのほか、世界中のプレイヤーとゆるくつながって冒険できるオンラインプレイや、フレンドとのオンラインプレイが楽しめる。オフライン、オンライン共通の要素については以下のとおり。

←みんなで遊べば楽しさアップ！ 協力プレイでコースの攻略も楽になる。

POINT 1 ミスしてもタマシイになって復活できる

マルチプレイ時は、敵に当たったり穴に落ちたりしてもすぐにミスとならず、少しの間タマシイとなって移動できる。カウントが0になる前にほかのプレイヤーにふれることで、その場ですぐに復活できる。なおミスしなくても、L＋Rボタン長押しで自分からタマシイになることもできる。

↑タマシイではカベや地面をすりぬけて移動できる。近くにいるプレイヤーにふれて助けてもらおう。

POINT 2 変身アイテムをほかのプレイヤーにプレゼント

ちび状態でピンチになっているプレイヤーがいたら、ストックしているパワーアップアイテムをとり出すことで、それをわたして助けることができる。ちなみにヨッシーやトッテンは、パワーアップアイテムをとっても変身せずにそのままストックに送られるので、すすんで分けてあげよう。

↑困っているプレイヤーを見かけたら、近くでアイテム風船をとり出して助けよう。

おすそわけプレイ（オフライン）で4人協力プレイ

おすそわけプレイでは、Nintendo Switch本体１台で、最大４人まで同時プレイが可能。さまざまなキャラクターの組み合わせでプレイでき、同じ画面内で最大４人のキャラクターが同時に登場するので、よりにぎやかな冒険を楽しめる。難しいコースがあったら、みんなで力を合わせてチャレンジしてみよう。

←４人いれば探索や敵との戦いが楽になる。タマシイからの復活もできるのでミスしても安心。

おすそわけプレイの特徴

- 人数分のコントローラーが必要
- 同じキャラクターは選べない
- １人のキャラクターの頭上に王冠のアイコンがつき、ワールドマップやコースではそのキャラクターの移動に合わせてスクロールする
- バッジは1Pが選択（全プレイヤーが同じ能力を使える）
- パワーアップアイテムは人数分出現
- アイテムのストックは人数分可能
- アイテム風船はストックがあれば全員がとり出せる
- ヨッシーに乗れる

POINT 1 協力して探したりタイムを縮めたり

４人で協力し合えば、１人でプレイするより効率よくコースを進むことができる。みんなで手分けすることで、隠されたアイテムが探しやすくなったり、敵を素早く倒したりと、よりクリアが楽になるコースもある。

←ワンダーピースを探す「みんなの広場」では、あやしい場所をみんなでいろいろ試しながら探せる。

←決められた数の敵と戦う「たおして進め！」では、手分けして敵を倒せばクリアタイムを縮められる。

POINT 2 ヨッシーに乗って移動や攻撃ができる

ヨッシーがいる場合、その背中に乗ることでいっしょに移動できる。移動は乗られているヨッシーのみ可能。ヨッシーが敵に当たると乗っているキャラは自動で降りるが、ダメージは受けない。乗っているキャラクターは、一部のアクションを使うことができる。

←乗っているキャラクターは移動操作はできないが、近づいてくる敵を攻撃するなどでサポートできる。

ヨッシーに乗ったまま使えるアクション

- 鼻をふる（ゾウ変身）
- 水をまく（ゾウ変身）
- ファイアボールを投げる（ファイア変身）
- アワを出す（アワ変身）
- 食べる（ヨッシー）

オンラインプレイでゆる〜くアシスト

オンライン設定画面で通信をONにすることでオンラインにできる。オンラインプレイでは、同じ時間に世界のどこかで冒険しているプレイヤーが、ライブゴーストとして登場。コース中なら最大3人、ワールドマップなら最大11人出現する。直接ふれあうことはできないが、気配を感じながらゆるくつながって冒険することができる。

←ほかのプレイヤーはライブゴーストとして半透明の姿で現れ、マップやコースを動き回る。

オンラインプレイの特徴

- ワールドマップやコースに世界中のプレイヤーのライブゴーストが登場
- 各コースにパネルを1つ置ける
- 過去にそのコースで遊んだプレイヤーのゴースト（シルエット）が出現することも
- タマシイでライブゴーストやゴースト、パネルにさわると復活できる
- アイテム風船をわたしあえる
- ４種類のあいさつアイコンを表示できる
- タマシイから復活させる、アイテム風船をプレゼントする、いっしょにゴールポールにつかまるなどでハートポイントをためられる

POINT 1 コースにパネルを置いてほかのプレイヤーをアシスト

コース中では、好きな場所にパネルを置ける。パネルはタマシイからの復活に使えるのでどんどん置いていこう。見つけにくい仕掛けがある場所の手がかりとして置くのもあり。なおパネルはなんでも屋で購入できる。

←しゃがんであいさつボタンを押すとパネルを設置。なお置けるのは各コース1つまで。

←タマシイでパネルにふれると復活できる。ミスしやすい危険な場所に置くことで人助けに。

POINT 2 ライブゴーストが困っていたらアシスト

コース内にいるライブゴーストは、今そこにいて実際に誰かが操作しているキャラクター。ミスしたときに助け合ったり、アイテム風船をわたし合ったりと、お互いにアシストしながらコースを進んでいこう。

←ほかのプレイヤーがタマシイになっていたら、すぐに近づいて復活させてあげよう。

←ストックから出したアイテム風船は、自分だけでなくライブゴーストもとることができる。

フレンドとのオンラインプレイで協力&競走

登録したフレンドだけで部屋を作って集まり、オンラインプレイを楽しむこともできる。オンライン設定の画面でXボタンを押すと、フレンドがいる部屋を探すか、新しく部屋を作るかを選べる。同時に部屋に入れる人数は最大で12人。フレンドだけのオンラインプレイでは、同じコースで待ち合わせしたり、フレンドレースをプレイしたりできる。

フレンドとのオンラインプレイの特徴

- 事前にフレンド登録しておく必要がある
- 部屋を作ったり探したりして、フレンド同士で集まれる（最大12人）
- 同じキャラクターは使えない
- おたがいの遊んでいるコースがわかり合流できる
- フレンドレースをプレイできる

POINT 1 フレンドと協力しながら冒険しよう

お互いの遊んでいるコースがわかり、一緒にコースに入って冒険できる。おすそわけプレイとちがってふれあうことはできないが、アイテム風船をわたすことや、タマシイからの復活は可能。一緒にコースを進めばなにかと助け合えるので、クリアしやすくなる。

←フレンドがプレイしているコースを確認して、そのコースの前まで移動して合流することができる。

POINT 2 フレンドといっしょに最速タイムを競おう

フレンドと同じコースに入って、フレンドレースを行うこともできる。コースに入るとフレンドレースブロックがあり、これをたたくとレースにエントリーできる。2人以上エントリーしたらレース開始。一斉にスタートして、ゴールまでのタイムで順位を競う。

←ゴールを目指してひたすら突き進め！ 早くゴールすることが目的なので、アイテムは無視してOKだ。

POINT 3 あいさつでほかのプレイヤーとコミュニケーション

フレンドとのオンラインプレイ中は、Xボタンの長押しで表示されるあいさつのパターンが異なる。フレンドとのコミュニケーションに役立てよう。

↑あいさつのアイコンは4種類ある。

フレンドと遊ぶときのあいさつの種類と操作方法

パネルを使って別のプレイヤーをサポート

地面に設置するパネルの入手方法や使い方を解説していこう。

パネルでピンチをお助け

パネルを地面に設置すると、別のプレイヤーのコース上にも表示される。そして、タマシイになったプレイヤーはパネルにふれることで復活できるのだ。設置できるパネルは1コースに1個までで、新しく設置すると、古いパネルが消える仕組みになっている。

パネルの特性

- なんでも屋とパネル屋で買える
- 設置したパネルにタマシイのプレイヤーがふれると、復活できる（パネルが黒色のときは、一度ふれると使用可能になる）
- 自分の設置したパネルでは復活できない

←ミスしやすい難しい場所に設置して手助けしよう。

フラワーコインを集めてパネルをゲットしよう

パネルはキャラクターごとに12種類、全部で144種類ある。なんでも屋かパネル屋でフラワーコインを払うことで買える。パネルにはレア度があり、パネルのフチの色（黒→銀→金の順でレア度が高い）で確認可能。レア度が高いほど、出にくくなっている。

パネルを入手する方法

通常のパネルくじ

各ワールドのなんでも屋で、フラワーコイン10枚で買える。どのキャラクターのどのパネルが出るかはランダム。同じパネルが出る場合もある。

キャラクター専用のパネルくじ

スペシャルワールドのパネル屋で、フラワーコイン30枚で買える。キャラクターを選ぶことができ、まだ持ってないパネルのいずれかが出る。

マリオのパネルコレクション

マリオ ジャンプ	マリオ 泳ぎ	ゾウ マリオ	アワ マリオ	ホッピン マリオ	クリボー マリオ

マリオ しゃがみ	マリオ 決めポーズ	ファイア マリオ	ドリル マリオ	バルーン マリオ	トゲボール マリオ

ルイージのパネルコレクション

ルイージ ジャンプ	ルイージ 泳ぎ	ゾウ ルイージ	アワ ルイージ	ホッピン ルイージ	クリボー ルイージ

ルイージ しゃがみ	ルイージ 決めポーズ	ファイア ルイージ	ドリル ルイージ	バルーン ルイージ	トゲボール ルイージ

ピーチのパネルコレクション

ピーチ ジャンプ	ピーチ 泳ぎ	ゾウ ピーチ	アワ ピーチ	ホッピン ピーチ	クリボー ピーチ

ピーチ しゃがみ	ピーチ 決めポーズ	ファイア ピーチ	ドリル ピーチ	バルーン ピーチ	トゲボール ピーチ

パネルを使って別のプレイヤーをサポート

デイジーのパネルコレクション

デイジー ジャンプ

デイジー 泳ぎ

ゾウ デイジー

アワ デイジー

ホッピン デイジー

クリボー デイジー

デイジー しゃがみ

デイジー 決めポーズ

ファイア デイジー

ドリル デイジー

バルーン デイジー

トゲボール デイジー

きいろキノピオのパネルコレクション

きいろキノピオ ジャンプ

きいろキノピオ 泳ぎ

ゾウ きいろキノピオ

アワ きいろキノピオ

ホッピン きいろキノピオ

クリボー きいろキノピオ

きいろキノピオ しゃがみ

きいろキノピオ 決めポーズ

ファイア きいろキノピオ

ドリル きいろキノピオ

バルーン きいろキノピオ

トゲボール きいろキノピオ

あおキノピオのパネルコレクション

あおキノピオ ジャンプ

あおキノピオ 泳ぎ

ゾウ あおキノピオ

アワ あおキノピオ

ホッピン あおキノピオ

クリボー あおキノピオ

あおキノピオ しゃがみ

あおキノピオ 決めポーズ

ファイア あおキノピオ

ドリル あおキノピオ

バルーン あおキノピオ

トゲボール あおキノピオ

キノピコのパネルコレクション

- キノピコジャンプ
- キノピコ泳ぎ
- ゾウキノピコ
- アワキノピコ
- ホッピンキノピコ
- クリボーキノピコ

- キノピコしゃがみ
- キノピコ決めポーズ
- ファイアキノピコ
- ドリルキノピコ
- バルーンキノピコ
- トゲボールキノピコ

ヨッシーのパネルコレクション

- ヨッシージャンプ
- ヨッシー泳ぎ
- ヨッシーミス
- ヨッシーふんばり
- ホッピンヨッシー
- クリボーヨッシー

- ヨッシーしゃがみ
- ヨッシー決めポーズ
- ヨッシー雲のり
- ヨッシー舌出し
- バルーンヨッシー
- トゲボールヨッシー

あかヨッシーのパネルコレクション

- あかヨッシージャンプ
- あかヨッシー泳ぎ
- あかヨッシーミス
- あかヨッシーふんばり
- ホッピンあかヨッシー
- クリボーあかヨッシー

- あかヨッシーしゃがみ
- あかヨッシー決めポーズ
- あかヨッシー雲のり
- あかヨッシー舌出し
- バルーンあかヨッシー
- トゲボールあかヨッシー

きいろヨッシーのパネルコレクション

みずいろヨッシーのパネルコレクション

トッテンのパネルコレクション

敵キャラクター解説

**登場するすべての敵キャラクターを紹介！
動きの特性や倒し方を覚えて立ち向かおう！**

特徴を覚えてコースクリアに役立てよう

P.042～053では、通常の敵キャラクターとワンダーなどで登場する特別な敵キャラクターに分けて、それぞれ名前の50音順で紹介している。動きや、くり出す攻撃、倒し方などをまとめているので参考にしてほしい。なお、ファイア変身、ドリル変身、アワ変身、ゾウ変身の固有の攻撃については「変身中の攻撃」として記述。ドリル攻撃はドリル変身中の頭突きもふくむ。

⬆ふみつけやアイテム変身中の攻撃を当てるだけでなく、特別な倒し方がある敵もいる。気になる敵をチェックしよう。

データの見方

1. 敵のグラフィック。色ちがいがいる場合は両方を掲載
2. 敵の名称
3. 代表的な登場コース。番号はP.065以降の「フラワー王国 マップ攻略」のコース番号と対応。Fはフラワー諸島、SPはスペシャルワールドを示す
4. 状態が変化したときのグラフィック
5. その敵の特性を解説

あかノコノコ

登場 W1❸、W2❶など

足場のハシで折り返して歩く。ふみつけや鼻ふりであかこうらにすると持つ＆けるが可能。そのほかの攻撃だとあかこうらが残らない。

あかこうら

あかパタパタ

登場 W1❿、W2❹など

一定エリアを上下か左右に飛ぶ。ふむとあかノコノコ、鼻ふりであかこうらに。ヒップドロップやゾウ変身以外の変身中の攻撃なら１発。

あかこうら

アングリ

登場 F❼、F⓯など

近づくと大口を開けて追いかけてくる。こうらやファイアボールを食べるとはき出す。ゾウ変身でふむか、ヒップドロップなら１発で倒せる。

—

ウーロン

登場 W6❷

近づくと正面に向かって突進してくる。障害物に当たると消えるが、一定時間で元の居場所に復活する。

—

ウニラ

登場 F❷、F❹など

水中の居場所にとどまっている。水がなくなると、地上を転がっていく。鼻ふりやドリル攻撃なら１発、ファイアボールなら３発で倒せる。

—

エイミー

登場 W3❷

近づくと水面から顔を出し、こちらをねらって飛び出してくる。ふんで倒せるほか、ファイアボールなどでも倒せる。

—

エリン

登場 W1❹、W3❹など

一定速度で歩き、茶色は足場のハシから降りる。紫色は折り返す。あらゆる攻撃が有効。倒れるときに別の敵を巻き込む。

—

オシダシー

登場 W1❼、W4❽など

近くに押せる物があると進行方向へ押していく。正面から当たってもダメージを受けない。３回ふむと倒せる。ヒップドロップなら１発。

—

オッポー

登場 W5❷、W5❾

天井にぶら下がり、トゲの弾を落とす。移動するタイプもいる。しっぽを引っぱると倒せるほか、ドリル変身の頭突きなどでも倒せる。

—

カキボー

登場 W1❺、W2❺など

一定速度で歩き、足場のハシで折り返す。水をかけるとおどろいて、その場に少しとどまる。あらゆる攻撃で倒せる。

—

ガシガシ

—

登場 F❻

向いている方向へ一定速度で直進して、目の前のレンガブロックやコイン類、敵などを食べながら進む。あらゆる攻撃で倒せる。

ガボン

—

登場 W1❽、F㉓など

移動せず、シューリンガンを投げてくるが、鼻ふりで弾き返せるほか、ファイアボールなどでも壊せる。本体はあらゆる攻撃が有効。

カロン

崩れ

登場 W1⓰、W6⓮

足場のハシで折り返しつつ歩く。ふむとくずれるが一定時間で復活。鼻ふりやアワで倒すと復活しなくなる。ファイアボールは無効。

キラー

—

登場 W2⓬、F⓮など

キラー砲台から発射され、一定速度で直進する。ふんで倒せるがファイアボールは無効。鼻ふり、ドリル攻撃、アワ攻撃は有効。

キラー砲台

—

登場 W2⓬、F⓮など

向いている方向へ一定のタイミングでキラーを発射。BGMのリズムに合わせて発射するタイプもいる。通常は破壊することはできない。

クリボー

睡眠

登場 W1❶、W2❷など

一定速度で歩き、足場から降りて進んでくる。寝ているときは当たってもダメージを受けないが、目を覚ます。

ケセラン

—

登場 W4❼、W4❽など

地形やブロックにはりついて移動する。ふむとダメージ。ブロックをゆらすかアワで倒せる。ファイアボール、鼻ふり、ドリル攻撃は無効。

ゴッツン

—

登場 W5❺、F❺

近づくとプレイヤーの居場所へ移動し、黄色は上から落下、青色は下から上昇する。落下中はジェル地形を貫通。基本的に倒せないが乗れる。

こでかカキボー

—

登場 W4❺

歩いて移動し、足場のハシで折り返す。ふむとカキボー2体に分かれる。ゾウ変身のふみつけや鼻ふり、ヒップドロップなら1発で倒せる。

こでかクリボー

—

登場 W3❹

ふむとクリボー2体に分裂。ゾウ変身のふみつけ、ヒップドロップなら分裂させずに1発で倒せる。ファイアボールなら3発で倒せる。

から

こでかマイマイ

登場 W1❼、W3❷など

マイマイよりも体は大きいが、1回ふめばからから体が飛び出る。体はあらゆる攻撃が有効。からはゾウ変身なら持ち運び可能。

—

こでかモクモクモ

登場 W3❸、W6❻など

空中をただよう。モクモクモのような胴体の部分はない。アワは無効だがそのほかの攻撃で倒せる。ファイアボールで倒すには3発必要。

—

コロブー

登場 W4❻

一定時間経つとジャンプする。別の敵やパワーアップアイテムなどに当たると弾き飛ばす。あらゆる攻撃で倒せる。

—

ゴロボー

登場 W6❶

転がりながらプレイヤーに突進。ふみつけや鼻ふりで転がせる。ファイアボールやアワは無効だが、ヒップドロップやドリル攻撃で倒せる。

—

コロンポリン

登場 W1❺、W1⓫など

足場のハシで折り返しつつ歩く。当たってもノーダメージ。ふみつけや鼻ふりで弾くと転がり、穴にはまるとトランポリン代わりに。

ダメージ後

コンペイ

登場 W3❺、SP❾など

一定のエリアを回転。紫色は回転スピードが速い。ふむとダメージ。ファイアボール、鼻ふり、ドリル攻撃で倒せるが一定時間で復活する。

—

サーチガシガシ

登場 W6⓯、F❻

空中を移動し、近づくと向かってくる。コインや敵が近いと、そちらを優先して食べにいく。あらゆる攻撃で倒せる。

—

サーチキラー砲台

登場 F㉒

一定のタイミングで連結サーチキラーを発射する。BGMのリズムに合わせて発射するタイプもいる。キラー砲台と同じく破壊できない。

—

サンボ

登場 W4❶

ゆっくり歩き、足場のハシで折り返す。ファイアボールや鼻ふりが有効。頭に攻撃を当てると1発で倒せる。ふむとダメージを受ける。

—

シウミウ

登場 F❶、F⓬

居場所の土管から出たり入ったりする。鼻ふり、ドリル攻撃なら1発で倒せる。ファイアボールを当てると少し引っこみ、5発で倒れる。

ジュゲム

—

登場 W2❼、W2❽など

上空を左右に移動し、パイポなどを投げてくる。あらゆる攻撃で倒せるが、パイポを持ったときにふむとダメージ。倒すと雲をうばえる。

スイカパックン

—

登場 W2❼、W4⓮など

近づくと土管から顔を出し、向いている方向に連続で種を飛ばす。種はふめるが、押しもどされる。アワやファイアボールなどで倒せる。

スッポコ

こうら

登場 F❷、F❹

地上ではゆっくりと歩き、水中では泳いで進む。ふむとこうらになり、持ったりけったりできる。あらゆる攻撃で倒せる。

スライドン

—

登場 W5❻

居場所の地面や足場がかたむくと低い方へすべっていく。横から当たるとダメージを受けるが、上には乗れる。倒せない敵。

ズラカル

—

登場 W1❸、W1⓯

近づくと一定距離をたもつように逃げていく。止まっているときは木の実をはき出して攻撃してくる。あらゆる攻撃で倒せる。

ズンドコ

—

登場 W2❶、W5❼など

足場のハシで折り返して移動しながら、氷塊やこうらをけってくる。プレイヤーがけったこうらもけり返す。あらゆる攻撃で倒せる。

タケボー

眠り

登場 W3❸、W5❶など

緑色は足場のハシから降りて歩き、紫色は折り返して歩く。ふんで眠ったら持ち運び可能。ファイアボール、アワ、ドリル攻撃などで倒せる。

チェイスキラー

—

登場 F㉑

天井やカベにはりつき、近づくとプレイヤーをねらって飛んでくる。飛行中はブロックを連続で壊す。ファイアボール以外の攻撃で倒せる。

チョロチュー

くずれ

登場 W4❸、W6❹など

足場のハシで折り返す。しっぽを引っぱって放すと突進、レンガブロックなどを破壊。くずれると一定時間で復活。アワやドリルで倒せる。

ツボチャン

壺あり

登場 W4❼、W4⓮

通常は足場のハシで折り返しつつ歩くが、壺が割れるとダッシュして足場のハシから降りてくる。壺ありはファイアボールが無効。

でかクリボー

登場 W3❹、F㉓

—

ふむと、こでかクリボー2体に分かれる。ゾウ変身のふみつけや鼻ふり、ヒップドロップなら1発で倒せる。

でかコロブー

登場 W4❻

—

動きはコロブーと同じ。別の敵やパワーアップアイテムを弾き飛ばす。アワは無効。鼻ふり、ドリル攻撃、ヒップドロップなら1発。

でかチェイスキラー

登場 F㉑

—

チェイスキラーと同じく天井やカベにはりつきプレイヤーをねらって飛んでくる。飛行中は硬いブロックも破壊する。ファイアボールは無効。

でかパックンフラワー

登場 W1❷、W2❿など

—

居場所の土管から出たり入ったりする。ふむとダメージ。アワは無効。ファイアボールは3発、ドリル攻撃や鼻ふりなら1発で倒せる。

でかファイアパックン

登場 W5❶、F❽

—

土管を出入りしてファイアボールを放つ。アワは無効。鼻ふりやドリル攻撃なら1発、ファイアボールなら3発で倒せる。ふむとダメージ。

でかモクモクモ

登場 W3❻、W6❻など

—

こでかモクモクモよりも、さらにひとまわり体が大きい。アワ以外の攻撃で倒せるが、ファイアボールで倒すには9発必要になる。

でかランランパックン

登場 W1❷、SP❽など

—

体は大きいが動きや倒し方はランランパックンと同じ。ファイアボールで倒すには3発必要。

テレサ

登場 W5❸、W5❾

照れ

背中を見せると向かってくるが、テレサの方を見ると照れて動きを止める。基本的な攻撃は効かないがライトを当てると倒せる。

トゲゾー

登場 W2❼、W6❶など

こうら

足場から降りつつ歩く。天井にいる場合は近づくと落下してすべっていく。ファイアボール、ドリル攻撃なら1発で倒せる。

トッシン

登場 W1❹、W4⓬など

—

近づくと突進してくる。突進中はブロックや敵をけちらして進み、カベに当たるとしばらく気絶する。ドリル攻撃なら1発で倒せる。

ドッスン

登場 W4⓭、SP❼

近づくと天井から落下。落下後は元の位置まで上昇する。基本的に倒せない敵。乗るとダメージを受けるが、クリボーに変身中は乗れる。

—

パサラン

登場 W4❼、W4❽など

ケセランよりも大きいタイプ。ファイアボール、鼻ふり、ドリル攻撃に加えてアワも無効。乗っているブロックをゆらすと倒せる。

—

トビー

登場 W5❸、W5❾など

ドアと同じ姿をしており近づくとダッシュで追いかけてくる。ふみつけや鼻ふり、ドリル攻撃で気絶し、気絶中にドアを開けると倒せる。

ドアの姿

ハックン

登場 W4❹

BGMに合わせておどり、その場で一定のタイミングでジャンプをくり返す。あらゆる攻撃で倒せる。

—

ハイデン

登場 F❶

地面にもぐっており、近づくとプレイヤーをねらって真上に飛び出す。飛び出し中に攻撃を当てると倒せる。下降中はふんで倒せる。

もぐり

パックンフラワー

登場 W1❷、W2❿など

移動せず、土管を出入りしたり、地面から生えていたりする。ふむとダメージを受けるが、変身中の攻撃で倒せる。

—

パイポ

登場 W2❼

ジュゲムが投げてきて、地面や足場に落ちるとトゲゾーになる。当たるとダメージを受ける。アワ以外の変身中の攻撃を当てると倒せる。

—

ハナビへい

登場 W2⓬、W6⓯

足場から降りつつ歩く。ふみつけなどで点火すると持ち運びができる。花火はノーダメージ。ヒップドロップ、ドリル攻撃、アワで倒せる。

点火

ハコンドル

登場 W2❽、W6❻など

空中を横切るようにまっすぐ飛んでくる。ハテナカプセルや敵を持っているときは、近づくと落としてくる。あらゆる攻撃で倒せる。

—

バブル

登場 W6❸

溶岩から一定のタイミングでとび出してくる。水をかけるか、アワを当てると倒せる。

—

ハンマーブロス

登場 W1⓰、W2⓭など

ときどきジャンプしながら、ハンマーを投げてくる。ハンマーは鼻ふりなどで弾き返せる。本体はあらゆる攻撃で倒せる。

―

ビヨン

登場 W1⓾、SP❾

足場から降りて歩いてくる。近づくと体が縦にのびる。のびたときの高さはビヨンによって異なる。あらゆる攻撃で倒せる。

縮み

ビリピョン

登場 W2❽

一定のタイミングで跳びはねており、当たると感電してダメージを受ける。ファイアボール、鼻ふり、ドリル攻撃は無効。アワで倒せる。

―

ファイアガボン

登場 W6❺、W6⓯

近づくと直進するファイアボールを投げる。あらゆる攻撃で倒せるが、ファイアボールを持ち上げたときにふむとダメージ。

―

ファイアパックン

登場 W4❹、F❽など

土管を出入りし、ファイアボールを放つ。プレイヤーへ放つタイプと扇状に放つタイプがいる。ふむとダメージ。変身中の攻撃で倒せる。

―

ブースケ

登場 W4❺、W4❾など

ブースケ砲台や画面外からまっすぐ飛ぶ。紫色は速度が速い。時間が経つかふむと少しずつしぼむ。ふむときにジャンプすると高く跳べる。

―

ブースケ砲台

登場 W4❺、W4❾など

一定のタイミングでブースケを発射する。発射するブースケの色は、ブースケ砲台で決まっている。真上に発射するタイプもある。

―

フキヤン

登場 F❸

地面からわき出して正面に吹き矢を放ってくる。吹き矢はカベにささると上に乗れる。倒しても巣があれば一定時間後に再びわき出す。

―

プクプク

登場 F❶、F❷など

水中をゆっくりと泳ぐ。地上に打ち上げられるとその場で動けなくなる。水中でも上からふめば倒せる。

―

プチパックン

登場 F❽、F⓯

居場所で左右にうろうろする。ふむとダメージを受けるが、変身中の攻撃で倒せる。

―

ブラックパックン

登場 F❽、SP❿

地形やブロックなどにくっついており、ふむとダメージを受ける。あかPOWブロックやPOWブロックで攻撃すると倒せる。

—

ホッピン

登場 W3❶、W3❸など

おなか側

近づくと、プレイヤーと同時にジャンプ。トゲ側はふめないが、おなか側をふむと倒せる。アワ以外のアイテム変身中の攻撃で倒せる。

プルプル

登場 W5❺、W5❾

足場から降りて歩き、ジェル地形の中に入るとまっすぐ泳いでいく。体の中にコインを持つタイプもいる。あらゆる攻撃で倒せる。

—

ほねクリボー

登場 W1⓰、W4⓭

骨なし

動きはクリボーと同じ。ふむと骨が壊れ、再度ふむと倒せる。ゾウ変身のふみつけやヒップドロップで1発。骨ありはファイアボール無効。

ヘビムシ

登場 W2❷、F⓭

レールに沿ってブロックを壊しながら移動。赤色はスピードが速い。トゲのないしっぽをふむか、鼻ふりやドリル攻撃なら1発で倒せる。

—

ほねパックン

登場 W2⓭

動きはパックンフラワーと同じだがファイアボールは無効。鼻ふりやドリル攻撃、アワで倒せる。ふむとダメージを受ける。

—

ホウホウ

登場 W2❷

近づくと天井の巣から飛び出して攻撃してくる。攻撃中は雪ブロックを壊しながら進む。あらゆる攻撃で倒せる。

—

ホバーメカクッパ

登場 W6⓭、F⓴

ダメージ

近づくと向かって飛んでくる。ふむと持ち運び可能に。ヒップドロップ、鼻ふり、ドリル攻撃、アワなら倒せる。帯電中にふむとダメージ。

ボーボー

登場 W6⓮

はねながら左右に動き、足場のハシでは折り返す。ときどきプレイヤーにファイアボールを放つ。水をかけるかアワで倒せる。

—

ボムへい

登場 W2⓬

点火

足場から降りつつ歩く。ふみつけなどで点火すると持てるが一定時間で爆発。ヒップドロップ、ドリル攻撃、アワなら1発で倒せる。

ボムへい砲台

登場 W2⓬

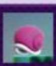
一定のタイミングでボムへいを発射する。破壊することはできない。

—

マイマイ

登場 W1❼、W2❸など

ゆっくりと歩き、カベや足場の側面にもはりついて移動する。ふむとからから体が飛び出る。からは持つ&けるが可能。あらゆる攻撃で倒せる。



から

マキマキ

登場 W4❷、W5❻など

足場のハシで折り返して歩く。後ろから包帯を引っぱると倒せるほか、ドリル攻撃なら1発、ファイアボール6発で倒せる。

—

マジロー

登場 W4❶、SP❹

近づくか、坂に入ると転がってくる。ふみつけや鼻ふりで丸まらせると持ち運び可能。ヒップドロップやゾウ変身以外の攻撃で倒せる。

丸まり

みどりノコノコ

登場 W2❺、W6❷

足場から降りて歩く。ふみつけや鼻ふりでみどりこうらになると持ち運べる。ヒップドロップやゾウ変身以外の攻撃で倒せる。

みどりこうら

みどりパタパタ

登場 W2❺、W4❶など

跳びはねながら左右に移動。ふむとみどりノコノコ、鼻ふりでみどりこうらになる。ヒップドロップやゾウ変身以外の攻撃は1発で倒せる。

みどりこうら

メカクッパ

登場 F⓮

足場から降りて歩いてくる。ふむと持ち運び可能。ファイアボールは無効。ヒップドロップ、鼻ふり、ドリル攻撃、アワで倒せる。

ダメージ

メタルタケボー

登場 F⓳、F⓴など

金色は足場のハシから降り、銀色は折り返して歩く。ふんで眠ると持ち運べる。ヒップドロップやファイア変身以外の攻撃で倒せる。

眠り

メット

登場 W6❷、W6❸など

足場から降りつつ歩く。天井にいるときは落下して地面をすべってくる。ふむとこうらになり持ち運べる。ファイアボールは無効。

こうら

メリコンドル

登場 W2❸、W4❷など

下や横へ突進し、レンガブロックを壊す。止まっているタイプと一定範囲をいききしているタイプがいる。あらゆる攻撃で倒せる。

—

モクモクモ

—

登場 W1❹、W2❼など

空中を上下や左右に往復する。あらゆる攻撃が有効だが、胴体を攻撃しても胴体の数が減るだけ。頭に攻撃を当てると倒せる。

モロコン

はじけ

登場 W6❹、W6⓯

最初は歩いているが溶岩などの熱にふれると、はじけた状態になって跳びはねるようになる。はじける前もあとともふんで倒せる。

ヨコドリー

—

登場 F❷

空中にとどまっており、近づくと急降下してくる。進路にコイン類があると持っていく。あらゆる攻撃で倒せる。水中でもふめる。

ランブル

—

登場 W6⓭

レールに沿って進み、レールが途切れていれば落下する。基本的に倒せないが、ワンダーのクッパの砲撃を当てると倒せる。

ランランパックン

—

登場 W1❷、W5⓫

土管から顔を出したあと、地面や天井を走り出す。BGMに合わせて歌うタイプもいる。ふめないが、変身中の攻撃で倒せる。

ランランほねパックン

—

登場 W2⓭

動きはランランパックンと同じ。ファイアボールは効かないが、そのほかの変身中の攻撃で倒せる。ワンダーでは体がのびる。

連結サーチキラー

—

登場 F㉒

サーチキラー砲台から発射され、プレイヤーに向かってくる。ふみつけ、鼻ふり、ドリル攻撃で倒せる。ファイアボールやアワは無効。

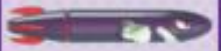
ローラースケートノコノコ

こうら

登場 W1❻、SP❾

動きや倒し方はあかノコノコやみどりノコノコと同じだが、ローラースケートで素早く移動。坂のハシでは勢いよくジャンプする。

ロングキラー



—

登場 F⓳、SP❿

画面外からまっすぐ飛んでくる。上に乗れるが少しずつ高度が下がっていく。攻撃を当てたときも同じ。ファイアボールやアワは無効。

特別な敵キャラクターたち

ワンダー中に登場する特別な敵やハナチャン、マリオたちの前に立ちはだかるボスキャラクターを紹介。コースをクリアする前でもあとでも、チェックしてみよう。

影ノコノコ

登場 W5❹

あかノコノコのように足場のハシで折り返して歩く。だが、ふむとダメージを受け、こうらにならない。ファイアボールを当てると倒せる。

影マリオ

登場 W4❼、W5❹

マリオのような姿をした黒い影。ファイアボールやアワ、POWブロックで一定時間動きが止まる。ファイアボールを50発で倒せる。

化石ドラゴン

※正式名称ではありません

登場 W6❻、F㉓など

ワンダーの力で化石から復活したドラゴン。体をくねらせながら空を飛ぶ。上に乗ることができ、体の上で移動することもできる。

巨大なゴッツン

※正式名称ではありません

登場 W6❺

画面いっぱいのサイズの巨大なゴッツン。落下をくり返し、ジュエルブロックや壊れないブロックを壊しつつ、下降してくる。

巨大なホッピン

※正式名称ではありません

登場 W3❶、SP❾

巨大化したホッピン。プレイヤーのジャンプに合わせてジャンプする特性はホッピンと同じだが、ジャンプで当たった地形も破壊する。

キングテレサ

登場 W5❸、F㉓

画面の左側から歌いながらせまってくる巨大なテレサ。キングテレサの方を見ている間は照れてしまい、移動がゆっくりになる。

クッパJr.／ワンダークッパJr.

登場 W1⓰、W2⓭など

こうらに入って回転しつつ移動したり、炎をはいたりしてくる。ワンダーシードの力で体のサイズを変えたり、分身を生み出したりもする。

城クッパ

登場 F㉓

ワンダーシードの力によって変身したクッパ。巨大な頭部と両手の姿となり、BGMのリズムに合わせて、ノリノリで攻撃を仕掛けてくる。

ハナチャン

登場 W1⓯、F⓬など

敵というよりはレースで対決する競走相手。当たってもダメージは受けず、こちらの攻撃も当たらない。3つのコースで勝利を目指そう！

ワンダーエイミー

登場 W3❷、F㉓など

エイミーよりも高く、速く飛行する。飛行中はキラキラした光を放つ。

ワンダーハイデン

登場 F❶

巨大化したハイデン。プレイヤーをねらって真上にとび出してくる特性はハイデンと同じだが、ブロックのみならず、カベや天井も破壊する。

ワンダーオシダシー ※正式名称ではありません

登場 W4❽

ワンダーの力で、よりパワフルになったオシダシー。画面の左側から、巨大なクッパの石像を押しながらせまってくる。

ワンダーブースケ

登場 W4❾、SP❹

ひときわ大きく、ジャンプしたり攻撃したりしても、なかなか小さくならない。横にまっすぐ飛ぶタイプと上昇していくタイプがいる。

ワンダーガシガシ

登場 F❻、SP❾

ワンダーの力で集まったガシガシ。画面の左側からブロックを壊しながらせまってくる。あかPOWブロックでしばらく動きを止められる。

ワンダーフキヤン ※正式名称ではありません

登場 F❸、SP❼など

発射した大量のワンダーシャボンはふむと消えるが、ふんだときに跳ねて上昇できる。ワンダーフキヤンに当たるとダメージを受ける。

ワンダーコロンポリン

登場 W1❺、W1⓫など

ワンダーの力でパワーアップしたコロンポリン。ワンダーシードを持った大きなタイプもいる。

ワンダーホッピン

登場 W3❸

近づくと、プレイヤーと同時にジャンプする。通常のホッピンとは比べものにならないジャンプ力を持つ。倒すとワンダーフラワーを落とす。

ワンダートッシン群

登場 W1❹、W1❾など

ワンダーの力で群れをなしたトッシン。突進する力が増して空高く飛べるほか、ゴールポールもなぎ倒して進む。上に乗って移動できる。

ワンダーロングキラー

登場 F⓳、SP❾

乗って移動でき、ふんだり攻撃を当てたりしても弱らずに飛び続ける。複数が連なって飛んだり、カラフルな煙を噴射しつつ飛んだりする。

アイテム&仕掛け解説

冒険中にマリオたちが手に入れられるアイテムや、コース内に登場する仕掛けをチェック。

アイテム&仕掛けの効果や対処法を知ろう

コースのところどころに配置されていたり、ハテナブロックをたたいたりすることで出現するコインやパワーアップアイテムとともに、コース中に登場する各種ブロックやスイッチといったさまざまな仕掛けをまとめて解説。それぞれの効果や対処法をしっかり覚えて、うまく利用したり、よけたりしながらコースを進んでいこう。

データの見方

アイテム②　10フラワ①コイン

③

登場　各種コー④

各コースに3枚あり、とるとフラワーコインが⑤10枚手に入る。一度とると透明になるが、とればフラワーコインが3枚手に入る。

① アイテムや仕掛けの名称

② アイテムや仕掛けの系統：以下の6つに分類し、系統ごとにまとめて50音順で掲載

アイテム	マリオたちが入手できるアイテム
ブロック系	足場として利用したり、たたくことで何かが起きたりする仕掛け
スイッチ系	ふんだりたたいたり引っぱったりすることで何かが起こる仕掛け
移動系	移動するために利用したり、別のエリアへ進めたりする仕掛け
地形系	フィールドや背景の一部として存在する仕掛け
ダメージ系	触れるとダメージを受ける仕掛け

③ アイテムや仕掛けのグラフィック

④ 代表的な登場コース：番号はP.065以降のフラワー王国マップ攻略のコース番号と対応。Fはフラワー諸島、SPはスペシャルワールドを示す

⑤ その敵の特性を解説

アイテム　10フラワーコイン

登場　各種コース

各コースに3枚あり、とるとフラワーコインが10枚手に入る。一度とると透明になるが、とればフラワーコインが3枚手に入る。

アイテム　1UPキノコ

登場　各種コース

とるとプレイヤーの残り数が1つ増える。透明ブロックのなかに隠されていることが多い。

アイテム 青コイン

登場 W1❺、W1❾など

Pスイッチを押すと一定時間だけ出現する青色のコイン。時間内にすべてとると、おしゃべりフラワーがお祝いしてくれる。

アイテム ゾウフルーツ

登場 各種コース

とるとゾウ変身して、鼻をふって攻撃したり、水をまいたりできる。主にハテナブロックから出現する。

アイテム アワフラワー

登場 各種コース

とるとアワ変身して、アワを出して攻撃したり足場にしたりできる。主にハテナブロックから出現する。

アイテム ちびフラワーコイン

登場 各種コース

ワンダー中でのみ出現する小さなフラワーコイン。10枚集めるとフラワーコイン1枚分になる。

アイテム グランドシード

登場 W1⓰、W2⓭など

各ワールドに存在するフラワー王国の大切な宝物。6個集めることで城クッパへいけるようになる。ワールドによって色がちがう。

アイテム 透明コイン ※正式名称ではありません

登場 W1❻、W4⓬など

普段は点線になっていて見えないが、マリオたちやこうらなどが通ると、コインとして実体化する。

アイテム コイン

登場 各種コース

コースのところどころに配置されており、100枚集めると残り数が1増える。コツコツ集めよう。

アイテム ドリルキノコ

登場 各種コース

とるとドリル変身して、頭上のドリルで攻撃したり、地面や天井にもぐって移動できたりする。主にハテナブロックから出現する。

アイテム スーパーキノコ

登場 各種コース

ちび状態のときにとると、スーパー状態になるパワーアップアイテム。主にハテナブロックから出現する。

アイテム ハテナカプセル

登場 W1❻、W4❷など

ふれると割れてアイテムがとび出すカプセル。主にひっぱり糸やひっぱりスイッチに隠されているほか、敵が持っていることも。

アイテム スーパースター

登場 各種コース

とると一定時間無敵になれるパワーアップアイテム。ほとんどの敵をふれるだけで倒せるが、穴に落ちるとミスとなるので注意。

アイテム ファイアフラワー

登場 各種コース

とるとファイア変身して、ファイアボールを投げて攻撃できるようになる。主にハテナブロックから出現する。

アイテム フラワーコイン

登場 各種コース

なんでも屋で使えるコイン。ポプリンたちの元気のみなもとで、ワールドマップ上にある障害物を壊すときにも使える。

アイテム リフティングシャボン

登場 W1❺、W5❺など

リフティングすると数字がへり、3回成功すると割れて、アイテムやコインが出てくる。

アイテム ワンダーシード

登場 各種コース

フラワー王国に存在する不思議な種で、これを集めることで先のコースへ進めるようになる。ワールドによって色がちがう。

アイテム ワンダーピース

登場 W1❻、W1⓳など

ワンダー中で出現する、ワンダーシードのかけら。これを5個集めるとワンダーシードが出現する。

アイテム ワンダーフラワー

登場 各種コース

ふれるとコース内に大きな変化が起きる不思議なアイテム。ワールドによって色がちがう。

ブロック系 10コインブロック ※正式名称ではありません

登場 W1⓰、W2❽など

見た目はレンガブロックと同じだが、連続で最大15回たたけ、コインが17枚とフラワーコインが3枚出現。

ブロック系 赤青ブロック ※正式名称ではありません

登場 W4❼、W4⓲など

ON／OFFスイッチを押すことで、点線状態と実体化をくり返すブロック。

ブロック系 あかPOWブロック

登場 W1❽、W2❷など

たたいたりけったりすると衝撃波が発生し、画面内にいるすべての敵を倒すことができる。持って運ぶことも可能。

ブロック系 あっちむいてブロック

登場 W6❷

プレイヤーが向いている間だけ実体化するブロック。実体化するのは、足元から4ブロック先のみとなっている。

ブロック系 硬いブロック

登場 各種コース

特定の条件でしか壊れないブロック。木や石のほか、さまざまな素材のブロックが存在する。

ブロック系 カボチャボックス

登場 W5❶、F㉓

たたいたりヒップドロップしたりすると壊せる、カボチャの形をした箱。なかにコインなどのアイテムが入っていることもある。

ブロック系 木箱 ※正式名称ではありません

登場 W2⓬、W4⓰など

たたいたりヒップドロップしたりすると壊せる木の箱。なかにコインなどのアイテムが入っていることもある。

ブロック系 キャラ専用透明ブロック

登場 各種コース

対象のキャラクターで近づいたときだけ見える透明ブロック。場所がわかっていれば、別のキャラクターでもたたくことはできる。

ブロック系 雲ブロック

登場 各種コース

空中にういている雲の足場。下からすりぬけることができる。

ブロック系 クルクルブロック ※正式名称ではありません

登場 W1⓰、W5❷

たたくとしばらくの間クルクルと回転し、当たり判定がなくなるブロック。回転が止まればまたたたけるようになる。

ブロック系 壊れないブロック ※正式名称ではありません

登場 各種コース

プレイヤーにはどんな方法でも絶対に壊すことができないブロック。

ブロック系 サボテンボックス

登場 W4❶

たたいたりヒップドロップしたりすると壊せる、サボテンの形をした箱。なかにコインなどのアイテムが入っていることもある。

ブロック系 シュートハテナブロック

登場 W4❶、W3❹

下からたたくと真上に、上からヒップドロップすると真下に飛ぶハテナブロック。こうらなどで横からたたくと真上に飛んでいく。

ブロック系 シュートブロック

登場 W2❼、W2❽など

下からたたくと真上に、上からヒップドロップすると真下に飛ぶブロック。こうらなどで横からたたいた場合は真上に飛んでいく。

ブロック系 ジュエルブロック

登場 F❺、SP❾など

何度かたたくと壊すことができるブロック。中に入っているコインや敵などが透けて見えるようになっている。

ブロック系 スネークポールブロック

登場 W2❹、SP❹

ワンダーで登場し、近づくとポールがグネグネと曲がりながらポールがのびていくブロック。

ブロック系 ダッシュレール

登場 W1⓯、W3❻など

ふれると矢印の方向へ勢いよく移動するブロック。ON／OFFブロックで向きと色が反転するタイプもある。

ブロック系 ちくわブロック

登場 W4⓫、W5❹など

乗ったままでいると落下してしまうブロック。落ちる前にジャンプすると、またしばらくの間乗っていられる。

ブロック系 壺

登場 W4❶、W4❼など

持ち上げて運んだり、けったりすることができるが、カベや地面に向かってけると割れてしまう。なかに水が入っている壺もある。

ブロック系 鉄箱 ※正式名称ではありません

登場 W2⑫、F⑲など

鉄製の箱で、通常の攻撃では壊すことができない。ワンダー中に、プレイヤーをねらってくる砲撃を当てれば壊せる。

ブロック系 点線ブロック ※正式名称ではありません

登場 W1⑬、W2⑥など

特定のスイッチを押すと実体化するブロック。リズムに合わせて実体化するタイプもある。

ブロック系 透明ブロック ※正式名称ではありません

登場 各種コース

普段は見えないが、たたくと出現してコインや1UPキノコなどが出てくる。足場になって高いところへ登れるようになることも。

ブロック系 トゲブロック

登場 W1⑩、W3④など

ふれるとダメージを受けるブロック。地面にあってトゲが一方向にのびているタイプもある。

ブロック系 POWブロック

登場 W2③

たたいたりけったりすると衝撃波が発生し、画面内の地面にいる敵を倒すことができる。持って運ぶことも可能。

ブロック系 ハテナブロック

登場 各種コース

たたくとコインやパワーアップアイテムなどが出現するブロック。ワンダーでは、紫色に変化する。

ブロック系 バネブロック ※正式名称ではありません

登場 W1⑥、W1⑳など

下からたたくとバネが上にのびて、上に乗っている敵や仕掛けなどをはねさせるブロック。赤色の方がバネの力が強い。

ブロック系 半アタリブロック ※正式名称ではありません

登場 W4⑦

ON／OFFブロックで上下反転する足場。赤色のときは上に乗ることができず、下から通りぬけることもできない。

ブロック系 ピーナッツボックス

登場 W1③、W1⑨

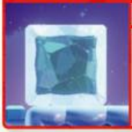
たたいたりヒップドロップしたりすると壊せる、ピーナッツの形をした箱。なかにコインなどのアイテムが入っていることもある。

ブロック系 !ブロック

登場 各種コース

!ブロック出現のバッジをつけることで見えるようになる。足場になるほか、隠されたアイテムを探すヒントになっていることも。

ブロック系 氷塊 ※正式名称ではありません



登場 W2①、W2⑯など

四角い氷のかたまり。何度かたたくと壊せる。一度すべり始めると押し返すことができなくなる。

ブロック系 フレンドレースブロック

登場 各種コース

フレンドとのオンラインプレイ限定でコースに出現するブロック。たたくとフレンドレースを開催できる。

ブロック系 ブロック

※正式名称ではありません

登場 各種コース

フラワー王国に存在する不思議なブロック。ワンダー中に出現するタイプと逆に消えるタイプの2種類ある。どちらも壊せない。

ブロック系 ライトで見えるブロック

※正式名称ではありません

登場 W5❸

ライトで照らされることで見えるようになるブロック。見えていないときでも、ふれたり上に乗ったりすることはできる。

ブロック系 放電ブロック

登場 F⓴、SP❿

このブロックの間で電撃が発生する。電撃にふれるとダメージを受ける。

ブロック系 ルーレットブロック

登場 各種コース

ブロックに描かれている絵が特定の順番で変わるブロック。たたいたときに表示されているアイテムが出現する。

ブロック系 ポールブロック

登場 W2❹、W2⓮など

たたくとしま模様の方向にポールがのびていくブロック。しばらくすると元にもどるので、急いで移動しよう。

ブロック系 レンガブロック

登場 各種コース

スーパー状態以上のパワーアップでたたくと壊れるブロック。コインやアイテムが入っていることがある。

ブロック系 木琴（鉄琴）ブロック

登場 W1❷、W2⓬など

ふむかたたくと音が鳴り、この上でジャンプすると高く跳べる。木琴と鉄琴の2種類あり、見た目は同じだが鳴る音がちがう。

ブロック系 連結ブロック

登場 W2❽

たたくことで連結リフトにどんどんつながっていくブロック。連結リフトの前方にくっつくので、たくさんたたいて足場を広げよう。

ブロック系 雪ブロック

登場 W2❷

さまざまな攻撃で壊せる、雪でできたブロック。寒いワールドのコースに存在する。

ブロック系 ロングハテナブロック

登場 各種コース

横3ブロック分の長いハテナブロック。中身がコインの場合は3枚入っている。

ブロック系 ゆれるブロック

※正式名称ではありません

登場 W3❸、W4❼など

壊れることがなく、何度でもたたけるブロック。下からたたけば上にいる敵を倒せるので、うまく活用しよう。

ブロック系 ワンダーPOWブロック

登場 W5❹

ワンダー中でのみ出現する、何度でもたたける巨大なPOWブロック。たたくと画面全体に衝撃波が広がる。

スイッチ系 ON／OFFスイッチ ※正式名称ではありません

登場 W4❼、W4⓲

たたくとコース内の赤青ブロックや半アタリブロックなどがきりかわるスイッチ。おしゃべりフラワーに変化が起こることも。

スイッチ系 ひっぱりスイッチ

登場 W4❷、W4❼など

ひっぱるとフシギなことが起こるスイッチ。とっ手をはなすと、少しずつもとの位置にもどっていく。

スイッチ系 Pスイッチ

登場 W1❺、W1❾など

押すと一定時間、青コインが出現するスイッチ。青コインをすべて集めると、3体のおしゃべりフラワーが出てきてほめてくれる。

スイッチ系 ビックリスイッチ

登場 W3❸

押すと一定時間、点線ブロックが実体化するスイッチ。点線ブロックが消えないうちに先へ進もう。

スイッチ系 タイマースイッチ

登場 W1⓲、W3⓫など

押すと一定時間、点線ブロックが実体化するスイッチ。制限時間内にたたき直すと、タイマーはリセットされる。

スイッチ系 ライトスイッチ

登場 W5❸、W5❾など

押すと一定時間、ライトが点灯するスイッチ。制限時間内にたたき直すと、タイマーはリセットされる。

スイッチ系 ハテナスイッチ

登場 W2⓳、W6⓭など

押すとコース内に何らかの変化が起こるスイッチ。仕掛けが出現したり、コインが出現したりと、効果はさまざま。

スイッチ系 ライト ※正式名称ではありません

登場 W5❸

ライトスイッチを押すことで明るくなり、テレサを倒したり、ライトで見えるブロックが見えるようになったりする。

スイッチ系 光る柱

登場 W1❽、W1❿など

カベや天井からもれている光。たたくとコインやアイテムが出現する。

移動系 赤筒リフト ※正式名称ではありません

登場 W3❹

赤い竹筒のような見た目のリフトで、レールに沿って移動する。先端の穴にはホッピンが隠れており、ジャンプすると横へ飛び出す。

スイッチ系 ひっぱり糸

登場 W1❻、W2❶など

引っぱるとコインやハテナカプセルが出現する。ダッシュボタンを押すことでとっ手をつかめる。

移動系 動く足場 ※正式名称ではありません

登場 W1⓭、F❾など

大きな箱のようなリフト。レールに沿って動くタイプや、その場で回転するタイプがある。

移動系 押せる足場 ※正式名称ではありません

登場 W4❽、W2⓬

下に車輪がついていて、押すことができるブロック。足場として利用することもできる。

移動系 カウントダウンリフト

登場 W2❼

上に乗るとカウントがへっていくリフト。0になるとリフトが回転して足場としての判定がなくなるが、しばらくするともどる。

移動系 化石

登場 W6❻

骨のような丸い形をしており、溶岩の上を転がっていく。足場として利用可能で、途切れている場所から内側に入ることもできる。

移動系 三角トランポリン／四角トランポリン

登場 W4❻、W4⓳など

三角形や四角形のトランポリン。マリオたちだけでなく敵やコインもはねるので、動きをよく観察しよう。

移動系 尺取り虫土管

登場 W1❶、W1❼など

ワンダーで出現する、尺取り虫のように体をくねらせて移動する土管。上に乗ることでいっしょに移動することができる。

移動系 ジュゲムの雲

登場 W2❼、W4⓮など

ジュゲムが乗っている雲。ジュゲムを倒したあとに残った雲には乗ることができ、空中を飛んで移動できる。

移動系 水流 ※正式名称ではありません

登場 F❶、F⓬など

水流をふき出して、プレイヤーを一方向へ流してしまう。物を持ちながら泳げば、流れに逆らうこともできる。

移動系 つる

登場 各種コース

つかまって上下に移動できる。透明ブロックをたたくと出てくることもあり、その場合は別のエリアへ移動できることが多い。

移動系 ドア

登場 W4❼、W4❽など

ドアの前に立ってLスティック上を入力すると、別のエリアへ移動できる。カギがかかったドアや、2つに割れたドアもある。

移動系 土管

登場 各種コース

コースの各所に設置されている土管。水が出たり、押せたり、しずんだりするタイプもある。入ると別のエリアに移動できることも。

移動系 どしゃぶり雲

登場 W3❽、F❹など

一定のタイミングで滝のような雨を降らす雲の足場。滝のなかは泳いで移動できる。

移動系 トッチー

登場 F❽、SP❾

ワンダー中にのみ出現し、プレイヤーがいる場所をサーチして自ら移動する大きな足場。

移動系 ドミノ岩

登場 W6❶

押すと反対方向に倒れる岩。倒れるときにレンガブロックなどを壊し、敵も巻きこんで倒せる。

移動系 トランポリンリフト ※正式名称ではありません

登場 W1❻、W5❶など

乗っている間ははね続け、着地時にジャンプボタンを押すと高くジャンプできる。タイミングを見計らってジャンプしよう。

移動系 ヒップツリー

登場 W1❹、W1❿など

ヒップドロップすると下降または上昇する木の足場。上に乗ったときに少しだけゆれるので覚えておこう。

移動系 プロペラフラワー

登場 W1❶、W2❸など

つかまると上昇し、上空や別エリアに移動できる。出現してからしばらくすると、勝手に上昇して画面外に消えてしまうので注意。

移動系 ポール

登場 W6⓭

上を歩いたりぶら下がって移動したりできる足場。下に落ちないよう気をつけて進もう。

移動系 ホネリフト ※正式名称ではありません

登場 W5❼、W6❸など

溶岩や毒沼などにプカプカ浮かぶリフト。溶岩や毒沼の高さが変わると、このリフトもいっしょに上下する。

移動系 ポンプリフト

登場 F⓳、SP❿など

上に着地することでポンプを動かして進行するリフト。ヒップドロップすると、より勢いよく進む。

移動系 もこもこリフト

登場 W2❺

上にプレイヤーや敵が乗るとだんだん沈んでいく足場。色によって沈む速さがちがう。

移動系 リフト

登場 各種コース

空中を移動するリフト。レールに沿って進むタイプもある。

移動系 連結リフト

登場 W2❽

連結ブロックがつながって構成されているリフト。連結ブロックをたたくことで、足場を広くすることができる。

地形系 おしゃべりフラワー

登場 各種コース

フラワー王国の各地に咲いている、しゃべる花。応援したりヒントをくれたりと、マリオたちの冒険をもり上げてくれる。

地形系 雲 ※正式名称ではありません

登場 W1⓫、W4❾など

ふれるととび散って消える雲。敵などをけって当てたときや、ボムへいの爆発などにも反応する。

地形系 ゴールポール

登場 各種コース

コースのゴール地点となる場所。コースによっては、複数存在することもある。てっぺんにつかまってのゴールを目指そう。

地形系 ジェル地形

登場 W5❺、W5❼など

横への移動やヒップドロップで中に入れる、ジェル状の足場。ジェル内にいるときはジャンプボタンで素早く動ける。

地形系 しおれた花

※正式名称ではありません

登場 各種コース

ゾウ変身で水をまいたり水入りの壺で水をまくとハッピーフラワーとなって開花し、コインやアイテムなどが出現する。

地形系 砂

登場 W4❶、W4❷など

ダッシュがおそくなったり、ジャンプが低くなったりする砂地。スピードアップのバッジをつけていれば、砂の上でも素早く動ける。

地形系 宝箱

登場 各種コロシアム

ポプリンの家やコロシアムに置かれており、中身を手に入れればゴールできる。

地形系 中間ポイント

登場 各種コース

コースの途中にあり、ふれたあとにミスした場合、ここから再スタートできる。ちび状態でふれるとスーパー状態になる。

地形系 毒沼

※正式名称ではありません

登場 W1❼、W5❷など

不気味な色の液体。ふれるとそのままミスとなってしまうので、落ちないように注意。

地形系 橋

※正式名称ではありません

登場 W6❶、W7❷など

下からジャンプするとすりぬけて、上に着地することができる足場。上から下にはもどれない。

地形系 ハッピーフラワー

登場 各種コース

近づくと開花して花粉を飛ばし、さまざまな変化を起こす花。コインを出すことが多いが、ときには土管などの足場が出現することも。

地形系 噴水

※正式名称ではありません

登場 W1❶

最初のコースにいくつか設置されている美しい噴水。ゾウ変身だと鼻に水をためることができる。

地形系 見えない足場

※正式名称ではありません

登場 W1❻、W5❸など

ワンダー中に出現し、プレイヤーや敵が近づくと光って見えるようになる足場。これを登って高いところへ進んでいこう。

地形系 水

※正式名称ではありません

登場 F❶、F❾など

深い水場で、このなかに入ると水中を泳ぐようになる。ドルフィンキックのバッジをつけると、速く泳げるようになる。

地形系 溶岩
※正式名称ではありません

登場 W6❶、W6❺など

熱くにえたぎった液体。ふれるとミスとなる。メットなど一部の敵は、うかんだまま、ただよい続けられる。

ダメージ系 アチアチ石

登場 W6❹、SP❿など

温度が変化して暑くなったり冷えたりをくり返すフシギな石。水をかけると火がつかなくなる。

ダメージ系 虫喰い

登場 W5❹、SP❾

さわるとダメージを受ける、危険な黒い影。大きさはさまざまで、移動するタイプと移動しないタイプがある。

ダメージ系 ゴロゴロ岩

登場 W2❺、W4❸など

プレイヤーに向かって転がってきて、当たるとダメージを受ける。サイズは小、大、特大の3種類。大、特大は当たると1発でミス。

ダメージ系 電撃
※正式名称ではありません

登場 F❹、SP❾

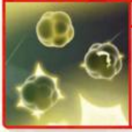
ワンダー中で発生する雷。発生する直前にうすく光が表示されるので、すぐに安全な場所へ逃げよう。

ダメージ系 バーナー

登場 W6⓭、F⓮など

炎がふき出したりおさまったりする仕掛け。ひっぱりスイッチを引くことで炎の勢いを弱められる大型のバーナーもある。

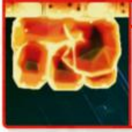
ダメージ系 ビリビリ雲



登場 F❹

小さな雷雲で、倒すことはできない。ふれるとダメージを受けるので、うまくよけながら進もう。

ダメージ系 ファイアナックル



登場 F㉒、F㉓

炎に包まれた巨大なコブシ。その一撃は鉄箱やレンガブロックを破壊してしまうほどの威力を持つ。

ダメージ系 ファイアバー

登場 W4⓭、SP❸など

棒状に並び、軸を中心として回転する火の玉の集まり。安全なタイミングを見計らって通りぬけよう。

ダメージ系 ファイアホイール

登場 W6❸

レールに沿って進む、車輪のような火の玉。ひっぱりスイッチで動かすことができる。

フラワー王国(おうこく)
マップ攻略(こうりゃく)

フラワー王国攻略

各ワールドとコースの情報をくわしく解説。
クッパを倒してフラワー王国をとりもどせ！

8つの多彩なワールドをめぐり冒険をくり広げる

冒険の舞台となるフラワー王国には、フラワー諸島とスペシャルワールドをふくめて8つのワールドが存在する。各ワールドにあるコースをクリアして、ワンダーシードを集めながら先へ進んでいこう。W1～6の各ワールドをクリアするとグランドシードが手に入る。すべて集めて、フラワー王国を乗っとろうとするクッパを倒そう。

全体マップと各ワールドのつながり

W1	ドカンロック平原	P.070
W5	キンキン採掘場	P.294
W2	モックモック高山	P.138
W6	マグマノ樹海	P.340
W3	オーゴン滝	P.192
	フラワー諸島	P.404
W4	ヒデリー砂漠	P.226
	スペシャルワールド	P.500

ワールド進行の流れ

冒険はW1からスタートし、途中でフラワー諸島をはさみつつ、W3まで順番に進む。W4～6のクリア順番は自由だ。上級者向けのスペシャルワールドも存在する。グランドシードを6個集めると城クッパへ進むことができ、クリアすればエンディングをむかえる。

進行チャート

W1 ドカンロック平原
↓
フラワー諸島
↓
W2 モックモック高山
↓
フラワー諸島
↓
W3 オーゴン滝
↓
フラワー諸島
↓

クリアの順番は自由

W4 ヒデリー砂漠
↓
フラワー諸島
↓
W5 キンキン採掘場
↓
フラワー諸島
↓
W6 マグマノ樹海

↓
フラワー諸島（城クッパ）

スペシャルワールド

W3クリア後はW4～6まで好きな順番で攻略できる

W3をクリアすると、フラワー諸島のマップを一番奥まで進めるようになり（道をふさぐコースをクリアする必要はある）、W4～6までのどのワールドにもいけるようになる。クリアする順番は決められていないので、好きなワールドやコースから攻略していこう。

⬆いきなりW6へいくこともできるが、グランドシードはW4～6まですべて集める必要がある。

スペシャルワールドにチャレンジしてみよう

各ワールドでは、特定のコースをクリアすることでスペシャルワールドへ進めるプロペラフラワーが出現する。スペシャルワールドには難しいコースがいくつも用意されており、かなりやりこまないとクリアできないコースも。ぜひチャレンジしてみよう。

⬆スペシャルというだけあって、どのコースも★5つの難しさとなっている。攻略ページを参考にクリアを目指そう。

攻略ページの見方

ここからは各ワールドとコースを個別に攻略。ページの見方をチェック。

コース攻略ページの見方

❶ ワールド名

❷ ワールドマップ： ワールド内のつながりや別のワールドへのつながり、ワールド内のコースや施設を表記。コースや施設は丸数字で表記（コース&施設一覧に対応）、アルファベットは隠しコインの場所、カタカナはキノピオ隊長の場所への入口を表記

❸ コース&施設一覧： コース名と各コースのマップ攻略、施設の紹介を掲載しているページ数を表記

❹ ワールド情報： マップ攻略以外のワールド内の情報を掲載。なんでも屋の販売品は、その店を訪れたときに追加されるバッジと、バッジ以外のアイテムを表示。ルート開通情報やヒミツ情報はワールドマップ内で特定のアクションでルートが開通したりコースが出現したりする情報を掲載し、キノピオ隊長情報はキノピオ隊長に出会える入口の場所を解説。隠しコイン情報は特定の場所に移動するとコインやフラワーコインが出現する場所を表示している。ワールドによっては特定のワンダーシードやグランドシードを入手できる施設の情報を掲載

コース攻略ページの見方

❶ コース名

❷ コース内で入手できるワンダーシードの数

❸ コースの難易度： ☆～☆☆☆☆☆までの5段階

❹ コースの出現条件： そのコースをプレイするために必要な条件を記載

❺ フレンドレース： フレンド同士のオンラインプレイで可能になるフレンドレースが発生するフレンドレースブロックが出現するかどうかを表す

❻ 隠しゴール： ワンダーシードを入手できる複数のゴールポールがあるかどうかを表す

❼ 注目の仕掛け： コースに登場する注意が必要な仕掛けを掲載。各仕掛けの詳細はP.054のアイテム&仕掛け解説を参照

❽ 要注意の敵： コースに登場する注意が必要な敵キ

ャラクター。各敵キャラクターの詳細についてはP.041の敵キャラクター解説を参照

9 マップ：コースの初期状態のマップ。マップ上のアイコンの意味は以下のとおり。また、敵キャラクターが出現する場所にはそのアイコンを配置

スタート	コースのスタート地点
中間ポイント	コースの中間ポイント
ゴール	コースのゴール地点
隠しゴール	コースの隠しゴール地点
❶	攻略ポイント

10 マップのつながり：矢印やカタカナでマップのつながりを記載。土管のつながりで矢印の両側に三角印がある場合は往復が可能なことを表す

11 ワンダー：ワンダーフラワーにふれたあとの状態のコースマップを掲載。ワンダーフラワーにふれるとコース全体がワンダーになるが、本書ではワンダーフラワーからワンダーシード入手までのワンダーのマップを掲載している

ワンダー

12 マップの省略：強制的に移動されるコースでは、マップを省略している場合がある。マップの省略部分は波線と波線の間のエリアになる

13 攻略ポイント：コース内で注意すべき攻略ポイントを掲載。マップ上の丸数字のアイコンと対応しており、丸数字の横のアイコンは以下の内容を表す

- 10フラワーコインの入手攻略
- ワンダーフラワーの攻略
- ワンダーシードの入手攻略
- ゴールポールのてっぺん攻略
- vsクッパJr. クッパJr.戦の攻略

14 アイコン：ふれたりアクションすることでコースが変化したりアイテムが出現するものを、アイコンやテキストで表示。ブロックなどからコインが1枚しか出現しない場合はアイコンや解説を省略している

- パワーアップアイテムのブロック（ちび状態の場合は左上のアイテムが出現し、パワーアップした状態やヨッシーたちやトッテンの場合は右下のアイテムが出現）
- 1UPキノコ
- スーパーキノコ
- ファイアフラワー
- スーパースター
- ドリルキノコ
- アワフラワー
- ゾウフルーツ
- ハテナカプセル
- リフティングシャボン
- ワンダーピース
- ワンダーフラワー（ワールドごとに色が異なる）
- ワンダーシード（ワールドごとに色が異なる）
- 10フラワーコイン（①〜③までの3種類）
- コイン
- フラワーコイン
- ハッピーフラワー（ワールドごとに形状や色が異なる）
- しおれた花（水をかけるとハッピーフラワーになる）
- プロペラフラワー
- 透明ブロック
- キャラ専用透明ブロック（左から順にマリオ、ルイージ、ピーチ、デイジー、きいろキノピオ、あおキノピオ、キノピコ、ヨッシー、あかヨッシー、きいろヨッシー、みずいろヨッシー、トッテン）
- ルーレットブロック（矢印の順番にアイテムが変化）
- 10コインブロック（連続で叩くとコインなどが出現）
- ON／OFFスイッチ
- Pスイッチ
- タイマースイッチ
- ハテナスイッチ
- ビックリスイッチ
- ライトスイッチ
- ひっぱり糸
- ひっぱりスイッチ
- 壺（水が入った壺）
- 光る柱
- カボチャボックス
- サボテンボックス
- ピーナッツボックス
- ジュエルブロック

W1 ドカンロック平原

土管の仕掛けが満載の旅立ちのワールド

草原と荒野が広がる、フラワー王国の冒険の始まりとなるワールド。その名前のとおりコース内には土管が多く、土管に関する仕掛けもたくさん用意されている。最初のワールドなので全体的に難易度は低めだ。ここでマリオたちの操作に慣れておこう。

1 フラワー王国へようこそ はじまりの花畑 P.072
2 歌って踊って パックンマーチ P.077
3 ズラカルたちの 駆ける丘 P.081
4 猪突猛進 ぼくトッシン P.086
5 転がれ コロンポリン P.092
6 飛び出し注意! ローラースケートノコノコ P.096
7 土管もりもり 森の沼 P.100
8 ガボンのアジト 沈む土管の谷 P.104
9 乗ってトッシン 獅子奮迅 P.107
10 ビヨンたちの トワイライトフォレスト P.112
11 コロンポリン 宙をゆく P.116
12 バッジチャレンジ 帽子パラシュートLv.1 P.120
13 バッジチャレンジ カベ登りジャンプLv.1 P.122
14 達人バッジチャレンジ ジェットランLv.1 P.123
15 丘越え山越え ハナチャンレース P.125
16 ドカンロック平原の パレス P.129
17 たおして進め! ドカンロックコロシアム P.133
18 ちょっと一息 ダッシュでGo! P.135
19 ちょっと一息 ワンダーピースの音楽室 P.136
20 ちょっと一息 飛んでけコロンポリン P.137
21 ドカンロック平原の バッジハウス P.071
22 なんでも屋 P.071

バッジハウス情報

「ズラカルたちの 駆ける丘」をクリア後に入れるポプリンの家。ここでは帽子パラシュートのバッジがもらえる。練習用として短いコースも用意されている。

もらえるバッジ

帽子パラシュート

↑ハッピーフラワーにふれるとガイドラインに沿ってコインが出現。1回のジャンプでとれるかチャレンジしてみよう。

なんでも屋情報 ×1

「ズラカルたちの 駆ける丘」をクリア後に利用できるようになり、ごほうびコインのバッジなどを買うことができる。

基本の販売品

商品	価格
ごほうびコイン	30
ワンダーシード	100
1UPキノコ	5
1UPキノコセット	20
パネルくじ	10

ルート開通情報

自由に移動できる広い荒野から上へ進んだところに岩があり、道をふさいでいる。ポプリンにフラワーコインを10枚わたせば岩を壊してくれ、先へ進めるようになる。

キノピオ隊長情報

キノピオ隊長に会える場所は全ワールドに5カ所。そのうちの3カ所につながる隠し土管がこのワールドに存在する。土管の場所は以下のとおりで、アの土管からはフラワー諸島、イの土管からはW2 モックモック高山、ウの土管からはW6 マグマノ樹海へいける。

ア

↑「歌って踊って パックンマーチ」の隠しゴールをクリアすると土管が出現。

イ

↑「バッジチャレンジ 帽子パラシュートLv.1」の右上に隠し土管がある。

ウ

↑「ガボンのアジト 沈む土管の谷」の右に隠し土管がある。

隠しコイン情報

A

B

C D

E

フラワー王国へようこそ はじまりの花畑

出現条件 —

冒険の出発点となるコースで難易度は低いが、上空の隠しエリアなどヒミツがいっぱい！

フレンドレース	隠しゴール
（旗アイコン）	—

注目の仕掛け

尺取り虫土管 / プロペラフラワー / !ブロック

要注意の敵

クリボー

② !ブロック出現バッジで上空の隠しエリアへ

透明ブロックから出現するプロペラフラワーにつかまると上空へいけるが、!ブロック出現のバッジをつけていると右へ進める足場が出現。その先の空中にある!ブロックをたたくとつるが出現し、隠しエリアへ進むことができる。ここではコインやフラワーコインをたくさんゲットでき、下に落ちるとイッキにゴール手前まで進める。バッジを入手したらさっそく探索してみよう。

←雲ブロックの右に、!ブロックの足場ができる。

←!ブロックをたたくとつるがのびて、さらに上空へ。

① 10 1 鼻をふってブロックを壊そう

階段のようなレンガブロックは、ゾウ変身で横から鼻をふれば壊すことができ、10フラワーコインをとれる。ゾウ変身でなくても、ヒップドロップで壊すことが可能。

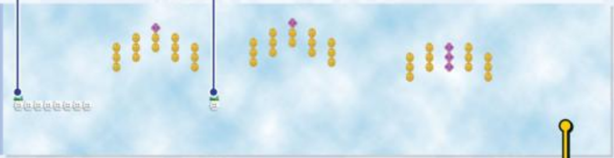
3 ここの土管はワンダーでないときに入れる

ワンダー中ここが、水の出る土管となって入ることができないが、通常のときなら入ることができ、地下エリアへ進める。

←ワンダーを起こさずに進むか、ワンダー終了後にもどろう。

右側に！ブロックが出現

右側に！ブロックが出現



10 3

左側にレンガブロックとハテナブロックが出現

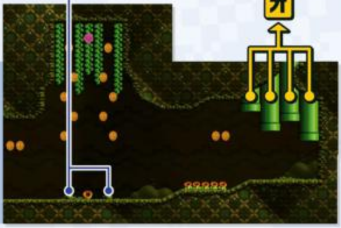
ケ P.076

ハテナブロックの出現後に入手できる

オ

右側に土管が出現

つるが出現



4 上昇した土管からジャンプ

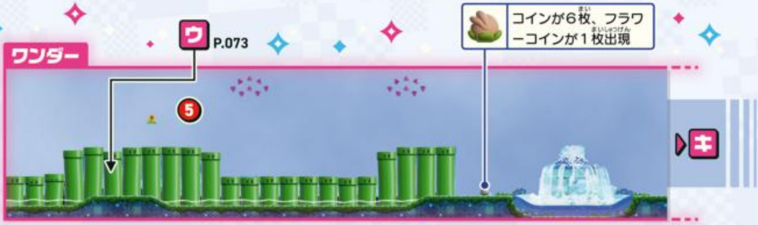
手前にあるハッピーフラワーにふれると、地面から土管が出てくる。その土管の上からダッシュジャンプすれば、ゴールのてっぺんをねらえる。

←土管を出せばゴールポールとの距離が近くなる。

5 ワンダーで土管が動き出す！

ワンダー中では土管が上下に動いたり、尺取り虫土管になったりと、コースが大きく変化！ これらを利用すればジャンプで高いところへ届くようになるので、ちびフラワーコインを集めながら進もう。

←まるで尺取り虫のような動きで前へ進む土管。高いところへ登るには、体が曲がったときにジャンプしよう。



6 尺取り虫土管が穴に落ちたあとに入れる

この場所にある穴に尺取り虫土管が落ちると、そのまま土管として固定する。この土管に入ると手前エリアへ進むことができる。

←土管の先では、ちびフラワーコインをとることができる。

歌って踊ってパックンマーチ

フレンドレース | 隠しゴール

出現条件 「フラワー王国へようこそ はじまりの花畑」をクリア

走ってプレイヤーに迫ってくるランランパックンがたくさん出現。ワンダー中では歌っちゃう!?

注目の仕掛け

木琴ブロック

要注意の敵

ランランパックン

パックンフラワー

でかランランパックン

1 土管から奥のエリアへ

赤土管に入ると奥エリアへ進める。左へ向かい、10フラワーコインを入手しよう。

ア P.077

② パックンフラワーが歌い出す!?

ワンダー中はパックンマーチの音楽が流れ始め、画面が自動的にスクロールするようになる。また、音楽に合わせて、ところどころにある土管が上がったり下がったりするほか、パックンフラワーたちが歌ったりダンスしたりする。

←これまでに見たことのないパックンフラワーたちの歌やダンスに注目！

←スクロールはゆっくりだが、土管にはさまれるとミスとなるので注意。

③ 高く跳んで左の足場へ

ワンダーが終わる直前に、天井にある足場に土管が出現。ワンダーシードをとったあと、木琴ブロックで大ジャンプすればこの土管に乗ることができ、さらに左へジャンプすれば、隠しゴールへ続く土管の場所へ進める。

←木琴ブロックから、左上にあるななめの土管に向かって大ジャンプ。

←天井の上に進むことができ、土管に入ると手前のエリアへ進める。

エ
10 3
カ

フラワーコイン
が1枚出現
ケ P.080
オ
3
カ
キ

フラワーコイン
が1枚出現
キ
ク
P.080

フラワーコイン
が1枚出現
オ

ク P.079

4 木琴ブロックから大ジャンプ

木琴ブロックからゴールポールまでの距離が少し離れているが、ダッシュしながら木琴ブロックの右ハシで大ジャンプすれば、ゴールのてっぺんにつかまれる。

←木琴ブロックから落ちる前にタイミングよく大ジャンプしよう。

5 隠しゴールで新たなルート開通

階段の右ハシのギリギリからダッシュジャンプすれば、てっぺんにつかまれる。この隠しゴールからクリアすると、コースの右下に隠し土管が出現し、フラワー諸島にいるキノピオ隊長に会える。

←隠し土管は、このコースの隠しゴールをクリアすることで進める。

ズラカルたちの駆ける丘

フレンドレース | 🏁

隠しゴール | —

出現条件 「歌って踊って パックンマーチ」をクリア

ズラカルがたくさん出現し、いろんなアイテムを持って逃げていく。追いかけてゲットしよう。

注目の仕掛け

ピーナッツボックス

木琴ブロック

要注意の敵

ズラカル

あかノコノコ

W1 ズラカルたちの 駆ける丘

コインが3枚出現

イ P.081

1 ズラカルを追いかけてゲット

10フラワーコインを持ったズラカルがどんどん右へ逃げていく。すぐには追いつけないが、段差になっている地形の前で止まる。

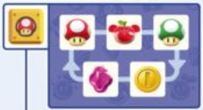
←ズラカルが止まったスキに10フラワーコインをゲットだ。

コインが3枚出現

ウ

3 ピーナッツボックスを壊そう

10フラワーコインの手前にあるピーナッツボックスは、ゾウ変身で鼻をふるか、あかノコノコのこうらをけって壊そう。



コインが3枚出現

オ

カ P.084

エ P.084

2 木の実をふんで大ジャンプ

土管から進める地下のエリアには、空中の高いところに10フラワーコインがある。普通にジャンプしても届かないが、ズラカルがはき出す木の実をふんで大ジャンプすればゲットできる。

←木の実をはき出したときを見計らってタイミングよくジャンプしよう。

4 右へ進めばすぐ追いつける

ズラカルがワンダーフラワーを持って逃げていくが、その少し先に段差があるのですぐに追いつける。そのまま近づいてジャンプすれば、ワンダーフラワーにふれることができる。

←止まったズラカルを倒さなくても、ジャンプするだけでふれられる。

W1 ズラカルたちの 駆ける丘

ズラカルがコインを6枚、フラワーコインを1枚持って逃げる

カ P.082

ワンダー

ズラカルがコインを2枚、フラワーコインを1枚持って逃げる

コインが3枚出現

エ P.082

5 スーパースターをとりながらズラカルを追いかけろ

ワンダー中はプレイヤーが無敵となり、さらに上からスーパースターが流星のように次々と降ってくる。無敵のまま、逃げていくズラカルたちを追いかけて突き進んでいこう。

↑ワンダー中の制限時間は10秒だが、スーパースターをとれば10秒にもどる。

↑こまめにスーパースターをとりつつ、ズラカルたちを追いながら右へ進もう。

フラワーコインが1枚出現

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

コインが3枚出現

7 ピーナッツボックスを壊される前にジャンプ

ゴール前に近づくとズラカルが右へ逃げる。木の実をはき出してピーナッツボックスを壊してしまうので、その前にダッシュジャンプ。

←ピーナッツボックスを壊されると足場が低くなるので注意。

ズラカルがコインを2枚、フラワーコインを1枚持って逃げる

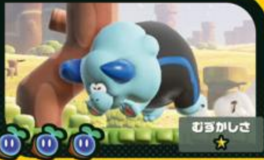
ちびフラワーコインが3枚出現

コインが3枚出現

6 右へ進んで入手

ワンダーシードを持ったズラカルが右へ逃げていくが、その先の土管がある場所で止まるので、倒してゲットしよう。

猪突猛進 ぼくトッシン



出現条件 「ズラカルたちの 駆ける丘」をクリア

フレンドレース　隠しゴール

注目の仕掛け

硬いブロック

ヒップツリー

要注意の敵

トッシン

エリン

ワンダートッシン群

トッシンをよけながら進んでいくコース。ワンダー中はトッシンの群れに乗って突き進む！

1 ヒップツリーを下げてトッシンを誘導

ヒップツリーにヒップドロップを2回当てると地面まで下がる。右にいるトッシンを誘えば、硬いブロックが壊れて左へ進める。

←硬いブロックを壊せば、10フラワーコインをとれる。

3 硬いブロックに隠されている

ワンダーフラワーは硬いブロックに隠されている。右にいるトッシンをプレイヤーに向かって突っこませれば硬いブロックを壊すことができ、ワンダーフラワーにふれられる。

2 ヒップツリーから上空へ

おしゃべりフラワーがいるヒップツリーにヒップドロップを当てると、上空のエリアへ進める。モクモクモにぶつかったり下に落ちたりしないよう注意して右へ進み10フラワーコインをとろう。

4 トッシンの群れに乗って進め

ワンダー中は後ろからワンダートッシン群が出現。これに乗っていれば先へ進めるが、なんとゴールポールを壊してさらに奥へ突き進んでいき、ワンダーシードがある場所にたどり着く。

↑背中に乗っていれば勝手にどんどん進んでいき、途中にいる敵もなぎ倒していく。

↑ゴールポールを壊してしまうが、その先の隠しゴールがある場へ進める。

7 ゴールポールが壊れたあとつながる

ワンダーフラワーにふれずに進むと、ここがゴールとなる。ワンダートッシン群がゴールポールを壊すとここでゴールできなくなるが、この先のエリアとつながる。

5 トッシンが硬いブロックを壊したあと入手できる

この10フラワーコインは、ワンダートッシン群に乗ったままだととれないので、ワンダーフラワーにふれずに進もう。左の木の上にいるトッシンをうまく誘導することで、10フラワーコインを囲む硬いブロックを壊すことができる。

←木の上のトッシンを右へ突っこませると、その先にある土管の前で止まる。このあと左へ突っこませればOK。

6 トッシンに乗ってジャンプ

土管の前にいるトッシンを右に向かって突っこませ、背中に乗ろう。坂道でトッシンがジャンプしたらゴールポール手前でジャンプだ。

←トッシンがジャンプしたあと、タイミングよくジャンプ。

ク
P.089

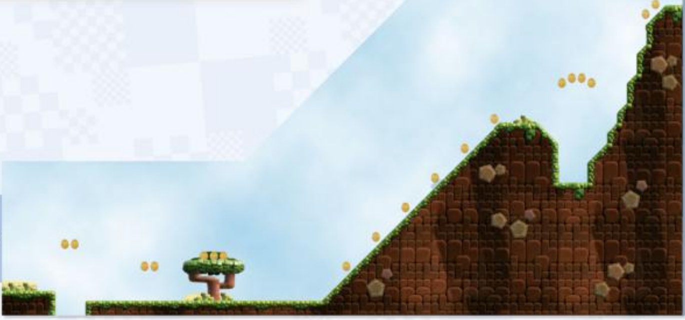
ケ

ケ

8 雲ブロックからダッシュジャンプ

雲ブロックのすき間をダッシュで通りぬけて右ハシでジャンプすれば、ゴールのてっぺんにつかまれる。なおこの隠しゴールをクリアしても、ワールドマップで新たなルートは開通しない。

キ
P.088



コ

コ
8
隠しゴール

出現条件 「ズラカルたちの 駆ける丘」をクリア

転がれ コロンポリン

フレンドレース	隠しゴール
(icon)	—

ところどころにいるコロンポリンを転がしたり、すき間にはめたりしながら進んでいこう。

注目の仕掛け

Pスイッチ

要注意の敵

コロンポリン　カキボー　ワンダーコロンポリン

1 コロンポリンでジャンプして上空へ

2本の土管の間にコロンポリンをはめてジャンプすると上空のエリアへ進むことができ、ここで10フラワーコインをとれる。

←左にいる2体のコロンポリンを右へ転がして土管の間へ。

2 あかノコノコをけってPスイッチを起動

Pスイッチを押すと青コインが出現。青コインはしばらくすると消えてしまうが、すべてとることができればおしゃべりフラワーが出てきて祝ってくれるので、ねらってみよう。

P.094

コインが１枚、フラワーコインが１枚出現

コインが10枚、フラワーコインが２枚出現

オ P.093

左から連続で出現し、すべてさわると右側にワンダーフラワーが出現

キ

コインが６枚出現

ク

カ

4 巨大なコロンポリンの頭上にあるワンダーシードをゲットせよ

ワンダーになると左右がブロックでふさがれ、この範囲内にコロンポリンが5体、ワンダーコロンポリンが1体出現。ところせましと転がって跳ねまわる。ワンダーコロンポリンの頭上にあるワンダーシードめがけて、うまくジャンプしよう。

←すぐにワンダーシードをとることもできるが、せっかくなのでちびフラワーコインも集めてみよう。

コロンポリンがフラワーコインを１枚、ちびフラワーコインを２枚持っている

キ

コロンポリンがちびフラワーコインを３枚持っている

ワンダーコロンポリンが持っている

ク

ワンダー

3 こうらをけってレンガブロックに当てよう

2本の土管の先に、地形に埋まったレンガブロックがあり、これをたたくと10フラワーコインが出現。コロンポリンを誘導してはめるのがおすすめなので、そのやり方を解説しよう。

⬆こうらを上にけって、コロンポリンがいるロングハテナブロックに当てよう。

⬆コロンポリンがすき間にはめたあとコウラを右にければ、レンガブロックに当たる。

5 ダッシュしながらコロンポリンをふんでジャンプ

まずはゴールポール手前にあるすき間にコロンポリンをはめよう。そのあと高台からダッシュしながらジャンプしてコロンポリンをふみ、そのまま高くジャンプすればゴールのてっぺんにつかまれる。うまく位置を合わせてジャンプすることがポイントだ。

⬅高台からコロンポリンの上に着地できるよう、位置やタイミングを合わせてジャンプしよう。

出現条件 道をふさぐ岩を壊してルートを開通させる

飛び出し注意！ ローラースケートノコノコ

フレンドレース 🏁
隠しゴール —

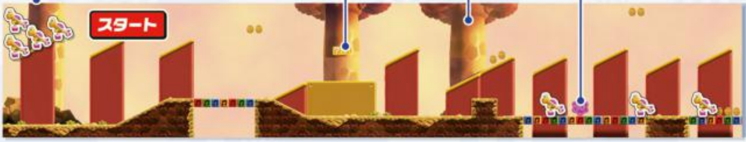
ローラースケートをはいたノコノコが次々と出現。当たらないよう注意しながら進んでいこう。

注目の仕掛け

バネブロック※ / ひっぱり糸 / トランポリンリフト※

要注意の敵

ローラースケートノコノコ



② ハテナブロックにこうらを当てると出現

地形に埋まっているハテナブロックをたたくと、10フラワーコインが出現する。こうらをけって当てよう。

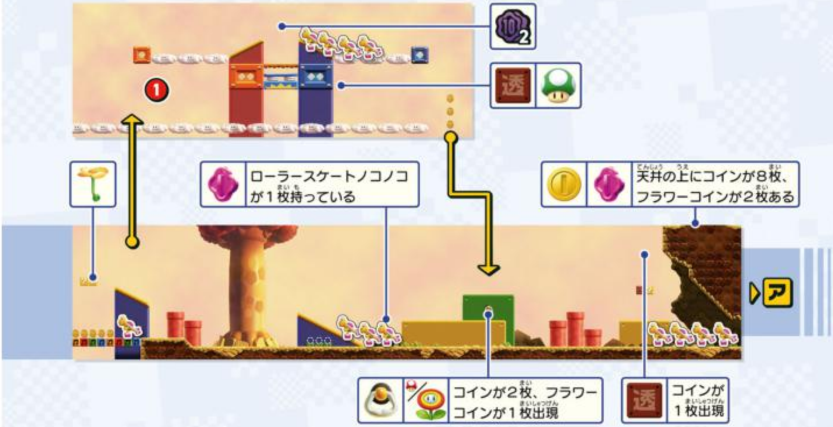
←左にある高い足場から、右へ向かってこうらをけろう。

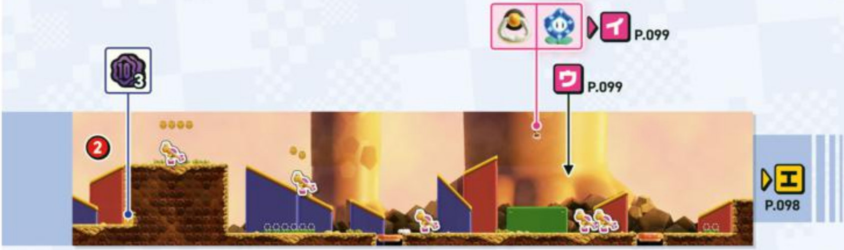
※正式名称ではありません

1 ローラースケートノコノコを4体倒そう

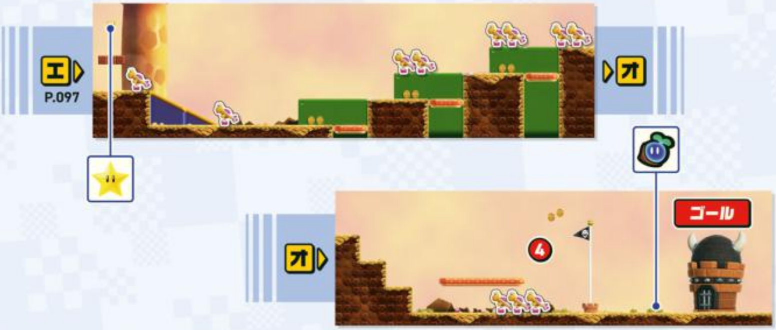
プロペラフラワーにつかまると進める上空のエリアでは、ローラースケートノコノコが4体出現し、これをすべて倒せば10フラワーコインが出現する。制限時間はなく、どのように倒すかも自由だが、中央にあるバネブロックを利用するのがおすすめだ。

←ローラースケートノコノコが上を通るときにバネブロックをたたくと、みどりこうらがはね上がって倒せる。





W1 飛び出し注意！ ローラースケートノコノコ



4 トランポリンリフトからタイミングよくジャンプ

ゴールポールの手前にはトランポリンリフトがあり、これを使って高くジャンプすればゴールのてっぺんにつかまれる。トランポリンリフトに乗っている間は勝手にはねてしまうので、ジャンプするタイミングと位置をうまく合わせよう。

←トランポリンリフトの上でダッシュボタンを押したまま右へ進み、なるべく右ハシで着地したあと高くジャンプ。

3 ワンダーピースを集めながら木の上を目指そう

ワンダー中は左右にブロックが出現し、コースにある5個のワンダーピースを集めていく。ワンダーでは見えない足場を進んで木の上を目指すが、近づかないと見えないのでどこへ進めばいいかわかりにくい。いきなりローラースケートノコノコがとび出してくることもあるので注意しよう。

⬆見えない足場を登ってワンダーピースを集めよう。なお、ワンダーピースを入手すると足場が増えていく。

⬆すべてのワンダーピースを集めると、木のてっぺんにワンダーシードが出現するのでとりにいこう。

ハテナブロックをたたくと出現し、ちびフラワーコインが6枚出現

ハテナブロックをたたくと出現し、ちびフラワーコインが8枚出現

ハテナブロックをたたくと出現し、ちびフラワーコインが4枚出現

ワンダーピースを5個集めると出現 ウ P.097

イ P.097

ハテナブロックをたたくと出現し、ちびフラワーコインが5枚出現

ちびフラワーコインが11枚出現

土管もりもり 森の沼

出現条件 「丘越え山越え ハナチャンレース」をクリア

フレンドレース | ■
隠しゴール | ー

土管がたくさんあり、マイマイやオシダシーも多数出現するコース。下は毒の沼なので注意。

注目の仕掛け

要注意の敵

1 土管を押してはめこもう

土管を右へ押して、上部がへこんだ土管の上に乗せるとはめこめる。ここから奥のエリアへ進み、10フラワーコインをゲットしよう。

※正式名称ではありません

3 先に下の土管を右へ押せばはめこめる

上部が細い土管の上に土管をはめこむと、ワンダーフラワーが出現。下の土管を右へ押したあと、上の土管を押そう。

←下の土管を一番右まで押せば、上の土管を下に落とさずに押すことができる。

土管を押し続けると最大でコインが9枚、フラワーコインが1枚出現

コインが4枚、フラワーコインが1枚出現

▶ア

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

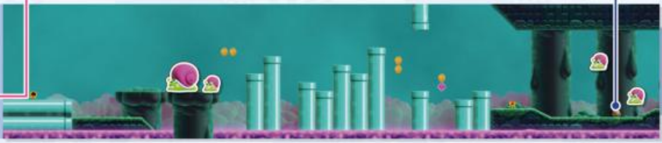
2 入口をふさぐ土管を押そう

横向きの土管から進める地下エリアで10フラワーコインをとれるが、入口がふさがれている。ゾウ変身で鼻をふるか、マイマイのからでレンガブロックを壊したあと縦向きの土管を左へ押そう。

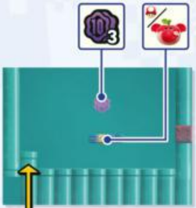
土管をはめこむと出現し、そのままワンダーに突入

▶イ P.102

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現



▶ウ P.102



5 尺取り虫土管を足場にして毒沼を進んでいこう

ワンダー中は、尺取り虫土管が再び登場。ところどころにある足場がない広い毒沼は、尺取り虫土管の上に乗れば安全にこえられる。途中で毒沼に落ちないよう気をつけて進もう。

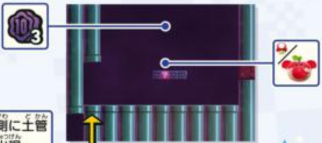
↑広い毒沼を進むところは、尺取り虫土管から落ちるとそのままミスとなるので注意。

↑尺取り虫土管が天井に出現する場所も。乗ることはできないので、通りぬけよう。

4 ワンダー中でないときは硬いブロックを壊せば土管に入れる

ワンダーフラワーにふれずにここにくると、土管が硬いブロックでふさがれていて入ることができない。こでかマイマイのからをぶつければ硬いブロックを壊すことができるので、手前にいるこでかマイマイを右へけって追いかけよう。

←硬いブロックを壊せば土管に入れるようになり、奥のエリアにある10フラワーコインをとれる。



6 土管から奥エリアへ

ハッピーフラワーにふれると出現する土管に入れば、奥エリアにある10フラワーコインをとれる。

ガボンのアジト 沈む土管の谷

フレンドレース |
隠しゴール | —

出現条件 「丘越え山越え ハナチャンレース」をクリア

ガボンがたくさん出現し、各所にしずむ土管があるコース。意外な方法で地下へ進む場所も。

注目の仕掛け

沈む土管

木琴ブロック

あかPOWブロック

要注意の敵

ガボン

パックンフラワー

コインが3枚、フラワーコインが2枚出現

右上に土管が出現

1 出現した土管から奥エリアへ

ハッピーフラワーにふれると土管が出現し、入ると奥のエリアへ移動する。右へ進んで10フラワーコインをとろう。

←天井にあるすき間から土管が出てくるので、ここに入ろう。

天井の上にコインが8枚ある

コインが3枚出現

3 土管に乗り続けると地下へ落ちる

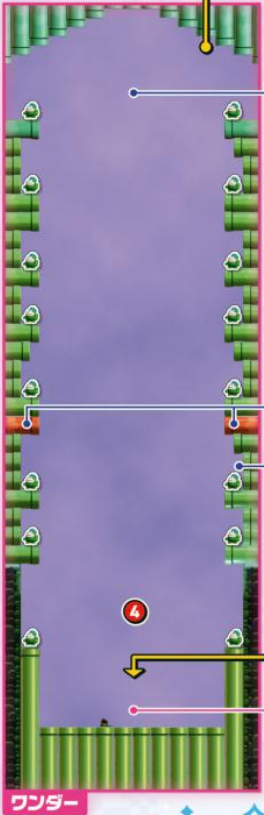
おしゃべりフラワーがいる土管は乗ると下降するが、そのまま乗り続けていると地下に落ちて、ワンダーフラワーにふれられる。

←定員オーバーと言われるが、気にせず乗り続けよう。

ウ P.106
エ P.106
イ P.106

2 ハッピーフラワーにふれると出現

ガボン1体とパックンフラワー3体がいるところの奥にハッピーフラワーがあり、ふれると10フラワーコインが出てくるので入手しよう。



4 上昇しながらガボンたちと戦う

地下に落ちてワンダーフラワーにふれると土管が上昇し始め、周囲が明るくなって音楽が流れだす。そして左右にガボンたちが出現し、リズムに合わせてシューリンガンを投げてくる。土管は自動的に上昇し、一番上にたどり着くとワンダーシードが出現。そのあと土管から地上へもどれる。

←左右のガボンが投げてくるシューリンガンをジャンプでよけよう。

←ガボンが投げるシューリンガンのなかに1個だけスーパーキノコがある。

出現条件 「丘越え山越え ハナチャンレース」をクリア

乗ってトッシン 獅子奮迅

フレンドレース | 隠しゴール

下から毒沼が迫る危険な場所を、ワンダートッシン群に乗って進む。敵や仕掛けの位置を覚えよう。

注目の仕掛け

毒沼※ / Pスイッチ / あかPOWブロック

要注意の敵

ワンダートッシン群 / マイマイ

1 トッシンの群れに乗ったまま進む

スタート地点の少し先にワンダーフラワーがあり、そこからゴールの少し手前まで、ワンダートッシン群に乗って進んでいく。下から毒沼が迫ってきて、置いていかれると毒沼から逃げられずにミスとなってしまうので急いで進もう。

←青コイン集めにもチャレンジしてみよう。

イ P.108

※正式名称ではありません

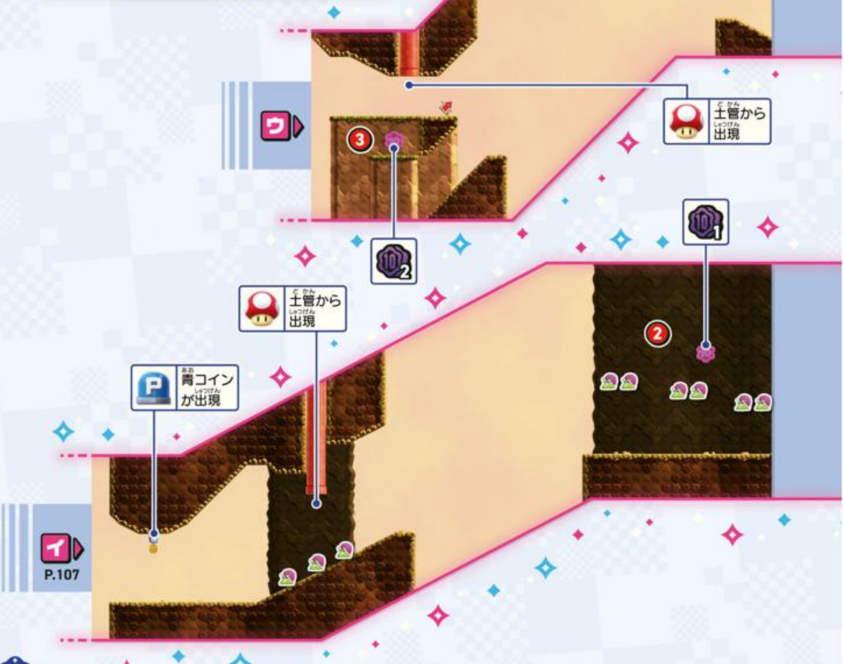
4 あかPOWブロックでピーナッツボックスをイッキに壊せ

下段に硬いブロック、上段にピーナッツボックスがある場所は、ワンダートッシン群から降りて上段を進んでいく。ダッシュで進めばそのままあかPOWブロックを持つことができ、すぐにければピーナッツボックスをイッキにまとめて壊せる。

←あかPOWブロックをけるタイミングや、その先の段差でジャンプがおくれると、とり残されるので注意。

3 低くジャンプして入手

足場の下段にある10フラワーコインは、ワンダートッシン群に乗ったまま少し待ってから低くジャンプしてとろう。あせってジャンプすると上段の足場に着地してとれなくなるので注意。



エ P.110

ウ

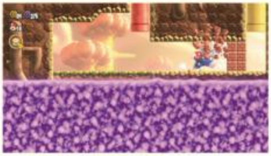
2 マイマイをふみつけてジャンプ

空中の高いところにある10フラワーコインは、普通にジャンプしても届かない。マイマイをふんで高くジャンプしてとろう。

←右へ進みながらジャンプしてマイマイをふみつけよう。

7 レンガブロックを壊せば進める

通路をふさぐレンガブロックの先には、隠しゴールがある場所へつながる土管がある。ゾウ変身でここまでくるか、ゾウフルーツをストックしてここでとり出せば、鼻をふってレンガブロックを壊して先へ進める。



←ゾウ変身でレンガブロックを壊して土管へ。

5 こでかマイマイをふんでジャンプ

硬いブロックの上にいるこでかマイマイをふみつけて高くジャンプすれば、10フラワーコインをとることができる。

6 コイン吸いこみなら楽々ゲット

この辺りに出てくる青コインをすべてとるのはとても難しいが、コイン吸いこみのバッジをつけていれば簡単にゲットできる。

8 ダッシュジャンプ後に空中スピン

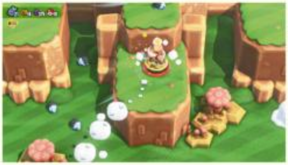
足場がせまくて低いところにあるので、ダッシュジャンプだけではゴールのてっぺんをねらうのが少し難しい。こでかマイマイを倒したあと足場に登り、ダッシュジャンプしたらさらに空中スピンで飛距離をかせごう。

←なるべく足場の右ハシからジャンプしよう。

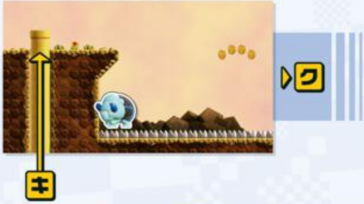
9 トッシンに乗って進みジャンプ

土管の先の地面にトゲブロックがあるので、トッシンの背中に乗って進む必要がある。トッシンはトゲブロックの先の坂道でジャンプするので、ゴールポールの手前でダッシュジャンプすれば、ゴールのてっぺんにつかまれる。

←トッシンが落下し始める直前にダッシュジャンプだ。



←隠しゴールをクリアすれば新たなコースへ進める。



ビヨンたちの トワイライトフォレスト

出現条件 「乗ってトッシン 獅子奮迅」の隠しゴールをクリア

夕焼けの森を進むコース。キャラやコイン、ブロックや足場が影になり、まるで影絵のようになる。

フレンドレース	隠しゴール
■	—

注目の仕掛け

光る柱

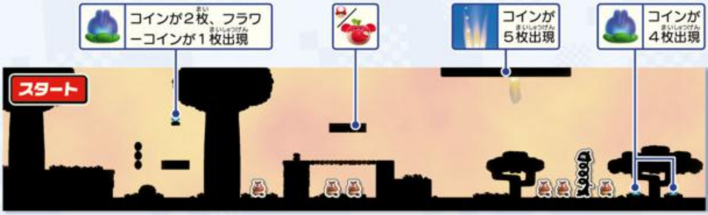
トランポリンリフト※

要注意の敵

ビヨン

クリボー

あかパタパタ



※正式名称ではありません

1 レンガブロックを壊して入手

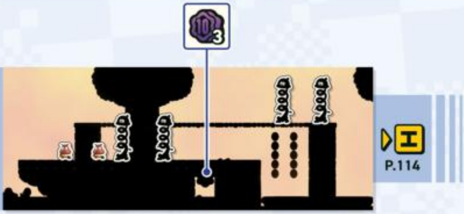
10フラワーコインがある場所の左側のカベはレンガブロックになっており、これを壊して右へ進めば10フラワーコインをとれる。ゾウ変身で鼻をふるか、あかパタパタをこうらにしてければ、レンガブロックを壊せる。

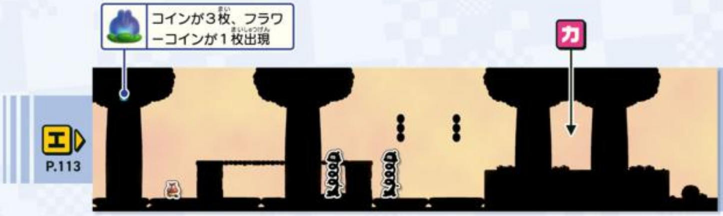
←影なのでよくわからないが、足場のカベがレンガブロックになっている。

2 カベキックで上の足場へ

木と足場がすべて影になっているが、足場の間にはすき間があり、木の部分は通りぬけることができる。木の下でジャンプして、左右どちらかの足場でカベキックすれば足場に登ることができ、10フラワーコインをとれる。

←カベキックで高い足場に登って10フラワーコインをゲットしよう。





3 プレイヤーやクリボーの体がビヨ～ンとのびる！

ワンダー中はなんとプレイヤーやクリボーの体が縦にのびてしまう。敵に当たりやすくなるほか、天井が低いところは一度しゃがまないと進めなくなる。

変身状態はいったん解除されてスーパー状態となり、敵に2回当たるとミスとなるが、ワンダーが終わればもとの変身状態にもどれる。

⬆スーパー状態で7ブロック分、ちび状態で5ブロック分の高さ。背景の木ものびている。

⬆しゃがむと1ブロック分の高さに。さらに、背景の木も低くなり、ちびフラワーコインが出現する。

4 ダッシュジャンプしたあとにビヨンをふもう

ゴールポールの手前には高い足場がないので、ゴールのてっぺんにつかまるにはビヨンをふんで高くジャンプする必要がある。木の上からダッシュジャンプしたあと、ビヨンをふみつけよう。

↑手前にある木の上からダッシュし、ビヨンの頭上めがけてジャンプ。

↑のびたビヨンをふんで高くジャンプすれば、ゴールのてっぺんにつかまれる。

コロンポリン 宙をゆく

フレンドレース | 🏁
隠しゴール | ―

出現条件 「ビヨンたちの トワイライトフォレスト」をクリア

コロンポリンで高くジャンプしながら上へ向かって進むコース。たどり着くのはなんと宇宙!?

注目の仕掛け

リフト

トゲブロック

要注意の敵

コロンポリン

モクモクモ

ワンダーコロンポリン

3 コロンポリン2体をすき間へ

このエリアでは、ハテナブロックの上にいるコロンポリン2体を右に転がしてすき間にはめれば、空中の高いところにある10フラワーコインをとることができる。

←下からハテナブロックをたたいて右へ転がそう。

1 コロンポリンをふんでジャンプ

上にいるコロンポリンを転がして下に落としたら、10フラワーコインの下でコロンポリンをふんで高くジャンプしよう。

2 モクモクモをふんでジャンプ

モクモクモが左にきたときに、左の足場から右へダッシュしながらジャンプ。モクモクモをふんでそのまま右へ向かってジャンプすれば、10フラワーコインをとれる。

←モクモクモをふめるようタイミングよく跳ぼう。

W1 コロンポリン 宙をゆく

6 宇宙へ向かってイッキに上昇していく

ワンダーフラワーにふれたあと、すき間にはめたコロンポリンでジャンプすると、上空へ向かってどんどん上昇していく。その途中にはコインがあるので、とれそうならとっておこう。そのまま上昇し続け、最終的には宇宙に到着！

←コインは横に広がっているので、全部はとれない。

5 光る柱をたたくとワンダーフラワーが

カベにある光る柱にワンダーフラワーが隠されている。ゾウ変身で鼻をふるか、マイマイのからをけって当てれば、光る柱からワンダーフラワーが出現。

7 宇宙空間をフワフワと移動

ワンダー中は自動的に右へスクロールし、プレイヤーはフワフワと宙をただようように移動する。何もしないとゆっくり落下するが、ジャンプボタンを押すと少し上昇する。ところどころにトゲブロックがあるので、ぶつからないように気をつけて進んでいこう。

⬆動きにクセがあるので、うまく操作するのが難しい。コロンポリンにぶつかると大きく弾かれるので注意。

4 高く跳んでさらにカベキック

右にゴールポールがあるが、すぐゴールしてしまうとワンダーフラワーをふれ逃してしまうので注意。コロンポリンで高くジャンプして左のカベにくっつけば、カベキックで高い足場へ登って先へ進むことができる。

⬅すき間にコロンポリンをはめてカベキックだ。

8 右へ進みながらコロンポリンで高くジャンプ

ダッシュジャンプですき間にはめたコロンポリンをふんだあと、高くジャンプすればゴールのてっぺんにつかまれる。

⬅右へダッシュしながらコロンポリンに跳び乗り、さらに高くジャンプしよう。

バッジチャレンジ 帽子パラシュートLv.1

フレンドレース |
隠しゴール | ―

出現条件 道をふさぐ岩を壊してルートを開通させる

帽子パラシュートのバッジ能力を使って進むコース。広い穴が多いので落ちないように注意。

注目の仕掛け

リフト

要注意の敵

―

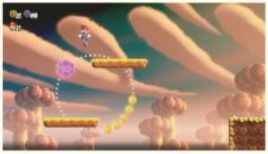
3 ダッシュしながらリフトからジャンプしよう

レールに沿ってななめに移動するリフトに乗り、一番上でダッシュジャンプしたあと、帽子パラシュートを開こう。

←10フラワーコインをとれば、そのままゴールのてっぺんにつかまれる。

1 ハッピーフラワーにふれると出現

足場の上にあるハッピーフラワーにふれると、右側の広い穴のところにリフトとともに10フラワーコインが出現する。リフトは円形のレールに沿って右回りで動き、10フラワーコインもレールに沿って動く。落ちないよう注意してとろう。



←リフトが上にきたときに左側から下へ降りれば安全にゲットできる。

2 上のリフトからジャンプしてゲット

足場の上にあるハッピーフラワーにふれると、右側の広い穴のところにリフトが出現。リフトは上下にあり、それぞれレールに沿って左右に動く。上のリフトが一番右へきたときに、10フラワーコインに向かってダッシュジャンプしよう。

←リフトが一番右へくる直前からダッシュし始め、止まったらジャンプ。

バッジチャレンジ カベ登りジャンプLv.1

フレンドレース | 隠しゴール —

出現条件 「丘越え山越え ハナチャンレース」をクリア

カベ登りジャンプのバッジ能力を使って進むコース。使いこなして高いところへ登っていこう。

注目の仕掛け

動く足場※

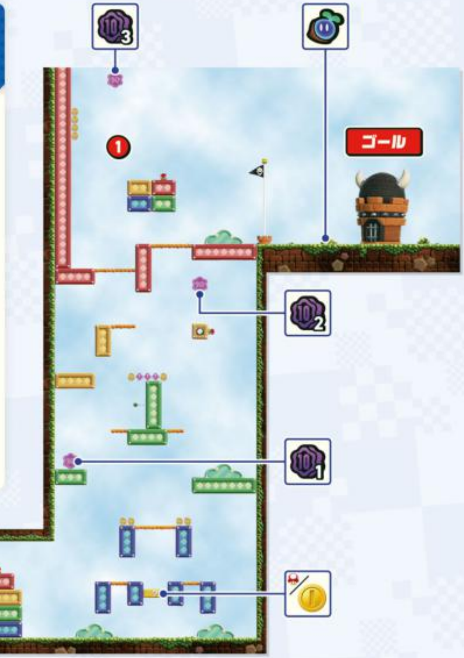
要注意の敵

—

1 高い足場に登って左のカベへジャンプ

ゴールポールの手前にある高い足場には、右側からカベ登りジャンプすれば登れる。10フラワーコインは空中の高いところにあるので、足場からさらに左のカベへダッシュジャンプして、カベ登りジャンプのあとにカベキックをしてとろう。

⬆ダッシュしながら左のカベへジャンプし、なるべくカベの高いところにくっつこう。



※正式名称ではありません

達人バッジチャレンジ ジェットランLv.1

出現条件 「コロンポリン 宙をゆく」をクリア

フレンドレース	隠しゴール
🏁	—

注目の仕掛け	要注意の敵
—	—

ジェットランのバッジ能力を使って進むコース。空中で走れる距離を覚えることがポイントだ。

1 タイミングよく空中でジャンプ

ガイドラインのとおりにコインをとりながら空中でジャンプすれば、10フラワーコインをとることができる。

←足をバタバタしている間はジャンプできるので覚えておこう。

2 走り続ければゲットできる

手前の足場の間に広いすき間があるが、ジェットランのダッシュなら通りぬけられる。そのまま走り続けて10フラワーコインをとったら、すぐにジャンプして右の足場へ移ろう。

スーパーキノコとコインが3枚出現

P.124

3 坂道からとび出してジャンプ

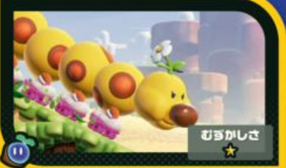
坂道からとび出したあとも、右上に向かって少しの間走り続ける。ある程度進んだところで空中でジャンプすれば、高いところにある10フラワーコインをとることができる。

←空中でジャンプするタイミングが重要だ。

4 コインをとったらジャンプ

ゴールポールの手前にある坂道からとび出して、右にあるコインをとったらすぐに空中でジャンプすれば、ゴールのてっぺんにつかまれる。失敗しても、ゴールしなければ引き返してやり直せる。

←コインを目印にすればいいのでねらいやすい。



丘越え山越え ハナチャンレース

フレンドレース | 🏁 隠しゴール | —

出現条件　W1のワンダーシードを10個以上所持

どっちが先にゴールできるか、ハナチャンと対決！　勝てばワンダーシードをもらえる。

注目の仕掛け

ダッシュレール

ピーナッツボックス

要注意の敵

ハナチャン

エリン

ズラカル

1 記録をねらうならジェットランのバッジがおすすめ

最初のレースということで、ハナチャンに勝つだけなら簡単だが、記録更新をねらいたい場合は、ジェットランのバッジをつけてチャレンジしてみよう。操作に慣れるまでは難しいが、立ち止まらずに走ればタイムを大きく縮められる。

←まずは一度も止まらずにゴールすることを目指してみよう。コースのどこを進んでいくかも重要だ。

イ
P.125

手前の木琴ブロック地点でハナチャンからおくれていたときに出現

ウ

手前の木琴ブロック地点でハナチャンからおくれていたときに出現

ハナチャンから大きくおくれていると出現

エ

2 木の上を進んで高い足場をこえていこう

高い足場の下には大きなピーナッツボックスがあり、これを壊さないと足止めされてタイムロスとなってしまう。その手前で木の上を進めば、高い足場の上をスムーズに通りぬけられる。

↑下のルートは敵や障害物が多いので、上のルートを進むのがおすすめ。

↑ハナチャンもここで足止めされて一度引き返すので、差をつけることができる。

ハナチャンから大きくおくれていると出現

▶ウ

手前の木琴ブロック地点でハナチャンからおくれていたときに出現

コインが3枚、フラワーコインが2枚出現

▶エ

▶オ P.128

3 コインをとりながらダッシュレールを進め

ダッシュレール地帯では、コインをとりながら進んで中段に降りたあと、ジャンプして上段へ。その先にある足場はジャンプで跳びこえ、そのまま右にあるダッシュレールに着地しよう。

↑コインをとって中段に降りたあと、早めにジャンプして上段へ進もう。

↑少しでも長くダッシュレールに乗れるルートを進んでいくのがポイント。

4 下のダッシュレールからゴール前へ

下のルートには長いダッシュレールがあるので、これに乗って進んでいこう。ダッシュレールが途切れているところでジャンプし、坂道を下ったらゴール手前にあるダッシュレールに乗ろう。

⬆下にあるダッシュレールに乗れば、敵や障害物にジャマされずー直線に進める。

⬆坂道を下ってダッシュレールにジャンプすれば、そのままゴールできる。

ドカンロック平原のパレス

出現条件 W1のワンダーシードを14個以上所持

クッパJr.が待ち受ける不気味な城のコース。クッパJr.を倒してグランドシードをとりもどせ！

フレンドレース	隠しゴール
■	—

注目の仕掛け

毒沼※	クルクルブロック※

要注意の敵

ほねクリボー	ハンマーブロス	カロン

※正式名称ではありません

1 次々と土管が落ちて地形が変わる！

ワンダー中は、ところどころにある土管が落ちてきて、地形がどんどん変わっていく。進むルートも通常とは少しちがうので、マップをチェックしておこう。なお、一部の敵は上から落ちてくる土管に当たって勝手にやられてくれる。

←落ちてくる土管にも注意して進もう。通路が土管でふさがれて、天井の上にあるルートを進むところもある。

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

カ

キ P.132

2 ハッピーフラワーにふれると出現

土管が下に落ちる前に右へジャンプすれば、天井の上へ登れる。そのまま右へ進んでハッピーフラワーにふれ、10フラワーコインをとろう。土管が落ちてしまった場合でも、下にいるカロンをふんで高くジャンプすればハッピーフラワーにふれられる。

←空中にある土管に乗ると、土管が下に落ちる。落ちる前に素早く移っていけば、天井の上へ進める。

3 ゾウ変身でブロックを壊してダッシュ

10フラワーコインの左右にあるレンガブロックは、ゾウ変身で鼻をふれば壊せる。そのままダッシュしてゲットしよう。

←2ブロック分のすき間でも、ゾウ変身ならダッシュで通りぬけられる。

4 落ちる土管に乗ってゲット

上から土管が落ちてくるので、これに乗って10フラワーコインをとり、すぐに右の足場へジャンプ。土管は一度しか落ちてこないが、左の足場でカベすべりをしてからカベキックすればとれる。

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

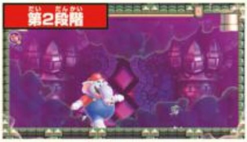
カ

5 vs クッパJr. こうら突進をよけたあとにふみつけよう

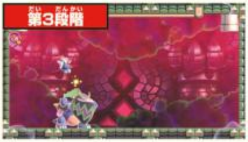
クッパJr.はこうらになって突進したあと、こうらから出てきてジャンプしたり炎をはき出したりしてくるので、このときに上からふもう。ゾウ変身ならこうら突進は鼻をふればはね返せる。ダメージをあたえるとワンダーパワーでプレイヤーとクッパJr.の大きさが変化するという、おどろきの戦いに！

←こうら突進中は左右に動き回り、ジャンプすることも。ふむとダメージを受けるので注意。

←こうらから出たときに上からふめばダメージをあたえられる。攻撃をよけつつうまくねらおう。



←クッパJr.が小さくなり、プレイヤーは大きくなる。攻撃を当てやすいので有利となる。



←クッパJr.が大きくなり、プレイヤーは小さくなる。3回ふめば倒すことができる。

出現条件 「丘越え山越え ハナチャンレース」をクリア

たおして進め!
ドカンロックコロシアム

フレンドレース | 10フラワーコイン 180秒／120秒／70秒

3種類の敵を素早く倒しながら進んでいくコース。70秒以内でのクリアを目指そう。

注目の仕掛け

ピーナッツボックス

ヒップツリー

要注意の敵

クリボー

ランランパックン

トッシン

土管から出現

土管から出現

① ファイアフラワーがオススメ

ファイアボールなら離れたところにいる敵も近づかずに素早く倒せるので、ファイアフラワーをとって進むのがおすすめだ。

② クリボーを15体倒せ

クリボーは数が多いが、出現する場所を覚えておけば素早く倒せる。エリア左側にいる9体を倒したあと、エリア右側にいる6体を倒せば、すぐに次のエリアへ向かえる。ここでは20秒以内に進むことを目標にプレイしてみよう。

←ファイアボールで遠くからねらうのがポイント。

ア P.134

③ ランランパックンを8体倒せ

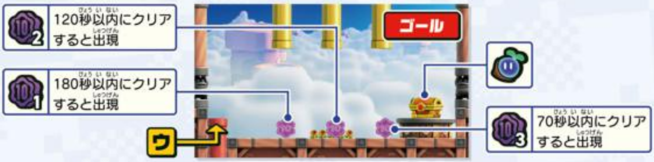
ランランパックンは上にある土管から出現する。一番下まで落ちると土管に入ってワープし、再び上の土管から出現。なるべく中段で倒すようにするのがポイントだ。ここでは45秒以内で次のエリアへ進むことを目標にプレイしてみよう。

←木琴ブロックをたたいてたおすこともできる。

④ トッシンを5体倒そう

このエリアにいる５体のトッシンを倒せば戦いは終了。攻撃して倒す必要はなく、下の穴に落とせばOKだ。エリア中央の下にある木はヒップツリーで、ヒップドロップすると上昇する。素早く倒して70秒以内でのクリアを目指そう。

←穴がある方向にトッシンを突っこませよう。



ちょっと一息
ダッシュでGo！

フレンドレース：🏁 隠しゴール：—

出現条件　「ドカンロック平原の バッジハウス」を訪問

簡単にクリアできる短いコース。タイマースイッチを押したら、右へ向かってひたすらダッシュ！

注目の仕掛け

タイマースイッチ　点線ブロック※　ダッシュレール

要注意の敵

—

1 タイマースイッチをたたいたらすぐに右へダッシュ

タイマースイッチを押すと、約10秒間点線ブロックが実体化して、この上を通れる。途中には敵や障害物はないので、右へ向かってダッシュし続ければ、ワンダーシードがある場所へ進める。

⬆立ち止まらずに右へダッシュ！　これだけで簡単にワンダーシードをとれる。

⬆もし間に合わなくても、下にあるダッシュレールでスタートからやり直せる。

※正式名称ではありません

ちょっと一息 ワンダーピースの音楽室

フレンドレース

隠しゴール —

出現条件 「転がれ コロンポリン」をクリア

簡単にクリアできる1画面だけのコース。五線譜の上に出現するワンダーピースを集めよう。

注目の仕掛け

木琴ブロック

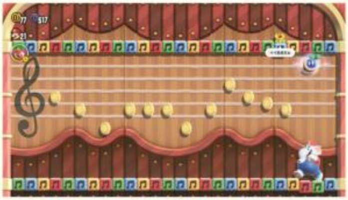
要注意の敵

—

1 音色を楽しみながらワンダーピースを順番に集めよう

ワンダーピースは1個ずつ順番に出現するので、木琴ブロックで高くジャンプしてゲットしよう。ワンダーピースを5個集めるとワンダーシードが出現する。ちなみにこのコースで流れる音楽は、スーパーファミコン版『スーパーマリオワールド』のボーナスステージの曲となっている。

⬆1個目、3個目、4個目のワンダーピースをとると花火が打ち上がり、コインとフラワーコインが出現。



⬆すべてのワンダーピースを集めると、音楽とともにコインとワンダーシードが出現する。

出現条件 「飛び出し注意！ ローラースケートノコノコ」をクリア

ちょっと一息 飛んでけコロンポリン

フレンドレース

隠しゴール —

1画面だけの簡単なコースとなっている。右にある穴にコロンポリンをはめればOKだ。

注目の仕掛け

バネブロック※

要注意の敵

コロンポリン

1 タイミングよくバネブロックをたたいてコロンポリンを穴へ

上にコロンポリンがいるときに下からバネブロックをたたくと、コロンポリンが高くはね上がる。左、右と素早く連続でバネブロックをたたくことで右下にある穴にコロンポリンをはめることができ、上段にワンダーシードが出現。穴にはめたコロンポリンで高くジャンプし、上段へ登ってゲットしよう。

↑コロンポリンが右へ向かって転がっているときに、右へ移動しながら左、右とバネブロックをたたこう。

↑成功すればコロンポリンが下に落ちて穴にはまり、ワンダーシードとコインが出現する。

※正式名称ではありません

W2 モックモック高山

雲の山を登って山頂のパレスへ！

モックモック高山は一面氷と雪でおおわれており、それぞれのコースにもすべる床や氷塊、降り積もる雪ブロックなどがあり、寒いエリアならではのコースになっている。グランドシードのあるパレスへのルートはほぼ一本道で、3つエリアを登った先が目的地だ。

① 氷つるつる ズンドコの谷	P.140
② ヘビムシの 雪山登山道	P.145
③ メリコンドルは 飛んでくる	P.149
④ 伸ばせ！ ポールポールポール	P.153
⑤ アップ&ダウン もこもこリフト	P.158
⑥ レッツ！チャレンジ！ジャンピング！	P.162
⑦ カウントダウンリフトで 空の旅	P.165
⑧ 叩いて足して 連結リフト	P.169
⑨ バッジチャレンジ カベ登りジャンプLv.2	P.172
⑩ バッジチャレンジ ふわっとジャンプLv.1	P.174
⑪ 達人バッジチャレンジ バネLv.1	P.176
⑫ モックモック高山の 飛行戦艦	P.178
⑬ モックモック高山の パレス	P.182
⑭ たおして進め！ モックモックコロシアム	P.186
⑮ みんなの広場 謎だらけの広場のひみつ	P.188
⑯ ちょっと一息 ズンドコの千本シュート	P.189
⑰ ちょっと一息 雲の中のポールブロック	P.190
⑱ ちょっと一息 回転！ダッシュレール	P.191
⑲ モックモック高山の ふもとの山小屋	P.141
⑳ なんでも屋（4合目）	P.141
㉑ なんでも屋（山頂）	P.141

モックモック高山の ふもとの山小屋情報 ×1

ポプリンの話によると、みんなのいこいの山がワルモノに乗っとられてしまったので山登りできるようにしてほしいとのこと。この山小屋でワンダーシードを入手できる。

⬅目的地は山頂。グランドシードをとりもどそう。

なんでも屋情報（4合目） ×1

ルートをふさいでいる「メリコンドルは 飛んでくる」をクリアし、2つ目のエリアに進む途中の通路になんでも屋がある。ここではワンダーシードを購入しておこう。

基本の販売品

ワンダーシード	100	1UPキノコセット	20
1UPキノコ	5	パネルくじ	10

なんでも屋情報（山頂） ×1

「モックモック高山の 飛行戦艦」をクリア後にいける3つ目のエリアになんでも屋がある。ここではワンダーシードのほか復帰ジャンプのバッジも購入可能だ。

基本の販売品

復帰ジャンプ	100	1UPキノコセット	20
ワンダーシード	100	パネルくじ	10
1UPキノコ	5		

ルート開通情報

2つ目のエリアにいくにはワンダーシード4個、3つ目のエリアにいくには9個、その先にある「モックモック高山の パレス」を解放するには14個集める必要がある。分岐ルートは、2つ目のエリアの「レッツ！チャレンジ！ジャンピング！」をクリアした先だ。

⬆分岐ルートを進むと「達人バッジチャレンジ バネLv.1」をクリア後にスペシャルワールドにいくことができる。

隠しコイン情報

A

B

氷つるつる ズンドコの谷

出現条件 「モックモック高山の ふもとの山小屋」を訪問

床一面がすべり、ダッシュを止めにくいコース。配置されている氷塊を利用しながら進もう。

フレンドレース ｜ 隠しゴール

注目の仕掛け

氷塊※

ひっぱり糸

要注意の敵

ズンドコ

あかノコノコ

※正式名称ではありません

1 ズンドコがけってくる氷塊はジャンプで跳び越えよう

ズンドコがけった氷塊に当たるとどこまでも押しもどされてしまう。カベにはさまれてダメージを受けないようにジャンプでかわそう。

←こうらもけり返してくるので、上からふむかファイアボールを当てよう。

2 ズンドコを倒してからひっぱり糸を引く

大きな氷塊をけり合っているズンドコは、氷塊をけった直後に倒すと安全。そのあと2体目がけってくる氷塊をかわし、残りのズンドコを倒そう。

←氷塊の上に乗り、そこに乗ったままズンドコを倒すタイミングを計ろう。

3 氷塊を足場にしてコインを入手

3個のうち真ん中の氷塊の上に乗り続け、ポイントにさしかかったら一番上の氷塊に乗って、ジャンプして天井付近の足場にわたろう。

W2 氷つるつる ズンドコの谷

イ P.141

ウ

4 氷塊に乗り続けてわたろう

中間ポイントのすぐ先にいるズンドコは倒さないでおくこと。ズンドコがける氷塊に乗り続け、穴に落ちる直前にジャンプで足場へとわたろう。

←途中に障害物があるので、ジャンプで跳びこえて、うまく氷塊の上に着地しよう。

5 氷塊を利用してゴールへ

付近のハッピーフラワーにふれると床が氷塊に変化し、ズンドコがその氷塊をけってくれる。それに乗り続け、ゴールポールへジャンプしよう。

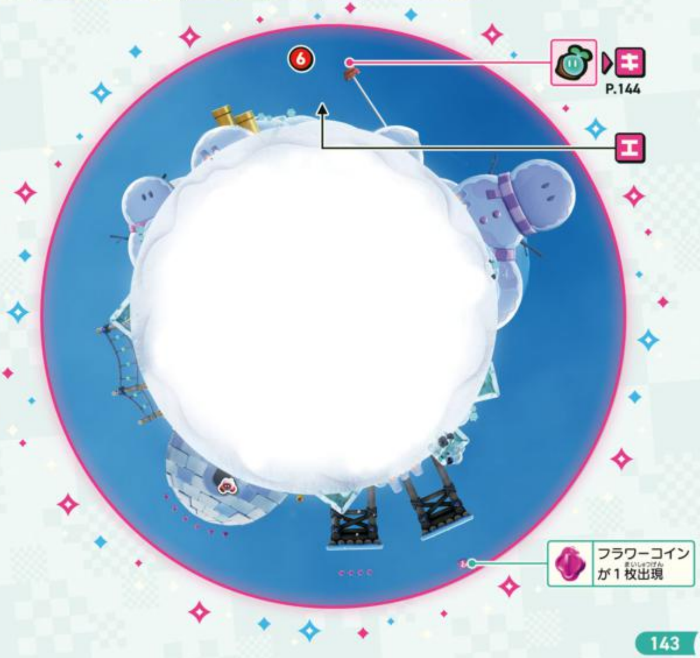
←途中の障害物はしゃがんでかわせる。氷塊は壊れたら復活しないので1回で決めよう。

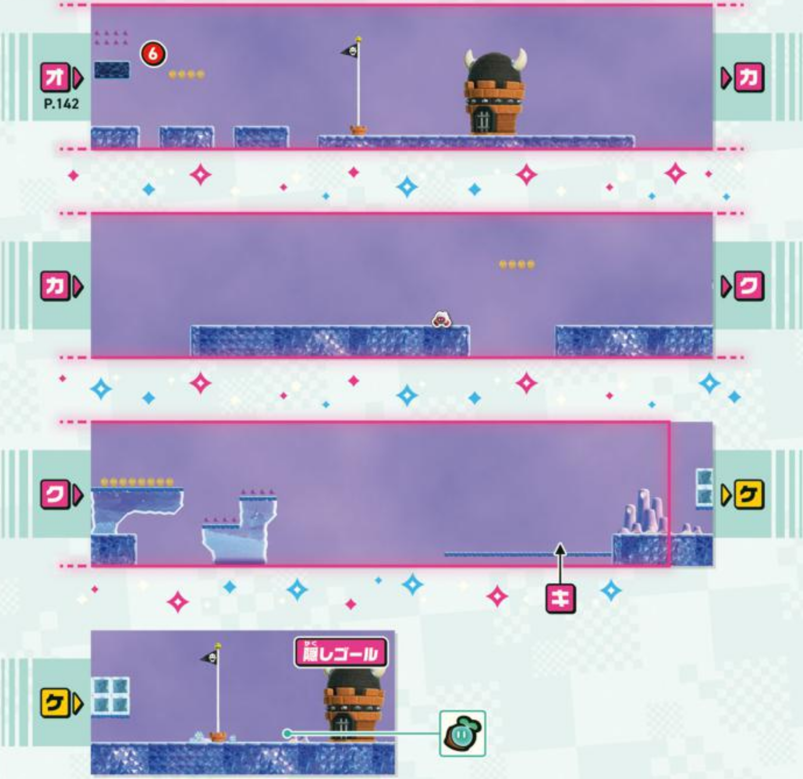
ワンダー

オ P.144

フラワーコイン
が1枚出現
フラワーコイン
が1枚出現
ウ

ゴール

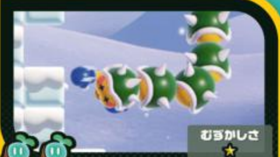

6
キ
P.144
エ
フラワーコイン
が1枚出現



6 障害物を跳びこえながら雪玉の中央付近をキープしよう

ワンダー中は巨大な雪玉が出現して転がり続ける。この間のミスは雪玉と床にはさまれるくらいなので、中央付近に居続けるのがポイント。特に終盤の大きな雪だるまはかなり高いので、ちょうど通りかかる足場を利用して跳びこえよう。

←かまくらの上からやぐらへと登り、さらに次のやぐらへジャンプするとハテナブロックをたたける。



ヘビムシの雪山登山道

出現条件 「モックモック高山の ふもとの山小屋」を訪問

ちび状態でも壊せる雪ブロックが積もるコース。ふさがっている道をきり開いていこう。

フレンドレース	隠しゴール
■	—

注目の仕掛け

雪ブロック

要注意の敵

クリボー

ヘビムシ

ホウホウ

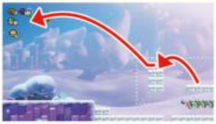
① ヘビムシを利用しながら進もう

ヘビムシはレールに沿って移動する敵。雪ブロックや硬いブロックを壊してくれるので、出現する場所ではしばらく待っていると行動しやすくなる。

←ヘビムシは黄色い部位をふむと倒せる。ゾウ変身の鼻ふり攻撃ならどの部位でも有効。

② 高所の1UPキノコを入手しよう

スタート位置の頭上にあるハッピーフラワーは、ワンダー中にもどってくると積もった雪ブロックを足場にしてふれることができる。



←ふわっとジャンプなどのバッジがあると、少し先の雪ブロックからジャンプして届く。

フラワーコインが1枚出現
1
コインが6枚、フラワーコインが1枚出現
3
ア
P.145
2
ホウホウがフラワーコインを3枚運んでくる

ウ
P.148
イ
フラワーコインが1枚出現

エ
4
ゴール

③ ホウホウをふんで高台に登る

高台の雪ブロックの中にハッピーフラワーが隠されている。ホウホウに近づいて飛び立たせ、上昇するころにふんで高台へと登ろう。

←ホウホウが飛んだら高台にもどり、タイミングよくホウホウをふんでジャンプしよう。

④ ヘビムシに足場のブロックが破壊される前にゴールへ

ゴール前にはヘビムシが出現し、しばらくすると足場の硬いブロックを壊されてしまう。その前にゴールポールへとジャンプしよう。

←助走をつけてジャンプすれば簡単にゴールのてっぺんをねらえるので素早くジャンプ。

5 積もる雪ブロックを破壊しながらワンダーシードへ向かおう

ワンダーフラワーは、ヘビムシに硬いブロックを壊してもらうとふれられる。ワンダー中は、降り積もる雪ブロックをあかPOWブロックなどで壊しながら進んでいこう。ワンダーシードは高い場所にあり、一度ゴールの手前まで進むのがおすすめ。高所の足場をわたりながらもどって入手しよう。

⬆ワンダーフラワーのある場所から少し進むと上空からヘビムシが出現する。

⬆ゴール手前で高所まで登ろう。積もるまでしばらく待つのがポイントだ。

⬆目的地の近くの雪ブロックを壊し、カベキックをくり返すと直接登れる。

出現条件 W2のワンダーシードを4個以上所持

メリコンドルは飛んでくる

フレンドレース	隠しゴール
■	—

注目の仕掛け

ダッシュレール

四角トランポリン

要注意の敵

メリコンドル

マイマイ

たくさんのメリコンドルが出現するコース。素早い突撃をかわしながら進もう。

1 流れにまかせてジャンプ

コインの配置に合わせてジャンプしていくとスムーズに進むことができる。最後はメリコンドルをふんで大きくジャンプしよう。

←天井のダッシュレールから落下し、そのときジャンプボタンを押しておこう。

2 メリコンドルをふんで高台へ

高所の足場は、地面からのジャンプやカベキックでは登れない。付近を飛んでいるメリコンドルをふむか、カベ登りジャンプのバッジを使おう。

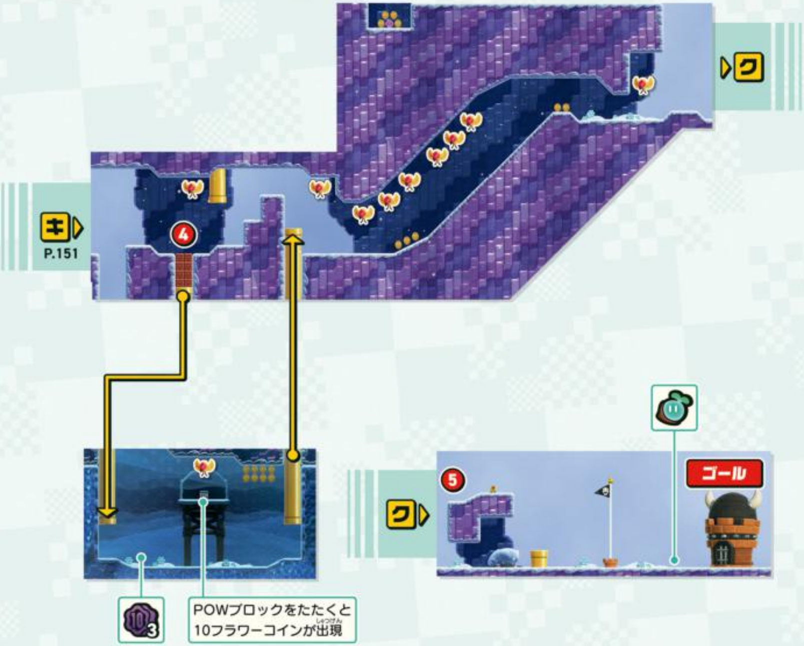
←メリコンドルが突進し、右側の足場付近にもどってきたところをねらうと安定しやすい。

3 メリコンドルの突進をくぐりぬけてワンダーシードを入手しよう

ワンダー中は上からの視点になり、ジャンプやファイアボールが出せなくなる。メリコンドルの位置を見て、突進を四角トランポリンで防いだり、正面に立たないようにしたりしながら進もう。コースの途中とワンダーシード周辺にあるレンガブロックはメリコンドルの突進を誘導すると壊せる。

1
2
透
フラワーコイン
が1枚出現
オ
エ
キ
P.152
カ

ワンダー
3
オ
カ



4 隠された土管から地下へ

レンガブロックを壊すと、画面外に隠されている土管に入れる。土管内では、メリコンドルの突進を誘ってPOWをたたき、10フラワーコインとコインを地面に落として入手しよう。

←POWブロックの真下に立つとメリコンドルの突進。

5 カベキックで高台へ登ろう

ゴール前の高台は、付近のメリコンドルをふんでジャンプするか、カベキックをくり返すと登れる。左側の天井をもどった先のコインは、カベ登りジャンプのバッジをつけていたら入手しておこう。

←右側のカベから左側のカベへとカベキックで登ろう。

伸ばせ！ポールポールポール

フレンドレース

隠しゴール —

出現条件 「メリコンドルは 飛んでくる」をクリア

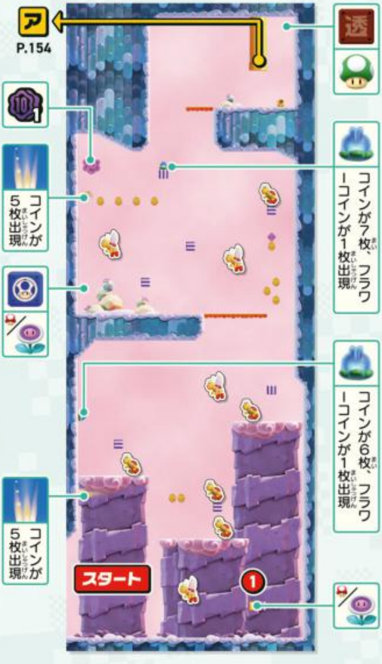
ポールが出現するポールブロックが多数配置されているコース。足場を作りながら進もう。

注目の仕掛け

ポールブロック

要注意の敵

あかノコノコ　あかパタパタ



1 のびたポールを足場にして進もう

ポールブロックは、たたくとポールがのび、しばらくすると引っこむので、足場がなくなる前に素早くわたっていくのがポイント。何度もたたき直しながら進むタイミングを計ろう。

↑縦のポールは左スティックを上にたおしながらジャンプを繰り返すと素早く登れる。

↑横のポールはぶら下がることができる。アイテムを入手するときなどに使おう。

② こうらをすき間にけって1UPキノコとコインを入手

ポールの先には、透明ブロックや10回たたけるレンガブロックなど、アイテムがたくさん出現する。こうらをすき間にけるとポールブロックをたたき続けてくれるので安全にすべてを入手可能だ。

←土管とポールブロックの間にこうらをけりこもう。

③ ポールをのばし、ポールにぶらさがって入手

穴の上にある10フラワーコインは、こうらをけったりヒップドロップを使ったりして、となりのポールブロックをたたき、ポールがのびている間にぶら下がって横移動で入手しよう。

←ぶら下がり中にジャンプすると素早くもどれる。

④ 高所のポールブロックをたたいて上空の土管へ

こうらを使って高所のポールブロックをたたき、ポールに乗って土管に入ろう。カベキックを使うと直接入ることもできる。

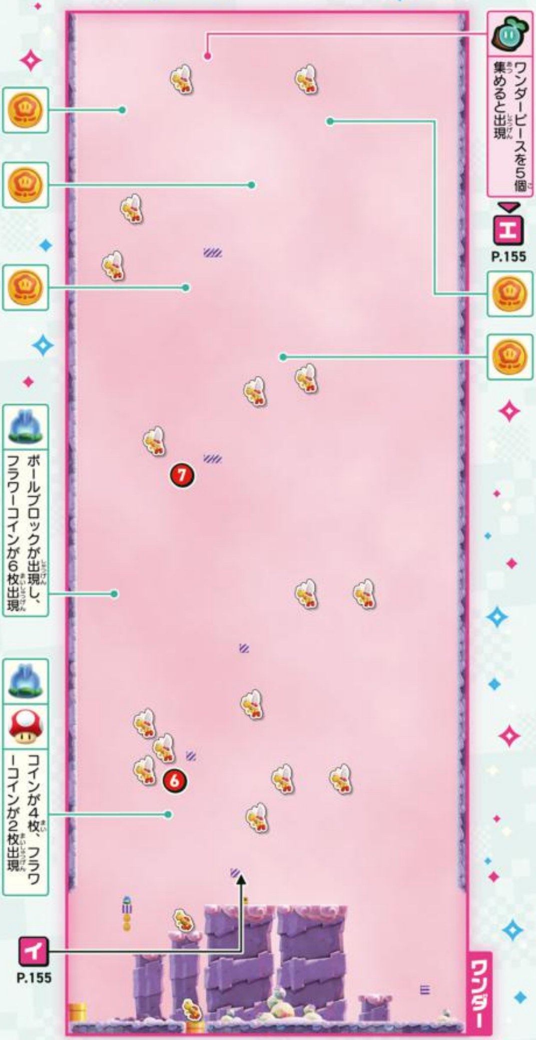
←真下からこうらをけるとポールブロックをたたける。引っこむ前に登ろう。

5 こうらを真上にけって ポールブロックをたたく

高い場所にあるポールブロックはジャンプしながらこうらを真上にけるとたたくことができ、このポールを登るとワンダーフラワーにたどり着く。

←高い足場にある模様がななめのポールブロックをたたくとワンダーフラワーが出現する。

W2 伸ばせ！ ポールポールポール



6 ポールブロックに近づいて先の道を開通させよう

ワンダー中は、配置されているポールブロックに近づいて先のポールをのばしながら進むのがポイント。時間制限はなくポールものびたままなので、周囲にたくさん出現するアイテムを入手しながらじっくり進もう。ワンダーピースが散らばる演出があるまでは上へ登っていくだけでOKだ。

➡ワンダーに突入した直後は左上方向を目指そう。

⬅真上に登っていくと3個目のポールブロックが見える。

➡カベの近くのハッピーフラワーにふれるとポールが出現。

⬅2個並んだポールブロックに到着したらひと段落だ。

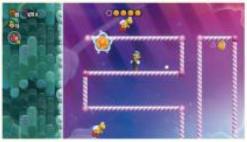
7 あかパタパタをかいくぐってワンダーピースを集めよう

ワンダーピースが散らばったあとはそれらを集めにいこう。ワンダーピースはすべてポールの近くにあり、最初にのびたポールの近くでは2個入手可能。上にはさらにポールブロックがあり、そのポールののびた先で3個入手できる。出現するあかパタパタの移動エリアを見ながら行動しよう。

⬅敵のいないルートを通るのがおすすめ。右のワンダーピースは上から回りこむと安全だ。

⬅2カ所目の2個並んだポールブロックにたどり着いたらいよいよ終盤。残り3個を集めよう。

⬅後半の右側の2個のワンダーピースの近くに、あかパタパタがいないので簡単に入手できる。



⬅最後の左上にあるワンダーピースは、下から近づくとあかパタパタに会わずにたどり着ける。

アップ&ダウン もこもこリフト

出現条件 W2のワンダーシードを9個以上所持

フレンドレース	■
隠しゴール	—

もこもこリフトがたくさんあるコースだ。もこもこリフトの裏にあるコインも見落とさないように。

注目の仕掛け

もこもこリフト

ゴロゴロ岩

要注意の敵

あかノコノコ

みどりパタパタ

カキボー

天井の上にコインが10枚、フラワーコインが1枚ある

コインが3枚、フラワーコインが2枚出現

ゴロゴロ岩が出現

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

フラワーコインが1枚出現

レンガブロックを壊すと水が噴き出す

1 レンガブロックを破壊してももこもこリフトに乗ろう

スーパー変身のヒップドロップやゾウ変身の鼻ふり攻撃などでレンガブロックを壊し、もこもこリフトに乗ってリフトを下げると入手できる。

←ヒップドロップをするとリフトを早く下げられる。

おしゃべりフラワー、コインが15枚、フラワーコインが2枚出現

▶ア

ゴロゴロ岩を当てるとコインが10枚、10フラワーコインが出現

ゴロゴロ岩が出現

▶イ
P.160

コインが5枚出現

2 光る柱にゴロゴロ岩を誘導しよう

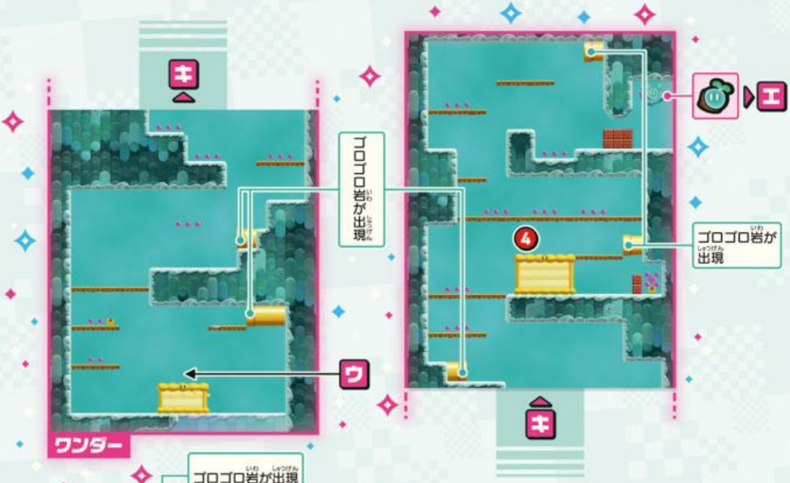
もこもこリフトの左側にある光る柱にゴロゴロ岩を当てると10フラワーコインが出現する。もこもこリフトを一番下まで下げ、土管からゴロゴロ岩が出てくるのを待とう。

3 連続ジャンプで土管の上へ

カキボーが出現する場所のもこもこリフトは、カキボーを素早く倒しながら連続でジャンプするとリフトを上げられる。十分に上がったら土管へとわたろう。ここでは、ワンダーになる前に、ひととおり回ってコインを集めるとお得だ。

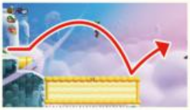
4 ゴロゴロ岩の誘導がポイント

ワンダーの途中にあるレンガブロックは、もこもこリフト変身の側面でゴロゴロ岩をはね返すと誘導可能。ワンダーシード付近のレンガブロックは、手前のみぞに入ってもこもこリフト変身の上を通り道にすることで壊すことができる。



5 ゴロゴロ岩が落ちるのを待ってからイッキにポールへ

ゴロゴロ岩が落ちて、もこもこリフトが上がりきるのを待ち、土管の上から大きくジャンプ。連続でジャンプしてゴールポールにつかまろう。



←土管から助走してジャンプするとちょうどハシに着地し、高さを保ったまま2回目のジャンプができる。

出現条件 「メリコンドルは 飛んでくる」をクリア

レッツ！チャレンジ！ジャンピング！

フレンドレース ｜ —

隠しゴール ｜ 🚩

次々に足場が現れ、順に消えていく難しいコース。リズムに合わせてテンポよく進もう。

注目の仕掛け

点線ブロック※

要注意の敵

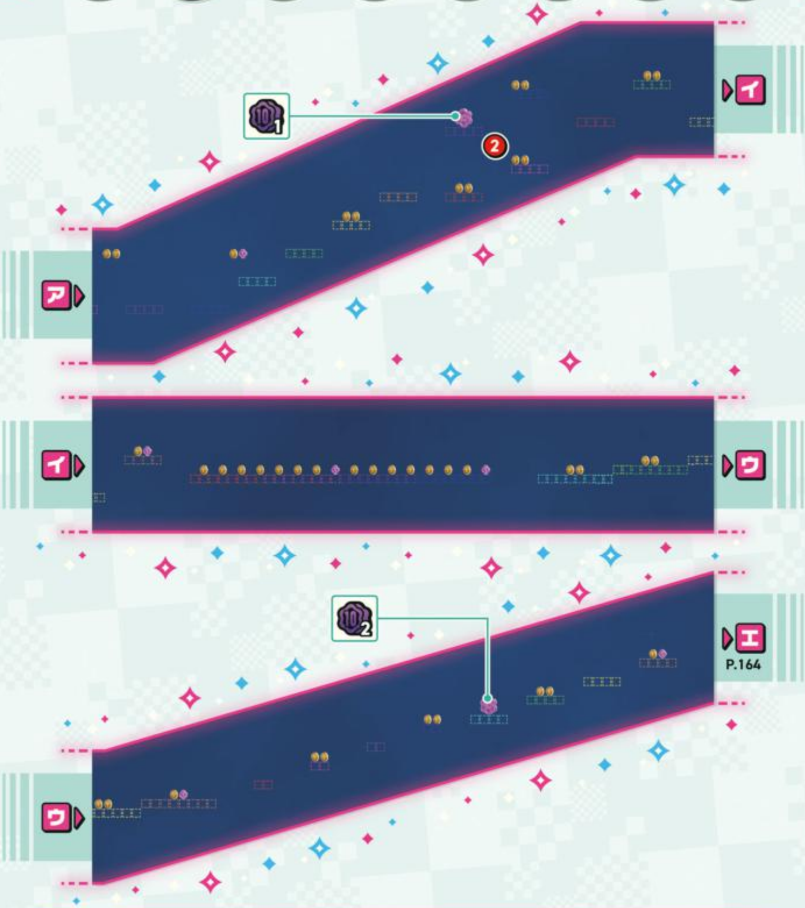
—

1 リズムにのって出現する足場をわたっていこう

スタート近くのワンダーフラワーにふれるとリズムに合わせて足場が出現。リズムはどんどん早くなり、リズムブロックは次々に消えていくので、後半でおくれないようにするのがクリアのコツ。落下してもミスにならないので何度でもチャレンジしよう。

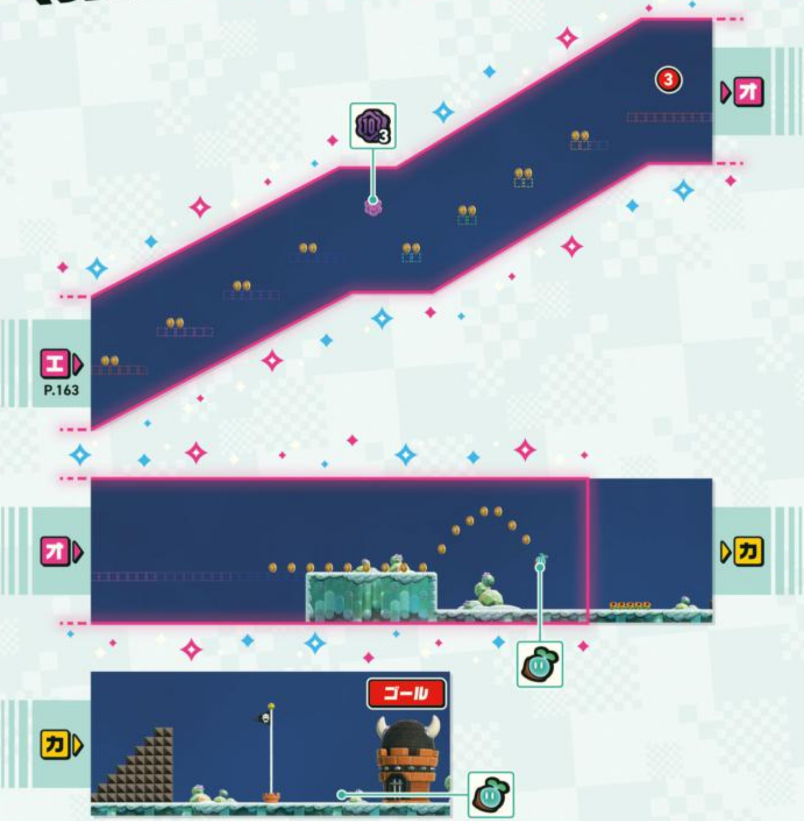
←リズムブロックが出現するのを見こして先にジャンプしておくのがポイント。BGMでタイミングを計ろう。

※正式名称ではありません



② 折り返しがある難所をスムーズに突破しよう

10フラワーコインの下を通り過ぎて次の足場にジャンプするとき、勢いを止めておくと折り返ししやすくなる。10フラワーコインのある足場では少し助走してジャンプし、上の足場へとわたろう。そこからしばらく高低差のある足場が続くが、降りるときはジャンプを使わず、ダッシュをしたままでOK。



❸ ピンクのリズムブロックを過ぎたらジャンプすると確実にたどり着ける

終盤はかなり早いタイミングでリズムブロックが消えていくので、最後の直線をダッシュし続けても落ちてしまう可能性がある。そこで、ピンクのリズムブロックが過ぎたあたりでジャンプし、空中スピンで距離をのばしてイッキに先の足場に着地しよう。

←最後は足場が消えるのも制限時間もギリギリ。リズムブロックを跳びこえてイッキにワンダーシードまで到達。

カウントダウンリフトで空の旅

出現条件 「モックモック高山の 飛行戦艦」をクリア

フレンドレース	隠しゴール
■	—

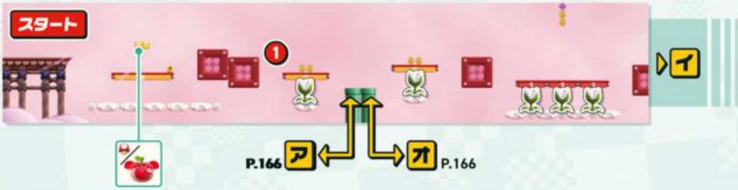
カウントダウンリフトが多数あるコース。カウントがゼロになる前に進んでいこう。

注目の仕掛け

- カウントダウンリフト
- ルーレットブロック

要注意の敵

- スイカパックン
- ジュゲム
- モクモクモ



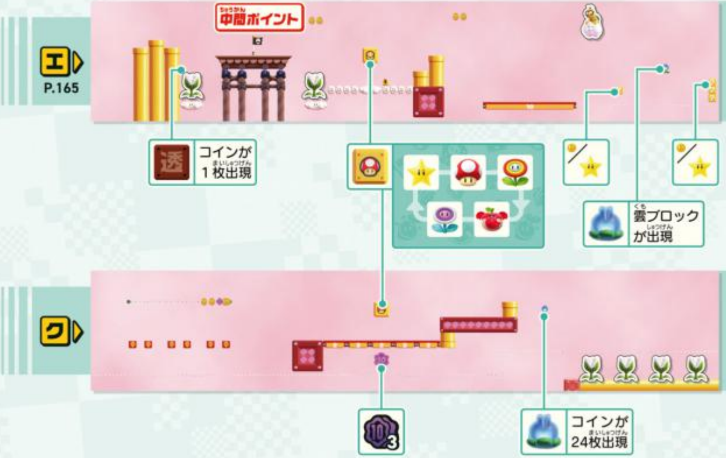
① カウントダウンリフトのカウントが0になる前に先へ進もう

カウントダウンリフトは、着地するたびにカウントがへっていき、0になるとしばらく足場として使えなくなる。敵が乗ったときもカウントはへるので、カウントに注目しながら次の足場へとわたっていこう。スイカパックンのタネなどをふんでジャンプの時間をのばし、カウントを復活させる行動も有効だ。

W2 カウントダウンリフトで空の旅

2 降りたらすぐに先の雲へ

10フラワーコインがあるカウントダウンリフトはカウントが1しかないので、乗ったら足場がなくなる前にすぐに先の足場へとわたろう。ここではカベキックを使って左右の土管の上に乗ることができ、合計16枚のコインを入手できる。



4 ジュゲムの雲を利用

土管の下にあるワンダーフラワーは、ジュゲムの雲に乗ることでふれられる。ハッピーフラワーが出現させる雲ブロックに乗ってジュゲムを倒そう。

←カウントダウンリフトが上昇したら雲ブロックへとわたり、ジュゲムを倒そう。

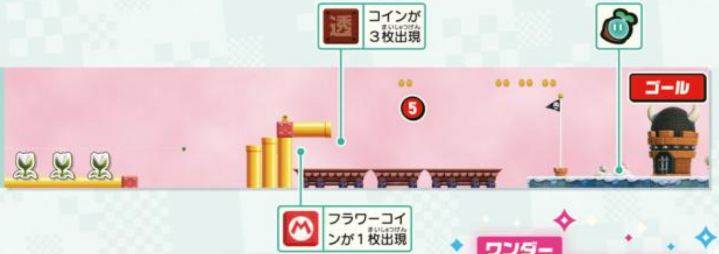
5 タネをふんでゴールへ

ゴールポールの手前でスイカパックンが飛ばすタネをふむのがポイント。土管の上で助走してジャンプし、タネを2回ふんでゴールにつかまろう。

←タネを飛ばすと同時に土管の上からジャンプするとタイミングが合い、タネをふめる。

3 あかPOWブロックで壊そう

あかPOWブロックを真上にけってレンガブロックを壊し、10フラワーコインを落とす。カウントダウンリフトに引っかかってもそのうち落ちてくるので待っていよう。なお、あかPOWブロックはなくなると復活しないので注意。



6 無敵を利用して進もう

ワンダー中の落下中は上下左右に自由に移動できる。モクモクモが10体出現するので、スーパースターを入手しながら安全に進もう。

←雲の中にコインが隠されている。見えているコインから場所を予想して入手していこう。

P.167
ケ
サ
P.167
コ
コ

出現条件 「モックモック高山の 飛行戦艦」をクリア

叩いて足して 連結リフト

フレンドレース |
隠しゴール | —

だんだん消えていく連結ブロックに乗って進むコース。落下しないように足場を確保していこう。

注目の仕掛け

連結ブロック

要注意の敵

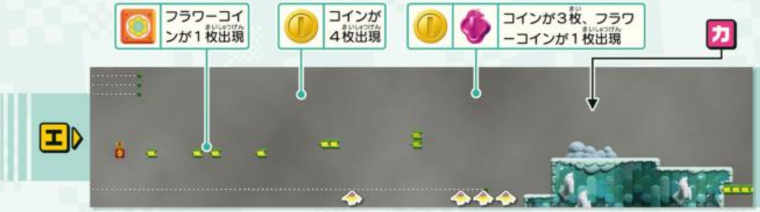
ビリビョン ハコンドル ジュゲム

P.170

1 連結ブロックをたたいて足場をつなぎながら進もう

このコースは、大部分を連結リフトで進むことになる。連結リフトは時間が経つとどんどん消えていくが、各所に設置されている連結ブロックをたたくことでつなぐことが可能。つぎ足しを逃さないことで入手できるアイテムもあるので、コース中のすべての連結ブロックをたたきながら進もう。

W2 叩いて足して 連結リフト



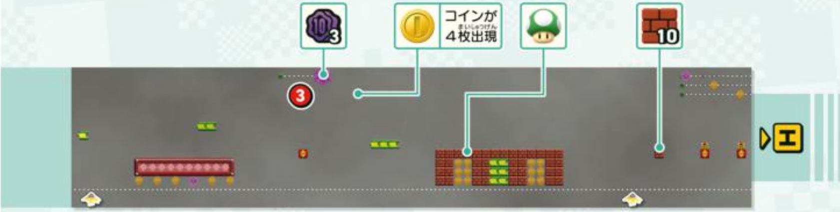
2 すべての連結リフトをつなげるとふれられる

足場のない場所にあるハッピーフラワーは、ここまでの連結ブロックをすべてたたくとそれが足場となってふれられる。レンガブロックに囲まれた連結ブロックをたたくにはゾウ変身での鼻ふり攻撃が必要。目的の場所までパワーアップアイテムを2個入手できるので、目的の場所までダメージを受けないように進んでいこう。

3 ハシにきたときがチャンス

10フラワーコインが左右のハシに移動し、折り返した直後にシュートブロックをたたこう。ちょうどタイミングが合い入手できる。

←スーパー状態以上ならシュートブロックの上でわずかに助走したジャンプで入手可能。



4 ハコンドルをふもう

ゴールポールに近づくとコースの先からハコンドルが2体出現する。連続でふんでさらにジャンプするとゴールポールのてっぺんにつかまれる。

←ハッピーフラワーが出現させるゴールポールの上のコインを目指してジャンプしよう。

5 ジュゲムが投げてくるアイテムを集めよう

ワンダー中は、敵が消えて3体のジュゲムがワンダーピースやちびフラワーコインなどのアイテムを投げてくる。連結リフトをつなげていれば楽に進められるので、アイテムを集めることに集中しよう。ワンダーピースをとり逃しても5個集めるまでは投げ続けてくれるので、制限時間だけには注意して投げてくるのを待とう。

出現条件 「モックモック高山の ふもとの山小屋」を訪問

バッジチャレンジ カベ登りジャンプLv.2

フレンドレース ｜ 🏁

隠しゴール ｜ —

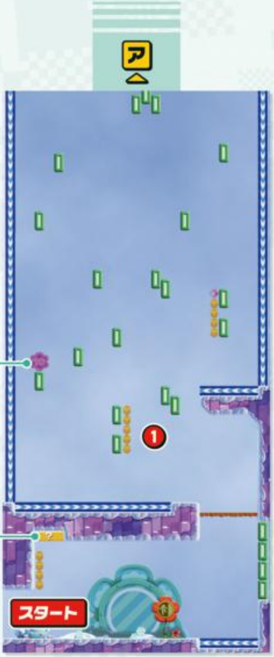
注目の仕掛け

ダッシュレール

要注意の敵

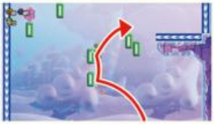
—

カベ登りジャンプとカベキックを駆使してせまい足場をひたすら登っていく難しいコースだ。



1 カベ登りジャンプ後の動きが大事

カベ登りジャンプをしたあとは左スティックで左右に移動できる。この動きでプレイヤーの位置を調整してせまい足場に着地しよう。

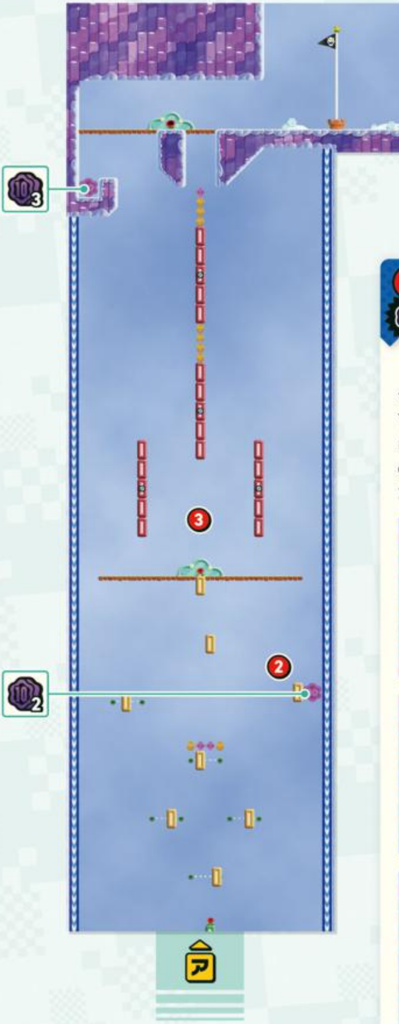


←カベ登りジャンプ後、高度が足りないときはカベキックをして別の足場へと向かおう。

2 空中スピンを使うと下のブロックから直接到達できる

上まで登って右側のダッシュレールにつかまると確実に入手可能。下から直接近くの足場に登る場合は空中スピンでジャンプの距離をのばそう。

←通常のジャンプなら届かないが、空中スピンで距離をのばすと足場に到達できる。



3 回転するブロックを登って 10フラワーコインを入手

回転するブロックを登るには、左の回転ブロックが回転する直前に右側からカベ登りジャンプをするのがポイント。そのあと回転が止まる少し前にジャンプし、上側の足場に着地しよう。一番上の回転するブロックの上に立てたら、少し回転したときに左側のカベにジャンプすればOKだ。

←すべり落ちる前に回転の中心を目安に上側の足場へ。

←回転する直前に2個目の足場へジャンプ。

←3個目も1個目と同じように右側から足場に登ろう。

出現条件 「メリコンドルは 飛んでくる」をクリア

バッジチャレンジ ふわっとジャンプLv.1

フレンドレース	隠しゴール
（旗アイコン）	—

注目の仕掛け

—

要注意の敵

パックンフラワー

でかパックンフラワー

高い土管やでかパックンフラワーなど跳びこえづらい場所が多い。バッジの能力できりぬけよう。

1 助走して土管の先からジャンプするとギリギリ届く

最初の10フラワーコインは、手前のななめの土管を助走して大きくジャンプすると、ふわっとジャンプのバッジの効果で入手することができる。

←ジャンプ中はボタンを押しっぱなしにしてジャンプの高さと距離を最大にしよう。

2 上の土管のパックンフラワーの動きに注目

パックンフラワーの間にある足場をわたると先まで進める。ななめの土管にいるパックンフラワーが引っこんだら手前の土管からジャンプしよう。

←タイミングを計ってジャンプし、せまい足場に着地できるように調整しよう。

3 でかパックンフラワーを跳びこえてゴールへ

おしゃべりフラワーのいる土管から助走し、大きくジャンプすればでかパックンフラワーを跳びこえられ、ゴールのてっぺんにつかまれる。

←下からカベキックでゴールのてっぺんをねらう方法もある。やりやすい方を選ぼう。

出現条件 「レッツ！チャレンジ！ジャンピング！」を隠しゴールでクリア

達人バッジチャレンジ バネLv.1

フレンドレース | ■
隠しゴール | —

足場が飛び地になっており、アイテムも高所にある。ジャンプし続けるバネの能力で突破しよう。

注目の仕掛け
—

要注意の敵
—

1 中間ポイントの高台から助走して大きくジャンプ

やや広めの足場の左ハシから右ハシへと大きくジャンプして勢いをつけるのがポイント。その勢いのまま大きくジャンプして入手しよう。

←ジャンプボタンを押す長さと左スティックの調整で、足場のハシに着地してジャンプ。

2 小さいジャンプで位置を調整しながらねらいを定めよう

ジャンプボタンを押し続けない小ジャンプで調整し、リフトから落ちないように。次のリフトにわたるときに10フラワーコインを入手しよう。

←先のリフトが一番接近するタイミングでジャンプボタンを押しっぱなしでジャンプ。

3 助走で最大の勢いをつけて段差のギリギリからジャンプ

コースはそれほど難しくないが、ゴールのてっぺんをねらうには多少コツが必要。連続でジャンプするバネの能力により跳び立つ位置が調整しにくいので、下の写真を参考に助走を始める位置を決め、段差のギリギリからジャンプできるように工夫をしよう。ゴールポールへジャンプする位置で成功するかどうかが決まるため、ジャンプ位置がズレたらすぐに引き返して助走からやり直そう。

⬆まずはこの位置で止まり、ジャンプボタンを押したまま垂直にジャンプ。

⬆ジャンプ直後に左スティックを倒すとちょうど足場の先に着地可能。

⬆そのまま連続で大きくジャンプするとゴールのてっぺんにつかまれる。

モックモック高山の飛行戦艦

フレンドレース —　隠しゴール —

出現条件 「アップ&ダウン もこもこリフト」をクリア

ハナビへいやキラー砲台が待ち構える危険な飛行戦艦。動力を破壊しに向かおう。

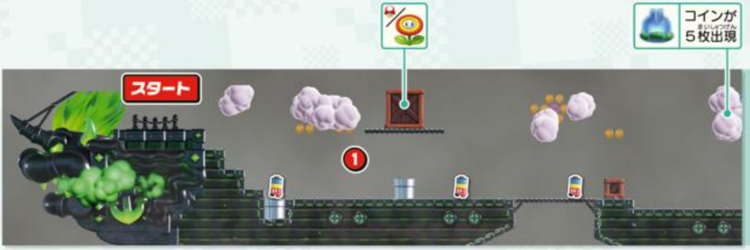
要注意の敵

ハナビへい

キラー

ボムへい

オシダシー



1 ハナビへいの花火を使って壊しながら進もう

ハナビへいは、ダメージをあたえるとノーダメージで持つことができ、しばらくすると3発の花火を打ち上げる。その花火でさまざまな物を壊すことができ、特定の場所からコインなどのアイテムを入手可能。また、硬いブロックでふさがっている場所も花火で壊すことで通りぬけられるようになる。周囲に壊せる物があったら、ハナビへいをふんですぐにその場所に持っていこう。

⬆花火を打ち出す高さは決まっているのでジャンプで調整しよう。

⬆花火を中断してしまうので、持ったハナビへいを別の敵に当てないこと。

⬆コースは自動的に進んでいくので、壊したい物は早めにねらいを定めよう。

2 早くぬけて1UPキノコを回収

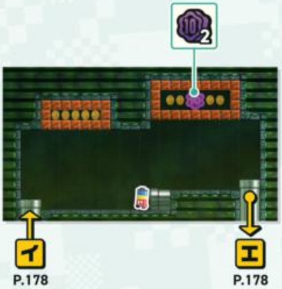
キラー砲台が出現する場所は、上層の左のカベ沿いに透明ブロックがある。ハナビへいが現れたらすぐに硬いブロックを壊し、上層へと登ろう。

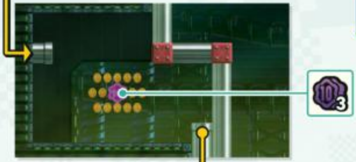
⬅硬いブロックは、ハナビへいを持って花火を頭上に打ち上げて当てれば、壊すことができる。

3 ブロックを破壊して土管へ

硬いブロックでふさがった土管の先には10フラワーコインがある。真下の土管から出現するハナビへいを利用して入手しにいこう。

⬅土管内部では、花火で硬いブロックを壊すと10フラワーコインが落ちてくる。





4 手前の障害物を押して 10 3 土管の前のみぞに落とそう

10フラワーコインのある土管に入るには、手前の砲台が設置されている障害物を押し、みぞに落として足場にする必要がある。先にオシダシーを倒してから行おう。

5 照準を誘導して鉄の箱などを壊そう

ワンダー中で追ってくる照準を利用すると、鉄の箱を壊したりキラー砲台を倒したりできる。特定の鉄の箱からアイテムが出現するので、誘導して壊しながら進もう。

↑ワンダーシードは、照準を誘導して周囲の鉄の箱を壊して入手しよう。

6 障害物をかいくぐってスイッチへ

障害物が上がっている間に通りぬけると奥のスイッチにたどり着ける。ハッピーフラワーのアイテムを入手したいときは、画面外に流される前に急いでふれにいこう。

モックモック高山のパレス

出現条件 W2のワンダーシードを14個以上所持

黒い煙からたくさんのほねパックンなどがわいてくる難関コース。クッパJr.を目指して進もう。

フレンドレース ｜ ■
隠しゴール ｜ ―

注目の仕掛け
―

要注意の敵

ほねパックン

ランランほねパックン

ハンマーブロス

フラワーコインが1枚出現

イ P.184

1 敵を倒して回りこもう

手前のハンマーブロスは出現後、すぐに鉄琴ブロックをたたいて倒し、次の敵は一段上に登るのを待ってからアワ変身のアワなどで倒そう。

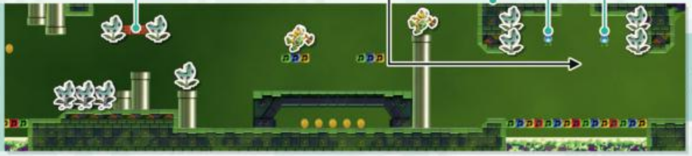
2 土管のうきしずみを利用

ほねパックンの横にある土管に乗るとしずんでいき、それに合わせて中央付近に土管がういてくる。ういてくる土管にワンダーフラワーを乗せ、上の足場に上げてふれよう。

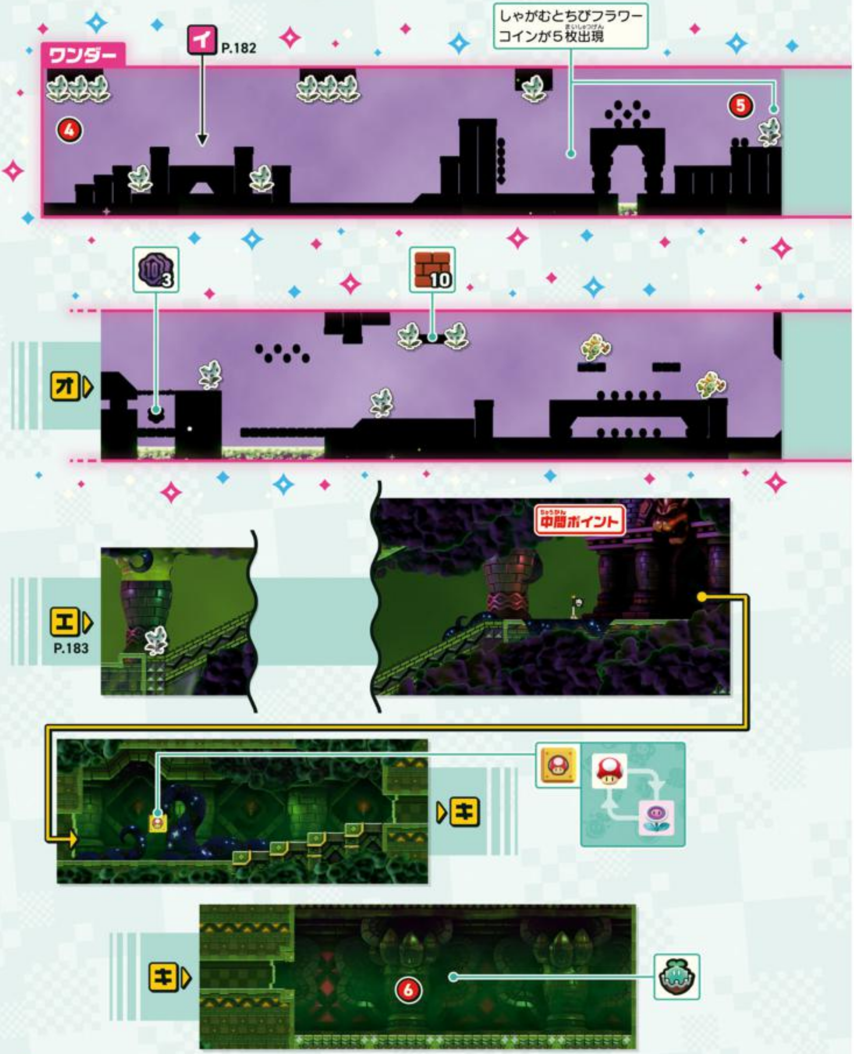
←ワンダーフラワーが右側にきたときに土管に乗ると一段上に上げられる。

3 奥の土管がぬけ道

土管にはさまれた場所にある10フラワーコインは、右側の土管に乗ってしずめて入手しよう。ワンダー中も同じ入手方法でOKだ。



W2 モックモック高山の パレス



4 入口付近で大量のアイテムを入手

ワンダー中に、コースを左側へもどって最初のパワーアップアイテムがある辺りでしゃがむと、天井から28枚のちびフラワーコインが出現する。

5 ランランほねパックンの動きに注目しながらじっくり進もう

ワンダー中はシルエット状態に変わってビヨン変身になり、一部の敵も背がのびる。ほねパックンはしゃがんだままの移動やジャンプでかわせるが、危険なのはランランほねパックン。少しずつ進み、出現したらコースをもどって穴に落ちるのを待とう。

←ワンダーシードの手前にいるハンマーブロスは鉄琴ブロックに乗っているときに下からたたいて倒すと安全。

6 vs クッパJr. クッパJr.よりも高い場所に移動して攻撃をしのごう

クッパJr.が回転攻撃をしている間はふめないので、うきしずみする足場の高所をわたって攻撃をしのぐこと。回転攻撃が終わってからふみにいこう。それを4回くり返すと倒すことができる。

↑回転攻撃中は、高い位置にいると段差にはばまれて近づいてこれない。

↑マスク弾を飛ばす攻撃は追ってくるのでやっかい。アワ変身ならアワで消せるぞ。

たおして進め！ モックモックコロシアム

フレンドレース ／ 10フラワーコイン 180秒／120秒／70秒

出現条件 「メリコンドルは 飛んでくる」をクリア

敵を倒しながら３つのステージを進んでいくコース。70秒以内のクリアを目指そう。

注目の仕掛け

ポールブロック

ダッシュレール

要注意の敵

モクモクモ

メリコンドル

ハンマーブロス

1 ３つのステージで戦いやすいアワ変身がオススメ

モックモックコロシアムで活躍するのは、敵を倒しやすいアワ変身だ。スタート地点でストックをふくめてアワフラワーを２個入手しておこう。

←ダメージを受けてしまったらすぐにアイテム風船を出し、アワ変身にもどって進もう。

2 敵がかたまっている場所は連続でふみつけよう

ステージ左側の２体を倒したあと、右側に向かって高い位置にいる敵を優先的に倒していこう。中央にいる敵は連続でふむと素早く倒せる。

←中央の敵３体を連続でふみながら先のポールブロックに着地。そのあと右上にいる敵を目指そう。

3 ジュゲムの雲に乗って横からアワを連発しよう

２つ目のステージは、まずダッシュレールで左ハシまでいってジュゲムの雲に乗ろう。そのあとメリコンドルがもどったところを倒していく。

←メリコンドルがもどる位置をキープし、横からアワを連発していくだけですべて倒すことができる。

4 ハンマーブロスのいる木琴ブロックを正確にたたこう

下にいる敵はアワで倒し、高い足場にいる敵は下からたたいて倒していく。木琴ブロックはジャンプ力が上がるので正確にねらいを定めよう。

←一番近くにいる敵を倒すときは、先に少し先にいる敵を倒しておくと、ジャンプするとき安全だ。

ゴール
2
1
3
4
3
ジュゲムの雲が出現
2
1
スタート

出現条件 「モックモック高山の ふもとの山小屋」を訪問

みんなの広場
謎だらけの広場のひみつ

フレンドレース
隠しゴール —

注目の仕掛け
—

要注意の敵
—

何もない空間にさまざまなキャラ専用透明ブロックが隠されている。くまなく探索してみよう。

1 見えないブロックを探そう

コース内に隠されている見えないキャラ専用透明ブロックを探し出していく。きいろキノピオのブロックは、左側にある土管を右に押して移動させて、足場にしてたたこう。

出現条件 「氷つるつる ズンドコの谷」を隠しゴールでクリア

ちょっと一息
ズンドコの千本シュート

フレンドレース：■

隠しゴール：—

落ちてくる氷塊をズンドコが次々とけり続けてくる。すべての氷塊を壊してクリアしよう。

注目の仕掛け

氷塊※

要注意の敵

ズンドコ

氷塊が落ちてくる
- 1個目：中身なし
- 2個目：コインが1枚
- 3～4個目：コインが3枚
- 5個目：ファイアフラワー
- 6～8個目：コインが3枚
- 9個目：フラワーコインが1枚
- 10～11個目：コインが3枚
- 12個目：フラワーコインが1枚
- 13個目：コインが3枚
- 14個目：中身なし

氷塊がすべて壊れる、またはズンドコを倒すと出現（後者の場合、同時にコインが5枚、フラワーコインが1枚出現）

1 最後にズンドコを倒してコインを入手しよう

ズンドコがける14個の氷塊を壊すとクリアできる。ワンダーシード出現後もズンドコを倒すとボーナスのコインが出現するので、14個の氷塊をすべて壊したあとに倒しておこう。

⬆アイテムは氷塊とカベにはさまれると消えてしまうので、回収しながら立ち回ろう。

⬆ファイアフラワーを入手したあとはファイアボールを連発して氷塊を壊し続けよう。

※正式名称ではありません

出現条件 「伸ばせ！ ポールポールポール」をクリア

ちょっと一息 雲の中のポールブロック

フレンドレース：■ ｜ 隠しゴール：—

1本のポールを使ってワンダーピースを集めていくコース。雲をかきわけて入手していこう。

注目の仕掛け

ポールブロック

要注意の敵

—

1 帽子パラシュートでコインを回収

アイテムが空中に散らばっているので、帽子パラシュートをつけておくと入手しやすい。一時的にのびるポールを素早く登り、ワンダーピースを集めていこう。

⬆遠くにあるコインはポールからジャンプして帽子パラシュートを使おう。

⬆タイミングが合えばワンダーピースを、すべてポールにつかまったまま入手可能。

出現条件 「カウントダウンリフトで空の旅」をクリア

ちょっと一息 回転！ダッシュレール

フレンドレース

隠しゴール —

注目の仕掛け

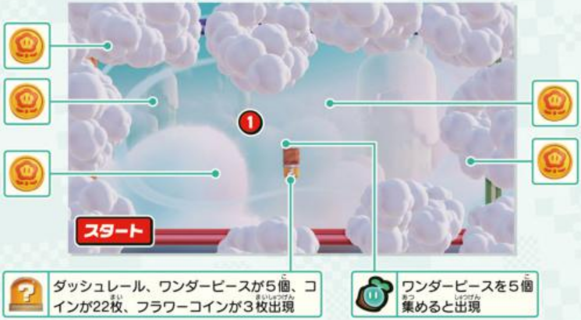
ハテナスイッチ

ダッシュレール

要注意の敵

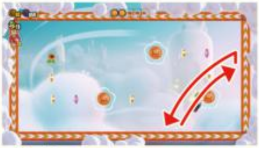
—

ダッシュレールで囲まれた部屋にたくさんのアイテムが出現。うまくワンダーピースを集めよう。



1 下段のダッシュレールに降りてジャンプを使うと入手しやすい

外側のアイテムはダッシュレールにつかまっているだけで入手可能。内側のアイテムは、操作や位置関係がわかりやすい下のダッシュレールからジャンプして入手していくのがオススメだ。


⬆下と右のダッシュレールをジャンプでいききするとすぐに集められる。

⬆ワンダーシードが出現したあとも、アイテムが残っていたら回収しておこう。

W3 オーゴン滝

ポプリン師匠の試練を乗りこえよう！

オーゴン滝は、ポプリン師匠による数々の試練が立ちふさがるワールド。プレイヤーの動きに連動する敵が配置されたコース、ジャンプやダッシュを駆使するコースなど、バラエティに富んだ試練が用意されている。目的地となるグランドシードの館は最上層にあり、2つのエリアをこえるとたどり着く。

←ポプリン師匠が見守ってくれるなか、試練にいどんでいこう。

1 よりどりみどり ホッピンの試練 P.194
2 ねらいすまされ エイミーの試練 P.197
3 中間試練！ ジャンプの達人を追え！ P.200
4 飛び出し危険！トゲトゲ山の試練 P.205
5 コンペイと星空わたりの試練 P.208
6 最終試練！ 爆走！ダッシュレール P.212
7 秘伝！バッジチャレンジ しゃがみ大ジャンプLv.1 P.220
8 みんなの広場 何もない広場のひみつ P.221
9 ちょっと一息 届かぬ奥の宝物 P.222
10 ちょっと一息 水の中のワンダーピース P.223
11 ちょっと一息 登ってタイマースイッチ P.224
12 ちょっと一息 ダッシュでタイマースイッチ P.225
13 ポプリン師匠の家 P.193
14 グランドシードの館 P.193
15 なんでも屋 P.193

ポプリン師匠の家情報

オーゴン滝はワルモノに乗っとられていないものの、グランドシードを入手するには試練を突破するというオキテがあるらしい。この家を訪れるとワンダーシードを入手できる。

←試練を乗りこえて滝のてっぺんを目指そう。

なんでも屋情報

なんでも屋は最初のエリアにあり、ワンダーシードを購入可能。これまで買い忘れているバッジがあったら購入しておこう。

基本の販売品

商品	価格	商品	価格
ワンダーシード	100	1UPキノコセット	20
1UPキノコ	5	パネルくじ	10

グランドシードの館情報

最終試練を突破してグランドシードの館を訪れると、ポプリン師匠からグランドシードをたくされる。オーゴン滝をクリア後、ルートを開通するために、再びグランドシードの館を訪れておこう。

←試練を見守っていたポプリン師匠が終了宣言をする。

ルート開通情報

2つ目のエリアに進むにはワンダーシード4個、グランドシードの館にいくには10個のワンダーシードが必要。1つ目のエリアにわき道があるくらいでほぼ一本道だ。

↑「最終試練！ 爆走！ダッシュレール」は、真のゴールでクリアしないとグランドシードの館へのルートが開通しない。

↑グランドシード入手後、再びグランドシードの館に訪れるとスペシャルワールドへのルートが開通する。

隠しコイン情報

A

よりどりみどり ホッピンの試練

フレンドレース | 隠しゴール —

出現条件 「ポプリン師匠の家」を訪問

プレイヤーのジャンプに反応するホッピンが多数出現。より慎重なジャンプが必要だ。

注目の仕掛け —

要注意の敵

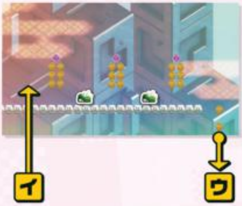
ホッピン

あかノコノコ

巨大なホッピン※

1 とび出してくるホッピンに注意！

プレイヤーのジャンプに合わせてくるホッピンは、ジャンプを誘ってホッピンの下をくぐったり、ホッピンのジャンプの終わり際を跳びこえたりしてきりぬけよう。また、穴や土管から突然とび出してくることもあるので、安全な場所で一度ジャンプしてようすを見ながら進もう。



※正式名称ではありません

2 ホッピンをリフトへ

高所にあるリフトはジャンプ力が上がるバッジをつけていないと登れないが、近くに出現するホッピンをジャンプさせるとリフトに乗せることができる。ホッピンにロングハテナブロックをたたいてもらい、ワンダーフラワーにふれよう。

3 ホッピンをふんでジャンプ

コインのある足場から助走して右上のコインめがけてジャンプすると、ホッピンもちょうどジャンプする。ホッピンはトゲのある背中側はふめないが腹側はふめるので、ふむときにジャンプボタンを押しっぱなしでゴールのてっぺんへジャンプ。

4 リフトを出して巨大なホッピンを上層へ誘導しよう

巨大なホッピンにカベを壊してもらってコースを開通しながら進んでいく。先に進むポイントは、ハッピーフラワーにふれて出現するリフトに巨大なホッピンを乗せ、上層へと登らせる。リフトが下がったときにタイミングよくジャンプして誘導しよう。

←巨大なホッピンがいたら近くで何回もジャンプし、壊せる限界までカベを壊しておくと進みやすくなる。

ねらいすまされエイミーの試練

フレンドレース |
隠しゴール | —

出現条件 「ポプリン師匠の家」を訪問

水中からプレイヤーをねらってくるエイミーが出現。足場の下には水面があり気のぬけないコース。

注目の仕掛け

ひっぱり糸

要注意の敵

エイミー

こでかマイマイ

ワンダーエイミー

1 つるを登って高台へ

しおれた花に水をやると、つるが出現して上に登れる。ゾウ変身でないときは反対側からカベキックをくり返して登ろう。

2 リフトを出現させてわたろう

水面が続く手前のハテナブロックから連続してハッピーフラワーが出現する。それらにふれるとリフトが3つ出現し、わたりやすくなる。

W3 ねらいすまされ エイミーの試練

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

イ P.197

コインが13枚、フラワーコインが1枚出現

コインが3枚出現

コインはワンダー後に出現

3 先にエイミーを倒そう

エイミーは、中央の足場に降りて突進を誘い、その軌道上に立っているだけで倒せる。全滅させて安全を確保してからひっぱり糸を引こう。

5 ワンダーエイミーを利用して最上層を目指そう

ワンダー中のコツは、画面の中央で敵を待つこと。ちょうどふめるような位置に出現するので、真上にジャンプしていればスムーズに進める。

←敵は連続でふみやすいタイミングで飛んでくる。

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

コインが10枚、フラワーコインが1枚出現

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

コインが8枚出現

フラワーコインが1枚出現

硬いブロックが消え、リフトが出現

4 からでブロックを破壊

ゾウ変身で、こでかマイマイのからを持ち、土管の真下から上にけると硬いブロックを壊せる。土管内でもこでかマイマイのからを利用しよう。

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

出現条件 「秘伝！バッジチャレンジ しゃがみ大ジャンプLv.1」をクリア

中間試練！ジャンプの達人を追え！

フレンドレース | 隠しゴール —

上へとひたすら登っていくコース。ワンダーホッピンを倒してワンダーへ突入しよう。

注目の仕掛け

ビックリスイッチ　点線ブロック※

要注意の敵

ワンダーホッピン　タケボー　こでかモクモクモ

1 逃げるワンダーホッピンを追いかけよう

スタート位置にいるワンダーホッピンは、プレイヤーのジャンプに合わせて先へと逃げていく。縦長コースに移動後に倒せるチャンスが訪れるので、下からブロックをたたくか、ファイアボールを当てて倒そう。

⬆最終的にはリフティングシャボン付近にとどまるので、ファイアフラワーを入手して倒そう。

※正式名称ではありません

2 ホッピンのジャンプでビックリスイッチをたたこう

ホッピンがビックリスイッチの真下にきたときにジャンプすると、たたくことが可能。点線ブロックが実体化し、上からホッピンが2体落ちてくる。しばらくすると点線ブロックにもどるのでホッピンをかいくぐって素早く入手。

←ホッピンの近くで小さくジャンプし、ダッシュで下をくぐるとホッピンをかわせる。

3 ホッピンにブロックを破壊される前に足場を活用

高台へ登るには、手前のレンガブロックから助走してジャンプする必要がある。2回ジャンプするとホッピンに壊されるため、1回のジャンプで2段積みのレンガブロックに乗ろう。

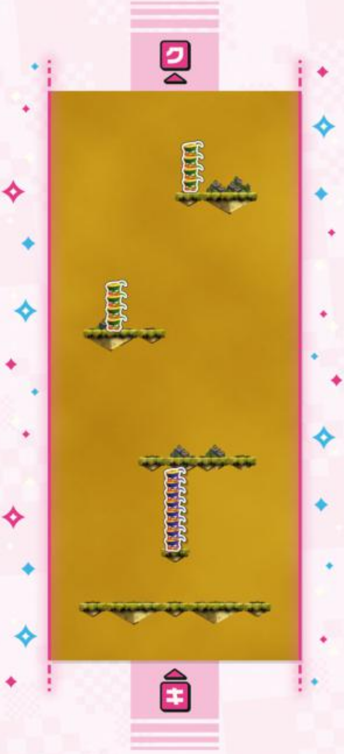
P.204

4 ホッピン変身のジャンプ力で最上層にあるワンダーシードへ

ワンダー中は、ホッピン変身のジャンプ力で高所にある足場を登っていく。ジャンプ中にトゲを当てると敵を倒せるが、横から当たるとダメージを受けてしまうので角度に注意しよう。

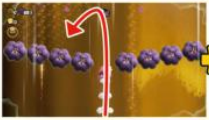
⬆ジャンプ中は一部のブロックを破壊可能。ジャンプボタンを押す長さで高さも調整。

⬆縦に重なっているタケボーは真下からジャンプしてイッキに倒そう。

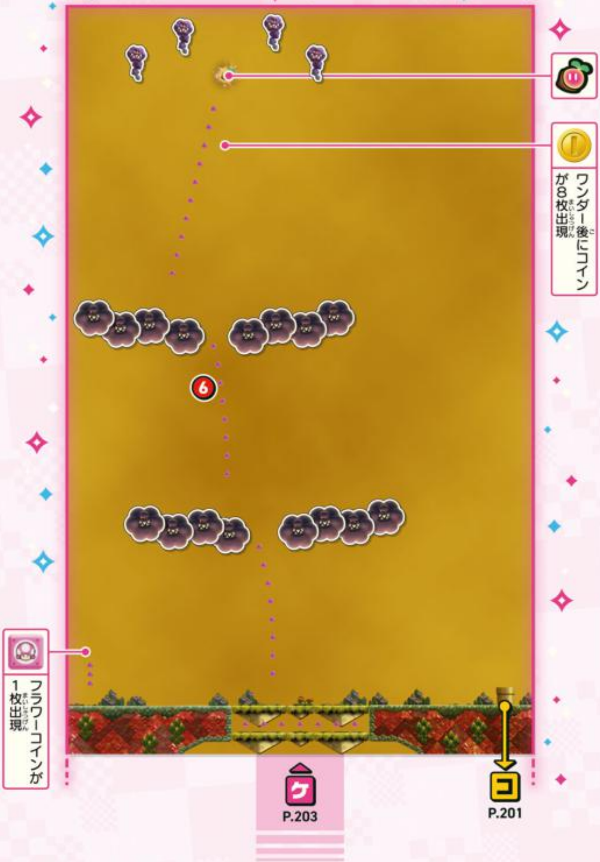


5 こでかモクモクモをふんで上層に到達しよう

こでかモクモクモが出現する場所は、敵をふんでさらに上の足場へと登ろう。ちびフラワーコインの配置が目安だ。



←手前の足場から真上にジャンプし、敵をこえたら横に移動してふみにいこう。



6 何度でも復活するこでかモクモクモを連続でふんで入手しよう

最上層は16体のこでかモクモクモが配置されており、下の段と上の段の敵を順に2回ふんでジャンプするとワンダーシードに届く。ちびフラワーコインの配置が目安になるので、その軌道に沿ってジャンプしよう。失敗しても地面に降りると敵が復活しているので、制限時間内なら何回でも挑戦できる。

出現条件 「中間試練！ ジャンプの達人を追え！」をクリア

飛び出し危険！トゲトゲ山の試練

フレンドレース | 隠しゴール —

トゲブロックだらけのなかを赤筒リフトで進んでいく難関コース。敵も利用して突破しよう。

注目の仕掛け

トゲブロック

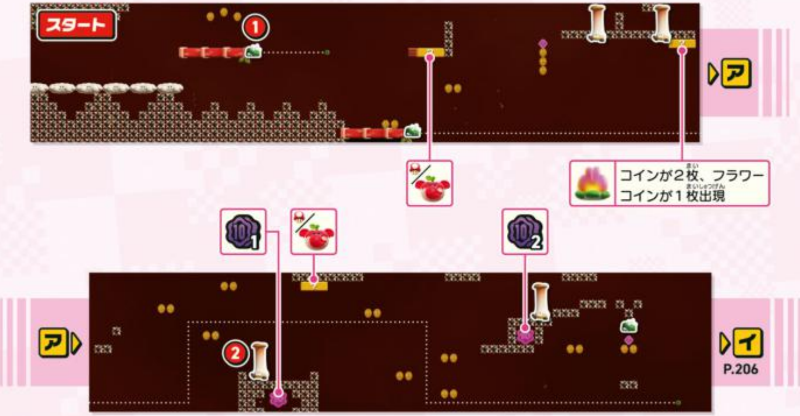
赤筒リフト※

要注意の敵

ホッピン

エリン

でかクリボー



1 赤筒リフトのホッピンを活用しよう

赤筒リフトにはホッピンが隠れており、ジャンプをするとブロックをたたいたり、敵に当てて倒したりできる。ジャンプの軌道がズレると赤筒リフトからいなくなってしまうため、赤筒リフトが上下に移動中は、ジャンプをひかえよう。

2 エリンを倒して入手

赤筒リフトがちょうどエリンの前にきたときにジャンプすると、ホッピンを当てて倒すことが可能。倒したあと下に落ちるエリンが10フラワーコインに当たると入手できる。2枚目の10フラワーコインも同じ方法で入手しよう。

※正式名称ではありません

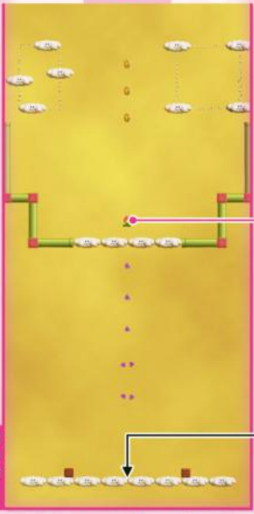
3 せまい足場をわたろう

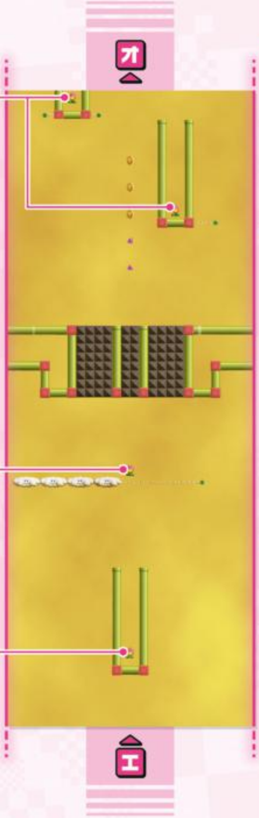
ワンダーフラワーはホッピンやゾウ変身の鼻ふり攻撃などで横からレンガブロックをたたくとふれられる。ワンダー中は敵が出現しないので、せまい足場に着地するためジャンプのコントロールに集中。途中でふさがっている硬いブロックは、近くのハッピーフラワーにふれることで壊せるようになる。

4 最後までホッピンを生存

赤筒リフトが横から縦の移動に変わると同時にジャンプしないようにすると10フラワーコインの場所までホッピンを生存させられる。終点に到着したらシュートハテナブロックをたたいて入手。

←ジャンプしていいのは横に移動しているとき。クリボーが近づいてきてもがまんしよう。





ちびフラワーコインが4枚出現

壊せないブロックが金色のブロック、コイン9枚、フラワーコイン1枚に変化

ちびフラワーコインが7枚出現

ちびフラワーコインが4枚出現

出現条件 「中間試練！ ジャンプの達人を追え！」をクリア

コンペイと星空わたりの試練

フレンドレース	隠しゴール
■	—

雲ブロックやリフトの周りにたくさんのコンペイが出現。ワンダーにして突破しよう。

注目の仕掛け

—

要注意の敵

コンペイ※

※：緑色、紫色のコンペイがコース上に大量に出現。マップ上では省略しています

1 下の段を引き返そう

ワンダーフラワーは、少し先に進んで雲ブロックの切れ目から下の段を引き返してふれる。コンペイが回転する動きに合わせてもどろう。コンペイが雲ブロックの下にきたときに通過しよう。

←ダッシュを使わず少しずつ移動するとかわしやすい。

2 動きの速い紫色のコンペイをかいくぐって進め

通常コースのときは2枚目の10フラワーコインの入手が難しくなる。先の雲ブロックの切れ目から降り、こまめにダッシュをして進んでいこう。

←ファイア変身ならファイアボールで倒しながら進むと安全だ。

3 コンペイの動きを見てリフトを突破しよう

最初のリフトでコンペイが下がったタイミングで乗り、そのままコンペイが下がる動きに合わせて進むときりぬけやすい。

←コンペイが下がっているときは安全。敵の動きを見ながら進もう。

キ
エ
P.208
ゴール

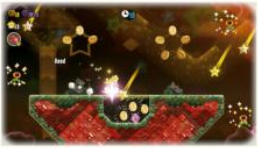
ア
P.208
コインが5枚出現
コインが8枚出現
4
ワンダー

オ
5

カ
キ

4 スーパースターを連続で入手しながら突破

ワンダーフラワーにふれると無敵になり、たくさんのスーパースターが空から降ってくる。無敵の時間がそのまま制限時間となっているので、連続で入手して無敵状態がきれないように進もう。

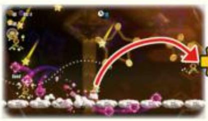


⬆無敵中は吸いこみ効果があり、コインなどは近づくだけで入手できる。

⬆無敵でイッキにゴール前まで進めるためワンダー中の方が簡単。落下には注意。

5 空中スピンを使ってコインをまとめて入手

高い位置にあるコインは、空中スピンでジャンプの滞空時間をのばすと吸いこみ効果とあわせて入手しやすくなる。



⬅空中スピンでジャンプの距離をのばし、コインをイッキに入手していこう。

最終試練！爆走！ダッシュレール

フレンドレース | 隠しゴール

出現条件 W3のワンダーシードを10個以上所持

ダッシュレールでひたすら進んでいく長いコース。ジャンプを使うタイミングが重要だ。

注目の仕掛け

ダッシュレール

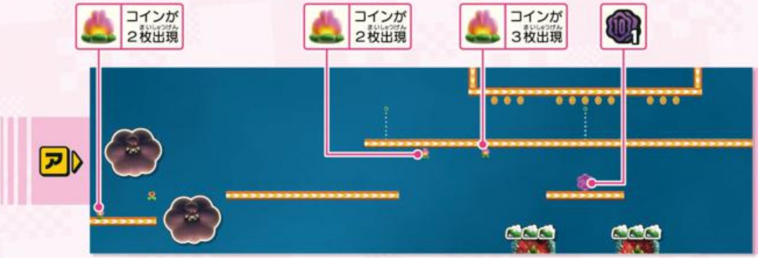
要注意の敵

ホッピン

でかモクモクモ

1 ダッシュレールに乗って2つのゴールをどちらも制覇しよう

このコースは、ワンダーフラワーにふれるかどうかでコースが2つに分岐する。ワンダーの方はゴールも含めてワンダーシードを合計2個入手可能。一方、通常ルートは2、3枚目の10フラワーコインが入手できるので、一度クリアしたあともアイテムを集めにいこう。



2 でかモクモクモを連続でふんで高所のアイテムを入手

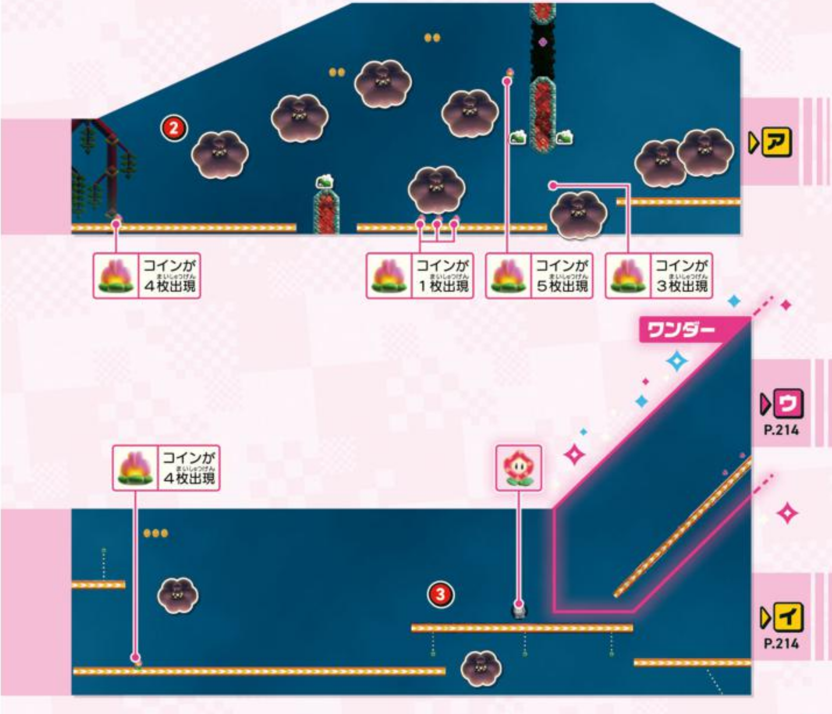
ジャンプ力が上がるバッジをつけているとでかモクモクモをふむことができ、連続でふんでいくとハッピーフラワーのある高台にたどり着ける。

←スーパーキノコが出現する場所のすぐ先にいるでかモクモクモをふんで上へと向かおう。

3 ワンダーフラワーにふれて別ルートへ突入

ダッシュレールを登ってワンダーフラワーにふれるとワンダーに突入。ぶら下がって進むと通常ルートへと向かう。

←ワンダー中はホッピンに変身し、ダッシュレールがかたむいて上へ向かう。



4 左側のダッシュレールから上段へ進むと入手できる

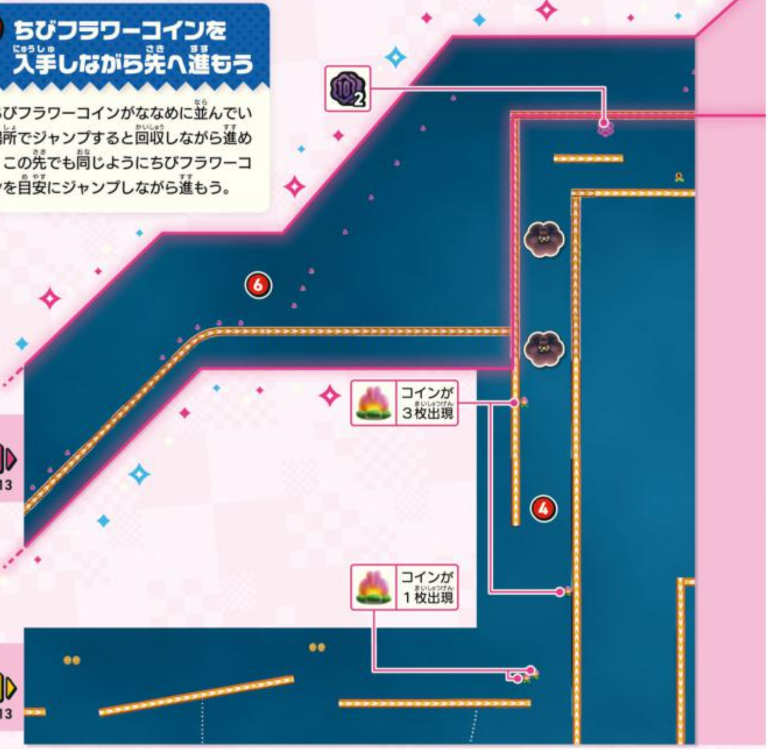
上に向かうダッシュレールでは、ハッピーフラワーが出すコインの配置に合わせ、左右を移動して回収しよう。上層に着く前に左側のダッシュレールに移ると10フラワーコインを入手できる。

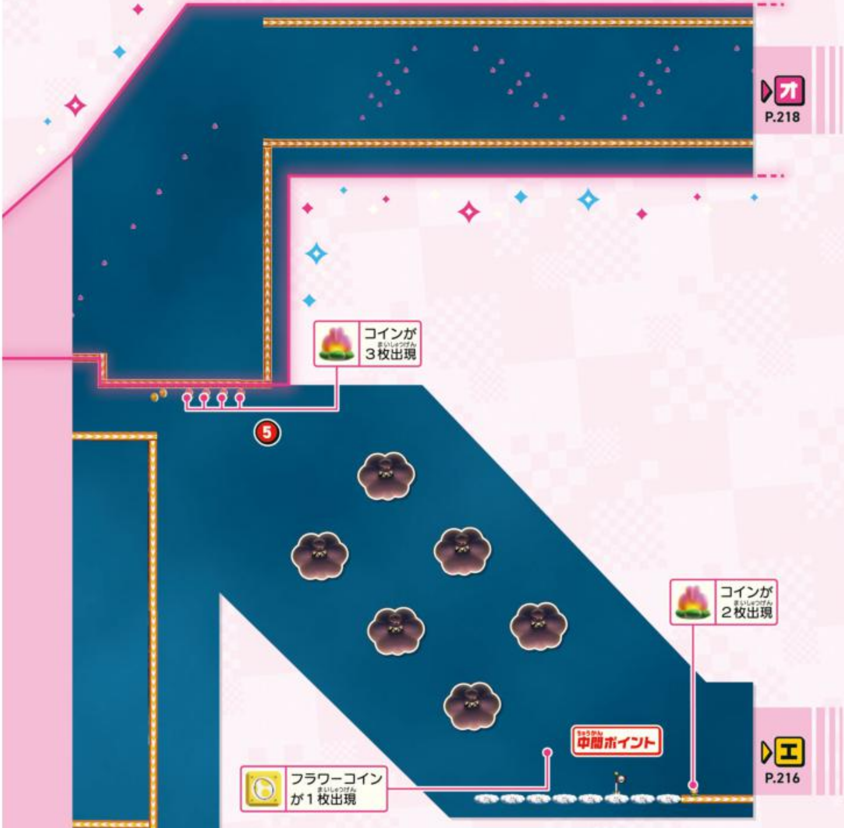
↑2体目のこでかモクモクモをこえたら、すぐに左側へとジャンプしよう。

↑難しいときは左側のダッシュレールに移って、そのまま上層に向かえばOK。

6 ちびフラワーコインを入手しながら先へ進もう

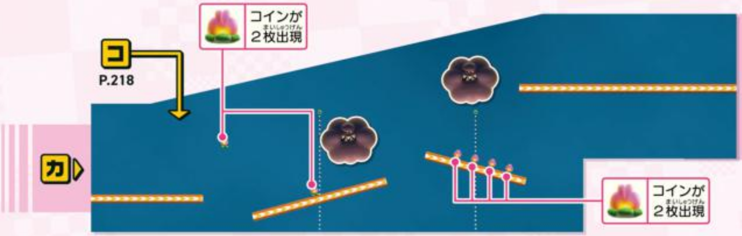
ちびフラワーコインがななめに並んでいる場所でジャンプすると回収しながら進める。この先でも同じようにちびフラワーコインを目安にジャンプしながら進もう。





5 流れに身をまかせて雲ブロックへ

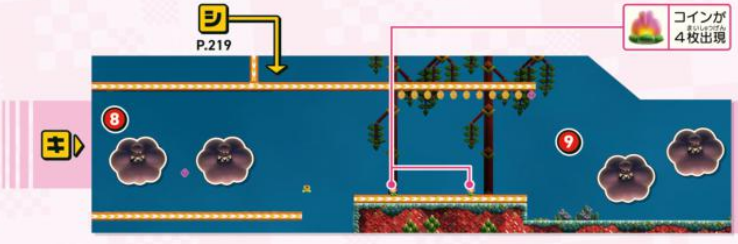
ハッピーフラワーが4つ並んでいる上のダッシュレールにつかまってそのまま落下すると、コインを回収しながら下層の雲ブロックの足場に着地できる。

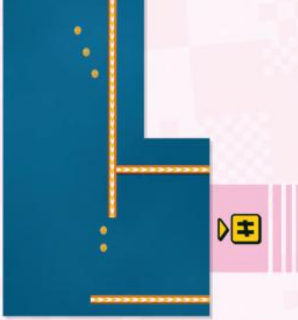


7 身をまかせる場所とジャンプをする場所を見極めよう

ハッピーフラワーが2つ並んだ場所までは身をまかせ、その先の上のダッシュレールにつかまる場所でジャンプしよう。

←ジャンプが必要な場所は2カ所。それ以外は操作なしでスムーズに進める。





8 天井のダッシュレールのコインを入手

天井に並んだコインを入手するには、ジャンプ力が上がるバッジをつけておく必要がある。手前にいるでかモクモクモをふんでジャンプし、天井のダッシュレールにつかまろう。

⬆バネのバッジをつけると余裕をもってでかモクモクモをふめる。

9 でかモクモクモをふんでゴール

ゴールのてっぺんをねらうときは、ゴール前にいる2体のでかモクモクモを順番にふんでゴールポールへと向かおう。敵は復活しないのでチャンスは一度きりだ。

10 落ちたら通常ルートへもどる

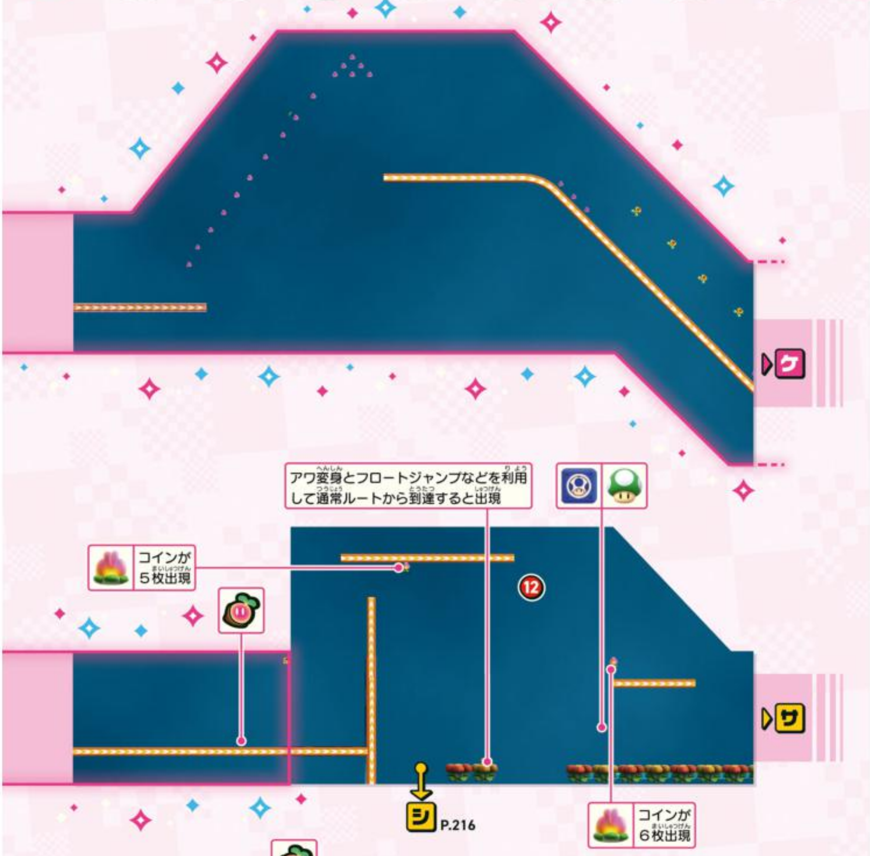
ワンダー中は、下に落ちると途中でホッピンの変身から通常状態へともどり、通常ルートにたどり着く。ワンダー中は落下してもミスにはならないが、やり直しになってしまうので注意。

↑ワンダーにもどることはできないので通常のゴールを目指そう。

11 登り坂でジャンプして先のダッシュレールに着地しよう

ジャンプ台の形状になっているダッシュレールで上昇中にジャンプすると、通常よりもジャンプの距離が大きくのびる。

←ジャンプボタンを押したままにしておくと先にある足場にたどり着ける。



12 ゴール前の高台へ

天井のダッシュレールからそのまま降りて高台に着地し、ゴールポールへジャンプしよう。縦のダッシュレールまでもどれば、やり直し可能だ。

秘伝!バッジチャレンジ しゃがみ大ジャンプLv.1

フレンドレース |
隠しゴール | —

出現条件 W3のワンダーシードを4個以上所持

多数のエリンがいく手をはばんでくるコース。しゃがみ大ジャンプのバッジの能力を使いこなそう。

注目の仕掛け
—

要注意の敵

エリン

1 背の高いエリンをふんで10フラワーコインを入手

10フラワーコインの真下にいるエリンをふむと入手可能。しゃがみ大ジャンプは助走がつけられないので、穴の手前でタイミングを計り、エリンが最も近づいてきたときにジャンプしよう。ゴール前の10フラワーコインを入手するときも同じ方法でOKだ。

←エリンを十分に引きつけてジャンプしよう。ヒップドロップをくり出すと倒してしまうので注意しよう。

出現条件 「ポプリン師匠の家」を訪問

みんなの広場
何もない広場のひみつ

フレンドレース | ■
隠しゴール | —

さまざまな仕掛けが出現する透明ブロックが多数隠されている。すべて探し出し、上空へ向かおう。

注目の仕掛け

どしゃぶり雲

要注意の敵

—

1 順番に足場を作って上空へ

近くにある透明ブロックをすべてたたいていくのがポイント。右側のリフトを出したら、リフトに乗って上の透明ブロックをたたくと2個目のリフトが出現。そこからどしゃぶり雲がでる透明ブロックを探そう。

出現条件 「よりどりみどり ホッピンの試練」をクリア

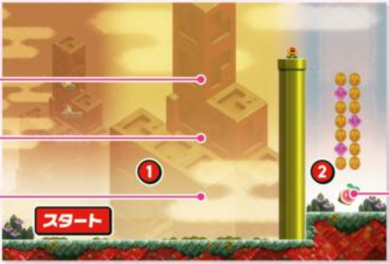
ちょっと一息 届かぬ奥の宝物

フレンドレース ■　隠しゴール —

注目の仕掛け —

要注意の敵 —

ワンダーシードの前に高い土管が立ちふさがる。何もない空間から透明ブロックを探し出そう。



1 透明ブロックをたたいて登り高い土管をこえよう

土管の手前の空間に9個の透明ブロックが隠されており、中央のやや右寄りにある。透明ブロックをたたいて出現させ、登って土管をこえよう。

←背景のマイマイがいる足場がヒントになっている。

2 カベキックを使うと大量のコインを回収可能

クリアする前にすべてのアイテムを回収したいときは、ワンダーシードにふれないように土管の奥に降りよう。カベキックですべて入手できる。

←土管をカベキックすると一番上のコインもとどく。

出現条件 「ねらいすまされ エイミーの試練」をクリア

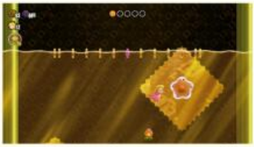
ちょっと一息
水の中のワンダーピース

フレンドレース	隠しゴール	注目の仕掛け	要注意の敵
■	—	—	—

泳ぐテクニックが試されるコース。水の中にあるアイテムを集めてワンダーシードを入手しよう。

1 下がる水位に合わせてアイテムを入手

このコースは、ドルフィンキックのバッジをつけるのがオススメ。コインなどは最後にまとめて回収できるので、ワンダーピースと3つのハッピーフラワーにふれることに集中しよう。



↑どんどん水位が下がっていくので、上に配置されているものからふれていこう。

↑土管に入ると上にもどることができ、とり逃したアイテムを入手できる。

出現条件 「飛び出し危険！ トゲトゲ山の試練」をクリア

ちょっと一息 登ってタイマースイッチ

フレンドレース ■ | 隠しゴール —

タイマースイッチで一時的に実体化する足場を登っていくコース。難易度はやや高めだ。

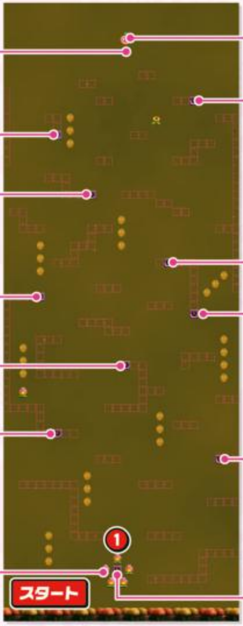
注目の仕掛け

タイマースイッチ

点線ブロック※

要注意の敵

—



8つのハッピーフラワーにふれるとコインが9枚、フラワーコインが3枚出現

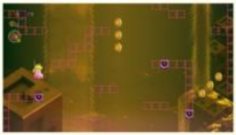
コインが5枚出現（合計ハッピーフラワー8つ）

スタート

① タイマースイッチをたたき直しながら進もう

点線ブロックが実体化する時間は短めなので、各所にあるタイマースイッチをたたき直しながら進んでいく。下層から動きだす5つのハッピーフラワーはしばらく時間が経つと消えてしまうので急いでふれにいこう。

⬆ハッピーフラワーは、右側から登って中央付近で待つと最初の5つにふれやすい。



⬅タイマースイッチの上は落ちることなくひと段落できる。

※正式名称ではありません

出現条件 「コンペイと星空わたりの試練」をクリア

タイマースイッチがカギをにぎるコース。たたき直す時間は十分にあるので落ち着いて進もう。

ちょっと一息
ダッシュでタイマースイッチ

フレンドレース ｜ 🏁

隠しゴール ｜ —

注目の仕掛け

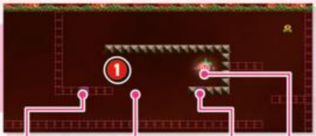
タイマースイッチ

点線ブロック※

要注意の敵

—

すべてのハッピーフラワーにふれると、合計でコインが22枚、フラワーコインが1枚出現



透 コインが1枚出現（9カ所）

1 隠されたブロックをたたいて足場にしよう

ワンダーシードは、点線ブロックを出現させて足場を確保すると入手できる。左右にタイマースイッチがあるので、ある程度行動したらたたき直しておこう。

W4 ヒデリー砂漠

砂漠に隠されたコースを見つけだそう

ヒデリー砂漠は、砂におおわれたフィールドとそびえ建つ大きな建物が目印となっている。複数のコースが蜃気楼や砂山などの仕掛けによって見えない状態になっているので、探しだして攻略しよう。また見つけづらいルートの先になんでも屋（隠し）もある。

No.	コース	ページ
1	そこのけ マジローの散歩道	P.229
2	解き明かせ！ ひっぱり砂漠に眠る謎	P.234
3	頭上注意！ ゴロゴロ回廊	P.239
4	1,2,3,ジャンプ！ ハックンダンサーズ	P.245
5	ブースケ泳ぐ 白砂漠	P.248
6	コロブーいっぱい 砂漠の橋わたり	P.252
7	ここはどこ？ 赤青迷宮	P.256
8	押して謎解き オシダシーハウス	P.261
9	ブースケ スカイアドベンチャー	P.266
10	バッジチャレンジ 帽子パラシュートLv.2	P.271
11	バッジチャレンジ しゃがみ大ジャンプLv.2	P.274
12	達人バッジチャレンジ 透明Lv.1	P.276
13	ヒデリー砂漠の パレス	P.278
14	たおして進め！ ヒデリーコロシアム	P.284
15	みんなの広場 土管広場のひみつ	P.286
16	ちょっと一息 岩の小部屋の宝物	P.288
17	ちょっと一息 ジャンプのお立ち台	P.289
18	ちょっと一息 爆走チョロチュー	P.290
19	ちょっと一息 ブースケとワンダーピース	P.291
20	ちょっと一息 跳んで奏でて音楽室	P.292
21	ちょっと一息 影の中に消える崖	P.293
22	ヒデリー砂漠の ポプリンの家	P.227
23	なんでも屋	P.227
24	なんでも屋（隠し）	P.227

ポプリンの家情報 ×1

ヒデリー砂漠に着いたら、まずは入口付近の「ヒデリー砂漠の ポプリンの家」を訪問してワンダーシードをもらおう。

←ポプリンからワンダーシードをもらわないと、ヒデリー砂漠には入れない。

ルート開通情報

②または⑥をクリアすると建物の上に進める。そこには壊れた橋があるので、フラワーコインを使って修理してもらおう。

←橋を修理して進んでいくと、スペシャルワールドにつながっている。

なんでも屋情報 ×4

2ステップジャンプとスピードアップのバッジはヒデリー砂漠でしか売っていないので、フラワーコインをためて買っておこう。なんでも屋（隠し）は、建物の上の見えにくい場所にある。下の写真でルートを確認して、3個のワンダーシードを買いにいこう。

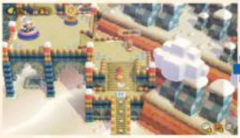
販売品

商品	価格
2ステップジャンプ	100
ワンダーシード	100
1UPキノコ	5
1UPキノコセット	20
パネルくじ	10

販売品（隠し）

商品	価格
スピードアップ	10
ワンダーシード	30
ワンダーシード	100
ワンダーシード	200

なんでも屋（隠し）へのルート



↑②または⑥をクリアすると階段の先に進めるようになり、建物の上にいける。

↑建物の上に進んだら、次はパレスの少し西、⑳の近くにある短い通路に入る。

↑通路の突き当りを左に曲がったところに、なんでも屋（隠し）がある。

隠しコイン情報

A

B

C

D

砂漠のヒミツ情報

ヒデリー砂漠のコースを隠す仕掛けには砂の山、砂の滝、蜃気楼、ハテナ扉とハテナパネルの４種類があり、複数のコースがこれらの仕掛けによって見えない状態になっている。そのうち砂の山と蜃気楼は近づくことでコースが出現する。また、砂の滝は通りぬけることができて、その奥にあるコースに入れる仕組みだ。建物の下にあるハテナ扉については、開けるための手順が必要となるので、下でその内容を確認しておこう。

砂の山

⬆砂の山はマップの西側に３カ所あり、⑤と⑮は近づくことで、⑲は⑤をクリアすると砂が消えてコースが出現する。

砂の滝

⬆砂漠の中央付近には、オアシスとなんでも屋があり、少し北に砂の滝がある。滝に入ると④にチャレンジ可能だ。

蜃気楼

⬆マップの東側では、①②⑩⑯が蜃気楼で隠されている。⑯以外は近づくと出現し、⑯は①のクリアで出現する。

ハテナ扉とハテナパネル

⬆ハテナ扉を開くためには、３枚あるハテナパネルの上に乗って、すべて起動する必要がある。１枚目はハテナ扉の前、２枚目は東側の建物のかげになっている部分、３枚目は砂漠の南のポプリンがいる場所だ。３枚のハテナパネルはどこから起動してもOKだ。

⬆３枚のハテナパネルを起動すると、ハテナ扉が開いて中に入れるようになる。

キノピオ隊長情報

ヒデリー砂漠には、隠された土管が２カ所ある。一方はW3「オーゴン滝」、もう一方はW5「キンキン採掘場」につながっており、それぞれでキノピオ隊長に会える。１カ所につきフラワーコインを50枚もらえるので、なんでも屋での買い物に役立てよう。

⬅ハテナ扉を開けて入り、一番奥まで進むと「オーゴン滝」へつながる土管がある。

⬅修理した橋の先を左に曲がり、道なりに進むと「キンキン採掘場」への土管がある。

そこのけ マジローの散歩道

フレンドレース | 隠しゴール —

出現条件 「ヒデリー砂漠の ポプリンの家」を訪問

しおれた花がたくさんあるので、水入りの壺やゾウ変身で水をやりながら進もう。

注目の仕掛け	
壺	シュートハテナブロック

要注意の敵	
マジロー	サンボ

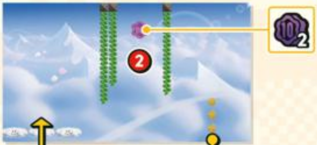
1 マジローをつかまえてハッピーフラワーに5つふれる

空中にうかんでいるハッピーフラワーにふれると次のハッピーフラワーが出現という流れをくり返し、5つ目に10フラワーコインが出現する。すぐ近くにいるマジローをふんだあとで手に持ち、空中のハッピーフラワーへけり上げよう。

←ゾウ変身しているときは、鼻ふりでマジローを空中に打ち上げると、楽にハッピーフラワーにふれられる。

2 落ちないようにとる

10フラワーコインをとるとき、落下してしまうと、コースを再スタートするまで再チャレンジできない。左のつるの10フラワーコインより少し低い位置からジャンプしよう。



イ P.229

ウ

エ P.232

3 マジローを当てて壊そう

土管から出てくるマジローを10フラワーコインの下にあるサボテンボックスに向かってけり、当てて壊そう。サボテンボックスを2つ壊し、残った2つの上に乗ってジャンプすれば10フラワーコインがとれる。なお、ゾウ変身中なら鼻ふりでサボテンボックスを直接壊すことができる。

4 サンボが高台に登っている間は安全に通過できる

サンボが砂地と高台を往復している場所では、サンボが高台を登っている間にダッシュでかけぬけることができる。ただし、ゾウ変身中は身体が大きく、通りぬけようとするとぶつかってしまうので、鼻ふりでサンボを倒しながら進もう。

←サンボが高台に登るのを待って、その下を通りぬけよう。ゾウ変身中以外なら、ぶつかる心配はない。

W4 そこのけ マジローの散歩道

5 スピードアップした敵に注意しながら進もう

ワンダー中は時間の流れが早くなり、敵もスピードアップする。通常のときと同じ感覚でプレイしていると敵に当たりやすいので、敵の動きをよく見てよけるタイミングをつかもう。なお、素早く動くサンボはジャンプではよけにくいので、倒せない場合は足場の下を通ってやり過ごすほうが安全だ。

←スピードアップしたマジローは危険。いったん立ち止まって待ち、よけてから進もう。

←ルーレットブロックも高速化する。欲しいアイテムがあるなら、通常時にねらおう。

6 マジローが出てくる土管に注意

土管から出てくるマジローは高台の上側を転がっていく。写真のように下側で待ち、転がっていったのを確認してから先へ進もう。

←土管からマジローが一定のタイミングで出てくる。マジローがいなくなるのを待とう。

7 マジローをやり過ごして高台へ

ゴール前の高台にはマジローがおり、プレイヤーを見つけると転がってくる。最後でミスしてしまわないようにしっかりとよけて高台へ進もう。

←一度よけてしまえば、その先の土管から次のマジローが出てくることはないので安心。

出現条件 「ヒデリー砂漠の ポプリンの家」を訪問

解き明かせ！ ひっぱり砂漠に眠る謎

フレンドレース	隠しゴール
○	—

複数のひっぱり糸やひっぱりスイッチがある。それらを使ってコースに変化を起こして進もう。

注目の仕掛け

ひっぱり糸

ひっぱりスイッチ

要注意の敵

マキマキ

メリコンドル

2 せり上がる足場の下をかけぬける

ひっぱりスイッチを引っぱると足場がせり上がり、マキマキやクリボーも上に移動する。足場は時間とともに少しずつ元にもどるので、その前に足場の下をダッシュで通りぬけよう。

1 ドリル変身中ならマキマキもこわくない！

ドリル変身中に地面にもぐれば、敵に当たらずに進めるので安全。また、敵の真下からジャンプすればすぐに倒せるため、包帯をほどく必要もなくて楽だ。このコースではパワーアップアイテムがひっぱり糸から出てくる場合があるので、見つけたら引っぱってドリルキノコをとろう。

←ドリル変身中に地面にもぐれば、マキマキをジャンプでこえなくても通過できる。真下からのジャンプで倒して進むのもOKだ。

3 砂をしずませてとろう

ひっぱりスイッチを最大まで引っぱって砂がしずむと、砂の中にうまった10フラワーコインが出現する。しずんだ砂は時間がたつともどっていくので、その前にダッシュで移動してとろう。

4 ドリル変身中はメリコンドルも安心

メリコンドルはプレイヤーに気づくと空中から地上に突進してくるが、ドリル変身で地面にもぐっていると気づかれずに通過できる。また、突進された場合でも、頭のドリル部分をメリコンドルに当てると倒すことができるのだ。

5 ひっぱりスイッチで屋根を作る

この位置のひっぱりスイッチを引っぱると足場がせり上がって屋根のような形になり、突進してくるメリコンドルを防いでくれる。足場がもどる前にダッシュし、出現したコイン10枚をとりながらメリコンドル地帯を通りぬけよう。

6 マキマキをふみ台にしよう

かなり高い位置に10フラワーコインがある。ダッシュジャンプでは届かないので、マキマキをふんで高くジャンプしてとろう。なお、ドリル変身中なら天井にもぐってそのままとれる。

←まずはマキマキの包帯を少しほどいて、ふみ台にしやすい高さに調節しておくといい。

7 ひっぱりスイッチで出現させよう

台形の足場の上にあるひっぱりスイッチを引っぱると、砂の中から10フラワーコインがうかび上がる。ひっぱりスイッチを放すと少しずつしずんでいくので、砂の中にもどる前にとろう。

8 ゴール前の足場を出現させてジャンプ

ゴール手前のハッピーフラワーにふれるとひっぱりスイッチが出現し、それを引っぱると高台がせり上がる。しずむ前にダッシュして高台に登り、ゴールのてっぺんにつかまろう。

9 せまってくるカベから逃げよう

ピラミッドの内部に入って落下すると、トゲのついたカベが動き出す。カベに当たらないように右へダッシュし、ひっぱりスイッチで下げた足場に登って逃げよう。

出現条件 3枚のハテナパネルをふんで、ハテナ扉を開ける

各所でゴロゴロ岩が落ちてきて、当たるとプレイヤーだけでなく、敵もダメージを受ける。

頭上注意！ゴロゴロ回廊

フレンドレース | 隠しゴール —

注目の仕掛け

ゴロゴロ岩

要注意の敵

チョロチュー

1 転がってくるゴロゴロ岩をよけながら進もう

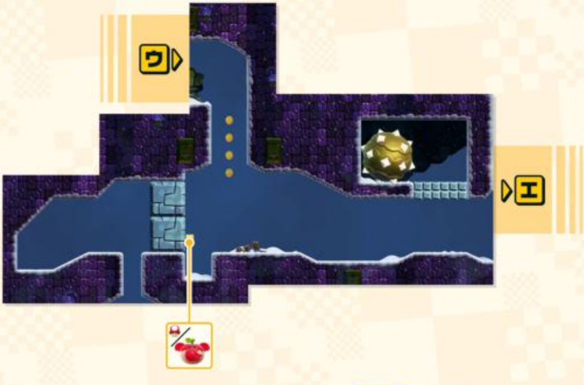
コースの天井のすき間からゴロゴロ岩が落ちてくる場所が複数ある。ゴロゴロ岩は坂を転がっていくだけでなく、往復して移動する場所もあるので、よけながら進もう。ゾウ変身中に鼻ふりをゴロゴロ岩に当てると、弾いて遠ざけることができるので、うまく使っていこう。

2 チョロチューを突進させて 10₂ レンガブロックを壊す

チョロチューのしっぽを引っぱると、向いている方向に突進していく。これを利用してレンガブロックを壊し、そこから10フラワーコインがある地下へ進もう。また、上の足場のレンガブロックにヒップドロップして1UPキノコを出しておけば、10フラワーコインのついでにとれる。

←ゾウ変身中ならしゃがんでの鼻ふり攻撃で、レンガブロックを壊せる。

フラワーコインが1枚出現
10
中間ポイント
ウ


ウ
エ

カ
P.244
ス
P.243

3 すべりながらジャンプしてワンダーピースを入手

ワンダーフラワーにふれるとコースが右にかたむき、巨大なゴロゴロ岩が転がり始める。坂をすべりながら、ちびフラワーコインを目印にジャンプしてワンダーピースを目指そう。1個目をとるとかたむきが左に変わる。

4 くぼみに入ってやり過ごす

2個目のワンダーピースの手前にくぼみに入れば、巨大なゴロゴロ岩をやり過ごせる。そのあとは壊れたブロックの先から下に落ちよう。

5 コインに沿ってジャンプ

4個目のワンダーピースをとるとコースが右にかたむいて、再び巨大なゴロゴロ岩が転がってくる。追いつかれないように坂をすべりながら進み、コインがある場所でジャンプしてとりつつゴロゴロ岩から逃げよう。

6 ワンダーシードをとると土管が出現

5個目のワンダーピースをとると、ワンダーシードが出現する。ワンダーシードをとったあとは、出現した土管に入って、通常のルートにもどろう。

7 転がっていくゴロゴロ岩を追いかける

ゴロゴロ岩を追いかければ、その先のクリボーを倒し、ブロックも壊してくれる。ゴロゴロ岩が坂の先のブロックを壊したら、10フラワーコインをとろう。なお、近くの天井にあるコインの場所は、隠されたブロックを足場にすると登れる。

←10フラワーコインの先でゴロゴロ岩がもどってくるので、当たらないようにすぐ上の足場に乗ってよけよう。

8 ゴロゴロ岩よりも先にブロックに乗って高台へ

ゴールに近づくと天井からゴロゴロ岩が落ちてきて、ゴールポール前のレンガブロックを壊してしまう。このブロックを壊されてしまうとゴールのてっぺんをねらうための高台に登りづらくなるので、ダッシュしてゴロゴロ岩よりも先にレンガブロックに乗り、そこから高台にジャンプしよう。

←天井にあるコインの場所から下に落ちれば、楽にブロックの上に乗れる。

←ダッシュジャンプと空中スピンを使うことでも、高台へ直接登れる。

1,2,3,ジャンプ！ハックンダンサーズ

フレンドレース　|　隠しゴール　—

出現条件　「ヒデリー砂漠の ポプリンの家」を訪問

流れるリズムに合わせてタイミングよくジャンプすると、いいことがあるノリノリなコースだ。

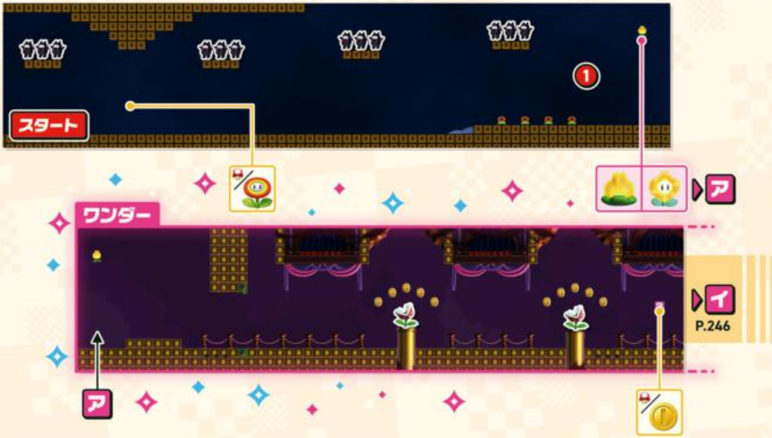
注目の仕掛け　—

要注意の敵

ハックン

パックンフラワー

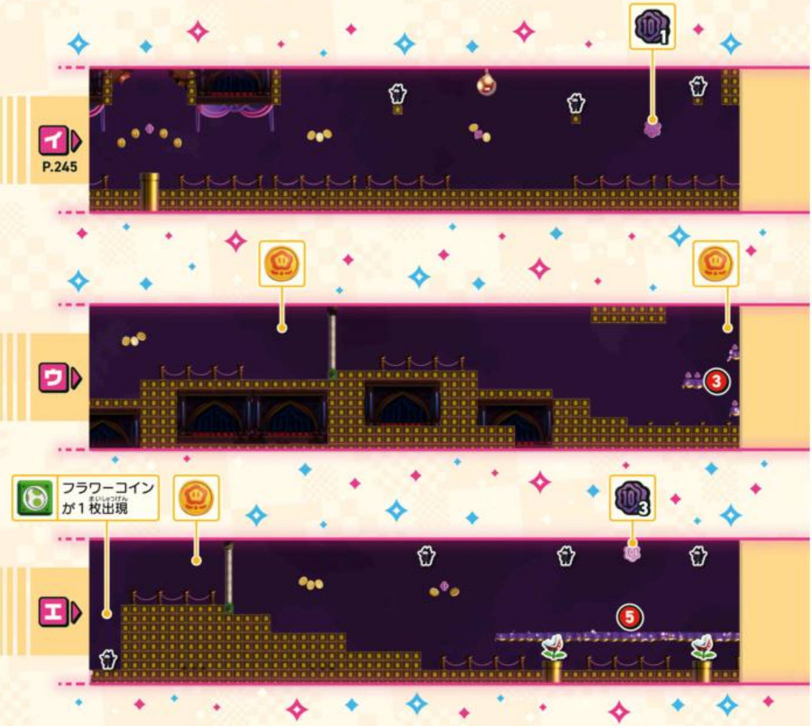
ファイアパックン



① リズムに合わせてジャンプ！

ハックンのかけ声に合わせてタイミングよくジャンプすると、足場にうまく乗れたり、敵をよけられたりする。また、ジャンプの成功時にもり上がりが1段階ずつ上昇し、4段階目で最高の「Fantastic」になる。失敗すると、もり上がりが最初にもどる。

←もり上がりが最高になるとコインが4枚もらえ、そのあとジャンプが成功するたびに1枚もらえる。



2 タイミングよくジャンプして足場が上昇

1個目のワンダーピースがある足場は、タイミングよくジャンプに成功すると、少しずつ上昇する仕組みになっている。時間経過でもどっていくので、連続でジャンプを成功させよう。

←3回連続で成功すれば、ワンダーピースをとりつつ、上に進める高さに上昇する。

3 リズムに乗って先へ進む

2個目のワンダーピースがある場所の足場は、タイミングよくジャンプしたときに乗れるように出現する。ジャンプしたときにはなくても、着地のときに出現するので安心してジャンプしよう。

←足場の有無という見た目にだまされず、リズムに乗ってジャンプすることが大切だ。

4 10 2 もり上がりが最高のときに出現

2枚目の10フラワーコインは、もり上がりが最高のときに幕が開いて出現するようになっている。ジャンプ成功時に乗れる足場をわたって、10フラワーコインがある場所まで進もう。

←足場の下にはファイアパックンがいるので、土管の真上でジャンプはしないように。

5 10 3 ジャンプで足場の上をわたろう

ジャンプ成功時に乗れる長い足場が続いている。その間に10フラワーコインがあるので、うまくジャンプしてわたりながらとろう。10フラワーコインの先に最後のワンダーピースもある。

←失敗してもその場でタイミングよくジャンプすることで、足場の上に復帰できる。

ブースケ泳ぐ 白砂漠

出現条件 「ヒデリー砂漠の ポプリンの家」を訪問

風船のような敵のブースケが登場。このブースケをうまく利用することがコースクリアのカギだ。

フレンドレース	隠しゴール
■	—

要注意の敵

ブースケ	ブースケ砲台	カキボー

1 ブースケの特性を知ろう

ブースケに当たってもダメージを受けることはないが、当たった対象を弾くという特性がある。また、体の上部分に乗ると高くジャンプでき、下からたたくと割れることも覚えておこう。

←ブースケがカキボーを押す場所が複数ある。カキボーだからといって油断しないように。

2 ブースケをふみ台にして上空へ

地面にある2つのブースケ砲台からブースケが上向きに発射される。ブースケが発射されるタイミングをねらって上に乗り、連続でふみながら上昇しよう。このとき1体目のブースケがしぼんできたら、となりのブースケに乗りかえること。

3 上からくるブースケは下から倒そう

一定のタイミングでブースケが上から下に向かって飛んでくる。ブースケの側面に当たるとはじかれてミスになりやすいので、下からたたいて倒しながら進んでいこう。ファイア変身ならファイアボールでブースケを倒せるので、楽に進める。

4 光るブースケを倒そう

こでかカキボーがいる場所の上から下に向かって光るブースケがゆっくり移動してくる。そのなかにワンダーフラワーが入っているので、下からたたくかファイアボールで倒してとろう。

←光るブースケを見逃した場合は、いったん距離をとったあとでもどると再び出現する。

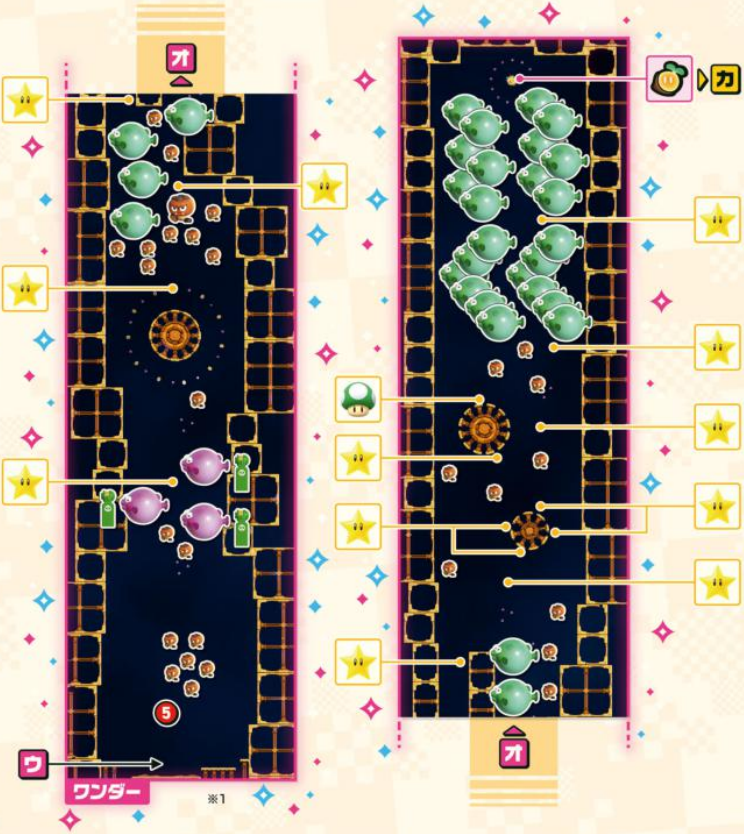
6 ブースケをふみ台にして復帰

穴の少し上にある10フラワーコインは、上から飛んでくるブースケを利用してとろう。ブースケがきたら、前に進んで落下。10フラワーコインをとりつつブースケをふんでジャンプしよう。

←ブースケがこの高さにきたときに前に進んで落下すれば、ちょうどいいタイミングだ。

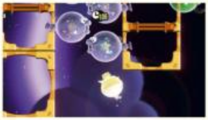
7 ブースケをふんで大ジャンプ！

ゴールの手前に3体のブースケが飛んでいる。この上に連続で乗って大ジャンプし、ゴールのてっぺんをねらっていこう。



5 スーパースターを連続でとりながら進もう

バルーンに変身して上昇し、130秒以内にワンダーシードを目指そう。ダッシュボタンで素早く移動できる。ブースケに当たると大きく弾んでタイムロスになるが、途中のスーパースターを連続でとっていけば、ブースケを倒しながら進める。



←透明なブースケの中に入っているスーパースターもとって、無敵の状態をキープしながら進んでいこう。

※1：本コースのワンダーは非常に縦に長いマップとなるので、ワンダー中のマップサイズを通常ルートよりも縮小して掲載しております。

出現条件 「ヒデリー砂漠の ポプリンの家」を訪問

コロブーいっぱい 砂漠の橋わたり

フレンドレース	隠しゴール
◼	—

トリッキーな動きをするコロブーが多数出現する。しっかりと動きを見て、よけながら進もう。

注目の仕掛け

三角トランポリン

要注意の敵

コロブー

1 コロブーが押し出すクリボーに注意

コロブーは少し転がったあとにジャンプして、また少し転がるという動きをする。また、コロブーの着地する場所にクリボーがいる場合が多く、そのときにはクリボーが押し出されて一定の距離を素早く移動してくるので、当たらないようによけよう。

←ファイア変身ならファイアボールを投げながら進めば、コロブーやクリボーを倒していけるため、安全だ。

2 10 あかパタパタをふんで10フラワーコインをとろう

三角トランポリンの間にある10フラワーコインはそのままとると落下してミスになるので、近くにいるあかパタパタを利用しよう。10フラワーコインをとったあとに、あかパタパタをふんでジャンプし、となりの三角トランポリンに着地しよう。

←あかパタパタが、10フラワーコインの下にきたときがチャンス。10フラワーコインに向かってジャンプだ。

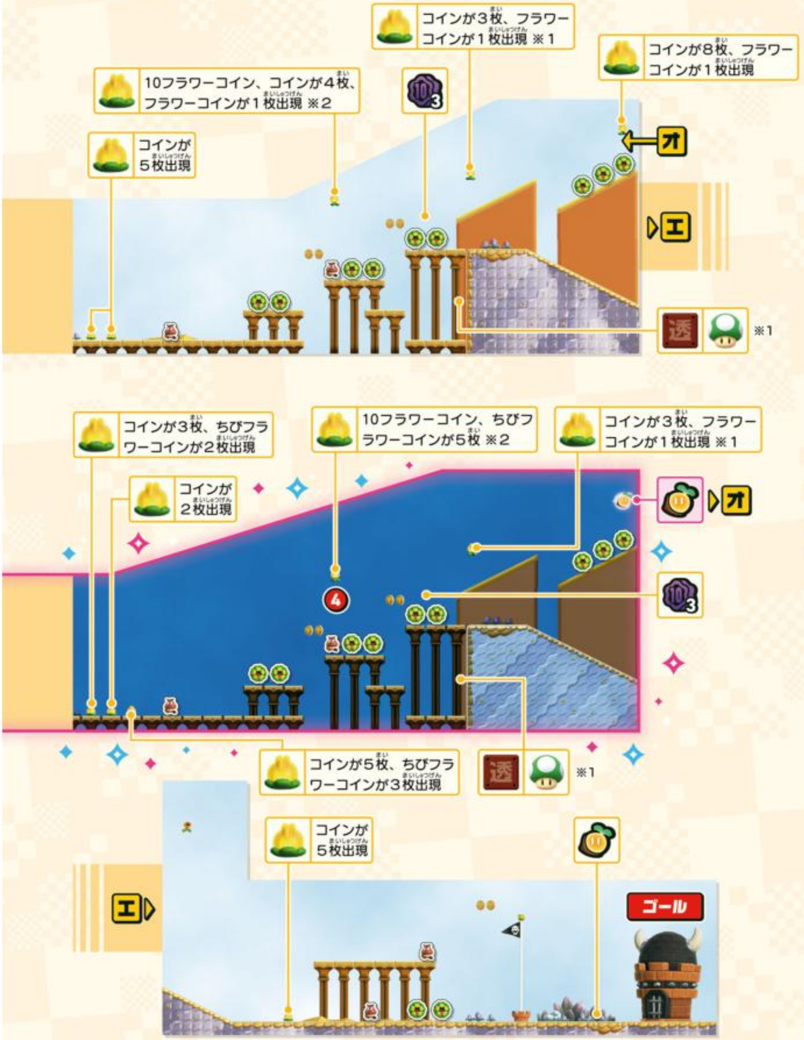
W4 コロブーいっぱい 砂漠の橋わたり

3 スロー状態で敵の動きを見極める

ワンダー中は、ワンダーシードをとるまで時間の流れがゆっくりになる。敵がたくさんいるが、スローな状態なので、動きを見極めてよけながら進もう。150秒という時間制限はあるが、ゆっくり進んでも間に合うので大丈夫だ。

4 コロブーが通り過ぎるのを待つ

ハッピーフラワーにふれると10フラワーコインが下からとび出してくる。このとき、10フラワーコインがコロブーに当たるとはじかれて落ちる危険があるので、コロブーがいなくなってからハッピーフラワーにふれるようにしよう。



※1：通常ルート、ワンダーのどちらか一方のみ入手可能
※2：10フラワーコインは通常ルート、ワンダーのどちらか一方のみ出現

ここはどこ？ 赤青迷宮

出現条件 建物の2階部分に到達 ※1

ON／OFFスイッチを切りかえると各所にある仕掛けに変化が起こり、道が開けるコース。

フレンドレース	隠しゴール
■	—

注目の仕掛け

ON／OFFスイッチ※

ダッシュレール

要注意の敵

ツボチャン

ケセラン

1 スイッチでONとOFFをきりかえながら進もう

コースの各所にON／OFFスイッチがある。ここではONにしてダッシュレールの向きを変えよう。

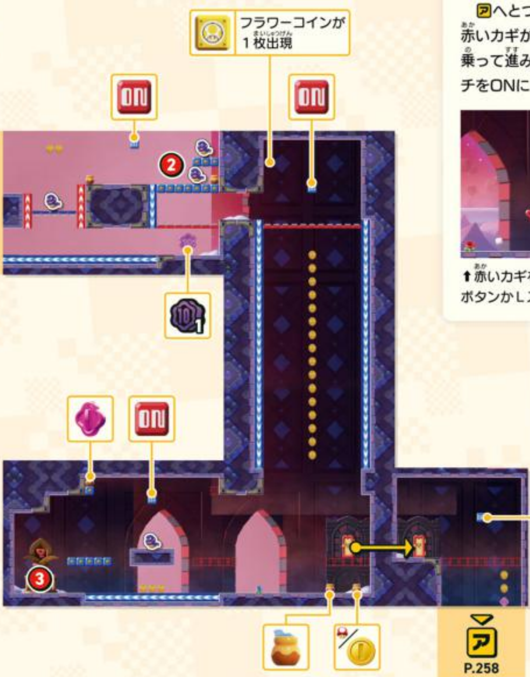
⬆ONとOFFでダッシュレールの向きと、赤と青のブロックの出現がきりかわる。

※正式名称ではありません
※1：「コロブーいっぱい 砂漠の橋わたり」または「解き明かせ！ ひっぱり砂漠に眠る謎」をクリア

② スイッチをONにしてゲット

ON／OFFスイッチをONの状態にすると、右の写真にあるルートで10フラワーコインがある場所まで進める。

←ダッシュレールで10フラワーコインをとったら、ジャンプして上の足場へ。

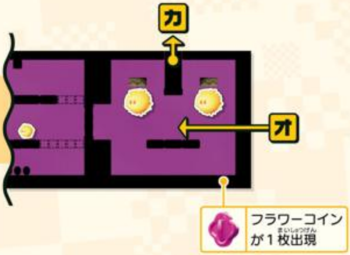


③ 赤いカギでドアを開ける

アへとつながるドアを開けるためには、赤いカギが必要。青いダッシュレールに乗って進み、赤いカギをとったらスイッチをONにきりかえてドアまでもどろう。

↑赤いカギをとった状態でドアにいき、十字ボタンかLスティックの上を入力する。

P.257
ア
ON
イ
中間ポイント
4
フラワーコインが1枚出現
ON
ON
イ
ワンダー
ウ
5
フラワーコインが1枚出現
ON
コインが3枚出現
ウ
エ
ON
フラワーコインが1枚出現
ON
ON
エ
6
フラワーコインが1枚出現
ON
オ



4 ブロックの下からたたいて倒す

地形に沿って移動するケセランやパサランは、ゆれるブロックやハテナブロックの上にいるときに下からたたく、または下にいるときに上からヒップドロップして倒そう。通常ルートは真っ暗なので、ワンダーフラワーにふれて明るい状態で進もう。

5 影マリオをひるませながら逃げる

ワンダー中は、影マリオが追いかけてくるので、ダッシュで逃げながらワンダーシードがある場所を目指す。

⬆影マリオはファイアボールを当てることでもひるむ。ブロックをたたくよりもお手軽だ。

6 ヒップドロップでショートカット

この場所では一番上の段でスイッチをOFFにしたら、一番下の段からすぐに真ん中の段に登り、上からヒップドロップでスイッチをONにすると素早く進める。

⬆一番下の段でスイッチをONにすると、クルクルブロックをたたいて登る一手間が発生する。

7 水入りの壺を運んでいこう

中間ポイントの上には水入りの壺が出てくる土管がある。水入りの壺を、しおれた花まで運び、水をやろう。

8 青いカギをとったら上からドアまで落下

7の10フラワーコインをとったら、次は青いカギをゲット。ダッシュレールで上にもどって、ドアの真上から落下しよう。

9 スイッチをONにして足場を出現させる

ドアのすぐ近くにあるスイッチをONにすれば、足場が出現する。青いカギがあった場所まで回りこんでから足場に乗ろう。

押して謎解き オンダシーハウス

フレンドレース　隠しゴール

出現条件　建物2階の橋を修理

押せる足場にたくさんのヒミツが隠されているコース。あやしい場所はとりあえず押してみよう。

注目の仕掛け

押せる足場※

要注意の敵

オシダシー

パサラン

足場を押すとコインが2枚、フラワーコインが1枚出現

ハテナブロックが出現

① 足場を押してとろう

一番奥にある押せる足場を押すと、隠された10フラワーコインが出現する。途中のオシダシーやケセランを倒しながら、目的の場所まで進もう。なお、押すスピードはキャラクターの状態で変化し、ちび→スーパー→ゾウ変身の順番で速くなる。

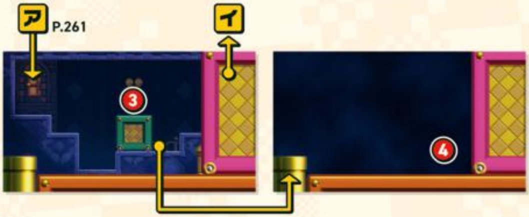
←下に車輪がついていたら押せる足場の目印。見つけたら押してみよう。

② 足場を押してドアの下に移動

アのドアは空中にうかんでいるので、そのままでは入れない。そこで、まずは10フラワーコインの近くにある正方形の押せる足場をドアの下まで押していく。ドアの下側と足場がくっつくまで押したら足場に登り、ドアに入ろう。

←足場にくっついたケセランは、足場とカベではさむと倒すことができる。

※正式名称ではありません



3 押せる足場をくぼみに落とそう

通常エリアと手前エリアがある構造で、最初は行き止まりのように見える。まずは緑の押せる足場を左に押して、すぐ先にあるくぼみに落とそう。そうすると土管が出現する。

←地面から土管が出現したら、そのまま入って手前エリアに移動しよう。

4 足場を押すとドアが出現

手前エリアまで移動したら、右にある足場を押そう。そうすると通常エリアにドアが見えるようになる。あとは同じ土管で再び通常エリアまでもどり、出現したドアに入ると先に進める。

←ドアの場所をわかっているなら、手前エリアで足場を押す手順は省いてもOK。

5 2個の足場をくぼみに落とす

3個積み重なった押せる足場が左右にある場所では、それぞれ一番上の足場を押して近くのくぼみに落とそう。2つのくぼみがうまると、ワンダーへつながるドアが出現する。

6 上に登るチャンスを待とう

オシダシーの正面に立つと押されて、下に落とされてしまう。オシダシーが後ろを向いたスキにカベキックで上に登り、ふむか鼻ふりで倒そう。そのあとで10フラワーコインを入手だ。

7 カベや足場を押して通路をきり開いていこう

ワンダーフラワーにふれると、背後から巨大なクッパ像が登場し、像をワンダーオシダシーが押してせまってくる。プレイヤーも途中にあるカベや足場を押しながら進んでいこう。クッパ像が進むスピードはかなりゆっくりなので、あせらなくても大丈夫だ。

←クッパ像が登場したら、まずは右ハシのカベを押そう。このとき、ダッシュボタンで押すとスピードが速くなる。

8 足場を落としてドアを合体

ケのドアは2つに割れてしまっている。そこで、上の足場を落として下の足場と合体させ、ドアに入れるようにしよう。足場を押して落とすときは、移動してくるパサランに注意すること。

←パサランが近づいてきたら、押すのをいったん止めて、よけることに集中するように。

11 隠された土管から隠しゴールへダッシュ！

9で出現した土管に入ると、手前エリアに移動する。手前エリアには敵はいないので、ダッシュで右方向に進んでいって問題ない。その先で土管が見えたら近くにあるコインをとったあとで入り、隠しゴールがある通常エリアへと移動しよう。

←フラワーコインがある足場の先には何もない。うっかり落ちて、最後の最後でミスしないように注意しよう。

9 隠しゴールへの土管を探そう

地面のレンガブロックを壊して、できたくぼみに押せる足場を落とすと隠しゴールにいける。なお、通常のゴールと隠しゴールでそれぞれワンダーシードがもらえるので、2回クリアしよう。

←レンガブロックはヒップドロップで壊そう。ちび状態だと壊せないので、やり直そう。

10 足場を押して高台を作ろう

ゴールポールの手前にある足場を押すと、ちょうどよい高台ができる。その高台の上からダッシュジャンプし、さらに空中スピンも組み合わせてゴールのてっぺんをねらっていこう。

←ゴール前にある透明ブロックからでも、ゴールのてっぺんをねらっていくことは可能だ。

ブースケ スカイアドベンチャー

フレンドレース
隠しゴール —

出現条件 「押して謎解き オシダシーハウス」を隠しゴールでクリア

落ちるとミスになる穴が多いコース。飛んでくるブースケをふんでジャンプし、穴をこえよう。

注目の仕掛け
—

要注意の敵

ブースケ	ブースケ砲台

1 ブースケをふみながらわたろう

ブースケ砲台から定期的に発射されるブースケをふんでジャンプしながら、穴をわたろう。ここの穴はそこまで広くないので、1体のブースケに乗っているだけでわたっていける。

←ブースケ砲台は2つある。上と下、どちらのブースケに乗っても大丈夫だ。

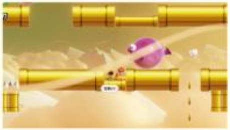
2 一番下のブースケに乗ろう

3列で発射されるブースケを利用して穴をわたる。最初は一番上か真ん中のブースケで2回ジャンプして進んだあと、一番下のブースケに乗りかえて10フラワーコインをとろう。

←ブースケは3回ほどふむと空気がぬけて、消える。その前に乗りかえよう。

3 ブースケを倒しながら進む

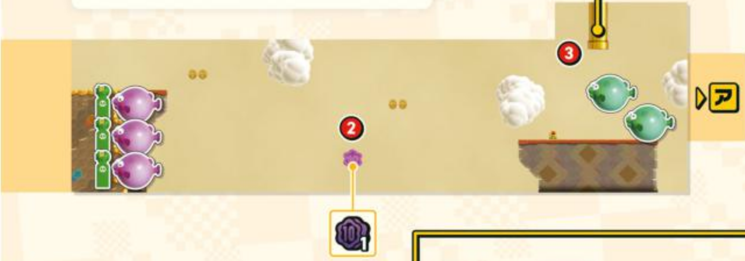
ブースケをふみ台にして土管に入ろう。土管の先では定期的に発射されるブースケに押されてトゲブロックに落とされないように、ファイアボールを投げながら進んでいくと楽だ。



←ファイア変身でないときは、くぼみに入ってやり過ごしながら進もう。

4 雲の中のブースケへジャンプ

中間ポイントの上に雲がかかっており、その中を光るブースケがゆっくりと飛んでいる。ジャンプして倒し、ワンダーフラワーにふれよう。



ウ P.267

左から連続で出現。3つ目にふれるとコインが4枚出現

ワンダー

オ

イ P.267

カ P.270

エ

5 ブースケを乗りついで土管を目指そう

右から飛んでくるブースケをふんでジャンプし、次のブースケに着地という流れで、穴をわたろう。なるべく高い位置のブースケをねらうのがコツだ。

6 ワンダーブースケで上空へ移動

ワンダー中はワンダーブースケが出現。背中でジャンプしながら進もう。途中で下から飛んでくるワンダーブースケに乗りかえて上昇しよう。

7 ななめに飛ぶブースケに乗る

ブースケ砲台から右ななめ上に発射されるブースケをふみ、ジャンプしながら上の足場を目指そう。途中で落ちてもダッシュレールがあるので安心だ。

8 雲に隠れたコインを入手

上の足場に登ったら、左の雲に向かってダッシュジャンプしよう。雲ブロックに着地でき、その先の雲の中にコイン12枚、フラワーコイン1枚がある。

9 3～4列目のブースケからジャンプ

上から下へとブースケが飛んでおり、それが4列で続く。このブースケをふんでジャンプしながら穴をわたろう。3～4列目のブースケからジャンプすれば、雲の中の10フラワーコインをとれる。

←もしも失敗したときは、雲の下を飛ぶブースケでジャンプしよう。

10 ブースケをふみながらゴールへ

ゴール前にブースケ砲台があり、ゴール方向にブースケを発射するので、これをふんでジャンプしながらゴールのてっぺんをねらおう。3回ジャンプすれば、ちょうどゴールポールに届くはずだ。

←失敗したときは、再びブースケが発射されるのを待って、やり直すといい。

バッジチャレンジ 帽子パラシュートLv.2

出現条件 「ヒデリー砂漠の ポプリンの家」を訪問

フレンドレース	隠しゴール
■	—

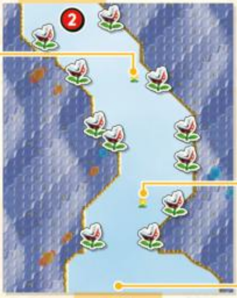
注目の仕掛け

—

要注意の敵

パックンフラワー

帽子パラシュートのバッジを使った腕試しのコース。パックンフラワーをよけながら進もう。



① ガケのギリギリでジャンプ！

スタート地点から最初の中間ポイントまではかなり長い穴になっている。ガケのギリギリでダッシュジャンプしてから帽子パラシュートを開いてわたろう。

② 敵に当たらないように落下

帽子パラシュートで左右に移動しながら落下し、カベのパックンフラワーをかわそう。途中にあるハッピーフラワーにふれて10フラワーコインもとっておくこと。

3 帽子パラシュートで動きを調節しよう

パックンフラワーの上をこえて、その先にある動く足場を目指す。乗っている動く足場が一番右にきたときにダッシュジャンプして帽子パラシュートを開き、あとは写真にあるルートでパックンフラワーをかわしながら進んでいこう。

←最初のパックンフラワーをこえたあと、少し落下することがノーダメージで進むポイントとなっている。

4 動く足場が一番上にきたときをねらおう

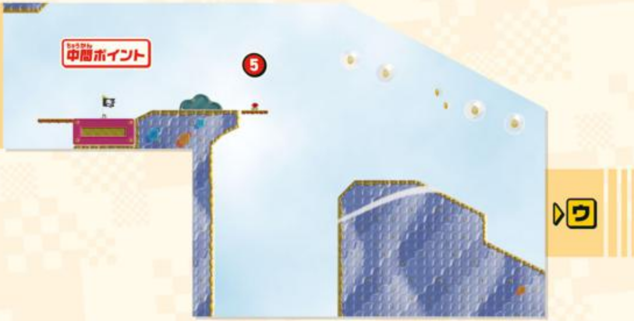
上下に動く足場の青いほうに乗ったら、動く足場が一番上にきたときにダッシュジャンプしよう。この地点はダメージを受けやすい場所だが、帽子パラシュートを開くタイミングと、開いている間もダッシュボタンを放さないことがうまく進むコツだ。

←10フラワーコインがある場所の少し上で帽子パラシュートを開けば、うまくパックンフラワーをかわせる。

5 何度も帽子パラシュートを開いて飛距離をのばそう

おしゃべりフラワーがある場所からダッシュジャンプし、帽子パラシュートを開いてゴールを目指す。このとき、帽子パラシュートを何度も開いて飛距離をのばし、途中にある10フラワーコインをとりつつ、ゴールのてっぺんをねらうことが重要だ。

←途中で落ちたら、ここからダッシュジャンプして帽子パラシュートを開き、10フラワーコインをとろう。



バッジチャレンジ しゃがみ大ジャンプLv.2

フレンドレース
隠しゴール —

出現条件 建物の2階部分に到達 ※1

各所で登場するちくわブロックに乗り、落ちる前にしゃがみ大ジャンプで進んでいくことになる。

注目の仕掛け

ちくわブロック

要注意の敵

—

1 落下中にジャンプしてゲット

ちくわブロックに乗ってしゃがんで待ち、写真の位置でしゃがみ大ジャンプ。ジャンプが天井に当たりやすいので、タイミングが重要だ。

←落下中にあるフラワーコインをとったと同時に、しゃがみ大ジャンプだ。

2 ギリギリでジャンプして復帰

穴に10フラワーコインがある。ちくわブロックの中央でしゃがんで落下。10フラワーコインをとったら、しゃがみ大ジャンプで復帰しよう。

←ミスにならないように、とったらすぐにしゃがみ大ジャンプすること。

※1:「コロブーいっぱい 砂漠の橋わたり」または「解き明かせ! ひっぱり砂漠に眠る謎」をクリア

3 ダッシュしながらしゃがんでくぐる

長いちくわブロックの途中がせまい通路になっているので、ダッシュしながらしゃがんでくぐり、そこからしゃがみ大ジャンプで登ろう。

←ダッシュで進み、コインがある場所でしゃがんでせまい通路をくぐろう。

4 しゃがんでくぐってジャンプ

ちくわブロックが落ちる前にしゃがみ大ジャンプで登ろう。ゴール前のせまい通路は❸と同じ手順でくぐり、すぐにしゃがみ大ジャンプだ。

←失敗しても下は地面なので、やり直し可能。ちくわブロックも復活する。

達人バッジチャレンジ 透明Lv.1

出現条件 「ブースケ スカイアドベンチャー」をクリア

透明な状態になって進んでいくことになる。現在の位置を確認することが攻略のカギだ。

フレンドレース	隠しゴール
🏁	—

注目の仕掛け

壺

要注意の敵

トッシン

1 壺を持って現在の位置を確かめよう

置いてある壺を持つことで透明な状態でも現在の位置を大まかに確かめられる。現在の位置がわかれば、落下してミスになる危険をへらせるので活用しよう。壺はコース上の各所にあるので、もし手放してしまった場合でも拾い直すことができる。

←現在の位置は壺の横（プレイヤーが右向きのときは壺の左、左向きのときは右）になることを覚えておこう。

2 レンガブロックを壊させる

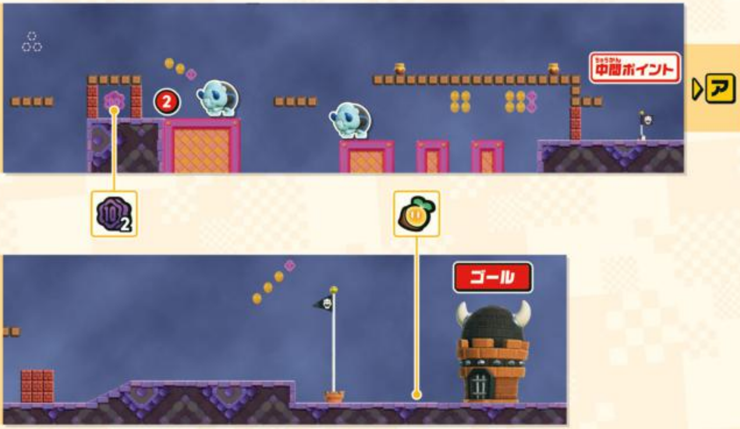
トッシンを走らせてレンガブロックを壊してもらえば、10フラワーコインをとれる。もし右に走らせてしまった場合は、いったん離れてからもどると、トッシンが復活してやり直せる。

←トッシンの左側に乗れば、左方向に走ってレンガブロックを壊してくれる。

3 レンガブロックまで誘導

トッシンにレンガブロックを壊してもらい、10フラワーコインをとるという流れは❷と同じ。まずは右方向に走らせて下に落としたあと、次は左方向に走らせてレンガブロックを壊させよう。

←この場所は穴がなくトッシンが落ちないので、すぐにやり直しが可能だ。



4 トッシンに乗ってゴールを目指そう

ゴールポールのてっぺんをねらうためには、トッシンの助けが必要となる。まずはゴールから少し離れた位置にいるトッシンを走らせて背中に乗ろう。そして、トッシンのジャンプに合わせてダッシュジャンプし、ゴールのてっぺんを目指そう。

←レンガブロックの上に乗った状態で壺をけって当てれば、走ってくるトッシンにそのまま乗ることができる。

ヒデリー砂漠のパレス

出現条件 建物の2階に到達 ※1／W4のワンダーシード15個以上所持

フレンドレース | 隠しゴール —

ファイアバーやゴロゴロ岩、ドッスンが待ち受けている。これらに当たらないように進もう。

注目の仕掛け

ゴロゴロ岩

ファイアバー

要注意の敵

ドッスン

1 ドリル変身して危険な場所をきりぬけよう

ファイアバーやゴロゴロ岩などの危険な障害物がコースの各所にある。しかし、ドリル変身して地面や天井にもぐれば、これらに当たらずに進んでいけるのだ。スタート地点のすぐ先にパワーアップアイテムがあるので、とっておくと攻略が楽になる。

←ファイアバーの根元はブロックになっており、この部分はもぐれない。通りぬけるときは注意しよう。

※1：「コロブーいっぱい 砂漠の橋わたり」または「解き明かせ！ ひっぱり砂漠に眠る謎」をクリア

② ドッスンが落ちるのを待とう

10フラワーコインの手前にドッスンが待ちかまえている。いったんドッスンに当たらない程度まで近づいて攻撃を誘い、落下したのが見えたらジャンプして10フラワーコインをとろう。10フラワーコインをとってもどるときも同じだ。

③ ゴロゴロ岩をよけてからひっぱり糸を引っぱろう

ひっぱり糸の近くにある土管から定期的にゴロゴロ岩が出現する。引っぱっている間にゴロゴロ岩が転がってくると危ないので、まずはジャンプでよけることに集中しよう。よけたらすぐにひっぱり糸を引っぱって、10フラワーコインをとろう。

←ひっぱり糸は、ゴロゴロ岩が出てくる土管から離れるように引っぱろう。そうすればダメージを受けにくい。

オ
P.279
一定の間かくでゴロゴロ岩が出現

サ P.282
コインが
5枚出現
カ

ワンダー
ウ P.279
5
一定の間かくでゴロゴロ岩が出現
ク
P.282

4 天井にもぐって10フラワーコインの場所まで移動

高い位置にある10フラワーコインは、ドリル変身中にファイアバーの真下にあるブロックから天井にもぐっていく方法がお手軽。ドリル変身中でないときは、写真の位置からフロートスピンをしてとることもできる（フロートスピンのバッジが必要）。

←この位置からダッシュジャンプし、さらにフロートスピンもくり出せば届く。回転するファイアバーに注意。

5 時間の流れがおそいときにどんどん進もう

ワンダー中は、時間の流れ（早い状態とおそい状態）が順番にきりかわる。敵や仕掛けの動きがゆっくりになっている間に進むと楽だ。危険なのは早い状態にきりかわって、敵や仕掛けの動きが加速するとき。きりかわりのタイミングを覚えて、立ち止まってようすを見よう。

←坂からゴロゴロ岩が定期的に転がってくる場所が危険。もぐるかジャンプでよけよう。

←3枚目の10フラワーコインの先のファイアバーでは、わたるタイミングを見極めよう。

一定の間かくでゴロゴロ岩が出現
ク
P.280
ケ
一定の間かくでゴロゴロ岩が出現

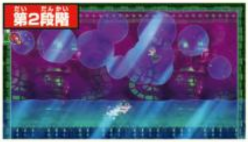
3
ケ
コ
コインが5枚出現
10

サ
P.280
コ

6 vs クッパJr. 水中を泳いで逃げながら反撃のチャンスを待とう

水中を泳いで攻撃をかわしつつ、クッパJr.が地面に立ったスキをねらって4回ふむと倒せる。ふむたびに水の形や地面に変化が起こるので、下の写真でそれらの内容を確認しておくこと。クッパJr.は泳いで移動するほか、こうらの状態でスピンしながら追いかけてくる攻撃、横一直線に素早く泳いで体当たりする攻撃、こちらを追いかけるようにマスク弾を飛ばす攻撃をくり出す。形を変えていく水中を泳ぎながらうまく移動して、これらの攻撃をかわして反撃のチャンスを待とう。

←部屋の半分を水がおおっている。移動できる場所が多いので、攻撃をかわしやすい。



←地面の近くを水がおおっているほか、さらに空中にも複数の水の玉がうかんだ状態になる。

←部屋の上に水が出現。また、すべての地面にトゲが出現するため、着地ができない。

←この状態から時間経過で水の形が第1～第3段階の間できりかわり、プクプクも出現。

たおして進め！ ヒデリーコロシアム

フレンドレース | 10フラワーコイン 200秒／150秒／100秒

出現条件 建物の2階部分に到達 ※1

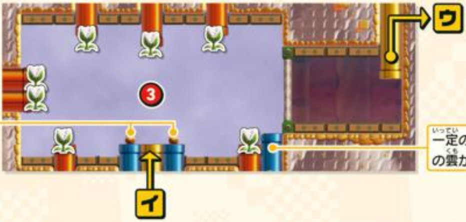
マキマキとツボチャンは倒すのに時間がかかる。パワーアップアイテムの選択が重要だ。

要注意の敵

マキマキ / スイカパックン / ツボチャン / ハンマーブロス

1 オススメは2種類

オススメはファイアフラワーとアワフラワー。先にアワフラワーをとり、ファイア変身した状態で出発しよう。



土管から壺が出現（出てきた壺がなくなると再び出現する）

一定の間かくでジュゲムの雲が出現

※1：「コロプーいっぱい 砂漠の橋わたり」または「解き明かせ！ ひっぱり砂漠に眠る謎」をクリア

② 長いマキマキにはファイアボールを使う

長いマキマキは包帯をほどくよりもファイアボールを5発当てたほうが早く倒せる。遠い場所にいるマキマキも同じだ。

③ ジュゲムの雲に乗ってスイカパックンを倒そう

右の土管からジュゲムの雲が定期的に出てくるので、これに乗ってスイカパックンに近づき、ファイアボールで倒そう。

④ アワ変身してツボチャンを倒す

ここでストックしたパワーアップアイテムを使ってアワ変身。アワなら壺をかぶったツボチャンも1発で倒せる。

⑤ ハンマーブロスは下からたたいて倒す

土管から出たらダッシュで進み、ハンマーブロスの下からたたいて倒していこう。立ち止まらずにダッシュし続ければ、ハンマーブロスが投げるハンマーに当たりにくい。

みんなの広場 土管広場のひみつ

出現条件 「ヒデリー砂漠の ポプリンの家」を訪問

フレンドレース

隠しゴール —

たくさんの土管に隠されたヒミツを解き明かし、5個のワンダーピースを集めていこう。

注目の仕掛け

ひっぱり糸

押せる土管※

要注意の敵

—

1 複雑につながった土管から正解を探しだそう

地面と天井に土管がずらりと並んでおり、それらが複雑につながっている。アの土管が正解なので、そこに入ろう。土管で移動した小部屋には、イの場所に土管が隠されている。そこに入れば、ワンダーピースがある手前エリアに移動可能だ。

←見えないが、カベに土管が隠されている。ここに入って手前エリアにいき、ワンダーピースをとろう。

※正式名称ではありません

2 隠されたブロックを足場にする

ひっぱり糸を最大まで引っぱることでワンダーピースが出現する。ひっぱり糸のすぐ近くにあおキノピオの隠しブロックが2個あるので、これを足場にして引っぱっていこう。

←一番上のブロックに登るようにひっぱり糸を引っぱれば、ワンダーピースが出現する。

3 土管を押して足場を作ろう

この場所にある長い土管は押せる。左に押していって足場を作ったら、そこからダッシュジャンプしてワンダーピースがある場所に進もう。

4 せり上がった土管からジャンプ

4本並んだ土管はシーソーのように乗るとしずみ、逆に対応する土管がせり上がる仕組みになっている。右側の土管に乗って左側の土管をせり上げ、そこからワンダーピースへジャンプしよう。

5 土管を押してどかそう

地面から天井に向かってのびる土管はカベのように見えるが、動かすことができる。右に向かって押していき、ワンダーピースをとろう。

ちょっと一息 岩の小部屋の宝物

フレンドレース	隠しゴール
■	—

注目の仕掛け	要注意の敵
—	—

出現条件 「そこのけ マジローの散歩道」をクリア

岩の小部屋に隠されたワンダーシードを探しだすコースで、ドリル変身がポイントとなる。

1 ブロックから天井にもぐろう

ドリル変身したら地面にもぐって進み、ブロックの下でジャンプして壊そう。このとき、ブロックを足場としていくつか残しておくと、天井へもぐって先に進むときに楽になる。

←ブロックを全部壊してしまった場合は、カベキックで天井にもぐろう。

2 木箱の中身をゲット

天井をもぐって先に進むと、複数の木箱がある。ワンダーシード以外にもコインが入っている木箱もあるので、下からたたくか、ヒップドロップで壊して中身をとっておこう。

←木箱をすべて壊しながら進んで、ワンダーシードがある場所を目指そう。

出現条件 「ヒデリー砂漠の ポプリンの家」に訪問

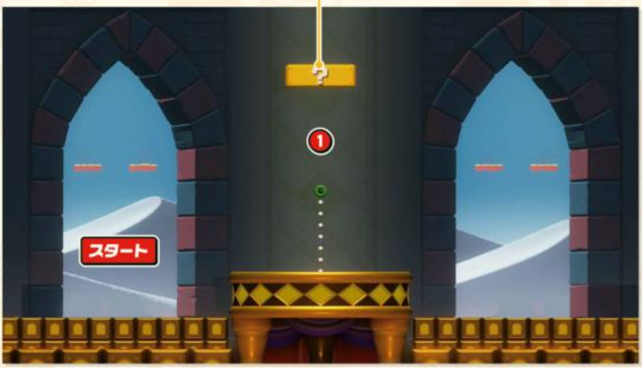
ちょっと一息
ジャンプのお立ち台

フレンドレース ■ | 隠しゴール —

注目の仕掛け	要注意の敵
—	—

コースの中央にあるお立ち台が舞台だ。お立ち台に乗って、タイミングよくジャンプしよう。

コインが18枚、フラワーコインが3枚出現



1 流れるメロディーに合わせてタイミングよくジャンプ！

お立ち台に乗ると、一定のリズムでメロディーが流れる。メロディーとともにハックンがジャンプするので、それに合わせてジャンプすればお立ち台が上昇。そして、お立ち台の上にあるロングハテナブロックをたたけば、ワンダーシードが出現する。

←最初から連続で成功すれば4回目のジャンプでロングハテナブロックまで届く。コインも大量に出現。

出現条件 「頭上注意！ ゴロゴロ回廊」をクリア

ちょっと一息 爆走チョロチュー

フレンドレース　

隠しゴール　—

突進させたチョロチューと競走するスピード勝負のコース。素早く行動してクリアを目指そう。

注目の仕掛け

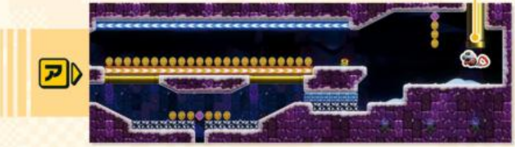
ON／OFFスイッチ※

ダッシュレール

要注意の敵

チョロチュー

ONの状態になると、土管が少し引っこみ、チョロチューが出現



1 ブロックの先にある光の柱へチョロチューを突進させよう

ON／OFFスイッチをたたいてONにしたらダッシュレールに乗って進み、チョロチューが左を向いている間にしっぽを引っぱって起動。そのあとは天井のダッシュレールにつかまってもどり、チョロチューが赤いブロックにたどりつく前にON／OFFスイッチをOFFにできれば、ワンダーシードが出現。

←少しでも早くもどれるように、ダッシュレールの近くでチョロチューを起動しよう。

←ダッシュレールでもどったら、そのままON／OFFスイッチまでダッシュ。

※正式名称ではありません

出現条件 「ブースケ泳ぐ 白砂漠」をクリア

ちょっと一息
ブースケとワンダーピース

フレンドレース ■ ｜ 隠しゴール —

ブースケと三角トランポリンを使ってジャンプし、空中にうかぶワンダーピースを集めよう。

注目の仕掛け

三角トランポリン

要注意の敵

ブースケ

1 ブースケと三角トランポリンに乗って高くジャンプ！

５個のワンダーピースは、すべて空中の高い位置にある。まずはななめ方向に飛んでくるブースケをふんで高くジャンプし、そこからは三角トランポリンにも乗りながらすべて集めよう。ついでにハッピーフラワーにもふれて、コインもとっておくといい。

←ブースケが飛ぶルートは地面からななめ上、空中からななめ下の２種類があるので、うまく使おう。

出現条件 「バッジチャレンジ しゃがみ大ジャンプLv.2」をクリア

ちょっと一息 跳んで奏でて音楽室

地面がすべて木琴ブロックになっており、かなり高い位置までジャンプすることができる。

フレンドレース	隠しゴール
◆	―

注目の仕掛け

木琴ブロック

要注意の罠

―

1 木琴ブロックを使ってワンダーピースまでジャンプしよう

木琴ブロックで高くジャンプして、空中にうかぶワンダーピースをとっていこう。最初のワンダーピースをとると、次のワンダーピースが出現する流れとなっているので、1つずつ順番に集めて、最後にワンダーシードをとればクリアだ。

←2個目以外はワンダーピースをとると、同時にコインやフラワーコインも出現するので全部とろう。

出現条件 「ここはどこ？ 赤青迷宮」をクリア

ちょっと一息
影の中に消える崖

フレンドレース ｜ **隠しゴール** —

　どこかにワンダーシードが隠されている。コースにある仕掛けを使って見つけよう。

注目の仕掛け

ON／OFFスイッチ※

要注意の敵

—

1 ON／OFFスイッチで隠されたワンダーシードを見つけだそう

　高台の右にあるON／OFFスイッチをたたいてONにすると明かりが消えて真っ暗になり、ワンダーシードが出現する。真っ暗な状態だと足場が見えなくなるので、マップで足場の位置を確認し、ワンダーシードがある場所まで登っていこう。

←ワンダーシードがある位置でカベキックすると頂上まで登れて、コインやフラワーコインをとれる。

※正式名称ではありません

W5 キンキン採掘場

3つの隠しゴールを発見して最下層を目指そう

キンキン採掘場の地上にはむらさき色の霧でおおわれた場所がいくつかあり、そこから地下に進むと遺跡と採掘場が広がっている。

❺❻❼には通常のゴールのほかに隠しゴールがあり、そこにたどり着かないと先へのルートが開通しない仕組みとなっている（※）。

- ❶ 伸びて縮んで キノコの林 P.296
- ❷ 退く?引く? オッポーの毒沼 P.302
- ❸ ライトでナイトな お化け屋敷 P.307
- ❹ 触れるな危険！ せまりくる黒い影 P.311
- ❺ 最初の秘境 プルプル遺跡 P.314
- ❻ 真ん中の秘境 ユラユラ遺跡 P.320
- ❼ 最後の秘境 ドクドク遺跡 P.326
- ❽ バッジチャレンジ つるショットLv.1 P.333
- ❾ たおして進め！ キンキンコロシアム P.335
- ❿ ちょっと一息 マジック回転ハウス P.337
- ⓫ ちょっと一息 ランランパックンの音楽室 P.338
- ⓬ 仲間想いの ポプリンの家 P.295
- ⓭ 助けを待つ ポプリンたちの採掘場 P.339
- ⓮ なんでも屋 P.295

※通常のゴールでクリアした場合はコースの近くにポプリンが出現し、1回目の会話のみ1UPキノコがもらえる

ポプリンの家情報 ×1

キンキン採掘場の入口付近には「仲間想いの ポプリンの家」があり、そこへ訪問することでワンダーシードを1個もらえる。

←ポプリンの家で手紙を読まないと、壊れた橋を修理できない。先に訪問してワンダーシードをもらおう。

ルート開通情報

ポプリンの家に訪問すると、仲間想いのポプリンが壊れた橋に出現する。フラワーコインを10枚わたして橋を修理してもらおう。

もらえるバッジ

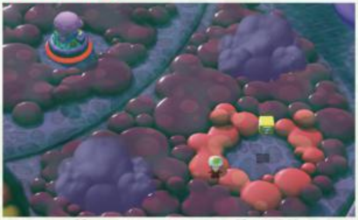
ダウジング

←お礼にもらえるダウジングバッジは、近くにある10フラワーコインやワンダーフラワーに反応する。

採掘場のヒミツ情報

③④⑭が霧で隠されているので、近づいて霧を晴らそう。⑩は④、⑪は②をクリアすると、霧のなかから出現する。

たちこめる霧



↑③と④の霧はコースをクリア、⑭の霧は一度近づく、⑩と⑪の霧はコースを出現させると晴れたままになる。

なんでも屋情報 ×1

キンキン採掘場のなんでも屋は地上にあるもののみ。ワンダーシードを1個売っているので、忘れずに立ち寄って買っておこう。

販売品

品名	価格	品名	価格
ワンダーシード	100	1UPキノコセット	20
1UPキノコ	5	パネルくじ	10

助けを待つ ポプリンたちの採掘場情報

キンキン採掘場では、地下の一番奥にある「助けを待つ ポプリンたちの採掘場」でポプリンたちのいる場所まで進むことでグランドシードをもらえる。また、そのあとに再びクリアすると、スペシャルワールドへつながるプロペラフラワーが出現する。

←プルプルに変身してコースを進むとポプリンたちがおり、助けたお礼にグランドシードがもらえる。

←2回目も同じ手順で奥を目指そう。クリア後には新しいルートが開通して、スペシャルワールドにいける。

伸びて縮んで キノコの林

出現条件 「仲間想いの ポプリンの家」を訪問

フレンドレース | 隠しゴール —

注目の仕掛け

カボチャボックス

トランポリンリフト

要注意の敵

タケポー

でかファイアパックン

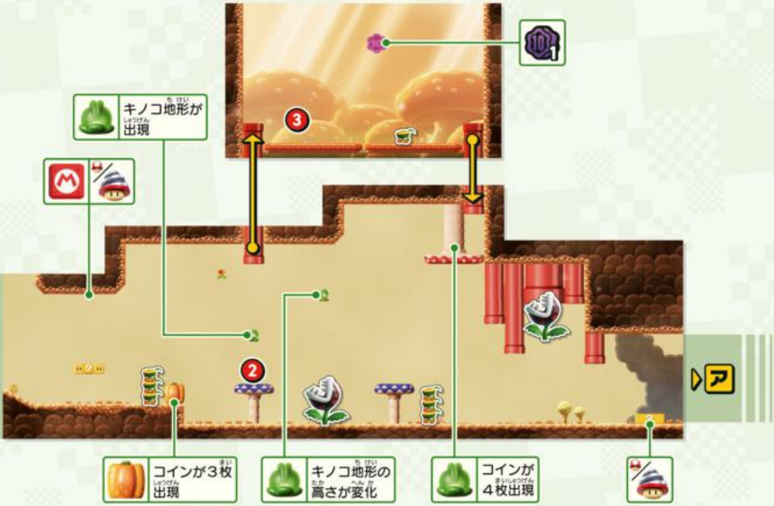
各所にカボチャボックスとキノコ地形がある。キノコ地形は高さが変化する仕掛けがある。

1 キノコ地形の高さを変化させよう

ハッピーフラワーにふれるとキノコ地形の高さが変化する場所が多く登場する。登れそうにないところにキノコ地形があったら、近くにハッピーフラワーがないか探してみよう。

2 キノコ地形から土管へ入ろう

土管の下にある2つのハッピーフラワーに順番にふれると、キノコ地形の高さが変化して土管に入れるようになる。近くのでかファイアパックンを先に倒して、ハッピーフラワーにふれよう。



3 先にタケボーを倒しておく

地面ではねているタケボーを先に倒したら、トランポリンリフトで高くジャンプして、空中にうかんでいる10フラワーコインをとろう。

←土管の上で待ち、タケボーが近づいてきたらヒップドロップでまとめて倒せ。

4 カボチャボックスから天井へ

ドリル変身中なら積み重なっているカボチャボックスの上からジャンプして天井にもぐろう。天井を進んでいくと、たくさんのコインをとれる。

←カボチャボックスが壊れると天井に届かなくなる。下からたたかないように。

5 ハッピーフラワーに連続でふれて足場を作ろう

ハッピーフラワーにふれるとキノコ地形の高さが変化し、次のハッピーフラワーが出現。その流れをくり返して先に進もう。でかファイアパックンは危険なので、ドリル変身中に下からたたくか、けったタケボーを当てて倒そう。

6 急いでキノコ地形の上へ

2つ目のハッピーフラワーにふれると10フラワーコインの真下にあるキノコ地形へ光がゆっくりと飛んでいくので、ダッシュで光よりも早くキノコ地形の上に乗ろう。キノコ地形といっしょに上昇して10フラワーコインをとれる。

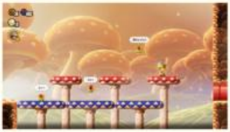
7 ドリル変身で天井にもぐろう

まずは10フラワーコインの右の天井にもぐろう。そこから写真の位置まで進み、10フラワーコインの場所へジャンプしてとろう。

←天井がななめになっている場所まで進んだら、10フラワーコインへ。

8 キノコ地形を出現させて土管へ

谷にあるキノコ地形をわたり、一番奥にあるハッピーフラワーにふれよう。そうすると地面からキノコ地形が出現し、土管に入れる。



←ハッピーフラワーにふれたあと、落下してミスにならないように少し待とう。

9 跳びはねるカボチャボックスの上をわたって進もう

ワンダー中は、キノコ地形の上にあるカボチャボックスがハロウィン風の見た目に変化し、一定のリズムで跳びはねるようになる。カボチャボックスの上に乗って待ち、カボチャボックスが跳びはねたときにジャンプして次の足場へわたる流れをくり返して進んでいこう。

※1：10フラワーコインを通常コースですでにとっている場合は、代わりにコインが6枚、フラワーコインが2枚出現

10 カボチャボックスからジャンプ！

カボチャボックスの上をわたる途中にあるハッピーフラワーに連続でふれると10フラワーコインが出現する。一番奥のキノコ地形の上に乗り、カボチャボックスが跳びはねたときに10フラワーコインへジャンプしてとろう。

11 トランポリンリフトに乗り移ろう

カボチャボックスが跳びはねたときにジャンプして、トランポリンリフトへと移ろう。あとはトランポリンリフトで高くジャンプしながら上に登っていこう。近くにいるタケボーやランランパックンはおどっているだけなので、無視してOK。

12 動く足場に乗ってワンダーシードがある場所へ

トランポリンリフトでジャンプして登ったら、次は左右にある動くキノコ地形に乗ろう。そして、キノコ地形がのびたときにジャンプしてさらに登っていく。ワンダーシードの近くにはタケボーがいるので、先に倒してからとるといい。

←ワンダーシードをとると、天井に土管が出現する。この土管に入れば、ゴール前まで進むことができる。

退く？引く？オッポーの毒沼

フレンドレース

隠しゴール —

出現条件 「仲間想いの ポプリンの家」を訪問

地面に広がる毒沼と、天井のオッポーが待ち受けている。ドリル変身すれば、攻略が楽になる。

注目の仕掛け

クルクル※ブロック

毒沼※

要注意の敵

オッポー

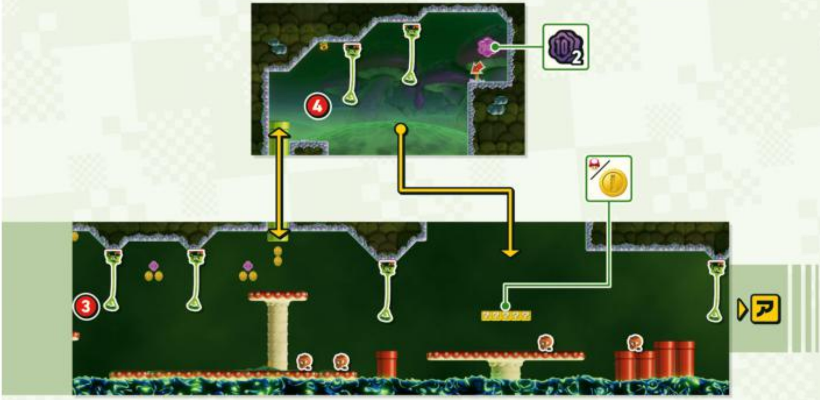
※正式名称ではありません

1 オッポーが落とす実に注意！

オッポーは定期的にオッポーの実を落としてくる。オッポーの下にのびるしっぽをつかみにいくときにダメージを受けやすいので、タイミングには注意しよう。なお、ドリル変身中は実を落とされても頭のドリルで弾くためダメージを受けない。

2 天井のハッピーフラワーにふれる

天井のハッピーフラワーにふれると、10フラワーコインが出現する。ハテナブロックからダッシュジャンプするか、ドリル変身して天井にもぐってハッピーフラワーにふれよう。



3 オッポーにぶら下がって土管へ

オッポーのしっぽにつかまってジャンプし、キノコ地形に着地することで、10フラワーコインがある場所へつながる土管に入れる。

←フロートスピンのバッジなら、ダッシュジャンプ+フロートスピンでも届く。

4 オッポーに連続でつかまろう

2体のオッポーに連続でつかまって10フラワーコインへ向かおう。一度倒すとコースを出るまでオッポーは復活しないので、失敗しないように。

←ドリル変身中ならジャンプして天井にもぐり、10フラワーコインまで進める。

W5 退く？引く？ オッポーの毒沼

5 天井のオッポーを3体倒そう

キノコ地形が並んでいる場所の天井には3体のオッポーがいるので、すべて倒してワンダーフラワーを出現させよう。オッポーを倒すときは、オッポーの実を落としたのを見てからしっぽにつかまるようにすれば、ダメージを受けにくい。

ワンダークイズで出題される問題と正解

問題	正解
なんでも屋で使うコインの名前は？	フラワーコイン
つかまると 空を飛べる花 の名前は？	プロペラフラワー
ゾウ変身すると できることは？	水まき
黄色いコインは 何枚あつめると1UPする？	100枚
Ⓧ を押すと何ができる？	あいさつ
ハナチャンとは どんな対決をした？	レース
今いるワールドの名前は？	キンキン採掘場
フキヤンが吹き出すものはどれ？	矢
ま〜るいコロンポリン 触れると どうなる？	はじかれる
ポプリン師匠の試練に挑んだのはどこ？	オーゴン滝
オーゴン滝の中間試験で追いかけたのは 何の達人？	ジャンプ
フラワー諸島から見て 北にあるワールドはどれ？	モックモック高山
クッパの息子は？	クッパJr.

6 ワンダークイズに挑戦！

ワンダーフラワーにふれると、ワンダークイズに挑戦することになる。赤、青、黄のオッポーに選択肢が表示されるので、正解だと思うしっぽをつかんで答えよう。問題の種類と正解は下の表のとおりで、90秒以内に3回正解することができれば、ワンダーシードが出現する。

7 クルクルブロックの状態を確認しよう

足場のクルクルブロックは、オッポーが落とす実で回転する。回転中はすりぬけて下に落ちるので、回転していないときをねらって進んでいこう。ドリル変身中なら天井にもぐれば、クルクルブロックの状態に関係なく進んでいける。

問題	正解
なんでも屋で買えるものはどれ?	ワンダーシード
冒険についてきた フラワー王国のエラ〜い人はだれ?	フロリアン王子
フラワー諸島にあるバッジチャレンジはどれ?	ドルフィンキックLv.1
ヒップドロップの操作はどれ?	空中で L ↓ / ZL
アワ変身すると できることは?	アワふみジャンプ
このコースの「むずかしさ」は?	★★★
なんでも屋の1UPキノコは フラワーコイン何枚で買える?	5枚
ドリル変身でもぐれる場所は?	天井
あなたが持っているパネルは 何種類?	※1
キンキン採掘場のワンダーシード 何個持ってる?	※1
あなたが持っているバッジは何個?	※1
あなたが これまでたおした クリボーの数は?	※1
今つけているバッジは何?※2	※1

※1：プレイヤーの進行状況によって選択肢と正解が変化する
※2：プレイヤーがバッジをつけているときのみ出題される

8 クルクルブロックが回転中に土管に入る

2段重ねになっているクルクルブロックの上側が回転している間に土管へ入ろう。オッポーの実を落とすのを待ってもいいが、ヒップドロップすることでもクルクルブロックを回転させられることを覚えておこう。

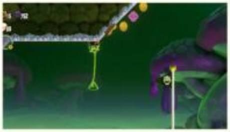
9 うまくキノコ地形へ着地しよう

小部屋の中央にいるオッポーのしっぽにつかまってジャンプし、向かいにあるキノコ地形に着地できれば10フラワーコインがとれる。

←ジャンプではなくダッシュで落下すれば、ちょうどオッポーにつかまれる。

10 オッポーからゴールポールへ

ゴール前にいるオッポーのしっぽにつかまってジャンプし、ゴールのてっぺんをねらおう。ドリル変身中なら天井からでもねらえる。



←ドリル変身中なら天井にもぐり、そのままダッシュで進めばてっぺんに。

ライトでナイトなお化け屋敷

フレンドレース | ■
隠しゴール | —

出現条件　「仲間想いの ポプリンの家」を訪問

このコースにたくさんいるテレサは、ライトの光で倒せる。ライトを点灯させながら進もう。

注目の仕掛け

ライトスイッチ　ライト

要注意の敵

テレサ　トビー

1 ライトスイッチでライトを点灯させよう

ライトスイッチをたたくと天井のライトが点灯し、この光を当てるとテレサを倒せるほか、通常では見えないライトで見える床がライトで見えるようになる。ライトスイッチはコースの各所にあるので、見つけたらたたいてコースを照らしながら進もう。

←ライトスイッチは時間経過でメーターが減り、再びたたくと満タンになる。0になるとライトは消える。

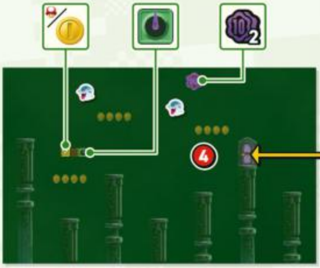
2 透明なカベを回りこもう

10フラワーコインに向かって真っすぐ進んでも、透明なカベにジャマされる。ひとまず10フラワーコインの下を通りぬけて、回りこむように進んでとろう。なおライトが点灯していない状態でも、透明なカベや床にかなり近づけば見える。

イ P.308

③ トビーを気絶させてドアへ

トビーはふむと気絶した状態になり、入ると倒せる敵だ。なお、この場所にいるトビーは特別で、10フラワーコインがある奥エリアにつながっている。近づいて攻撃してきたところをジャンプでかわしつつふんで、気絶したらドアに入って奥エリアへ進もう。



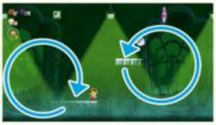
4 ライトを点けて隠された足場を見つけだそう

奥エリアに移動したら、まずは左に進んでライトスイッチをたたいてライトを点灯させよう。そうすると透明な床が見えるので、そこに登って10フラワーコインの場所までいこう。透明な床の位置は写真のとおりなので、とりにいくときの参考にしよう。

←いったんドアまでもどり、ドアの右にある足場に登ってからジャンプして10フラワーコインをとろう。

5 ライトでリフトの位置を確認

透明な床のリフトをわたって進む。ライトを点灯してリフトの場所を確認しつつ、3つ目のリフトに乗って10フラワーコインをとろう。

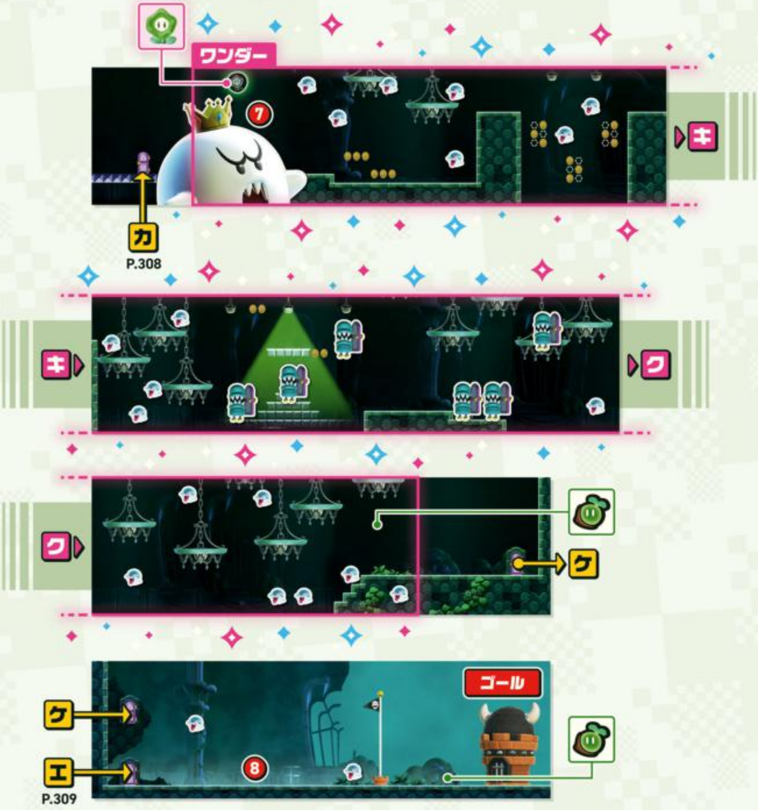


←1つ目と2つ目のリフトは時計回り、3つ目のリフトは反時計回りに動いている。

6 さらに奥のドアを目指そう

エのドアはゴールがあるエリアにつながる。素早くゴールしたいときは入っていいが、ワンダーに進みたいならこのドアは無視しよう。

←ドアの先は地面がないように見えるが、透明な床があるので、安心して降りていい。



7 キングテレサから逃げよう

ワンダーフラワーにふれると、キングテレサが追いかけてくる。メロディーに合わせてシャンデリアや透明な床が動くので、これを足場にして進み、60秒以内にワンダーシードを目指そう。テレサやトビーもいるので、当たらないように。

8 透明な高台からジャンプ

ゴール前には透明な高台があるので、これに乗ってゴールのてっぺんにつかまろう。途中にテレサが2体いるが、透明の高台を利用してゴールまでダッシュでかけぬければ、追いつかれる心配はない。

出現条件 「仲間想いの ポプリンの家」を訪問

触れるな危険！せまりくる黒い影

フレンドレース：🏁 | 隠しゴール：—

コース上をゆっくりと移動する虫喰いに当たるとダメージを受ける。通り過ぎるのを待とう。

注目の仕掛け

虫喰い

ワンダーPOWブロック

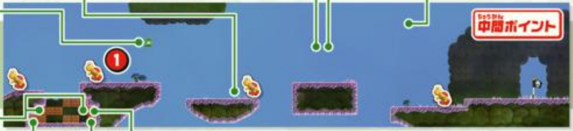
要注意の敵

影マリオ

影ノコノコ

- コインが8枚出現
- フラワーコインが1枚出現
- 土管、コインが4枚出現
- ブロックをたたくたびに透明ブロックが出現（最大9回）

- 透
- 透明ブロックが8個ある。上段の中央のハッピーフラワーからフラワーコインが1枚、それ以外はそれぞれコイン1枚が出現
- ハッピーフラワー、コインが4枚、フラワーコインが1枚出現
- ハテナブロックが2個出現
- 10フラワーコイン、フラワーコインが1枚、コインが4枚出現
- 土管が出現
- 10 1

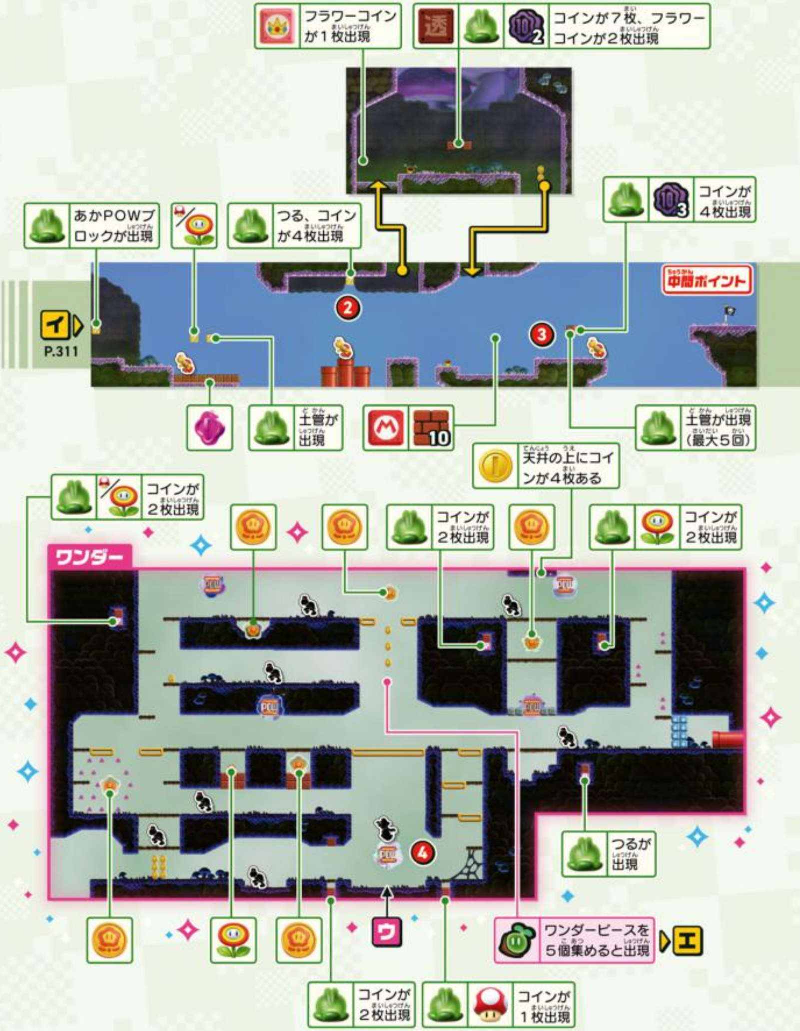


- コインが3枚出現
- コインが1枚出現
- 連続でたたくと、コインが6枚、フラワーコインが1枚出現（最大7回）
- 連続でたたくと、コインが5枚、フラワーコインが2枚出現（最大7回）

1 10 1 ハッピーフラワーにふれる

ハッピーフラワーにふれる→次のハッピーフラワーにふれる→ハテナブロックをたたくという順番で10フラワーコインが出現する。

W5 触れるな危険！ せまりくる黒い影



2 つるを出現させて登ろう

あかノコノコをふんだあと、こうらを真上にけってハテナブロックに当てよう。天井の近くにあるハテナブロックからつるが出現し、10フラワーコインがある場所に進める。

3 先に土管を出現させる

先に左のレンガブロックを5回たたいて土管を出現させて、足場を作っておく。その次にハテナブロックから10フラワーコインを出現させれば、落ちて消えることなくとることができる。

4 ワンダーPOWブロックをたたけ

ワンダーには、ワンダーPOWブロックがあり、2個のワンダーピースはこれをたたくことでとれるようになる。また、影マリオをひるませたり、地中のアイテムをとれたりもできる。

5 土管をせり上げてジャンプ

ゴール前には透明ブロックがあり、これをたたくとハッピーフラワーが出現して土管がせり上がる。この土管を足場にしてダッシュジャンプし、ゴールのてっぺんをねらおう。

最初の秘境 プルプル遺跡

フレンドレース

隠しゴール

出現条件 W5のワンダーシードを6個以上所持

ジェル地形の中では動きがにぶくなる。その中にいるときはプルプルやゴッツンの動きに注意。

注目の仕掛け

ジェル地形

要注意の敵

プルプル　ゴッツン

1 ジェル地形にダイブ！

ジェル地形は横や下からふれると中に入ることができ、Lスティックで移動、ジャンプボタンで加速する。なお、プルプルはジェル地形にそのまま入ってくる。また、ゴッツンは落下したり、上昇したりするときにルート上のジェル地形を押しつぶして消してしまうので注意が必要だ。

←ジェル地形の上は歩いたりダッシュしたりでき、ヒップドロップで入れる。

←ジェル地形の中を進んでくるプルプルは、上からふんで倒すことができる。

2 ゴッツンの押しつぶしをかわそう

ゴッツンは左右に移動しつつ、プレイヤーが近づくと一直線に押しつぶし攻撃をくり出してくる（黄色は上から下に落下、青色は下から上に上昇）。このとき、ルート上のジェル地形を消しながら押しつぶしてくるので、急いで離れよう。攻撃前にはサイレンが鳴るので、音にも注意しておこう。

←ジェル地形の中ではジャンプボタン連打で泳ぎ、押しつぶしをかわそう。

←！ブロック出現バッジをつけると、ゴッツンの横への移動をふうじられる。

▶イ

コインが3枚、フラワーコインが2枚出現

コインが8枚、フラワーコインが1枚出現

3 ゴッツンにブロックを壊してもらおう

ゴッツンの押しつぶし攻撃には、ブロックをたたく効果もある。それを利用して、ゴッツンの攻撃を誘い、下のブロックを壊させて10フラワーコインをとろう。このとき、ジェル地形の中に入っていると動きがにぶくなるので、ジェル地形の上に立った状態でゴッツンの攻撃を誘うといい。

←10フラワーコインをとったあと、残ったブロックで押しつぶしを1回やり過ごすと安全だ。

4 プルプルをすべて倒そう

土管に入ったら、出現する5体のプルプルをすべて倒して10フラワーコインをとろう。プルプルは移動してくるだけで危ない攻撃はないものの、地面や天井から急に出現する。出現する地点には小さなジェルがあるので、それを目印にして当たらないようにしよう。

6 ゴッツンに乗って上へ移動

通常コースでは、10フラワーコインがある場所には、ゴッツンに乗って移動する。写真の位置でゴッツンを誘い、上に乗って運んでもらおう。

←天井にあるすき間の真下でゴッツンを待ち、サイレンがなったらゴッツンの上に乗ろう。

7 隠しゴールはワンダーへ

ジェル地形の中の土管に入ると通常のゴールに進める。ただし、ワンダーシードをとったり、「真ん中の秘境 ユラユラ遺跡」を解放したりするには、隠しゴールでクリアする必要がある。5の場所までもどって、ワンダーへと進もう。

5 ゴッツンにブロックをたたかせよう

ゴッツンの押しつぶしを誘い、？ブロックをたたかせてワンダーフラワーを出現させよう。そのあと、ジェル地形の中を泳いでふれにいこう。

8 ジェルの先端からカベキックしよう

ジェルに入ったら右上のハシまで泳ぎ、真上にジャンプしてカベキックという流れでゴールのてっぺんをねらっていこう。

10 天井に沿って進んでいく

天井にくっついた状態でずっと進んでいけば、10フラワーコインの場所にたどりつける。下から上昇してくるゴッツンの押しつぶしに当たらないように、ダッシュで通りぬけよう。

←10フラワーコインをとったあとも、そのまま天井を進んでいくといい。

11 天井にくっついて隠しゴールへ

10フラワーコインをとったあと、そのまま天井にくっついて真っすぐ進んでいくとワンダーシードがある。また、そのとなりにある土管に入れば、隠しゴールがある場所にいける。

←ワンダーシードをとる前に、さらに奥に進んで大量のコインをとっておこう。

9 プルプルに変身してカベや天井にくっついて進もう

ワンダーフラワーにふれるとプルプルに変身し、カベや天井にくっついて移動できるようになる。地面に降りるよりも、天井のルートでたくさんのコインをとりながら進んでいこう。なお、カベや天井だけでなく、ゴッツンにもくっつくので注意。

←ゴッツンの移動でカベや天井にはさまれないように、ジャンプもくり出しながら、くっつく場所を変えよう。

12 ジェル地形の中から ゴールのてっぺんへ

真ん中のジェル地形に入ったら、ジャンプで右のジェル地形に移る。そのあと、ジェル地形の右上のハシまで泳ぎ、そのままゴールのてっぺんに向かってジャンプしよう。

真ん中の秘境 ユラユラ遺跡

フレンドレース

隠しゴール

出現条件 「最初の秘境 プルプル遺跡」を隠しゴールでクリア

足場が左右にかたむき、それに合わせてスライドンがすべってくる場面が多いコースだ。

注目の仕掛け

毒沼※

四角トランポリン

要注意の敵

スライドン

マキマキ

コインが8枚、フラワーコインが1枚出現

10フラワーコイン、コインが4枚出現

※正式名称ではありません

1 スライドンに乗ってドアに入る

アのドアは空中にういているので、スライドンを足場にする必要がある。スライドンに乗って足場が右にかたむくのを待ち、スライドンがちょうどドアの下まですべってきたときに入ろう。

←スライドンの側面にはトゲがついている。下には降りずに、足場の上から乗ろう。

2 左にかたむいたときをねらう

ハッピーフラワーにふれると、10フラワーコインがカベ沿いに出現する。足場が右にかたむいている間は毒沼にしずんだ状態になるので、左にかたむくのを待ってからジャンプしてとりにいこう。

←10フラワーコインをとったあとは、カベキックを連続でくり出して足場までもどろう。

3 タイミングよくスライドンに乗る

10フラワーコインの両側にある足場で待ち、スライドンが10フラワーコインの下まですべってきたときに乗ってとろう。とったあとはすぐにジャンプして、元の足場にもどること。

4 右にかたむいたときがチャンス

地面の大半がスライドンでうめつくされているが、足場のかたむきが右のときは左側にすき間ができる。そこを通って10フラワーコインをとったら、足場の上でもどるタイミングを待とう。

5 スライドンがいない間にドアへ入る

4とは逆で、足場が左にかたむいているときはドアの近くにすき間ができる。スライドンの上に乗ったまま左にかたむくのを待って、すき間ができたら素早くドアに入ろう。

6 足場のかたむきを起動しよう

ドアから出たら左にいるスライドンに乗って左の足場に登り、ハッピーフラワーにふれて足場のかたむきを起動しよう。そのあとは、すべるスライドンに乗って、右の足場を登ろう。

←足場が右にかたむいているときにスライドンからダッシュジャンプで登ろう。

7 スライドンに素早く乗ろう

ワンダーと隠しゴールに進むために、まずハッピーフラワーにふれて足場のかたむきを起動。次に左の足場の上のスライドンに乗って待ち、ドアまですべっていって中に入ろう。

←ハッピーフラワーにふれたら、素早く足場の上のスライドンに乗ろう。

8 足場のかたむきを起動したあとでマキマキをふみ台にしよう

通常のゴールでは、まず手前のハッピーフラワーにふれて足場のかたむきを起動しよう。次に足場が左にかたむいているときにマキマキの頭をふみ、高くジャンプしてゴールのてっぺんをねらう。なお、通常のゴールではワンダーシードはとれず、次のコースも解放されないので覚えておこう。

9 すべるスライドンを追いかけよう

ワンダーフラワーを乗せたスライドンが足場のかたむきに合わせてすべっていくので、これを追いかけてとろう。

10 四角トランポリンに押し返されないようにすべろう

ワンダー中は地面がツルツルとすべるようになり、各所に四角トランポリンが出現する。かたむきに合わせて坂すべりで移動し、90秒以内にワンダーシードを目指そう。四角トランポリンの側面に当たると押し返されるが、そのときにちびフラワーコインが3枚出現する。

←四角トランポリンは側面に当たらないようにジャンプしてかわし、上に乗ろう。

←途中でスライドンがすべってくるので、落ち着いてジャンプでかわそう。

11 スライドンが落下すると同時にジャンプ！

ゴールポール手前のスライドンに乗ってハッピーフラワーにふれると、足場が右にかたむいてスライドンがポールに向かってすべり始める。スライドンに乗ったまま進んでいき、写真のタイミングでジャンプしてゴールのてっぺんをねらおう。

←足場が途切れる場所でスライドンが落下するので、それと同時にゴールに向かってダッシュジャンプしよう。

最後の秘境 ドクドク遺跡

出現条件 「真ん中の秘境 ユラユラ遺跡」を隠しゴールでクリア／W5のワンダーシードを11個以上所持

ハッピーフラワーが通路をきり開くカギだ。ドリルキノコをストックしておくと攻略が楽になる。

フレンドレース

隠しゴール

注目の仕掛け

毒沼※

要注意の敵

ズンドコ

あかパタパタ

カベが動き、おしゃべりフラワー、フラワーコインが1枚出現

カベが動き、通路ができる。コインが6枚出現

カベが動き、通路ができる

1 ハッピーフラワーにふれて通路をきり開いていこう

ハッピーフラワーにふれると、目の前のカベが動き出して通路ができる。このコースではハッピーフラワーによって地形が変化する場面が多いので、見つけたらすべてふれていこう。

←ここではコインとあかノコノコが落ちてくるので、ジャンプでよけよう。

2 あかパタパタをふんで天井へ

ハッピーフラワーにふれてカベを動かすと、あかパタパタが3体出現する。あかパタパタが高い位置にいるときにふんでジャンプし、そこからカベキックをくり出せば天井に登れる。

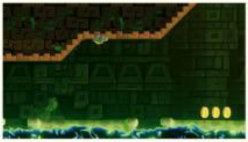
←天井にはおしゃべりフラワーがいる。その言葉が意味することとは……？

※正式名称ではありません

3 毒沼に追いつかれないように上を目指して進もう

骨の足場の上にあるハッピーフラワーにふれると、毒沼が少しずつ上昇し始める。すぐに上のカベにあるハッピーフラワーにふれ、次の骨の足場を出現させてわたっていこう。このエリアでは基本的にダッシュして、毒沼に追いつかれないように素早く進んでいくことがポイントだ。

←突き当たりのズンドコがいる場所は、カベキックで背後に回ると安全だ。



←ドリル変身中なら、天井にもぐろう。毒沼を気にせず、素早く先に進める。

※1：3つ並んだハテナブロックの間でパワーアップアイテムやハッピーフラワーの位置が変化する場合がある

W5 最後の秘境 ドクドク遺跡

※1：4つ並んだハテナブロックの間でハッピーフラワーの位置が変化する場合がある

4 天井のハッピーフラワーにふれる

ハッピーフラワーが天井にある3カ所の出っぱりをランダムに移動している。これにふれてカベを動かし、10フラワーコインをとろう。

5 1UPキノコを逃さずにゲット

ハテナブロックをたたいてカベを動かした場合は、右上のカベの1UPキノコがとれなくなる。写真を参考に登ってとろう。

←一番右のハテナブロックの上からダッシュジャンプし、右のカベに登ろう。

6 あかパタパタをふんでわたる

一番左のあかパタパタをふんで、10フラワーコインがある足場に着地しよう。左から回りこむことでもとれるが、そのぶん時間はかかる。

←ふんだときにジャンプボタンを押さず、低くジャンプするのがポイントだ。

7 ドリル変身して奥のコインへ

ドリル変身中なら天井や地面にもぐって左のカベの奥にあるたくさんのコインをとれる。この先の中間ポイントの左にあるコインも同様だ。

8 ジェル地形にヒップドロップ

地面にある小さなジェル地形にヒップドロップをすると、ワンダーフラワーが出現。これにふれて、ワンダーシードと隠しゴールを目指そう。

9 隠しゴールはゴールのさらに先

中間ポイントの先のゴールでは、ワンダーシードはとれず、その先のコースも解放されない。ワンダーでプルプルに変身して奥へ進もう。

10 天井にくっついてポールの先へ

ワンダーフラワーにふれてプルプルに変身したら、近くのハテナブロックからダッシュジャンプで天井にくっついて進み、通常のゴールの上を通りぬけて隠しゴールを目指そう。

11 リフトの側面にくっついて進もう

ハッピーフラワーにふれるとブロックが動き出してリフトになる。リフトの右側面にくっついて、あかパタパタをかわしながら進もう。突き当たりまできたら、リフトからカベにジャンプだ。

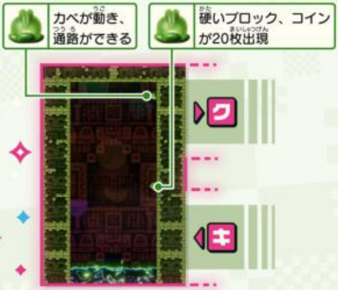
12 落下してくるブロックにつぶされないように注意

この場所のハッピーフラワーにふれると、上にあるブロックが落ちてきて通路ができる。ブロックの下にいるとつぶされてミスになるので、ハッピーフラワーにふれたらすぐに離れよう。

13 ハッピーフラワーにふれるついでにとりにいこう

ハッピーフラワーにふれて上のブロックを落とせば、通路ができる。落ちてくるブロックにつぶされないようにダッシュでかけぬけよう。そのとき、写真のルートで進むついでに毒沼の近くにある10フラワーコインもとっておくといい。

←ダッシュでブロックをかわして進みつつ、途中で10フラワーコインの上にある足場にジャンプで移ろう。



14 丸いブロックに跳び移りながら進んでいこう

4個の丸いブロックがあるので、これにくっついてとなりのブロックの近くまできたらジャンプで移るという流れをくり返して登っていこう。1個目のブロックにある2つのハッピーフラワーにふれると、丸いブロックの周りにちびフラワーコインが出現するので、進むついでにとっておくといい。

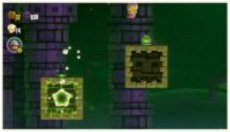
15 溶岩のバリアを解除しよう

ハッピーフラワーにふれると丸いブロックが動き出してリフトになる。2つのリフトにあるハッピーフラワーにそれぞれふれて溶岩のバリアを解除し、ワンダーシードをとろう。

←外側のリフトにくっついて待ち、内側のリフトがきたら跳び移ろう。

16 立ち止まらずにゴールへ！

空中にういた足場の上のハッピーフラワーにふれると、足場が落下していく。立ち止まらずにダッシュして足場をわたり、最後の足場からダッシュジャンプしてゴールのてっぺんを目指そう。



←立ち止まらずにダッシュすれば、落下する前に足場をわたっていける。

バッジチャレンジ つるショットLv.1

出現条件 「最初の秘境 プルプル遺跡」を隠しゴールでクリア

フレンドレース：■ 隠しゴール：―

つるショットのバッジは遠くの障害物にくっつける。カベやリフトにくっついて登っていこう。

注目の仕掛け

トランポリンリフト※

要注意の敵

―

1 カベにくっついてカベキック！

つるショットをくり出すと、のばしたつるがくっついた障害物に引き寄せられて少しの間つかまり、そのあとカベすべり状態になる。そこからカベキックをくり出せば、上の足場に登れる。

←カベキックのあとで再びつるショットという流れをくり返せば、少しずつ上に登っていける。

2 落下中にカベへつるをのばそう

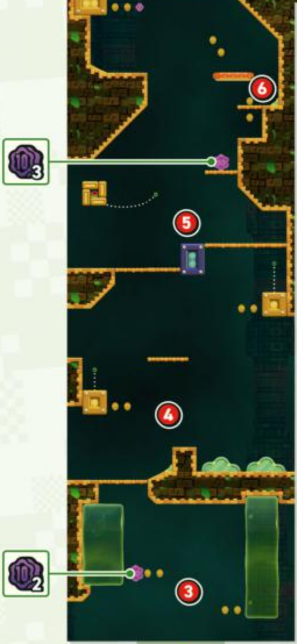
まずは右の足場から左へ向かってダッシュしていき、落下中に左のカベへつるをのばす。うまくカベにくっついたらカベキックをくり出して、足場に登りつつ10フラワーコインをとろう。

←早めにつるショットをくり出すのがコツ。落ちてもミスにはならないので、あせらず挑戦しよう。

※正式名称ではありません

3 ジェル地形に向かってつるをのばそう

ジェル地形につるをのばした場合は、ほかの障害物とはちがってくっつかずにそのまま中に入る。右のジェル地形に入ったあとは、左に見える10フラワーコインに向かってつるショットをくり出そう。左に入ったら、そのまま泳いでジェル地形の上に出て、上の足場へジャンプして登ろう。



ア P.333

4 リフトが一番上にきたらカベキック

リフトが一番下にきたときにつるショットをくり出してつかまろう。あとはリフトが一番上にきたときにカベキックで登ればOKだ。

5 リフトが近づいてくるのを待つ

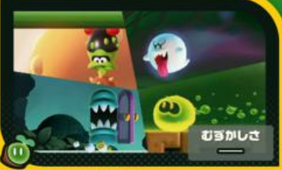
青い足場の上に乗って待ち、リフトが右にきたらつるショット。リフトにつかまったらすぐにカベキックして10フラワーコインをとろう。

6 トランポリンリフトでジャンプ！

トランポリンリフトに乗ってジャンプし、左のカベにつるショットをくり出そう。くり出すタイミングは、コインの場所を目安にするといい。

7 ゴールポールへつるショット！

コインとおしゃべりフラワーがある場所からダッシュジャンプし、ゴールのてっぺんへつるショットをくり出しててっぺんにつかまろう。



たおして進め!
キンキンコロシアム

出現条件 「真ん中の秘境 ユラユラ遺跡」を隠しゴールでクリア

フレンドレース

10フラワーコイン 200秒／140秒／90秒

テレサ、オッポー、トビー、プルプルが出現する。トビーをいかに早く倒すかがポイントだ。

要注意の敵

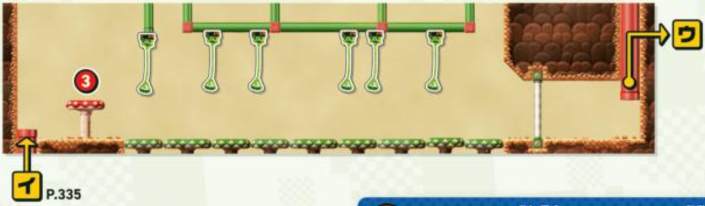
テレサ	オッポー	トビー	プルプル

1 ファイアフラワーとドリルキノコがオススメ!

オッポーが落としてくる実への対策としてドリルキノコ、プルプルを素早く倒すためのファイアフラワーがオススメ。先にドリル変身した状態で出発しよう。

2 ひっぱりスイッチで点灯したライトを動かそう

ドアから出たら、まずはダッシュジャンプでテレサをかわしたあとでライトスイッチをたたいてライトを点灯させよう。そのあとでひっぱりスイッチを最大まで引っぱってライトを動かせば、2体を残してテレサを倒せる。残ったテレサは、背中を向けてライトの光に誘き寄せて倒せばOKだ。



3 オッポーに連続でつかまって倒す

キノコ地形からダッシュジャンプし、6連続でオッポーのしっぽにつかまって倒そう。ダメージを受けても、あとでファイア変身するので気にしなくていい。

4 左下にいるトビーを先に倒そう

ドリル変身中なら地面にもぐってブロックを通りぬけ、左下のトビーまでショートカット可能。それ以外の場合は、ドアから進んで左下のトビーを先に倒そう。

5 プルプルをファイアボールで攻撃

土管から出たらストックしていたパワーアップアイテムでファイア変身しよう。プルプルは近づいてふむよりも、ファイアボールを投げたほうが素早く倒せる。

※1：上側のトビーの出現位置は左右のどちらかランダムに変化する。トビーが右にいるときは右のドア、左にいるときは左のドアが奥エリアにつながる

出現条件 「触れるな危険！ せまりくる黒い影」をクリア

ちょっと一息
マジック回転ハウス

フレンドレース | 隠しゴール —

注目の仕掛け —

要注意の敵 —

回転する部屋を進み、ワンダーシードを目指す。敵はいないので、安心して進もう。

1 回転しながら中心のワンダーシードを目指そう

ハテナスイッチをふむとワンダーピースが出現し、それと同時に部屋が回転し始める。反時計回りに進みながら、ワンダーピースを集めて部屋の中心を目指そう。部屋の向きが縦になっているときは、カベキックを使えば素早く登っていける。

←ワンダーピースだけでなく、コインやフラワーコインもたくさん出現するので、ついでにとっておこう。

出現条件 「退く？引く？ オッポーの毒沼」をクリア

ちょっと一息 ランランパックンの音楽室

フレンドレース	隠しゴール
✚	—

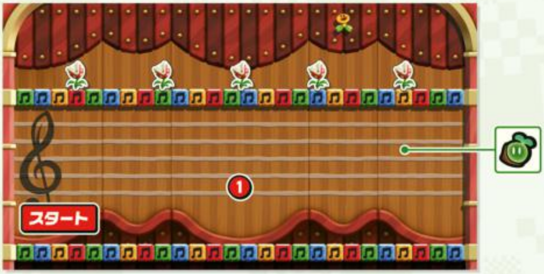
地面と天井が木琴ブロックにおおわれた部屋で、ランランパックンを倒すことが目的となる。

注目の仕掛け

木琴ブロック

要注意の敵

ランランパックン



1 木琴ブロックでジャンプして下からランランパックンをたたこう

ワンダーシードを出現させるためには、５体のランランパックンをすべて倒す必要がある。木琴ブロックで高くジャンプし、ランランパックンを下からたたいて順番に倒していこう。ランランパックンは左右に動き回るので、じっくりねらっていこう。

←ランランパックンを倒すとコインが出現する。消える前にとってから、次のランランパックンをねらおう。

出現条件 「最後の秘境 ドクドク遺跡」を隠しゴールでクリア

助けを待つ ポプリンたちの採掘場

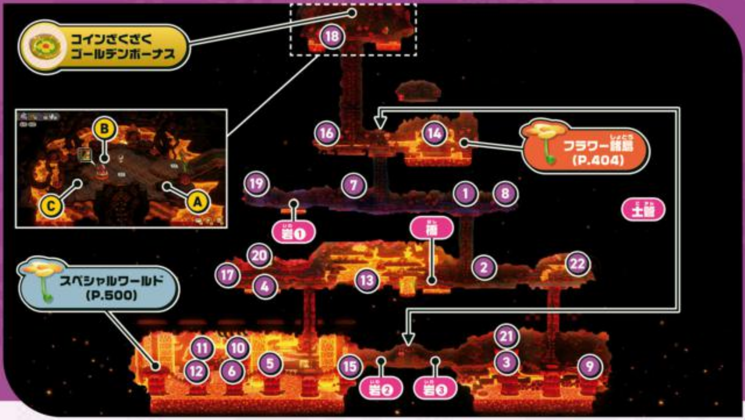
フレンドレース	―	隠しゴール	―
注目の仕掛け	―	要注意の敵	―

プルプルに変身してカベに沿って進み、ポプリンたちが待つ採掘場の奥を目指していこう。

① プルプルに変身して一番奥を目指そう

ワンダーフラワーにふれるとプルプルに変身するので、カベにくっついたまま奥に向かって進んでいこう。このコースはクリアするとグランドシードをもらえるが、それで終わりではない。クリア後に再び訪れてもう1回クリアすると、スペシャルワールドにつながるプロペラフラワーが出現するのだ。

W6 マグマノ樹海



地下のコースを回りつつパレスを目指そう

溶岩地帯にコースが点在するワールド。グランドシードがある「マグマノ樹海の パレス」はワールドの入口から近い場所にあるが、解放するにはワンダーシードが最低15個必要。さらに下層へ降り、解放されたコースからワンダーシードを集めていこう。

① ゴロボーの 地下帝国	P.342
② 振り向き注意！ ウーロン遺跡	P.349
③ 回せ！ 炎の大車輪	P.354
④ 灼熱の アチアチストリート	P.359
⑤ 溶岩トンネルの 波リフト	P.364
⑥ 古代の記憶 化石ドラゴン	P.368
⑦ バッジチャレンジ ふわっとジャンプLv.2	P.374
⑧ バッジチャレンジ フロートスピンLv.2	P.376
⑨ バッジチャレンジ つるショットLv.2	P.378
⑩ 達人バッジチャレンジ ジェットランLv.2	P.380
⑪ 達人バッジチャレンジ 透明Lv.2	P.382
⑫ 達人バッジチャレンジ バネLv.2	P.384
⑬ マグマノ樹海の 飛行戦艦	P.387
⑭ マグマノ樹海の パレス	P.392
⑮ たおして進め！ マグマノコロシアム	P.397
⑯ みんなの広場 アイテム広場のひみつ	P.400
⑰ ちょっと一息 あっちこっちのアチアチ石	P.402
⑱ マグマノ樹海 第1観測所	P.341
⑲ マグマノ樹海 第2観測所	P.341
⑳ マグマノ樹海 第3観測所	P.341
㉑ マグマノ樹海 第4観測所	P.341
㉒ なんでも屋	P.341

観測所情報 ×4

観測所は第１～４まであり、それぞれ訪問するとワンダーシードを１個ずつもらえる。各観測所の解放条件は下表のとおり。早めに訪問してワンダーシードの数を増やそう。

観測所の解放条件

観測所	解放条件
⑱第１観測所	最初から解放
⑲第２観測所	⑱第１観測所を訪問／岩①を破壊
⑳第３観測所	④「灼熱の アチアチストリート」をクリア
㉑第４観測所	③「回せ！ 炎の大車輪」をクリア

←第1観測所では、ひっぱりスイッチで階段を出現させて先へ進もう。

←観測所に入れば、ポプリンからワンダーシードがもらえる。

なんでも屋情報 ×1

新たなバッジとしてコイン吸い込みが売られている。近くのコインやフラワーコインを吸い寄せる効果があり、コイン集めに役立つ。

基本の販売品

商品	価格	商品	価格
コイン吸い込み	300	1UPキノコセット	20
ワンダーシード	100	パネルくじ	10
1UPキノコ	5		

ルート開通情報

W6は岩や壊れた橋によって４カ所が通行止めになっている。開通させるには、それぞれフラワーコイン50枚が必要だ。また、岩②または岩③を壊せば、ショートカットできる土管が出現。さらに岩②と岩③の両方を壊すと、最下層の左右を結ぶ道が開通する。

←岩を調べてポプリンにフラワーコインを50枚わたすと、岩を壊してくれる。

←橋もフラワーコイン50枚で修復できる。ポプリンにわたしてあげよう。

←出現させると、最下層と「マグマの樹海の パレス」の近くの通行が可能に。

隠しコイン情報

出現条件 「マグマの樹海 第１観測所」を訪問

ゴロボーの 地下帝国

フレンドレース | 隠しゴール

ほら穴のようなコース。ワンダーではトゲボールに変身し、敵やブロックをけちらして進める。

注目の仕掛け

ドミノ岩

要注意の敵

ゴロボー

トゲゾー

1 ドリル変身なら天井を利用

ドリル変身の場合はハテナブロックのハッピーフラワーを出したのち、天井を伝って進もう。ゴロボーやトゲゾーをかわしつつ、連続で出現するハッピーフラワーやコインを回収していける。

←ハッピーフラワーの辺りから天井にもぐり、そのまま右へ進もう。

2 レンガブロックを壊そう

ドリル変身なら地面にもぐり、レンガブロックをすりぬけて10フラワーコインを入手できる。ドリル変身でないときは、やや右にいるゴロボーを誘い出してレンガブロックを壊そう。

←ゴロボーにある程度近づき、左に転がるように誘ってレンガブロックに当てよう。

3 天井に隠された道を進もう

ドリル変身で天井にもぐって左へ進もう。すると隠されたエリアへいける。たどり着いたら再び天井にもぐり、10フラワーコインの真上から降りてとろう。ハッピーフラワーで出現するコインの道をたどるとわかりやすいだろう。

←この場所からせまい天井へ。もぐったまま左へ進んでいくと、隠しエリアに入れる。

4 隠しゴールへいくなら天井へ

ひときわ高いドミノ岩の手前から天井を伝って右へ進めば、隠しゴール方面に進める。天井を進めるのはドリル変身だけなので、変身したままたどり着こう。天井に跳びつく方法はいろいろあるが、上の土管でカベキックするのが簡単。

←カベキックで天井にもぐって右へ。その先に隠しゴール方面に通じる土管がある。

5 ドミノ岩を利用して高台に上がろう

高台からダッシュジャンプでゴールのてっぺんにつかまれる。高台へはドミノ岩からカベキックで登ろう。カベ登りジャンプやしゃがみ大ジャンプもアリ。

⬆ダッシュしつつ、カベキックをくり返せば高台へ登れる。

6 右からドミノ岩を倒して土管へ進もう

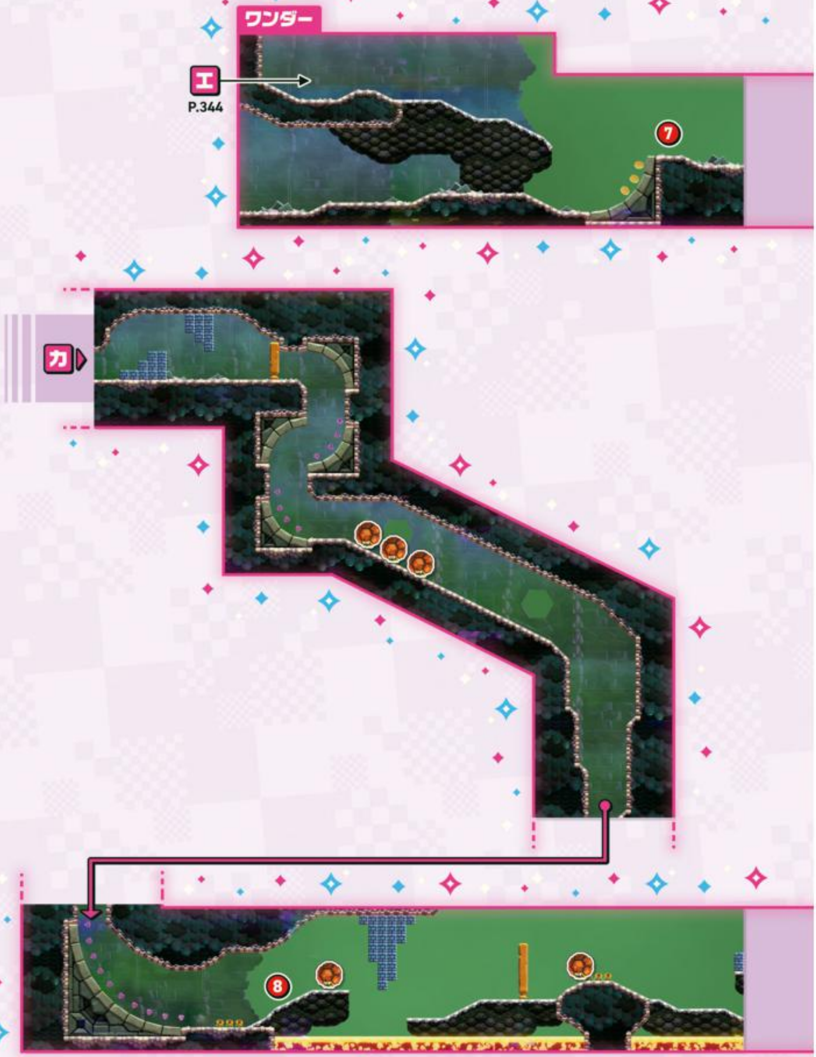
横向きの土管に入れば10フラワーコインの場所へいける。土管へは、ドリル変身なら下段の天井にもぐってレンガブロックを破壊。ドリル変身以外なら、上段のゴロボーをふんで右へ転がそう。10フラワーコインはドミノ岩でカベキックして入手。

⬅ゴロボーをふんで右から下段に落とせば、レンガブロックを壊せる。あとはドミノ岩を倒して土管に入ろう。

隠しゴール
5

6
ウ
フラワーコインが
1枚出現
10 3

ゴロボーを倒す
と5枚出現
フラワーコインが
1枚出現
オ P.348


ワンダー
エ
P.344
7
カ
8

7 トゲボールで転がっていこう

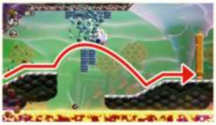
ワンダーフラワーにふれるとプレイヤーキャラがトゲボールに変身。そのまま道なりに転がって進んでいこう。途中の敵に対しては無敵状態。ブロックも体当たりで壊せるのでどんどん進もう。

←敵は体当たりで一撃。出現するコインやちびフラワーコインを回収。

カ

8 溶岩に落ちないようにジャンプ！

トゲボールに変身していても、溶岩に落ちれば1発でミスになってしまうので要注意。足場の切れ目では溶岩に落ちないようにジャンプしていこう。転がるスピードが速くてジャンプのタイミングがおくれてしまうようなら、少し速度を落として進むといいだろう。



↑レンガブロックやドミノ岩はけちらせるので、足場の切れ目に集中！

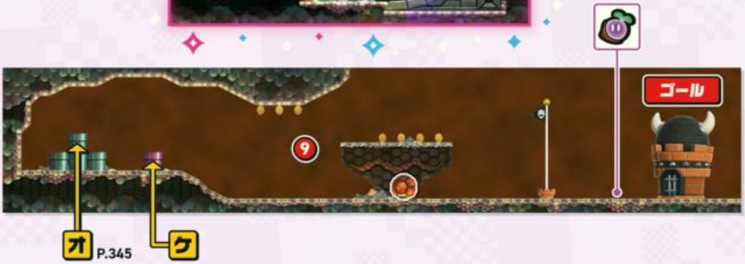
↑次の通路のきれ目。下段は溶岩へ続いているので上段へ。

ちびフラワーコインが8枚出現

キ P.348

9 高台からてっぺんへ！

高台の右ハシからダッシュジャンプしよう。ドリル変身なら手前にある土管の上から、天井を伝っていけば高台に乗れる。ドリル変身以外なら、ゴロボーをふんで高台に登ろう。



振り向き注意！ウーロン遺跡

フレンドレース | 隠しゴール —

出現条件 「ゴロボーの 地下帝国」をクリア

出たり消えたりするあっちむいてブロックや、近づくと突進してくるウーロンに注意！

注目の仕掛け

あっちむいてブロック

要注意の敵

ウーロン

メット

1 あっちむいてブロックに慣れておこう

あっちむいてブロックは、出現場所の方を向いて5ブロック以内まで近づくと出現。離れたり、近づいても逆方向を向いたりすると消える。先へ進む前にその感覚をつかんでおこう。また、アイテムや敵があっちむいてブロックの位置と重なるときに出現させると、アイテムも敵も消える。

⬆最初のハッピーフラワーで出現するコインは、あっちむいてブロックを出すと、溶岩に落とさずにとれる。

⬆あかノコノコは、あっちむいてブロックに乗ったところで逆方向を向くと、溶岩に落とすことができる。

2 ウーロンをかわして入手

ウーロンの真下近くまで近づいてウーロンを突進させ、復活する前に素早く10フラワーコインをキャッチしよう。入手後はクルクルブロックをすりぬけて下段に降り、ハッピーフラワーにふれて道を開こう。

⬅助走をつけてジャンプすれば届く。キャッチしつつ、クルクルブロックの下まで降りよう。

3 イッキに通過して イ の土管へ

レールに沿ってあっちむいてブロックが上下している。はさまれないように、通路が開き始めたところでイッキに右へ進もう。ぬけると目の前にゴールがあるが通行止め。イの土管で先へ進もう。

4 !ブロック出現で天井際のコインへ

!ブロック出現のバッジをつけていれば、あっちむいてブロックをカベキックで登り、天井際のコインやフラワーコインを入手できる。天井はダッシュで通りぬけが可能だ。

←!ブロックに乗り、そこからカベキックをくり返して登っていこう。

5 回転する足場に乗って進もう

ハッピーフラワーにふれると、あっちむいてブロックがくっついたグレーのブロックが右へ転がり始める。回転に合わせて乗り続け、溶岩地帯をわたりきろう。

↑回転に合わせて、階段状のあっちむいてブロックを登ろう。

↑かたむいたらとび降りる。この移動をくり返していこう。

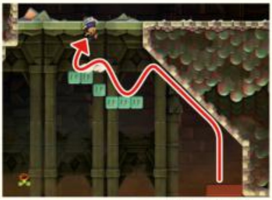
6 ハッピーフラワー 10₂で出現させよう

回転するブロックに乗って空中のハッピーフラワーにふれると、やや右に10フラワーコインが出現する。回転が停止したら、溶岩にしずむ前にあっちむいてブロックを足場にしてキャッチしよう。

↑あっちむいてブロックのハシまでいけば入手できる。

7 10₃ ドリル変身でとりにいこう

ドリル変身でのみ入手できる10フラワーコイン。ななめの天井を伝ってあっちむいてブロックの足場へいき、天井際の道まで登ろう。あとは地面にもぐってあっちむいてブロックをすりぬけていけば入手できる。入手後はカベキックでウーロンをかわそう。



↑ロングハテナブロックの場所から天井へもぐって、天井際の道まで登っていこう。

↑→10フラワーコインは地面にもぐったままで入手可能。入手後はカベキックで橋の上に出よう。

8 溶岩がせまる前に下へ移動

ワンダーフラワーにふれると見降ろし視点に変化。画面の上から溶岩がせまってくるので、追いつかれる前にワンダーシードを目指そう。あっちむいてブロックの迷路になっているので、マップを参考に進もう。

⬆途中のちびフラワーコインを集めていくなら、溶岩に追いつかれないようにダッシュで回収していこう。

9 ハッピーフラワーでショートカット

左のカベ沿いはいき止まりに見えるが、ハッピーフラワーにふれればブロックが移動して通れるようになる。時計回りで進むよりも近道になる。

⬆レールに沿って移動しているので、動きを見てふれる。

⬆すぐ下のブロックが左へ移動し、通路が開ける。

10 移動するあっちむいてブロックを追うように進もう

この先のレールには一定の間かくであっちむいてブロックが移動している。あっちむいてブロックと同じ幅の通路では追いこせないので、後ろにくっつくようにして進んでいこう。ウーロンがいる場所では手前で止まるか、あっちむいてブロックでさえぎるようにして突進をかわしていこう。

⬅ウーロンの正面に出ても、あっちむいてブロックを利用すれば、突進をガードできる。

出現条件 「振り向き注意！ ウーロン遺跡」をクリア

回せ！ 炎の大車輪

フレンドレース

隠しゴール —

ひっぱりスイッチで作動する仕掛けがポイントに。アワ変身になると敵に対処しやすい。

注目の仕掛け

ひっぱりスイッチ

ファイアホイール

要注意の敵

ファイアパックン

バブル

1 ファイアホイールを動かそう

ひっぱりスイッチを引くとファイアホイールが下がる。跳びこえて進もう。

2 メットやバッジを利用

溶岩を歩くメットが10フラワーコインの下にきたときに、ふみつけて高くジャンプすれば、入手しつつ溶岩にも落ちない。難しければ、つるショットや復帰ジャンプを利用してみよう。！ブロック出現のバッジがあれば10フラワーコインの下に足場が出るので、最も簡単だ。

←ふむときにジャンプボタンを押しっぱなしにし、高く跳んで足場に乗ろう。

3 ファイアホイールを上昇

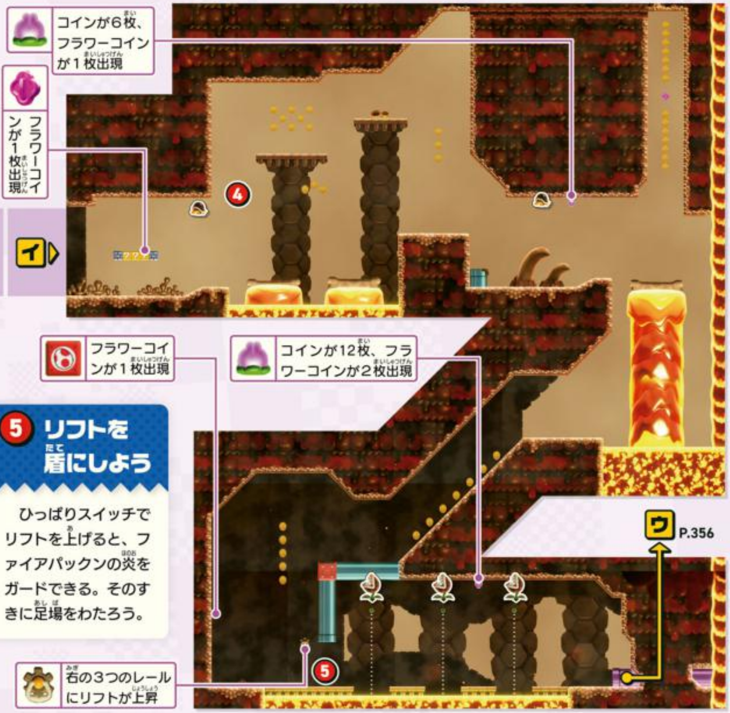
ひっぱりスイッチでファイアホイールを上げてとりにいこう。ひっぱりスイッチを放すとファイアホイールがゆっくり下がるので素早く行動。

←一番上まで上昇させておいてから、イッキに置き場所まで登っていこう。

4 ドリル変身ならコインの道へ

リフトが上昇したときにカベキックで高台に登れる。ドリル変身なら、そこから天井を伝ってマップ右上のコインの場所までいける。

←ふき出す溶岩で一番上まで上昇したら、ダッシュしつつカベキックしよう。



P.356

5 リフトを盾にしよう

ひっぱりスイッチでリフトを上げると、ファイアパックンの炎をガードできる。そのすきに足場をわたろう。

6 ファイアホイールがもどる前に入手

ひっぱりスイッチで2カ所のファイアホイールを移動させよう。レールのハシまで動かしたら、ひっぱりスイッチを放し、すぐに10フラワーコインをとりにいこう。

←ファイアホイールはレールに沿ってゆっくりと元の位置へもどる。もどりきる前にすき間へ降りてとろう。

7 ひっぱりスイッチでとび出す

ひっぱりスイッチを引っぱればワンダーフラワーが出現する。ひっぱりスイッチをつかみ、その場でジャンプをくり返して引っぱれば、足場から落ちずに安全に出せる。

8 明かりをたよりにワンダーピースを集めよう！

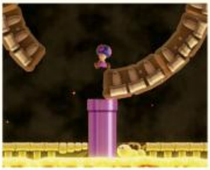
ワンダーシードは大広間にある5個のワンダーピースをとると出現。暗闇のなかを進むことになるが、ワンダー中は無敵となり、溶岩や敵に当たってもミスにならない。マップと溶岩や炎の明かりをたよりにワンダーピースを集めよう。

←ハッピーフラワーで出せるファイアホイールも明かりになる。ふれてもミスにならないので出現させよう。

ク P.356

9 円形の足場のすき間をぬけよう

ひっぱりスイッチで円形の足場が回転する。手を放すと向きがもどり始めるので、すき間が下にきたときに土管に入ろう。足場の内側にはファイアパックンがいるので要注意。アワ変身なら、外側からアワを当てて倒しておくと安全だ。

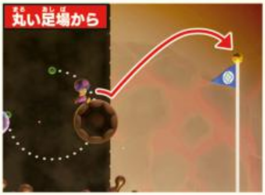


⬆土管の上に足場のすき間がきたところで、すかさず降りよう。

10 天井や丸い足場からゴールのてっぺんを目指そう

ひっぱりスイッチで丸い足場をレールのハシまで移動させてから上に乗り、ゴールポールのてっぺんに近づいたときにダッシュジャンプしよう。ジャンプするタイミングは、丸い足場がレールの中心から2〜3時の方向になる辺り。その少し手前からダッシュを開始しよう。また、ドリル変身なら丸い足場に乗ってレールの終点まで移動し、そこから天井を伝って降りれば、てっぺんにつかまれる。

⬅ドリル変身なら、ひっぱりスイッチで丸い足場を動かしてから上に乗り、レールの終点でななめの天井にもぐろう。



⬅丸い足場がこの辺りまできたら、足場の左ハシからダッシュを開始。すぐに足場の右ハシでふみきってジャンプしよう。

⬅ダッシュボタンを押しっぱなしにしたまま、天井の右ハシからとび出せば、そのままてっぺんに降りられる。

灼熱のアチアチストリート

フレンドレース | 隠しゴール

出現条件 「マグマノ樹海の 飛行戦艦」をクリア

一定のタイミングで熱くなるアチアチ石が登場。あちこちにある水の入った壺を役立てよう。

注目の仕掛け

アチアチ石

壺

要注意の敵

モロコン

チョロチュー

ア P.360

1 つるを登ればいきなり1UP

しおれた花に水をやるとつるが出現。登っていけば上空のレンガブロックから1UPキノコを入手できる。少し先の壺を運んで水をやろう。

←つるを登っていくと、上空にある雲ブロックにいける。レンガブロックをたたいて1UPキノコをいただこう。

2 アチアチでないときに入手

アチアチ石の上に10フラワーコインが置かれている。アチアチ石に水をかけて冷やすか、アチアチになっていないときに素早く入手。

←アチアチ石が熱くなっていないときは、上に乗っても平気。その間に入手して、すぐに安全な足場へ。

3 ゾウ変身で土管へ進もう

横向きの土管に入ろう。手前のレンガブロックはゾウ変身なら鼻ふりで破壊。ゾウ変身以外なら少し右にいるチョロチューを連れてきて、レンガブロックに当てよう。土管の先ではスーパースターを利用して10フラワーコインをとるといい。

⬆しおれた花からスーパースターを入手。無敵の間に上段へ移動して10フラワーコインを手に入れよう。

4 ドアから隠しゴールへ進める

上空のハッピーフラワーを起点に出現するイのドアへ入れば、隠しゴールへ進める。上空へはゾウ変身の鼻ふり攻撃でつるを出して登ろう。

5 土管に入ればフラワーコイン

横向きの土管に入ると少し先の土管に出られ、フラワーコインを1枚入手できる。土管の入口の手前は明るい世界と同じく、レンガブロックでふさがれているため、ゾウ変身の鼻ふり攻撃やチョロチューで壊そう。

6 アチアチ石から助走をつけてジャンプ

空中のアチアチ石の右ハシから、ダッシュジャンプすればゴールのてっぺんにつかまれる。影の世界ではわかりにくいが、アチアチ石の位置は明るい世界と同じ。水をかけて冷やすか、熱くなっていないときに素早く登ろう。

⬆加速が十分ならてっぺんにつかまれる。スピードが不安なときはスピンを加えよう。

W6 灼熱の アチアチストリート

7 水を運んでこよう

しおれた花に水をやるとワンダーフラワーが出現する。水やりは付近にある水入りの壺を運び、しおれた花の近くで割ってもいいし、ゾウ変身で水を吸ってきてあげてもいい。

←ゾウ変身なら別の場所で水を吸ってきて、鼻をふってかけてもいい。

8 水球を泳いで集めよう

ワンダーフラワーにふれると大小の水球が降ってくる。水球の中を泳いで移動しつつワンダーピースを5個集めよう。すべて回収すると、マップの中央にワンダーシードが出現する。

←水球の中は水中と同じ。高い位置のワンダーピースには泳いで近づこう。

9 カベキックでひっぱり糸へ

アチアチ石が冷えている間に素早くカベキックで登り、上空のひっぱり糸を引っぱろう。出現した10フラワーコインは降ってくるので、出現後は手を放して地面に着地すればいい。

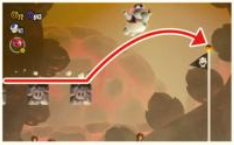
←アチアチ石が冷えたところでカベキックを開始し、ひっぱり糸をつかもう。

10 アチアチ石が冷えている間に素早くジャンプ！

空中の一番右のアチアチ石からダッシュジャンプしよう。ゾウ変身ならアチアチ石の道でダッシュできるので、冷えているときにイッキに走りぬけて右ハシからジャンプすればいい。ゾウ変身以外のときは空中のアチアチ石の足場を進むよりも、カベキックで一番右のアチアチ石へ登るのがおすすめ。

ゾウ変身

→2ブロック幅のすき間も落ちずにダッシュできる。そのまま右ハシでふみきればいい。



ゾウ変身以外

→ダッシュしつつ2つ手前のアチアチ石でカベキックし、一番右のアチアチ石に乗る。

←そのままダッシュしつつ、右ハシでジャンプ。アチアチ石が熱くなる前に跳ぼう。

溶岩トンネルの 波リフト

出現条件 「マグマノ樹海の 飛行戦艦」をクリア

移動するリフトに乗り続けて進む難関コース。レールに沿って波打つリフトの動きに集中！

フレンドレース	隠しゴール
■	—

注目の仕掛け

溶岩※

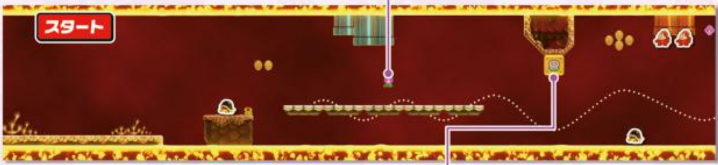
ルーレットブロック

要注意の敵

ファイアガボン

メット

コインが7枚出現



1 土管のファイアガボンに注意！

この辺りまで進むと頭上の赤い土管から、ファイアガボンが降ってきてリフトに着地する。さらに後ろのリフトにもファイアガボンが乗ってくるので、はさみうちされないように、前方の1体から順番に倒そう。

⬆土管からまっすぐ落下してくる。当たらないように、真下から少し離れよう。

⬆前方の1体を倒したら後方の1体へ。相手の攻撃をかわしたところで倒そう。

※正式名称ではありません

2 ルーレットブロックから入手

ワンダーフラワーはルーレットブロックから出現する。おしゃべりフラワーと入れかわりに表示されるので、タイミングを合わせてたたこう。出現させると、その場でワンダーに突入。

←ワンダーフラワーが表示されるタイミングを図りつつ、ジャンプしてたたこう。

3 3つのリフトへ移動しつつ石像の攻撃をかわしきろう

石像が放つ球をすべてかわせばワンダーシードが出る。球がくる位置は石像の顔の向きで判別。正面を向いたら中央のリフト、左右を向いたら左右のリフトに飛んでくるので、安全なリフトに移動していこう。ワンダーシードをとるとそのまま元のコースに切りかわるので、リフトから落ちないように！

←球が飛んでくる方向は顔の向きでわかるが、上を向いて発射したときは、まっすぐ飛んでこずに、上から球が降ってくるので気をつけよう。

↑出現したら制限時間内に入手。中央のリフトに移動してからとろう。

4 ちび状態以外は頭上注意！

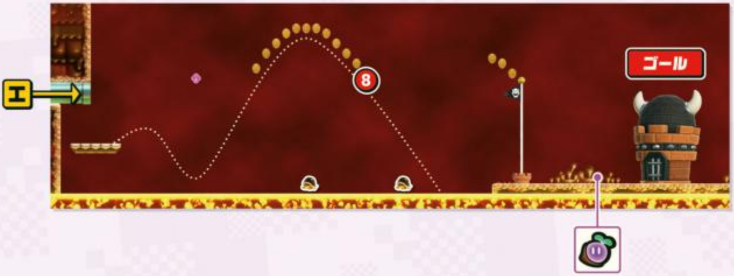
プレイヤーキャラが変身して背が高くなっていると、天井の溶岩に当たってしまう。ちび状態以外はリフトの上でしゃがんで溶岩をかわそう。

5 ゾウ変身でねらうのがもっとも簡単

溶岩を歩いてくるメットをふんでとる方法もあるが、移動していくリフトに乗り降りする必要があるため、やや難しい。だが、ゾウ変身ならリフトに乗ったまま、鼻をふるだけで入手できる。メットをふんで入手をねらうときは、ミスをカバーできるように復帰ジャンプをつけておくといい。

←リフトの左ハシに立ち、10フラワーコインの横にきたら鼻をふるだけ。

←10フラワーコインの下にメットがくるタイミングでふみ、リフトに着地。



❻ 最後尾のリフトに乗ろう

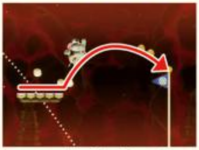
リフトが上下の溶岩に突っこんでいくため、乗るタイミングが重要。まずは、いったんファイアガボンがいる地面に降りよう。その後、下の溶岩から最後尾のリフトが出てきたらとび乗り、降りてくる先頭のリフトを経由して右の地面にわたろう。なお、3枚目の10フラワーコインをねらうなら❼の解説を参照しよう。

⬆下の溶岩から最後尾のリフトが出たら、すぐに乗ろう。

⬆下がってきた先頭のリフトに降り、右の地面へジャンプ！

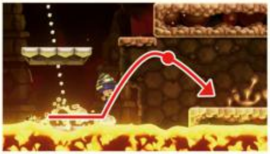
❽ ジャンプがおくれないように！

土管から出ると、そのままリフトで移動していくので、レール沿いの最後のコインの辺りでダッシュジャンプしよう。ジャンプがおくれるとてっぺんに届かないため、跳ぶ少し手前からダッシュを開始しよう。


⬆リフトと旗が並ぶ辺りで跳べるようにダッシュし始めよう。

❼ 小ジャンプ+空中スピンで下の通路へ入ろう

10フラワーコインがある下段の足場は天井が低いため、うまく入るにはジャンプボタンを短く押して低く跳ぶのがポイント。さらに、空中スピンを加えて飛距離をのばそう。タイミングよく溶岩をメットが歩いてくれば、ふんでわたる方法もあるが、より楽にわたりたければ！ブロック出現のバッジを利用。


⬆リフトが溶岩に沈む直前で低くジャンプしつつ、●の辺りでスピンしよう。

⬆！ブロックが出るため、頭をぶつけないように低く跳べば、空中スピンなしでわたれる。

古代の記憶 化石ドラゴン

出現条件 「溶岩トンネルの 波リフト」をクリア

回転する化石の使い方がポイントとなる。ワンダー中では巨大なドラゴンを乗りこなそう！

フレンドレース ■ | 隠しゴール —

注目の仕掛け

化石※

要注意の敵

ハコンドル

こでかモクモクモ

でかモクモクモ

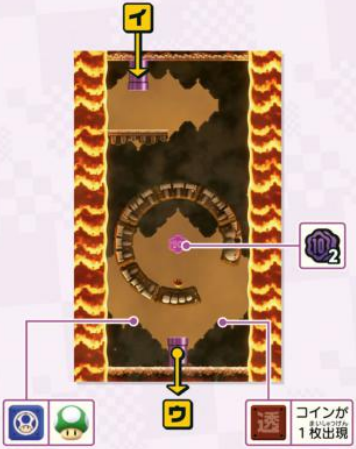
1 化石の切れ目に入って入手しよう

化石は回転しており、切れ目が上にきたときに内側へとびこめば、10フラワーコインがとれる。入手後は切れ目から、となりの化石に移ろう。

←切れ目が上にきたらとびこみ、内側の足場に着地して入手しよう。

←切れ目が右側にきたらハシをふみ台にしつつ、となりの化石へ。

※正式名称ではありません



2 ガケ上の通路からイの土管へ

ガケの上に隠された通路があり、そこをぬけてイの土管へ入れば10フラワーコインの場所へいける。ガケはハコンドルをふんで登れるほか、しゃがみ大ジャンプやカベ登りジャンプを利用すれば、ハコンドルをふまなくても登れる。

←カベをすりぬけてハコンドルが飛んでくる。ふむときにジャンプボタンを押して高く跳び上がろう。

←ガケの上に登れたら、右へ進む。見えないが、置かれているコインやフラワーコインをゲットできる。

←イの土管の先では化石の切れ目から内側に降りて、10フラワーコインを入手しよう。

3 化石の中に入って溶岩の上を転がっていこう！

ここからは化石の内側に入り、右へ転がっていこう。転がり中は化石の切れ目でジャンプしつつ、ハコンドルやモクモクモを倒したりかわしたりしていこう。アワ変身なら敵にアワを当てていくと、対応が楽になるうえにコインもかせげる。下り坂にさしかかると転がるスピードが速くなるため、切れ目のジャンプがおくれないようにしよう。

⬅化石は時計回りとなる。足もとに切れ目がくるたびに、しっかりとジャンプしていこう。

⬆アワ変身のときは敵の正面でアワを発射していこう。アワ変身以外なら、低い位置にくる敵をふみつけよう。

⬆下り坂になったら切れ目のジャンプに集中。少しダッシュしつつジャンプすると失敗しにくくなる。

4 化石の外周に出現する10フラワーコインを入手

空中のハッピーフラワーにふれると、転がっていく化石の外周にコインと10フラワーコインが出現する。化石の転がりは中間ポイントの手前が終点となっているので、止まってから外周に出れば安全にとれる。また、転がり中に外周に出て、10フラワーコインとともにコインを入手する方法もある。好みのやり方で入手してみよう。

終点まで転がってから入手

⬆化石が止まるとCのような状態に。切れ目から地面にわたって外周に登り、左ハシまでいけば入手できる。

転がり中に外周に出て入手

⬅⬇下り坂後にある最初の足場に乗り、切れ目のハシに乗って角を曲がるようにして外周に出よう。

⬆あとは化石の回転に合わせて左へ歩いていけばOK。

カ P.371

キ

ワンダー発生から一定時間後に出現し、ふれると溶岩上にリフトが出現

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

ワンダー

5 化石ドラゴンに乗り続けてワンダーシードが出現するガケへ

化石ドラゴンに乗り続けてマップ右上のガケまでいけばワンダーシードが出現する。化石ドラゴンは体をくねらせたり丸めたりしながら飛ぶため、落ちないように移動しよう。溶岩の滝に突っこむときはしっぽへ走り、溶岩から出てくる頭に跳び移ろう。ワンダーシード入手後はケに出現する土管へ。

←溶岩の滝に近づくと突っこんでいく。飲みこまれないようにしっぽの先へダッシュ！

←内側に巻かれたときは、転がる化石のときと同じように、切れ目をジャンプでわたろう。

←しっぽの先まで溶岩がせまると、化石ドラゴンの頭が出てくるので、すぐに跳び移ろう。

6 回転に負けずにダッシュジャンプ

化石が左へ回転しているため加速が重要。化石の切れ目をこえたら、イッキにダッシュしてジャンプしよう。

⬅十分に加速して、矢印の位置を目安にジャンプしよう。

7 化石ドラゴンからダイブ

ワンダー中にゴールのてっぺんをねらう手もある。ワンダーシードはとれなくなるが、化石ドラゴンからゴールポールへ降りるだけなので簡単だ。

⬅ゴールポール上空で左へ走り、しっぽの先からてっぺんへ降りよう。

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

ちびフラワーコインが10枚出現

コインが6枚、フラワーコインが1枚出現

バッジチャレンジ ふわっとジャンプLv.2

出現条件 「マグマの樹海 第1観測所」を訪問

フレンドレース | 隠しゴール —

ちくわブロックや移動するリフトに乗りつつ、ふわっとジャンプを利用して進もう。

注目の仕掛け

ちくわブロック

要注意の敵

パックンフラワー

でかパックンフラワー

右に10フラワーコイン、コインが3枚出現

1 ちくわブロックに着地しすぎない!

ちくわブロックは乗り続けると落下する。イッキに進まないときは、着地してからその場でジャンプをくり返して、落下するまでの時間をかせごう。でかパックンフラワーの下まで進んだら、下から突きあげて倒しておこう。そうすれば2の10フラワーコインを安全にとれるようになる。

←ここで、でかパックンフラワーを倒してから、先へ進むのがおすすめ。

2 ふわっとジャンプの 10₁ 頂点でカベキック！

左のカベに向かってジャンプし、頂点で右へカベキックすれば10フラワーコインをとれる。

3 10₂ ハッピーフラワーにふれて出そう

パックンフラワーを跳びこえつつ、ハッピーフラワーにふれる。出現する10フラワーコインをとろう。

⬅2体まとめて跳びこえて、移動してくるリフトに着地。

4 素早く加速しよう！

でかパックンフラワーの手前からリフトの上でダッシュしつつ跳びこえよう。空中で左右に操作しつつ、速度を調節してリフトに着地しよう。

⬆フラワーコインの辺りでふみきれるように加速。

5 10₃ リフトが落ちるタイミングで入手！

レールの終点でリフトに乗ったまま落下し、10フラワーコインをとった瞬間に地面へ移ろう。跳ぶときは助走をつけつつ、ジャンプボタンを押しっぱなしに。

⬅ジャンプがおくれると地面に届かない。リフトと10フラワーコインが重なる辺りでふみきろう。

バッジチャレンジ フロートスピンLv.2

出現条件 「ゴロボーの 地下帝国」を隠しゴールでクリア

フロートスピンに加え、三角トランポリンを乗りこなすテクニックが必要。着地場所がポイントだ。

フレンドレース	隠しゴール
■	—

注目の仕掛け

三角トランポリン

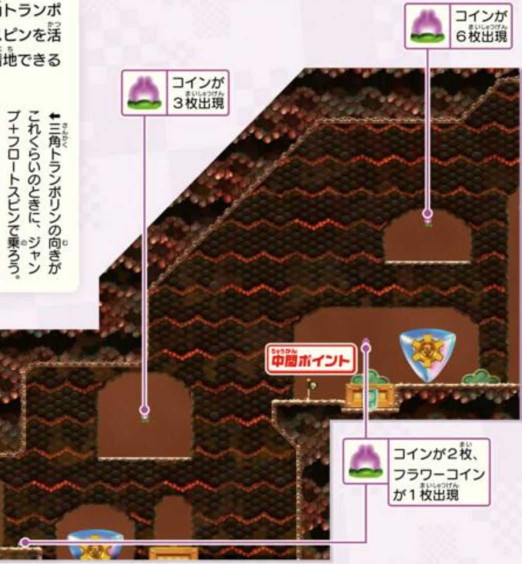
要注意の敵

—

1 跳びはねよう

三角トランポリンで跳びはねれば10フラワーコインをとれる。三角トランポリンに乗るときに、フロートスピンを活用。足場が水平になるときに着地できるようにタイミングを図ろう。

←三角トランポリンの向きがこれくらいのときに、ジャンプ＋フロートスピンで乗ろう。



② 入手してフロートスピン！

助走をつけて足場のハシから10フラワーコインへジャンプし、とった瞬間にフロートスピンをくり出して対岸へわたろう。

⬆10フラワーコインに着地するつもりでダッシュジャンプ。フロートスピンがおくれないようにしよう。

③ キャッチ後も着地に集中！

レールの三角トランポリンが上の方にきたときに、高く跳び上がってとる。そのまま左上の三角トランポリンを経由してガケを登ろう。フロートスピンを利用して着地のタイミングを調節しつつ、三角トランポリンに乗り続けよう。

⬅跳びはねてキャッチし、フロートスピンで三角トランポリンにもどるのが理想的。

④ コインを目安にフロートスピン

少し高い足場からダッシュジャンプ。空中のコインにふれる辺りでフロートスピンをくり出し、ゴールのてっぺんにつかまろう。

バッジチャレンジ つるショットLv.2

フレンドレース | 🏁
隠しゴール | —

出現条件 「振り向き注意！ ウーロン遺跡」をクリア

ダッシュレール＋つるショットで進む。つるショットのねらいの正確さを問われるコースだ。

注目の仕掛け

ダッシュレール

要注意の敵

—

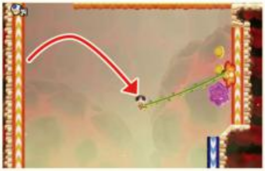
① 上昇の勢いに任せよう

つるショットでダッシュレールにつかまって上昇し、てっぺんからとび出して10フラワーコインをとろう。入手後は左の短いダッシュレールにつるショットを当てて登ろう。

⬆Lスティックを左に倒したままとび出せばいい。

② 左から右へ跳び移ろう

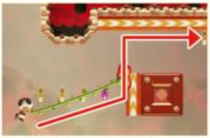
つるショットで左のダッシュレールにつかまって上昇し、10フラワーコインの右のダッシュレールへジャンプしつつ、つるショットでつかまってとる。とり損ねたら下からやり直そう。



⬅10フラワーコインと並ぶ辺りで右へジャンプし、つるショットを当てよう。

3 ねらいを定めてつかまろう!

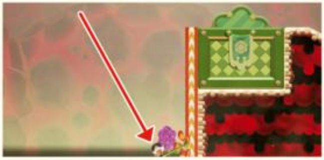
足場の横にくっついている短いダッシュレールに、つるショットを当てて登っていこう。つるショットはダッシュレールと横並びになる位置で放つのがコツだ。



↑最後の足場で上にとび出したら、上のダッシュレールにつかまろう。

4 穴に落ちる直前でつるショット!

ダッシュレールにつるショットでつかまればとれるが、10フラワーコインは穴の手前ギリギリにあるため、つるショットのタイミングが重要。穴に落ちる直前で放ってつかまろう。



←ダッシュレールにつるショットを当てられれば、体が多少見えなくなっても落ちない。ギリギリをねらおう。

5 てっぺんにつるショットを放とう

足場の右ハシでジャンプしつつ、ゴールポールのてっぺんにつるショットを当てれば、ゴールのてっぺんにつかまれる。空中のコインと横並びになるときに、つるショットを放とう。

達人バッジチャレンジ ジェットランLv.2

フレンドレース | 🏁
隠しゴール | —

出現条件 「古代の記憶 化石ドラゴン」をクリア／W6ワンダーシード25個以上所持

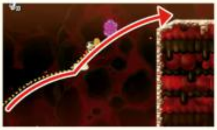
注目の仕掛け —

要注意の敵 —

少ない足場をジェットランでわたっていくコース。空中でジャンプするタイミングがポイントに！

1 点線を目安に空中でジャンプ

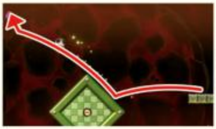
ななめの足場からとび出し、空中でジャンプして10フラワーコインをとろう。ジャンプのタイミングは背景の点線が目安。折れ曲がっているところでジャンプしよう。



←キャッチしつつガケに乗る。高さはギリギリなので点線を目安に正確にジャンプ！

2 かたむけたブロックを足場に！

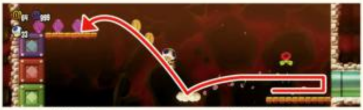
カベ際のハッピーフラワーにふれて緑の足場をかたむけ、そこを足場にしてジグザグに進んでいこう。緑の足場からとび出したあとは、しばらく空中を移動してからジャンプしよう。



←コインにふれる辺りでジャンプしよう。ジャンプが早いと次の足場に届かない。

3 10 3 ウの土管を目指そう

3枚目の10フラワーコインの場所へいくには、ウの土管に入る必要がある。エの土管の手前で左に折り返し、さらに足場を登っていこう。



↑エの土管に突っこまないように、足場に着地したらすぐに左へ折り返し、空中でジャンプして登っていこう。

4 コイン付近でジャンプ！

ななめの足場からとび出し、空中でジャンプしてゴールポールのてっぺんを目指そう。ここも、ジャンプのタイミングはコインの位置を目安にするといい。左のコインにふれる辺りでジャンプしよう。

出現条件 「達人バッジチャレンジ ジェットランLv.2」をクリア

達人バッジチャレンジ 透明Lv.2

フレンドレース | 隠しゴール —

ダッシュしたり、ジャンプしたときに出る土煙をたよりに位置を見極めて進もう。

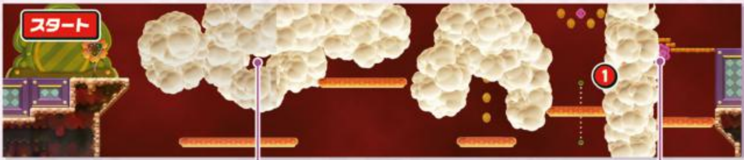
注目の仕掛け

雲

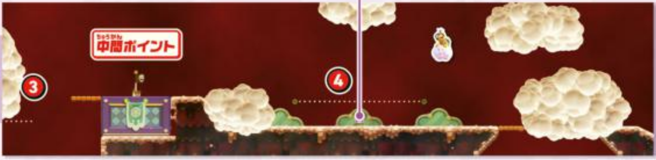
トランポリンリフト※

要注意の敵

ジュゲム

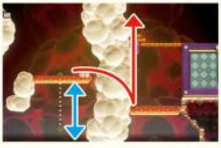


コインが11枚、フラワーコインが1枚、レールにトランポリンリフトが出現



1 10フラワーコインの真下にあるトランポリンリフトへ

レールのトランポリンリフトから右のトランポリンリフトへ移動し、真上に跳びはねて10フラワーコインをキャッチ。入手後は橋の上に出よう。レールのトランポリンリフトでは着地時に出る土煙をたよりに右ハシに立ち、上昇時にダッシュボタンを押し続けて右へ降りるといい。

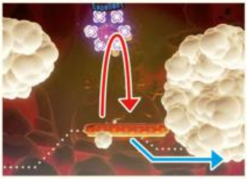


←上昇時に右へ降りてから、真上に高く跳びはねる。入手しつつ、橋に乗ろう。

※正式名称ではありません

2 下へ近づいたら入手

レールで移動していくトランポリンリフトが、10フラワーコインの下へきたところでとる。土煙や音をたよりに、着地するタイミングでジャンプボタンを押しっぱなしにして高く跳ぼう。



←トランポリンリフトのやや左から、少し右へ跳ぶつもりで跳びはねてキャッチし、トランポリンリフトに着地。

3 落ちる前に地面へ跳び移ろう

トランポリンリフトはレールの終点で穴に落下してしまう。その前に地面に乗ろう。跳び移るときはダッシュボタンとジャンプボタンを押しっぱなしにして、高さと飛距離をのばそう。

←中間ポイントの地面が近づいてきたら、着地のタイミングを図りつつ、右へ高く跳びはねてわたろう。

4 ジュゲムの雲をうばってイッキに飛んでいこう！

地面のハッピーフラワーにふれるとコインやフラワーコインとともに、レールにトランポリンリフトが出現。これを利用して高く跳び上がり、上空にいるジュゲムをふもう。ジュゲムの雲に乗ってイッキに右へ飛んでいけば、10フラワーコインをとりつつ、ゴールのてっぺんにつかまれる。

←プレイヤーの位置は着地時に出る土煙がたより。高く跳びはねて、ジュゲムの上に着地しよう。

出現条件 「達人バッジチャレンジ 透明Lv.2」をクリア

達人バッジチャレンジ バネLv.2

フレンドレース | 隠しゴール —

注目の仕掛け —

要注意の敵

モクモクモ	こでかモクモクモ	でかモクモクモ

操作が難しいバネで進んでいく難関コース。ダッシュボタンは基本押しっぱなしで跳びはねよう。

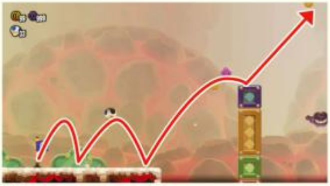
1 ベストの位置でふみきれば イッキにわたりつつ入手可能

足場を1つずつわたろうとすると失速してわたりきれない。スタート地点からダッシュボタンを押しっぱなしにして、中間ポイントまで立ち止まらずにイッキにわたろう。10フラワーコインは足場をわたる流れで自然ととれる。ガケ際でふみきるためには、最初の立ち位置が重要だ。

⬆地面の模様の境目からダッシュボタンを押しっぱなしで右へ。ガケ際からはジャンプボタンも押しっぱなし。

2 1と同じようにして 足場をわたる流れでとろう

2枚目の10フラワーコインも、足場をわたっていけばとれる。うまくわたりきるには1と同じく、最初の立ち位置が重要。中間ポイントの旗の位置から移動を開始しよう。



⬆旗からダッシュボタンを押しっぱなしで右へはねつつ、ガケ際からジャンプボタンを押しっぱなしで跳ぼう。

③ 足をふみはずしてもねばってみよう

足をふみはずしても敵をふんで跳び上がったり、足場の側面やカベでカベキック＋空中スピンをくり返したりすれば、足場の上への復帰をねらえる。ただし、足場をわたりきるにはスピードが必要なので、復帰後はいったん、中間ポイントまでもどってからやり直そう。

←足場の間がせまければカベキックをくり返して登れる。間が広い場所は空中スピンもプラス。

④ やや幅が広い足場までイッキに下っていこう

❶や❷と同じく、立ち止まらずにイッキに足場をわたろう。目標はブロック2つ分の幅が広い足場までになる。地面にある左の緑の旗の位置から、ダッシュボタンを押しっぱなしで跳びはねよう。

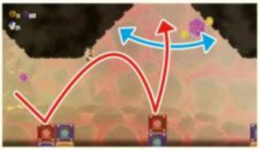
↑左の緑の旗からダッシュ。ガケ際でふみきるところからジャンプボタンも押しっぱなし。

←進む方向は背景の矢印やコインの並びが目安。コインをとっていければ、ベストな軌道。

←幅の広い足場へ着地したら逆方向へ入力してブレーキをかけ、いったんその場にとどまろう。

5 足場にとどまって入手しよう！

10フラワーコインは左右にゆれている。真下の足場へ跳び移り、真上にくり返しジャンプしてキャッチしよう。入手後はダッシュボタン+ジャンプボタンを押しっぱなしで右の足場をわたろう。

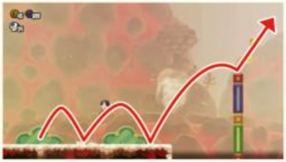


⬆ダッシュボタン+ジャンプボタンを押しっぱなしで足場をわたって真上に跳ぶ。

⬆先へ進むときも、ダッシュボタン+ジャンプボタンを押しっぱなしでわたろう。

6 ふみきったらおそれずにイッキにわたろう！

途中で立ち止まると失速してわたりきれない。足場がかなりせまいが、移動し始める位置をまちがえなければ、ダッシュボタンとジャンプボタンを押しっぱなしにしてイッキにわたりつつ、ゴールポールのてっぺんにつかまれる。一度わたり始めたら、ゴールポールまで逆方向に入力するのは禁物！



←背景の緑のパネルの真ん中から移動を開始して、ガケ際からジャンプしよう。

←1つ目の足場に着地できれば、自然と2つ目の足場からてっぺんまで跳べる。

マグマノ樹海の飛行戦艦

フレンドレース	—
隠しゴール	—

出現条件 「ゴロボーの 地下帝国」をクリア／橋を修復して出現場所へ移動

ひっぱりスイッチを利用して進む場面が多い。飛行して接近するホバーメカクッパに注意しよう。

注目の仕掛け

ポール

バーナー

ひっぱりスイッチ

要注意の敵

ホバーメカクッパ

ランブル

ア P.388

コインが6枚出現

引っぱると、しばらくバーナーの炎が弱まる

1 バーナーの炎を弱めて段差に登ろう

ひっぱりスイッチを引っぱるとバーナーの炎を弱められる。そのスキに段差を登る。バーナーの炎はしばらくすると復活するが、段差に登っていれば当たらない。スクロールが再開したら先へ進もう。

←炎を弱めたらすぐに段差を登る。再びスクロールし始めるまで、その場でじっとしていよう。

2 カベすべりで入手しよう

ポールの左ハシからカベすべりで10フラワーコインをとって、カベキックで足場へわたろう。手前の段差に登ったところから、スクロールが始まるとともにカベキックまでスピーディに行動。

⬆ポールから手を放し、カベすべりで10フラワーコインまで降りていこう。

⬆入手したらすかさずカベキックをくり出し、コインのある足場へジャンプ。

3 ホバーメカクッパを当ててハテナスイッチへ急ごう

鉄琴ブロックの左右に出現するホバーメカクッパをふりきってポールを伝っていくと、10フラワーコインの右側上空にもホバーメカクッパが1体出現。これをふんで持ち、10フラワーコインへけって当てよう。入手後はスクロールにはさまれないように、すぐにハテナスイッチで黄色いブロックを消そう。

⬆10フラワーコインの右上の方に出現するホバーメカクッパをふもう。

⬆すかさず持って、足場の左ハシから10フラワーコインを目がけてけろう。

⬆素早くハテナスイッチを押し、黄色いブロックを消して通路を開こう。

4 カベ際のひっぱりスイッチを作動

上段の足場にあるひっぱりスイッチを引っぱって、バーナーの炎が弱まっている間に先へ進もう。ひっぱりスイッチを放すとスクロールが再開するので、イッキに進むように。

⬆ひっぱりスイッチを左のほうへ引っぱると、すぐに足場から降りられる。

5 素早くハテナスイッチへ!

天井のハテナスイッチを押すと手前の黄色いブロックが消えて、ワンダーフラワーにふれられるようになる。ポールを伝っていくときは、スクロールにおくれないようにダッシュしよう。

⬆画面の右をキープするように進み、天井のハテナスイッチが見えたら、すぐにジャンプして押そう。

ウ P.389

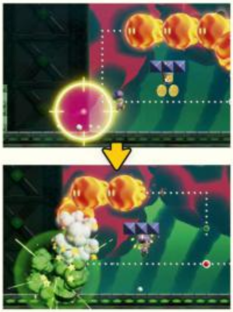
6 黄色いブロックを消さずにカベキック！

ハテナスイッチを押さずに、黄色いブロックでカベキックをして10フラワーコインをとろう。とったあとは、そのままカベキックの勢いで黄色いブロックを跳びこえるといい。なお、ワンダー中はクッパの砲撃がハテナスイッチに当たると押されてしまうため、当たらない位置へ砲撃を誘導しつつ、素早くカベキックに入ろう。

←黄色いブロックのカベを利用して、カベキックを2回して入手しつつ右の足場へ。

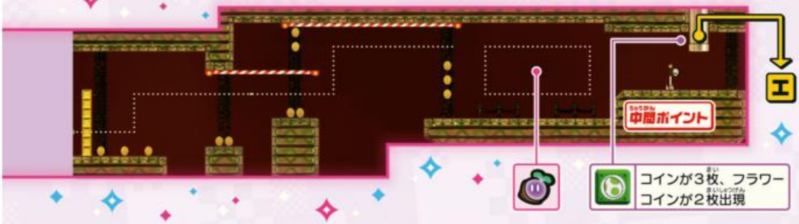
7 レールを進んでくるランブルをふりきろう

足場のハテナスイッチを押すと、少し右の黄色いブロックが消え、レールがつながる。ランブルがレールに沿って右の方へ進んでくるので、追いつかれないようにダッシュで進もう。ポールもダッシュすれば早く移動できる。



←ワンダー中なら、クッパの砲撃で倒せる。ランブルの移動先にロックオンを誘導しよう。

←ダッシュで先行していけば、ランブルに追いつかれずにワンダーシードまでたどり着ける。



8 2つのひっぱりスイッチでバーナーの炎を弱めよう

2カ所にあるひっぱりスイッチで巨大なバーナーの炎を弱めつつ、マップの右ハシにある赤いスイッチを目指そう。2つ目のひっぱりスイッチへ向かうときは、1つ目のひっぱりスイッチで十分に炎を弱めておくこと。ホバーメカクッパが接近してきたら、いったんひっぱりスイッチを放して対処しよう。

➡1つ目。つかんだら左へ目いっぱい引っぱろう。

⬅炎が弱まったら、つかんだまま、さらに右へ引っぱる。

➡2つ目のひっぱりスイッチへダッシュして引っぱろう。

⬅完全に炎がおさまったら、登ってスイッチを押そう。

出現条件 「マグマの樹海 第1観測所」を訪問／W6のワンダーシード15個以上所持

マグマノ樹海の パレス

フレンドレース	■	隠しゴール	—

水の入った壺をうまく利用するのがポイントに。一番奥では、分身するクッパJr.との戦いに！

注目の仕掛け

化石※	溶岩※	壺

要注意の敵

ポーポー	カロン

1 化石に乗って床下にもぐりこもう

右から転がってくる化石に乗って左へ進んでいけば、スタート地点の下へもぐりこんで10フラワーコインをとれる。化石の切れ目が通過したところで、化石に乗るようにしよう。

←回転に巻きこまれないように、右へ歩いて乗り続ける。とったらすぐに足場へ跳び乗ろう。

※正式名称ではありません

2 出現サインに注意して進もう！

この先は溶岩から立ちのぼる黒煙に注意して進もう。黒煙からは5方向に放たれる炎や敵が出現する。ここでは炎とともに天井にボーボーが出るので、水の入った壺を当てるなどして倒そう。

⬆黒煙が立ちのぼったら、いき先に注意して対処していこう。立ち止まれる場所ならようすを見てから先へ。

⬅ボーボーは水入りの壺を当てれば1発で倒せる。アワ変身のアワも有効だ。

3 壺を運んで当てよう

ここまで進むと天井際に10フラワーコインが出現する。カロンをふみつつ高く跳んでとることもできるが、回転しているので、近くの壺を持ってきて当てるほうが簡単だ。

⬆10フラワーコインが見えたときに真上にけって当てよう。

4 水の入った壺を運ぼう

ワンダーフラワーはしおれた花に水をやると出現する。少し手前にある水入りの壺を運んで水をかけよう。ワンダーフラワーを出現させると、そのままワンダーに突入する。

5 カベや天井を伝っていこう

ワンダー中はプルプルに変身して、天井やカベにくっついて移動できるようになる。ワンダー開始直後は化石の表面を伝って外側へ。そこから右の足場へ移り、足場のウラ側を伝っていこう。次の化石に乗ると転がり出すので、次の足場まで乗り続けよう。

←化石の外側に出てから足場へ移り、カベ伝いに裏側へもぐりこんで右へ進もう。

↑化石が転がり中は外側にいてもいいが、切れ目から内側へ入ればコインをとれる。

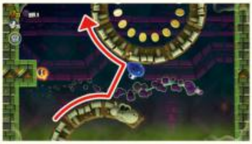
6 ワンダーで化石の内側へ

2枚目の10フラワーコインは、ワンダー中に入手するのがおすすめ。転がる化石に乗って終点までいき、止まった化石の内側へ入れば、簡単に入手することができる。

↑化石の転がりが止まったら、表面を伝って切れ目から内側へ入ろう。

7 天井から化石の道を登っていこう

地面にはカロンとボーボーがいるため、天井にくっついて右へ進んでいこう。天井の右ハシからは、回転する化石にくっついて、上へ上へと登っていこう。てっぺんまで登ればワンダーシードを入手できる。



←化石の表面を移動しつつ、化石の間かくがせまい場所でジャンプして、上の化石へくっついていこう。

エ P.393

ワンダー

イ P.393

8 落下時にねらえるアイテム

ワンダーシード入手後は地面まで落下すればいいが、帽子パラシュートのバッジをつけていれば、左右のカベ際にあるアイテムを入手できる。ワンダーシードをとりながらゆっくり下降していこう。

←右の出っぱりには、かなりギリギリで乗れる感じになる。

9 VS ワンダークッパJr. シルエットや分身に対応しよう！

これまでの戦いと同じく、ワンダークッパJr.がこうらから顔を出したときにふんだり、ファイアボールを当てるなどして攻撃していこう。この戦いではダウンさせるたびに3段階で変化が起こる。第1段階はマップが影に変化。第2段階は分身が2体出現。第3段階は分身2体＋マップが影になる。影になるとわかりにくくなるが、分身は本物とは色が異なるので、よく見て本物をねらおう。

←本物はこうらが紫、底がオレンジ。分身はグレー1色。攻撃をかわしつつ見極めよう。

←第3段階ではこうらで回転移動中、光ったときに色が見える。この色なら本物だ！

たおして進め!
マグマノコロシアム

フレンドレース | 10フラワーコイン 200秒／150秒／100秒

出現条件 「マグマノ樹海の 飛行戦艦」をクリア

4種類の敵が登場。モロコンとサーチガシガシを倒しやすいアワ変身がおすすめだ。

注目の仕掛け

ON/OFFスイッチ※

要注意の敵

モロコン

サーチガシガシ

1 ジャンプの着地先をねらっていこう

アチアチ石であっという間にモロコンたちが跳びはねるようになるため、着地をねらって攻撃していこう。ふむときは相手のジャンプを見こして、高めに跳んで頭上に着地しよう。アワ変身ならアワをどんどん発射。モロコンのほうからアワに突っこんで倒れていくことも多いので、数を減らしやすい。

※正式名称ではありません

2 コインに近づいたときがチャンス

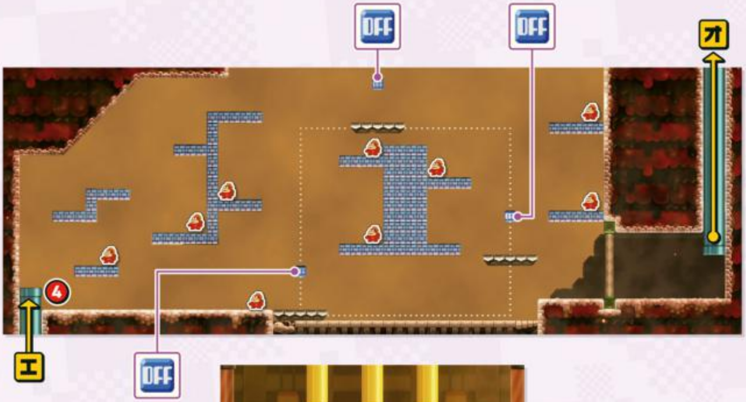
サーチガシガシは近くのコインを食べにいき、コインがないときはプレイヤーに向かってくる。コインはハッピーフラワーにふれると出現。さらに土管のコインは、なくなると再び土管から出てくる。これらをとらずにエサとして利用し、ガシガシが集まってきたところをねらうと早く倒せる。プレイヤーに向かってきたら早めに距離をとろう。

←ふむほうが素早く倒せるが、アワ変身ならコインの近くにアワをばらまいて、突っこませるのもアリ。

3 ハナビへいを持って攻撃！

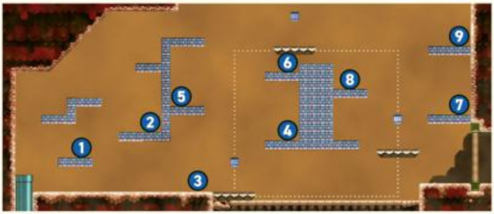
土管から出てくるハナビへいをふみ、花火で天井際の敵をすべて倒そう。花火は真上に発射されるので、持ち運んでうまく当てていこう。土管に出入りするパックンフラワーとファイアパックンは、顔を出すタイミングで花火を当てよう。

←花火の高度はやや低いので、発射時にジャンプして高さを増そう。



❹ 下からの突き上げで素早く倒していこう

ファイアガボンは正面から攻撃したり、ふもうとしたときに危険がともなう。そこで下図の❶～❾の順番で下から突き上げて倒していこう。❸のみ、ふむか変身の攻撃で倒す必要があるが、それ以外はすべて突き上げて倒せる。❻～❾はカベキックで突き上げよう。この方法なら、ちび状態でもおすすめ。最速とはいかなくても、素早く倒していけば26秒ほどで進めるため、経過時間が74秒以内でこのマップにたどり着けば、10フラワーコイン3枚の入手も可能だ。



⬆❺はON/OFFスイッチでリフトを少し上昇させ、リフトからダッシュジャンプで突き上げよう。

出現条件 「マグマの樹海 第1観測所」を訪問

みんなの広場 アイテム広場のひみつ

フレンドレース	隠しゴール
■	—

謎を解きながらワンダーピースを集めよう。変身の能力と隠されたブロックがクリアのカギに。

注目の仕掛け

ゴロゴロ岩

要注意の敵

プクプク

1 ゴロゴロ岩でカベを壊そう

ゴロゴロ岩でカベを壊せば、うまっているワンダーピースを入手できる。右の方にあるゴロゴロ岩を、ゾウ変身の鼻ふり攻撃で転がしてこよう。

←カベを壊したあとはゴロゴロ岩が右へもどってくる。かわしてからワンダーピースをとろう。

2 つるを出して天井の隠し部屋へ

ゾウ変身の鼻ふり攻撃でキャラ専用透明ブロックからつるを出そう。登っていけば、天井の隠し部屋にあるワンダーピースをとれる。

←つるは、キノピコのキャラ専用透明ブロックから出る。たたけるのはゾウ変身の鼻ふり攻撃のみ。

3 リフトからカベをすりぬけ!

ドリル変身で地面から2つ目のリフトへ。リフトにもぐり、カベに接したときに右へ移動すればワンダーピースのある隠し部屋に入れる。

↑リフトはレールに沿って移動。もぐっていればカベに接したときに右へすりぬけられる。

4 天井を伝ってとりにいこう

デイジーのキャラ専用透明ブロックを出し、それを足場にしてドリル変身で天井にもぐろう。そのまま左へ進めばワンダーピースに近づける。

⬆デイジーのキャラ専用透明ブロックは下から突き上げれば出現する。あとは天井を伝っていくだけだ。

5 アワで3体のプクプクを倒そう

カベの中にいる3体のプクプクをすべて倒すと、すぐ近くにワンダーピースが出現する。アワ変身のアワをプクプクに当てよう。

⬆アワ変身のアワなら、カベを通りぬけて当てられる。スタート地点のアワフラワーで変身しよう。

出現条件 「灼熱の アチアチストリート」を隠しゴールでクリア

簡単にワンダーシードを入手できるコース。ゾウ変身でアチアチ石を冷やしていこう。

ちょっと一息 あっちこっちのアチアチ石

フレンドレース | 隠しゴール —

注目の仕掛け

アチアチ石

要注意の敵

—

① ゾウ変身でアチアチ石を冷やそう

ゾウ変身で土管のふん水や水場で水を吸いつつ、アチアチ石にかけて冷やしていこう。6個のアチアチ石をすべて冷やせば、ワンダーシードが出現する。

←上段のアチアチ石は、ジャンプしつつ鼻をふっても水をかけられる。

② ガケの先にフラワーコイン

ガケに登って左へ進むとフラワーコインをとれる。ガケへはハテナブロックをふみ台にダッシュジャンプするか、つるショットなどで登ろう。

コラム

ゲームクリア後のお楽しみ要素

条件を達成して6つの勲章を集めよう！

エンディングを見ると、ユーザー選択画面に勲章が1つ表示される。勲章は下表の❶～❻まで存在し、エンディングを見ると獲得できるのは❶にあたる。ゲームクリアの前後を問わず、❷～❻の勲章のゲットにもチャレンジしてみよう！

←勲章の条件を満たすと、メッセージが表示。

勲章の獲得条件

勲章	獲得条件
❶	エンディングを見る
❷	「ウルトラチャンピオンシップ バッジ・オン・パレード」をのぞく、すべてのワンダーシードを入手
❸	「ウルトラチャンピオンシップ バッジ・オン・パレード」をのぞく、すべての10フラワーコインを入手
❹	「ウルトラチャンピオンシップ バッジ・オン・パレード」をのぞく、ゴールポールのてっぺんをすべてつかんでゴール
❺	バッジを全種類入手
❻	パネルを全種類入手

↑ユーザー選択画面。ゲットすると対応する位置の勲章が表示。

「コインざくざく ゴールデンボーナス」のヒミツ

「コインざくざく ゴールデンボーナス」ステージはW1の最初の3コース以外、およびW2～6とフラワー諸島でゲームオーバーになったときに、そのワールドの特定の場所に出現。だが、ゲームクリア後はすべて出現した状態となるのでコインをかせぐチャンス。1回チャレンジすると消えるが、その後は再びゲームオーバーで出現する。

←ゲームオーバーしたときと同じ場所に出現。各ワールドをまわってみよう。

←大量のコインにまじってフラワーコインも放出。枚数かせぎに役立てよう。

フラワー諸島

W2 モックモック高山
(P.138)
W3 オーゴン湾
(P.192)
コインざくざく
ゴールデンボーナス
W4 ヒデリー砂漠
(P.226)
W1 ドカンロック平原
(P.070)
クッパ城
W6 マグマノ樹海
(P.340)
W5 キンキン採掘場
(P.294)

クッパ城

フラワー諸島
(P.404)

別のワールドといききできる王国の中心

W1をクリアするとこられるようになるフラワー諸島。W2〜6の入口はフラワー諸島にあり、それぞれのゲートを解放することで進めるようになる。また、中央には城クッパが居座っており、W1〜6のグランドシードをすべて集めると入口が開かれる。

1. デーン！と飛び出る ハイデンのなわばり P.407
2. ヨコドリーの 海岸洞窟 P.411
3. 吹き矢で登って フキヤンの巣 P.418
4. 嵐の予感！ どしゃぶり雲で雨のぼり P.422
5. ジュエルブロックだらけの洞窟 P.428
6. 食欲旺盛 ガシガシのほら穴 P.432
7. なんでも食べるぞ アングリの並木 P.436
8. ゆたかな大地 パックンガーデン P.440
9. バッジチャレンジ ドルフィンキックLv.1 P.446
10. バッジチャレンジ ドルフィンキックLv.2 P.449
11. バッジチャレンジ フロートスピンLv.1 P.452
12. 走って泳いで ハナチャンレース P.454
13. 洞窟駆け抜け ハナチャンレース P.458
14. フラワー諸島の 飛行戦艦 P.464
15. たおして進め！ フラワーコロシアム P.468
16. 釣り好きの ポプリンの家 P.406
17. なんでも屋① P.405
18. なんでも屋② P.405
19. ロングキラー スクランブル P.470
20. ビリビリ ループバリケード P.476
21. かいくぐれ！ 追撃のチェイスキラー P.480
22. ナックル フェスティバル ~King Beats You Up!~ P.486
23. 最後の戦い！ ワガハイ・オン・ステージ P.494

ワールド解放情報

W2〜6の入口となるゲートは、フラワー諸島のワンダーシードを一定数集めると解放できる。必要なワンダーシードの数は下記のとおり。所持数が足りていれば、ゲートを調べることでグルグル巻きがなくなり、そのワールドに進めるようになる。

W2〜6の入口解放に必要なワンダーシード数

なんでも屋情報 ×2

なんでも屋は2店あり、販売品が異なっている。なんでも屋①では、コースにお助け用の！ブロックが出る！ブロック出現のバッジを販売。いざというときのために買っておくといい。ワンダーシードは1個ずつ購入できる。

販売品

なんでも屋①	
！ブロック出現	10
ワンダーシード	100
1UPキノコ	5
1UPキノコセット	20
パネルくじ	10

なんでも屋②	
ワンダーシード	100
1UPキノコ	5
1UPキノコセット	20
パネルくじ	10

釣り好きのポプリンの家情報 ×1

釣り好きのポプリンの家を訪れると、ワンダーシードを１つもらえる。その後は特定のワールドをクリアすると、そのワールドの入口付近に釣り好きのポプリンが出現。話しかけると釣り上げたメッセージボトルの内容を教えてくれる。W4～6クリア後は居場所が変わるたびに会話の内容が変化。最終的にこれまでに倒したクリボーの数を教えてくれる。

⬆W1からフラワー諸島に入ると、最初に釣り好きのポプリンの家を訪れることになる。ワンダーシードをもらおう。

釣り好きのポプリンの居場所

W2クリア後

⬅W2の入口から右にいる。ドルフィンキックについてのメッセージを伝えてくれる。

W3クリア後

⬅W3をクリアすると、入口から左にいる。ドリル変身についてのメッセージが聞ける。

W4～6クリア後

⬆最後にクリアしたワールドの入口付近に、居場所とともに会話が変化。初回はフラワーコインをくれる。

隠しコイン情報

A

B

C

D

E

F

G

H

I

デーン!と飛び出る ハイデンのなわばり

フレンドレース | 隠しゴール —

出現条件 「釣り好きの ポプリンの家」を訪問

地中から食いついてくるハイデンが要注意。ドルフィンキックのバッジをつけると泳ぎが楽になる。

注目の仕掛け

水流※

要注意の敵

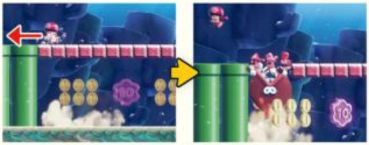
ハイデン

シウミウ

ア P.408

1 ハイデンに硬いブロックを壊させよう

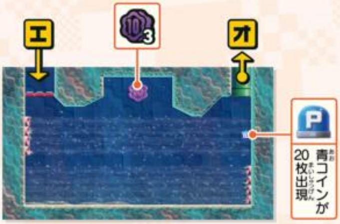
硬いブロックの下にひそんでいるハイデンに近づき、食いつきを誘って硬いブロックを壊させよう。ある程度壊れたら再びハイデンの食いつきを誘い、上昇しているスキに10フラワーコインを入手しよう。



←居場所に近づくと、プレイヤーの真下に移動したのち、真上にとび出してくる。

※正式名称ではありません

フラワー諸島 デーン！と飛び出る ハイデンのなわばり



2 敵をかわしてイの土管へ

イの土管へ入れば10フラワーコインの場所へいける。付近にはハイデンやシウミウがいるので、手前のスーパースターを利用しよう。

←ピーチのキャラ専用透明ブロックからスーパースターをキャッチし、無敵中に天井の土管に入ろう。

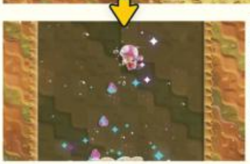
3 つるを降りて水底へ

天井の透明ブロックから下向きのつるを出そう。つるにつかまって降りていけば、水流に逆らって10フラワーコインのある隠し部屋へいける。隠し部屋では10フラワーコインのほか、Pスイッチで青コインが出る。

↑つるは穴の中へのびていく。つかまって降りよう。

4 ワンダーハイデンのあとを追おう

ワンダーフラワーは、水流で流されてしまうことがあるので早めにふれよう。ワンダーになったらワンダーハイデンを追って進もう。



↑←巨大な穴へ入り、ちびフラワーコインをとりつつ下降していこう。

5 ワンダーハイデンをかわしつつワンダーピースを集めよう！

マップの角まで降りたら、ワンダーピースを集めていこう。１個目はワンダーハイデンが右に曲がったところで、カベがくずれるので入手しよう。２～５個目はワンダーハイデンの食いつきを誘って、カベをくずしながら拾っていこう。誘い方はハイデンと同じ。食いつかせたい位置で止まり、こちらへ接近してきたら、すぐに左右に移動しよう。

←あわてずに左の方からカベをくずしていこう。相手は巨体なので、かわすときは安全な位置までイッキに泳ぐこと。

6 足場が壊される前にジャンプ！

空中の足場からダッシュジャンプすれば、ゴールのてっぺんにつかまれる。ただし足場の下の水場にハイデンがいるため、足場をくずされないように。ダッシュで足場に乗ったら、そのまま立ち止まらずに、右ハシでふみきってジャンプしよう。

ヨコドリーの海岸洞窟

出現条件 「釣り好きの ポプリンの家」を訪問／フラワー諸島のワンダーシードを2個以上所持

急降下してコインをうばっていくヨコドリーが登場。ワンダーは、地上と水中が逆転！

フレンドレース | ■
隠しゴール | —

注目の仕掛け

水流※

要注意の敵

ヨコドリー

ウニラ

スッポコ

1 水流に逆らって土管に入ろう

水流がふき出している水中の土管に入れば、10フラワーコインの場所へいける。土管に入るにはドルフィンキックで入口に突っこむか、スッポコのこうらを持って、泳ぐスピードをアップすればいい。

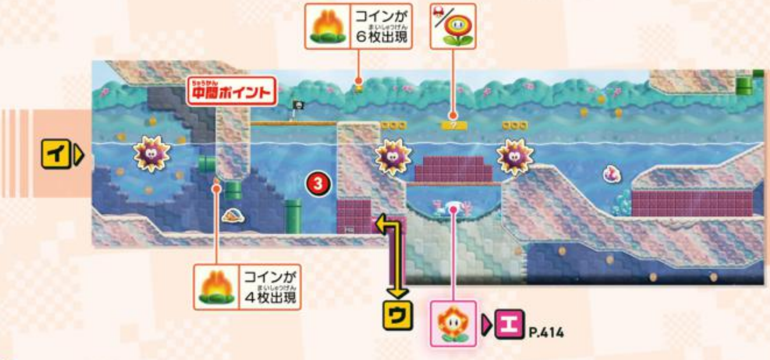
←スッポコのこうらを利用する場合は、土管の入口を横切るように泳ぎ、土管の入口の上にきたときに下を入力しよう。

※正式名称ではありません

2 !ブロック出現なら高台へ

!ブロック出現をつけていれば縦に並んだ!ブロックが出現し、カベキックで高台まで登れる。高台では1UPキノコがとれ、ハッピーフラワーでコインをかせげる。

←カベと並行して!ブロックが出現する。水面からジャンプし、カベキックで高台まで登っていける。



3 レンガブロックを壊して ウ の土管へ

10フラワーコインはウの土管の先にある。レンガブロックはドルフィンキックで壊すのが簡単だが、つけていなければ、少し手前にいるスッポコのこうらで壊そう。

ウ

連続でハッピーフラワーが出現。3つ目にふれると10フラワーコインが出現

←こうらを使うときは、持ったまま水流の土管をこえて、レンガブロックの前でけろう。

↑10フラワーコインはハッピーフラワーで出現する。ウニラをかわししつつ、連続で出現するハッピーフラワーにふれていこう。

4 ハッピーフラワーの光を追う

空中のハッピーフラワーにふれ、ちくわブロックを落として次に出現するハッピーフラワーにふれる。すると左の方へ光が飛んでいき、ワンダーフラワーが出る。光を追って泳いでいき、ふれよう。

次のハッピーフラワーにふれるとワンダーフラワーが出現

ケ P.415

↑水中のせまい道を左へ泳いでいこう。その先にワンダーフラワーが出現する。

5 ウニラを利用してちびフラワーコインの場所へ

ハッピーフラワーにふれてウニラを転がすと、下段を右へ転がっていき、レンガブロックを壊してくれる。その通路を進んでいけば、大量のちびフラワーコインをキャッチできる。

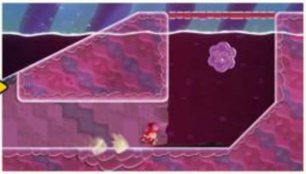
➡すぐ右のウニラが転がってくるので、水中にとどまってかわそう。

⬅開通した通路を進み、穴を跳びこえて、ちびフラワーコインを入手!

6 ウニラが作る通路を進もう

ワンダー中にでちくわブロックのところまで進むと、下段の右からウニラが転がってくる。レンガブロックを壊してくれるので、ウニラが転がってきた通路を進んでいけば10フラワーコインの場所へいける。なおワンダーではなく、通常のルートで入手をねらいたいときは7を参照。

➡下段の通路でちくわブロックまできたときはかわそう。



⬅ウニラがきた通路を進み、10フラワーコインを入手。

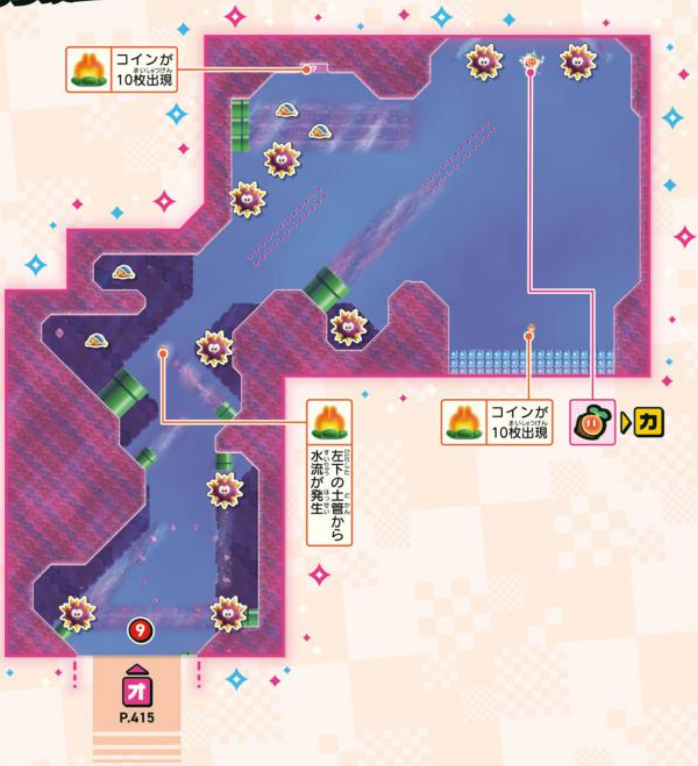
7 ヨコドリーに運ばせよう

ドルフィンキックで下段のレンガブロックを壊してとる手もあるが、ヨコドリーに上段へ運ばせることもできる。ただし、倒し損ねると10フラワーコインを持ち去られるので注意！

←10フラワーコインを持って、上段まで上昇してきたところでふもう。

8 ヨコドリーをイッキに倒せ！

ヨコドリーがいっせいに急降下してきたところで、あかPOWブロックでまとめて倒そう。すべて倒せばコインが13枚出現する。



9 水流の通路を進んでいこう

土管の水流に乗りながらワンダーシードを目指そう。ちびフラワーコインが円形に並ぶ場所ではウニラたちの間を通過。最初の大きい土管は近くのハッピーフラワーで水流が発生するので、それに乗って右上へ泳ごう。ワンダーシードに近づいたら、スッポコたちが集まってくる前に早めにとろう！

←ちびフラワーコインの先にあるハッピーフラワーにふれて、大きな土管の水流に乗ってイッキに右上へ。

←ワンダーシード周辺には、水流に乗ったスッポコたちが集まる。数が増える前にワンダーシードをとろう。

10 ワンダーシード入手後は下まで落下しよう

ワンダーシード入手後は地面まで落下し、コの土管から先へ進もう。落下中はコインをぶら下げたヨコドリーが出現するので、倒していけば着地後にコインを拾える。また、帽子パラシュートをつけていれば、ワンダーシードの入手場所から左下の通路へ進むこともできるが、新たなアイテムは特にない。

←落下中にヨコドリーたちを倒すと、ぶら下げているコインもいっしょに落下していく。

吹き矢で登って フキヤンの巣

フレンドレース | 隠しゴール —

出現条件 「ヨコドリーの 海岸洞窟」をクリア

フキヤンの吹き矢は足場の代わりに。カベのハテナブロックはマイマイのからをけってたたこう。

注目の仕掛け

つる

トランポリンリフト※

要注意の敵

フキヤン

ワンダーフキヤン※

マイマイ

1 !ブロック出現で天井のつるへ

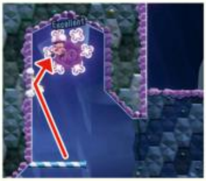
天井近くの高台にあるコインとフラワーコインをとるには、!ブロック出現のバッジが必要。つけていると、つるが入った!ブロックが配置される。たたいて出現させ、登っていこう。

⬆この位置に!ブロックが登場。つるを出せる。

※正式名称ではありません

2 吹き矢を足場にしよう

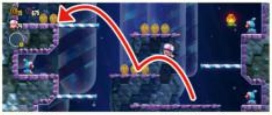
右のカベ際にいるフキヤンから放たれる吹き矢は、ちょうど10フラワーコインの真下の位置にささる。ささった吹き矢を足場にして、カベキックで10フラワーコインをとろう。



←吹き矢はしばらくするとぬけてしまう。その前に素早くカベキックして入手!

3 安全な場所までイッキに登ろう

この辺りにいるフキヤンの吹き矢は、反対側のカベまでまっすぐ飛んでくる。左のカベ沿いにコインが2枚ある場所まで登れば、ひとまず安全なので、そこまでテンポよく足場を登っていこう。



↑吹き矢がぬけるまでは、次の吹き矢はこない。いっせいにささったところで、コインが2枚ある左上までイッキに登ろう。

4 透明ブロックからつるを出して赤い土管へ

カベ際の透明ブロックからつるを出して登っていけば、マップ上部の赤い土管から10フラワーコインがある場所へいける。透明ブロックをたたくときは、吹き矢を足場にしよう。透明ブロックの下の位置に吹き矢をさす必要があるので、フキヤンの右側に立って発射させよう。

↑フキヤンの右側に立ち、ジャンプで吹き矢をかわそう。

↑吹き矢がささったら、すぐに乗ってつるを出そう。

フラワー諸島 吹き矢で登って フキヤンの巣

5 タイミングを計って跳びはねよう

トランポリンリフト上のフキヤンは跳びはねるので注意。カベなどにささった吹き矢がぬけるまでに、フキヤンの前を通過しよう。アワ変身ならアワでフキヤンを倒しつつ登ると安全だ。

6 アワ変身で手に入れよう

10フラワーコインはカベの中にあるハッピーフラワーで出現する。ハッピーフラワーに直接ふれることはできないので、アワ変身のアワを当てて入手をするか、ヨッシーが舌を出して入手する以外に方法がない。

←カベにささった吹き矢を足場にして、ジャンプしつつアワを放つと、ハッピーフラワーに当てやすい。

7 ワンダーフキヤンのアワで上昇！

下から上昇してくるアワや、ワンダーフキヤンの発射するアワをふんで上昇していこう。てっぺんまで登ればワンダーシードをとれる。ワンダーフキヤンに横や下から当たるとミスになるので注意しよう。

←ジャンプは必要ない。左右に動いてアワをふみ、ワンダーシードまで上昇！

8 吹き矢でダッシュ！

ゴールポール手前にいるフキヤンの吹き矢が空中の足場にささったら、それを助走路にして右ハシからダッシュジャンプしよう。吹き矢がぬける前に跳ぼう。

嵐の予感！ どしゃぶり雲で雨のぼり

出現条件 「走って泳いで ハナチャンレース」をクリア

フレンドレース	隠しゴール
◆	—

どしゃぶり雲が降らす滝のような雨を泳いで登っていこう。雨の中を泳いでいるスッポコに注意！

注目の仕掛け

どしゃぶり雲

ビリビリ雲

要注意の敵

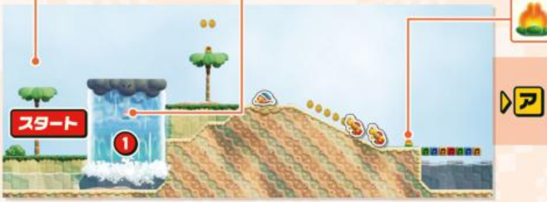
スッポコ

あかパタパタ

フラワーコインが1枚出現

パワーアップアイテムが出るハテナブロックが出現

コインが3枚出現



コインが4枚、フラワーコインが1枚出現

コインが6枚と10フラワーコインが出現

コインが3枚出現

1 雨降りの間に登り切ろう

どしゃぶり雲の雨は一定のタイミングで、降ったりやんだりする。降り始めたところで、どしゃぶり雲の上まで泳いで登っていこう。

2 パタパタをふむかガケから跳ぼう

ハッピーフラワーにふれると10フラワーコインが出現。みどりパタパタをふんで高く跳ぶか、ガケからダッシュジャンプでとろう。

⬆ガケからねらうなら十分に加速。空中スピンを加えると届きやすくなる。

3 水流を逆走して10フラワーコインへ

下段を左へ泳いでいけば10フラワーコインの場所までいけるが、水流がジャマをしている。ドルフィンキックのバッジをつけるか、あかこうらを持って泳いでいこう。

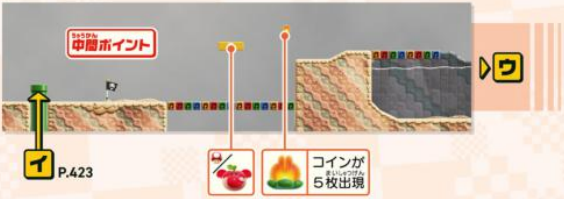
⬅近くのあかノコノコをふみ、あかこうらを持って10フラワーコインへ泳ごう。あかノコノコが復活する前に行動。

⬅10フラワーコイン入手後は、すぐに持っていたあかこうらを右へけろう。左にけるとはね返ってくるので注意！

連続でハッピーフラワーが出現し、ふれていくと全部でコインが7枚、フラワーコインが1枚出現

連続でハッピーフラワーが出現し、ふれていくと全部でコインが12枚、フラワーコインが1枚出現

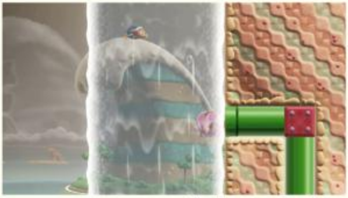
フラワー諸島 嵐の予感！どしゃぶり雲で雨のぼり



④ どしゃぶり雲の雨の中からカベの土管へ

どしゃぶり雲の雨の中を泳いで、カベの土管に入ろう。雨は降りっぱなしだが、どしゃぶり雲が左右に移動しているため、カベに雨が接するタイミングで土管の入口へ近づこう。土管の先ではプクプクに気をつけて10フラワーコインを入手。入手後は土管からガケの上に出られる。

⬆下の方にあるハッピーフラワーにふれ、コインをとりながら、カベの土管まで泳いで上昇していこう。



⬆スッポコに当たらないように雨の中にとどまり、雨がカベに接したら、すかさず土管に近づいて入ろう。

5 雷をかわしながら空中遊泳

ワンダー中はしばらく上昇後、ビリビリ雲の雷地帯を空中遊泳していく。雷の位置は発生前に見えるので、そこをよけて移動していこう。スーパースターを連続でとれば、より安全にワンダーシードまでいける。

⬇雷は一定のタイミングで発生。発生前に位置がうっすらと見えたら、そこから離れよう。

⬅スーパースターは特定の場所で飛んでくる。うまくキャッチして無敵を継続！

6 どしゃぶり雲を登ってジャンプ

雨の中を泳いでどしゃぶり雲の上まで登れば、ゴールのてっぺんにつかまれる。雨は降ったりやんだりするので、降り始めたらイッキに登ろう。

←ダッシュしなくても、右ハシからジャンプすればてっぺんに届く。

ジュエルブロックだらけの洞窟

フレンドレース | 🏁
隠しゴール | —

出現条件 W3のグランドシードを入手

たくさんのジュエルブロックがあるコース。初登場のドリル変身で進んでいこう。

注目の仕掛け

ジュエルブロック

要注意の敵

ゴッツン

巨大なゴッツン※

トゲゾー

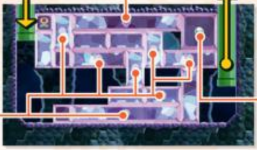
フラワーコインが1枚出現

フラワーコインが1枚出現

コインが5枚出現

フラワーコインが1枚出現

フラワーコインが1枚出現



コインが5枚出現

❶ ジュエルブロックを壊そう

10フラワーコインはジュエルブロックの中。ヒップドロップやドリル攻撃、ゴッツンの突進を誘うなどして、ジュエルブロックを壊して手に入れよう。

※正式名称ではありません

2 穴の上で待たない

天井のトゲゾーに近づくと、落下したあとに地面をすべってジュエルブロックを壊していく。ジュエルブロックは穴の上にあるため、その上で立ち止まらないように。地面をたどるように進もう。

←トゲゾーが穴に落ちるのを待つときは、必ず地面に移動しよう。

3 すき間をぬければ小部屋にいける

ドリル変身なら、コインが5枚出るジュエルブロックを壊して地面にもぐり、すき間をぬけて土管へ入れる。土管の先は小部屋になっており、1UPキノコのほか、コインやフラワーコインを入手できる。

←1UPキノコは上からジュエルブロックを壊すと、とりやすい。カベキックで天井へ。

4 つるを登った先で入手

レンガブロックからつるを出して登っていけば、10フラワーコインの場所へいける。つるを出すときは地面のゴッツンを突進させるといい。10フラワーコインは、ゴッツンに乗ると安全にとれる。

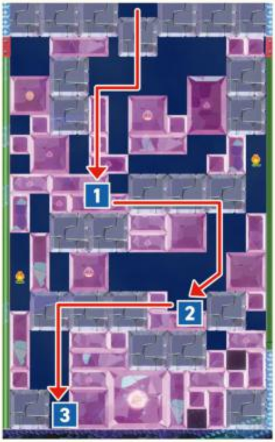
↑ゴッツンの上で左右に移動し、下降させて入手。

5 巨大なゴッツンをかわして最下段を目指そう！

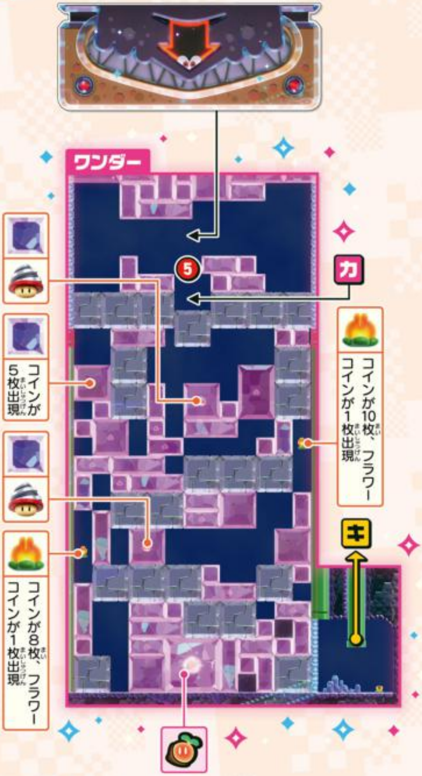
巨大なゴッツンの突進でジュエルブロックや硬いブロックが壊されていく。突進は硬いブロックで止まるので、次の突進がくるまでに安全地帯へ急ぎつつ、最下段のワンダーシードを入手しよう。安全地帯は右図の1～3の順でたどると、途中のアイテムも拾いやすい。

←最初は左のジュエルブロックへ跳び移り、縦にまっすぐ壊してイッキに1までいこう。

←2へ向かうときはハッピーフラワーにふれると、コインやフラワーコインを拾える。



※コイン1枚のみ、ちびフラワーコインが出るジュエルブロックは掲載を省略しています。



6 ドリル変身ですき間をぬけると簡単

ドリル変身で天井のすき間をぬけるのが最も簡単なとり方。ドリル変身でないときは、あかヨッシーのキャラ専用透明ブロックを足場にしつつ、天井のジュエルブロックをすべて壊せば入手できる。

⬆土管から天井にもぐり、そのまま右へ進んで、すき間をぬければキャッチできる。

7 天井裏の通路へは左右どちらからでも登れる

コインやフラワーコインがある天井裏の通路を進みたいときは、あかヨッシーのキャラ専用ブロックを出し、その真上のジュエルブロックを壊してカベキックで登ろう。もしくは、ゴッツン地帯をぬけてクの土管の近くまでいき、天井のすき間をカベキックで登ってもいい。

食欲旺盛 ガシガシのほら穴

フレンドレース | 隠しゴール —

出現条件 「フラワー諸島の 飛行戦艦」をクリア

ガシガシにブロックが食べられていくスリル満点のコース。大事なアイテムは、なくなる前に入手。

注目の仕掛け

つる

あかPOWブロック

要注意の敵

ガシガシ

サーチガシガシ

クリボー

1 食べられるブロックに注意！

ガシガシは目の前のブロックを食べながら直進する。アイテムのブロックが食べられると中身をとれなくなるので、その前に入手しよう。なお、出したパワーアップアイテムは食べられない。

←スタート直後は、フラワーコインのブロックが食べられる。とりたいときは、すぐにたたこう。

2 ハッピーフラワーの通路を走りぬけてキャッチ！

6つ並んだハッピーフラワーのうち、一番右にふれると10フラワーコインが出現する。ブロックがガシガシに食べられる前に、少し手前のハッピーフラワーから素早く足場をたどっていこう。10フラワーコインの出現場所にはクリボーがいるので、勢いあまって当たらないように。

↑矢印のルートで素早く足場をわたろう。上段からはダッシュでハッピーフラワーの通路に降りればいい。

↑10フラワーコインが出現する足場へ登ったら、いったん止まり、クリボーをふむかかわしてとろう。

3 サーチガシガシに食べさせよう

5体のカキボーをすべて倒せば10フラワーコインが出現する。高台のカキボーはサーチガシガシを誘導して食べさせよう。10フラワーコインが出たら、食べられる前にとるように！

←サーチガシガシを誘い出し、カキボーへ近づくようにジャンプして食いつかせよう。

4 安全に進むならつるを利用

右からたくさんのガシガシたちがやってくる。リフトを足場にして進んでもいいが、つるにつかまって進む方がかわしやすい。ガシガシの正面に出ないように、つるを登り降りしていこう。

←上下に移動してガシガシをかわそう。ダッシュボタンを押すと早く動ける。

5 アクションの腕前に合わせて入手方法をチョイス

リフトからガシガシをふんで入手できるが、かなり難しい。より楽にとりたければ、フロートスピンや！ブロック出現のバッジを利用しよう。フロートスピンならガシガシをふまなくてもいいので、プレイヤーのタイミングで入手をねらえる。！ブロック出現なら！ブロックが出るので簡単にとれる。

←リフトから10フラワーコインへジャンプし、フロートスピンで上昇して、つるにつかまる。

←10フラワーコインの下にガシガシがきたときにふみ、高く跳び上がってつるにつかまろう。

←10フラワーコインの下に！ブロックの足場が出る。ガシガシをかわして入手しよう。

6 食べられる前に出現させよう

ワンダーフラワーが入ったハテナブロックは、放っておくとガシガシに食べられる。ハテナブロックが見える位置まで進んだら、食べられる前にたたこう。

⬆ワンダーフラワーは食べられない。

7 次のあかPOWブロックを目標に

画面の左からせまってくるワンダーガシガシの群れは、あかPOWブロックの衝撃波を受けるとしばらく止まる。置き場所に到達すると勝手に激突して止まるので、あかPOWブロックをとらずに進む方が安全。

⬆あかPOWブロックの位置が、一時的な防衛ラインになる。それよりも右にいるようにすれば追いつかれない。

8 リフトを出して穴をこえよう

ハッピーフラワーのレンガブロックを2回たたき、リフトを2つ出してわたろう。さらにたたけば、コインやフラワーコインを出せる。

⬅ワンダー中はワンダーガシガシがせまってくるので、素早くたたいて出そう。

9 食べられる前にジャンプ！

階段の一番上からダッシュジャンプすれば、ゴールポールのてっぺんにつかまれる。ガシガシたちに階段が食べられる前に、素早く登って跳ぼう。

出現条件 「フラワー諸島の 飛行戦艦」をクリア

なんでも食べるぞ アングリの並木

フレンドレース | 隠しゴール —

大口を開けてアイテムも敵も食べちゃうアングリが登場。ワンダーではクリボーに変身！

注目の仕掛け

リフト

トゲブロック

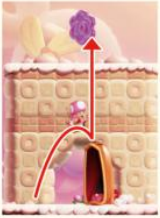
要注意の敵

アングリ

マイマイ

1 高台に登って入手

高台に登って入手しよう。高台には、アングリが口を開けて向かってきたところをふむと登れる。しゃがみ大ジャンプやフロートスピンなどを利用して登っていくこともできる。



←ふむときにジャンプボタンを押しっぱなしにして、高く跳ぼう。

2 ワンダーフラワーでクリボーに変身して進んでいこう

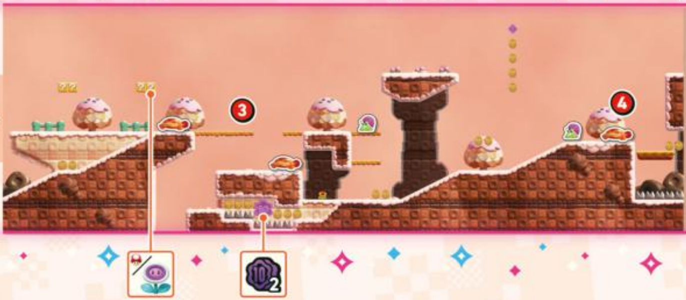
ワンダーフラワーは、トゲをこえたところにあるひっぱりスイッチで出現する。ワンダーに突入するとクリボーに変身。ジャンプが非常に低くなるが、トゲの上を歩けたり、丸い木に隠れたりできる。これらの特性を利用して進もう。

←クリボーのときは、トゲでダメージを受けない。上を歩いて進める。

←左右に動くリフトに乗ってトゲをこえ、ひっぱりスイッチを引っぱろう。

←丸い木の場所では裏側に隠れられる。アングリをやり過ごせる場所になる。

イ P.437



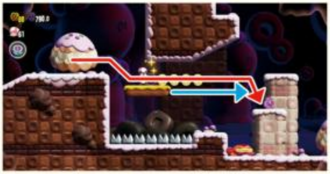
3 クリボーでトゲの通路へ

ワンダー中ならクリボーでトゲの通路を歩いていけば入手できる。通常なら、マイマイのからを左からトゲの通路にけりこもう。

⬅ワンダーでは、アングリの上に降りて倒し、トゲの通路に入って入手しよう。

4 リフトに乗るのがおすすめ

トゲの上を歩いて進むと、その先にアングリがいるので少々危険。リフトに乗って右へ移動し、やや高い足場に降りれば、より安全に進める。



⬆リフトを使えばアングリよりも高い位置をキープできる。足場から降りるときに、ふんで倒すことも可能。

5 3つのリフトを乗り継ごう

アングリをかわして上下するリフトに乗ろう。そこからさらに、2つのリフトを乗り継いで、ワンダーシードのある足場へいこう。ジャンプはできないので、リフト間は降りてわたろう。

⬆2体のアングリが往復している。丸い木に隠れて左へやり過ごしたら、リフトまでダッシュ！

⬅一番右のリフトに乗ったら、次のリフトよりも高い位置へ上昇したところで降りよう。

⬅次のリフトは左右に移動。2つのリフトが、これくらいの位置になったときに降りよう。

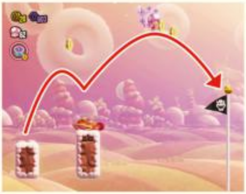
6 マイマイのからを利用

下段のすき間をふさぐレンガブロックを壊せば10フラワーコインがとれる。マイマイのからをけってレンガブロックを壊そう。

⬆上段のマイマイをふんで右へからをければ、カベやアングリを経由してレンガブロックを壊せる。

7 アングリをふんでジャンプ！

3体のアングリを左から連続でふんでいってもいいが、ゴールのてっぺんは一番右のアングリさえふめば可能。連続でふむのが難しければ、手前の2体を倒しつつ、最寄りの足場へ近づこう。



⬅アングリをふむところからダッシュボタンとジャンプボタンを押しっぱなしに。ジャンプの頂点で空中スピンすると確実。

出現条件 「なんでも食べるぞ アングリの並木」をクリア

ゆたかな大地
パックンガーデン

フレンドレース ｜ 隠しゴール ｜ —

地面はほぼブラックパックン！奥エリアとのいききや、スーパースターを利用して進んでいこう。

注目の仕掛け

土管

トッチー

要注意の敵

ブラックパックン

スイカパックン

ファイアパックン

1 土管を上げよう

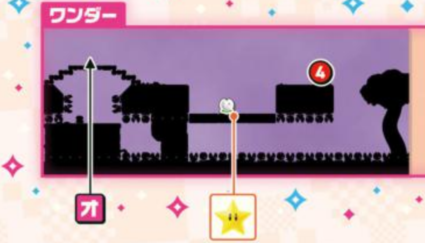
通常エリアから㋐の土管で10フラワーコインの近くへ。少し右にあるあかPOWブロックで、土管の上のブラックパックンを倒せば土管が上昇する。乗るとしずんでいく土管に素早く連続で乗って、上空にある10フラワーコインをとろう。

←土管は、乗るとしずむタイプ。右の土管から連続ジャンプでわたってとる。

2 無敵になってとりにいこう

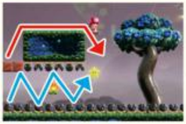
スーパースターをとって、10フラワーコインまでいこう。途中で2カ所のハッピーフラワーにふれ、スーパースターを連続入手。無敵のまま10フラワーコインをとりつつ、イッキに㋒の土管を目指そう。なお、㋑の土管には、奥エリアから移動。あかPOWブロックでハテナブロックのハッピーフラワーを出すと入れるようになる。

←㋑の土管から出てきたら、ロングハテナブロックのスーパースターをとって、左へダッシュしていこう。



3 スーパースターを入手して光る柱へ

ロングハテナブロックからスーパースターを入手し、下段を左へ進んでワンダーフラワーにふれよう。ワンダーフラワーは光る地面から出現する。



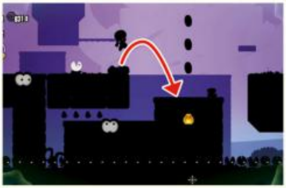
←ヒップドロップでスーパースターを出し、足場の右ハシから降りて入手。

4 トッチーを乗り継いでクの足場を目指そう

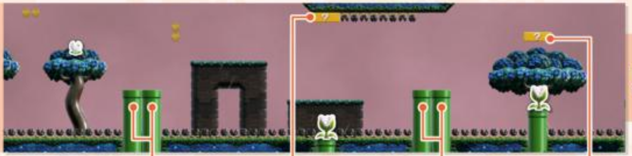
地面を移動する足場のようなトッチーに乗って、クの足場を目指そう。トッチーが進めないところまできたら次のトッチーに乗りかえて進み、クの足場まできたら、跳び移って奥エリアへ移動しよう。地形は通常ルートと同じだがファイアパックンがいるので、飛んでくる炎に注意しよう。

↑トッチーは土管のある場所で足止めになる。それ以上は右へ進めないので、次のトッチーに跳び移って進もう。

←影でわかりにくいが、地面にスイカパックンがいる。種に当たらないようにしよう。



←クの足場はハッピーフラワーが目印。乗ると上にのびて奥エリアへ運んでくれる。



カ

乗ると左右で高さが変わる

右にフラワーコインが1枚出るロングハテナブロックが出現

乗ると左右で高さが変わる

キ

右にフラワーコインが1枚出るロングハテナブロックが出現

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

カ

乗ると左右で高さが変わる

フラワーコインが1枚出現

コ P.445

ク P.444

キ

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

クの移動先にコインが5枚出現

5 小さなトッチーに乗って右へ進もう

奥エリアにきたら、すぐに足場からトッチーへ移ろう。巨大なトッチーは止まらずに右へと移動。その上にいる小さなトッチーは、乗ったときの立ち位置で左右に動かせる。ハッピーフラワーにふれたり、ちびフラワーコインをとったりするときは、小さなトッチーを利用しよう。また、天井が低い場所にはブラックパックンがいる。しゃがんでかわすか、あかPOWブロックを当てて倒そう。マップの右ハシまで進んだら、小さなトッチーを足場にしてワンダーシードをとろう。

⬆ファイア変身ならファイアボールをハッピーフラワーに当てて、ちびフラワーコインを出していくこともできる。

⬆天井の低いところにはブラックパックンがいるので要注意。ちび状態でないときは、しゃがんでかわそう。

⬆天井のレンガブロックは、あかPOWブロックを当てると、ブラックパックンを倒しつつ通路も作れる。

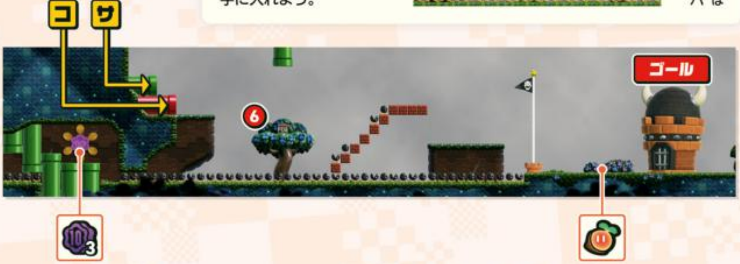
⬆このフラワーコインは、ワンダーシードをとる前の方が入手しやすい。小さなトッチーを右へ移動させてとろう。

6 あかPOWブロックを利用して隠された場所へ

あかPOWブロックでマップの左ハシのブラックパックンを倒せば、すき間をぬけて10フラワーコインをとれる。ゴールする前に手に入れよう。

←木の上から左へければすき間付近のブラックパックンに当てられる。

P.443



出現条件 「釣り好きの ポプリンの家」を訪問

バッジチャレンジ ドルフィンキックLv.1

フレンドレース	隠しゴール
■	—

注目の仕掛け	要注意の敵
—	—

ドルフィンキックの練習におすすめのコース。10フラワーコインは、おしゃべりフラワーと勝負。

1 おしゃべりフラワーを追いかけよう

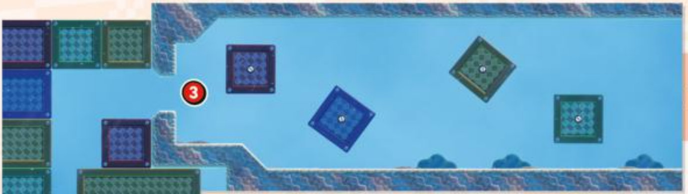
このコースではドルフィンキックのバッジの能力で、逃げていくおしゃべりフラワーたちに追いつくと、10フラワーコインを入手できる。近道を泳ぎながら追いつこう。コース自体はゴールまでいけばクリアできるので、のんびりでもOK。

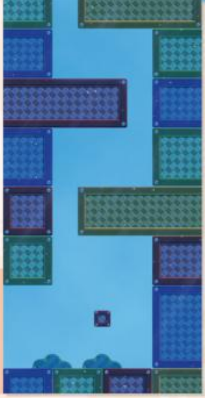
←ドルフィンキックでレンガブロックを壊すと、おしゃべりフラワーたちがスタート。■の土管の場所の先へ逃げこまれる前に追いつこう！

2 角をななめに突き進もう

上下に動く足場の間をぬけたら、ドルフィンキックで角をななめに突き進もう。その後は、左右に動く足場をジグザグに泳いでかわしていこう。

↑ななめに進むと、おしゃべりフラワーとの距離を縮められる。





ア

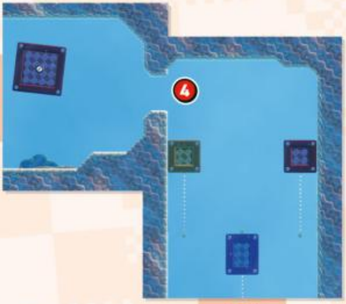
3 地面に沿ってドルフィンキック!

回転する足場をかわしながら進むよりも、地面に沿ってドルフィンキックで進む方が速い。この辺りで1～2体目のおしゃべりフラワーに追いついたときは、右のせまい通路の辺りで10フラワーコインの入手をねらおう。

⬆おしゃべりフラワーは足場の間を進むが、地面に沿って進もう。

⬆追いついたときは、右の赤い足場の辺りで上昇してとろう。

ア

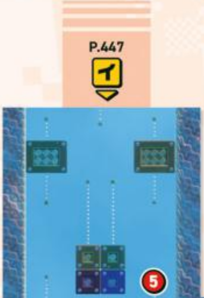


イ
P.448

4 角からブロックの境目へ

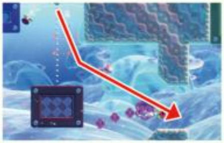
縦長の通路に入ったら角をななめに突き進み、青と赤の足場の間をまっすぐ下へ泳いでいこう。途中でおしゃべりフラワーに追いつけそうなときは、いったん追いこして、次の角の辺りで10フラワーコインの入手をねらおう。

⬅青い足場の右に沿ってまっすぐ下へ進んでいこう。



5 最後の角を曲がったら中央を進もう

ドルフィンキックで角をななめに進もう。その後は中央の足場の下スレスレを、まっすぐ右に進んでいくと速い。この辺りで３枚目の10フラワーコインを入手しよう。



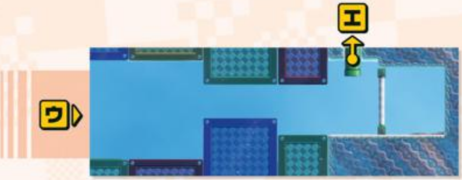
⬆角でななめ下へドルフィンキック。せまい通路へまっしぐら！

⬆中央の足場の下を直進して、おしゃべりフラワーに追いつこう。

6 足場を上げよう

ハッピーフラワーで足場を上昇。その上からダッシュジャンプしよう。

⬅左ハシからダッシュ。右ハシで跳ぶ。



出現条件 W2のグランドシードを入手

バッジチャレンジ
ドルフィンキックLv.2

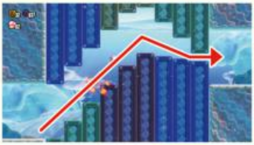
フレンドレース	隠しゴール
▣	—

注目の仕掛け	要注意の敵
—	—

ドルフィンキックの素早い移動がポイントに。移動する足場にはさまれないようにしよう。

1 通路が開いたらドルフィンキックでぬけていこう

上下に動く足場で通路が開いたり閉じたりしている。入口が開いたら、すぐにドルフィンキックでイッキに通過しよう。次の波型の通路では足場が上下するスピードが速いので、入口が開くと同時にドルフィンキックで進もう。



←ドルフィンキックで直線的に移動。最初は右上へ。一番高い場所まで進んだら、やや右下へ方向を変えて動く足場地帯をぬけていこう。

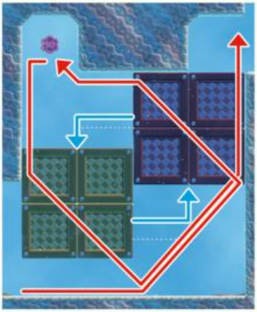
2 いったん通過してから入手

10フラワーコインは、いったん足場の通路をぬけてから、入手をねらう方が安全。足場の上下移動がかなり速いため、入口が開くと同時にドルフィンキックで進もう。

⬆通路を通過後、右から10フラワーコインの場所へ入ろう。

3 ななめに泳ごう

動く足場の後ろにつき、下の図の矢印のように、ななめに進めば安全に入手できる。入手後もななめに進んで右上へ。



5 最上段の土管へ入ろう

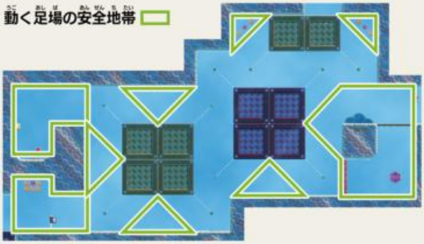
ワンダフルゴールをねらうなら、ここよりも上の方にある土管から、ゴール地点の高台へ進もう。そこからダッシュジャンプだ。

⬅レールに沿って移動する足場をかわして、さらに上の土管へ。

4 安全地帯をたどるようにして置き場所へ

ななめに動く足場をかわしつつ、10フラワーコインの場所へいこう。安全に進むには右の図を参考に、足場がこない場所をたどるのがポイント。安全地帯で止まり、足場をやり過ごしたら、となりの安全地帯までイッキに進もう。また、10フラワーコインをとるには、ドルフィンキックでレンガブロックを壊す必要がある。ちび状態なら左の方にあるスーパーキノコをとりにいこう。

動く足場の安全地帯



⬆移動はドルフィンキックが基本。地面の角には緑の足場がくるので、ななめに直進して素早く通過しよう。

⬆10フラワーコインへ向かうときは、赤い足場の下の安全地帯から、右へ直進してレンガブロックを壊そう。

出現条件 「なんでも食べるぞ アングリの並木」をクリア

バッジチャレンジ フロートスピンLv.1

フレンドレース ｜ 隠しゴール ―

空中で上昇できるフロートスピンを練習。10フラワーコインの入手は上下する土管も重要に。

注目の仕掛け

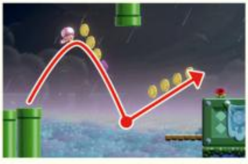
土管

要注意の敵

―

① コインを目安にフロートスピン

フロートスピンで高い土管に乗るとしずみ、右の土管が上昇。空中にコインが出たら、その並びに沿ってジャンプ→フロートスピンしよう。



←ジャンプで前半のコインをとりつつ、●でフロートスピンをくり出し、残りのコインをとりつつ足場へ。

② フロートスピンはおそめでOK

土管をしずめると10フラワーコインが出る。高いコインの並びを目安にジャンプし、10フラワーコインの辺りでフロートスピンしてとろう。

←10フラワーコインの方へジャンプ。●の辺りでフロートスピンして、入手しつつ足場へ。

3 土管を一番下まで下げよう

しずむ土管に乗ると10フラワーコインが回るので、土管を一番下までしずめた状態で見えるようにしよう。その後、ジャンプ→フロートスピンで右上の土管に乗り、10フラワーコインをとろう。

←ダッシュボタンは押しっぱなしでジャンプし、ジャンプの頂点辺りでフロートスピンをくり出そう。

4 変化後のコインの並びが目安

土管を一番下までしずめると、右の土管が上昇するとともに、空中のコインの並びが変わる。変化後のコインの並びを目安に、ジャンプ→フロートスピンで10フラワーコインの高台に乗ろう。

←土管からダッシュしつつ足場の右ハシでジャンプ。6枚のコインの真ん中でフロートスピンしよう。

乗るとしずみ、右が上昇してコインが5枚、10フラワーコインが出現

乗ると左右で高さが変わり、左に乗ったときは右上のコインと10フラワーコインが回転

乗るとしずみ、右が上昇してコインの並びが変わって10フラワーコインが出現

5 左のコインの辺りでフロートスピン！

おしゃべりフラワーがいる場所からダッシュジャンプ。空中でフロートスピンして、ゴールポールのてっぺんにつかまろう。フロートスピンは、空中の一番左のコインにふれる辺りでくり出そう。

出現条件 W2のグランドシードを入手

走って泳いで ハナチャンレース

フレンドレース	■	隠しゴール	—

2回目となるハナチャンとの勝負。ドルフィンキックをつけておくと、水中で速く移動できる。

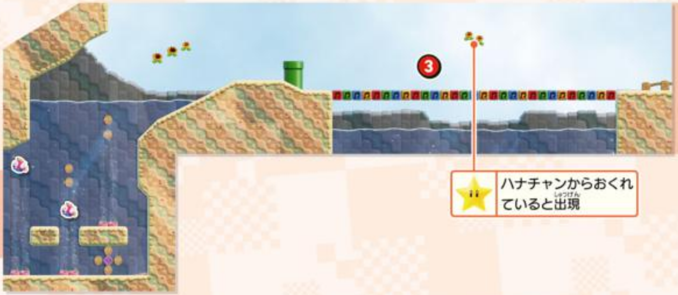
注目の仕掛け

水流※

要注意の敵

プクプク

シウミウ



※正式名称ではありません

1 右向きの水流に乗って加速しよう！

水中へとびこんだら下降して、左のカベからふき出ている水流に乗ると速く進める。水流は2カ所から出ており、上の水流に乗ったら、すぐに下降して下の水流へ乗り継いでいこう。

←下の水流に乗ったら、ジャンプボタンをときどき押して、水流にとどまるようにして進もう。

2 ドルフィンキックの有無で進み方を変えよう

ドルフィンキックをつけていれば地面に沿ってまっすぐ進み、カベ沿いに上昇すると、コインも回収できておすすめ。ドルフィンキックをつけていなければ、角を曲がるときに上向きの水流に乗って上昇しよう。

↑ドルフィンキックで地面に沿って進み、角からカベ沿いに上昇。

↑ウニラの下をぬけ、上下の水流で波型に泳いでいこう。角まできたら地面の水流に乗って上昇。

▶ア

▶イ P.455

3 おくれていたらスーパースターをキャッチ

木琴ブロックのところでハナチャンよりもおくれていたら、おしゃべりフラワーが出すスーパースターをとろう。ここでスーパースターが出たときは、右の方の木の上にいるおしゃべりフラワーも出してくれる。無敵中は移動スピードがアップするので、ハナチャンに逆転するチャンスだ。

↑おしゃべりフラワーが、お助け用のスーパースターを放出。役立てよう。

イ P.455

手前の木琴ブロックの場所でスーパースターが出ていると出現

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

ウ

4 橋から木の上をわたっていこう

ドルフィンキックのバッジがあれば水中を進んでもいいが、なければ橋から地上に出て、ダッシュジャンプで木の上をわたっていく方が速い。着地する木を覚えて、ダッシュのスピードをコントロールしつつ跳び移っていこう。

↑橋の上に出て、最初の木でダッシュしつつ、クリボーを跳びこえるようにしてジャンプ。

←坂道から次の木に跳び移り、ダッシュで加速。

←低い木をふみ台にして、次の木を跳びこえよう。

ハナチャンからおくれていると出現

手前の木琴ブロックの場所でスーパースターが出ていると出現

5 レンガブロックを壊せるなら直進

ドルフィンキックでレンガブロックを壊せるときは、下段を直進しよう。壊せないときは手前の水流で右へ流れつつ、上段の通路へ回りこもう。

⬆レンガブロックの手前にプクプクがいるので、当たらないように頭上をこえてからドルフィンキックしよう。

6 シウミウの状態で進み方を判断

シウミウが土管から出ているときは、コインの並びを目安にカーブして進もう。シウミウが引っこんでいたら、まっすぐ上昇すると速い。

⬆シウミウが出ているか引っこんでいるかは、進み方で変わる。引っこんでいたらまっすぐ上昇しよう。

出現条件 「ゆたかな大地 パックンガーデン」をクリア

洞窟駆け抜け ハナチャンレース

フレンドレース | 隠しゴール —

特定の場所まで進むと毒沼が上昇してくる。ハナチャンから、おくれすぎないように！

注目の仕掛け

毒沼※ / トランポリンリフト※

要注意の敵

ヘビムシ（緑） / ヘビムシ（赤） / ホッピン

1 ジェットランの有無でルートを選択しよう

バッジなしでもハナチャンに勝てるが、ジェットランのバッジをつけていれば楽に進める場面が多い。バッジの有無で進み方が変わるので、以降のポイント解説も確認。スタート直後はジェットランありなら、❹の坂道まで直進するだけ。ジェットランなしなら上段を進んで❷〜❸を参考にしよう。

⬆トランポリンリフトで跳び上がり、上段をダッシュで進む。最初のヘビムシをスルーできる。

⬆やや長めの坂道まで直進しよう。コースの切れ目もジャンプは不要。走りぬけるだけでいい。

※正式名称ではありません

2 ドリル変身ならコインの通路へ

ドリル変身なら天井を伝ってすき間をぬけ、コインの通路にわたってダッシュしていこう。コインの通路へわたるときはジャンプではなく、スピンで天井からとび出すのがポイントだ。ドリル変身以外なら、地面へ降りてダッシュしていこう。

←ダッシュで天井を伝い、ななめの天井の右ハシで空中スピンすれば、コインの通路に着地。

3 ブロックがくずれたらわたろう

道をふさいでいるブロックはヘビムシが壊してくれる。硬いブロックまできたらややスピードを落とし、ヘビムシによって壊されたところでイッキに通過していこう。硬いブロックがいくつか残るので、そこを足場にして進もう。

←通路が開通したら、残っている硬いブロックを足場にして、ジャンプでわたっていこう。

コインが4枚、フラワーコインが1枚出現

ア P.460

4 トランポリンリフトを利用してヘビムシをかわそう！

ジャンプのタイミングを覚えて、立ち止まらずに通過。ダッシュボタンは押しっぱなしで移動し続けよう。ジャンプボタンは、ジャンプ開始からトランポリンリフト地帯をぬけるまで押しっぱなしにしよう。ジャンプのタイミングはジェットランの有無で変わる。

↑ダッシュで段差から降り、2回目に跳ねるところから、ジャンプボタンを押しっぱなしに。

↑段差から降り、最初の着地の直前からジャンプボタンを押しっぱなしにして跳んでいこう。

ア P.459

イ

5 毒沼とヘビムシをかわそう

ジェットランなしなら足場をふみ台にして毒沼をこえよう。手前から減速せずにくれば足場のヘビムシには当たらないが、ふんでしまいそうなときはタイミングをズラして足場に乗ろう。ジェットランありのときは走りぬけるだけでいい。

←足場に着地し、すぐに坂道へ降りる。ダッシュボタンは押しっぱなしでチャレンジしよう。

←ジャンプなしで走っていけば、足場のヘビムシにも当たらず、毒沼もこえられる。

6 ホッピンをかわせる位置で跳ぼう

天井にホッピンがいるため、不用意にジャンプすると当たってしまう。ジェットランなしなら、ジャンプを最小限におさえて、上段と下段を移動しつつ進もう。ジェットランありならコインの並ぶ上段へ乗って、走りぬけていけばいい。

←ダッシュしたまま進もう。地面の段差のハシから上段に乗り、オレンジの地面までジャンプ。

←下段へ降り、地面のハシから次のオレンジの地面までジャンプ。コインは無視しよう。

コインが4枚、フラワーコインが1枚出現

ウ P.462

連続で出現し、トランポリンリフトが3つ、コインが6枚、フラワーコインが1枚出現

7 トランポリンリフトでショートカット

カベのハッピーフラワーにふれると、すぐ左の矢印看板の近くに、縦並びに3つのトランポリンリフトが出現する。そこを跳びはねて登っていけば、道なりに進むよりもかなり速い。ジェットランありのときも、逆方向に入力して止まりつつ、トランポリンリフトを登ることは可能だが、難度は高め。難しければ道なりにジグザグに登っていこう。

←ハッピーフラワーにふれてからトランポリンリフトが出るまで、少し時間がかかる。ひと呼吸おいて出現を待ってから登っていこう。

←ジャンプボタンを押して高く跳び上がり、1つずつトランポリンリフトを登っていこう。上の足場に乗ったら、すぐに右へダッシュ！

ウ P.461

コインが3枚、フラワーコインが1枚出現

エ

8 3カ所あるななめの足場を素早く進もう！

ここから先は、3カ所にあるななめの足場を利用してスピーディに進もう。ジェットランなしのときは、立ち止まらずにダッシュするのが前提。各ななめの足場からダッシュジャンプしたあとは、少し操作が変わるので、以下の画面写真を参考にしよう。また、ジェットランありのときは、ななめの足場に乗ったあとは、ジャンプせずにハシから降りていくだけでいい。減速しなければ、自然とパタパタをふんで毒沼にも落ちずに進める。

⬆右ハシからダッシュジャンプ。ななめの足場まではわずかに届かないので、●の辺りで空中スピンを加えよう。

⬆足場の右ハシからダッシュジャンプし、2体目のあかパタパタをふんで毒沼をこえて着地しよう。

⬆ダッシュジャンプで2体目のあかパタパタをふむ。ふむときにジャンプボタンを押して高く跳ぼう。

9 ジェットランありなら下段直進でコインの入手もスムーズ

ジェットランなしのときは上段へ乗ってゴールまでダッシュしよう。ジェットランありのときは上段を進んでもいいが、下段を進めばコインやフラワーコインを入手できる。特別な操作は必要なく、走りぬけるだけでいいのでチャレンジしてみよう。毒沼に突っこんでしまいそうに思えるが、飛んでいるあかパタパタをふんで自然とこえられるので大丈夫。

←上段に乗ってダッシュ。ハナチャンより先行していて減速しなければ、そのまま勝利は確実だ。

←毒沼に突っこむ感じになるが、あかパタパタをふんでこえられる。怖がらずに走りぬけよう！

フラワー諸島の飛行戦艦

出現条件 「ジュエルブロックだらけの洞窟」をクリア

ジュゲムの雲を利用して空中を進む場面が多い。ワンダー中はクッパの砲撃もかわそう！

フレンドレース	—
隠しゴール	—

注目の仕掛け

バーナー

要注意の敵

キラー砲台

メカクッパ

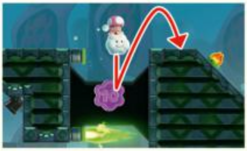
1 ジュゲムの雲に乗って進もう

土管から出てくるジュゲムの雲に乗って、空中を飛んでいこう。ジュゲムの雲は乗ってから一定時間で消えてしまうため、スクロールがやや進むのを待ってから乗るといい。右向きの土管の場所で、次のジュゲムの雲に乗りかえよう。

←飛行中はキラー砲台の向きを見て、キラーの進路からはずれる位置でかわしていこう。

2 10 1 ジュゲムの雲が消える前に入手

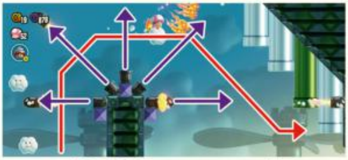
10フラワーコインが空中にあるため、ジュゲムの雲に乗ってとるのがおすすめ。ジュゲムの雲が消える前に、早めに置き場所へ近づこう。とるのは下からでも上からでもいいが、バーナーの炎がおさまったところで素早くとろう。



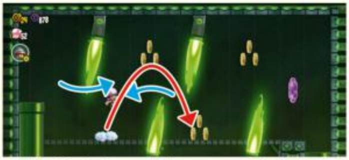
←炎がおさまったところで素早くとる。すぐに上に逃げて、ジュゲムの雲から降りよう。

3 10 2 スクロールにおくれないように土管にとびこもう

左向きの土管から出るジュゲムの雲に乗ったら、そこから右上にある緑の土管を目指そう。10フラワーコインはその先にある。5方向のキラー砲台からは、右から順番にキラーが発射されるので、進路の間で止まってかわそう。スクロールが進むと緑の土管に入れなくなるので早めに向かうように。



↑キラーの進路は5方向となっている。その間をたどってやり過ごしつつ、緑の土管へ向かおう。



↑土管の先の部屋では、地面のバーナーの炎が左へかたむくタイミングで跳びこえて、10フラワーコインへ。

4 効率よく木箱を壊そう

道をふさぐ木箱は、あかPOWブロックを当てると早く壊せる。その後は土管から出るジュゲムの雲で移動。ワンダーフラワーの上の木箱は、上からヒップドロップでイッキに壊そう。

←道をふさぐ木箱。ジャンプしつつ、あかPOWブロックをければ、1発で登れる高さにできる。

←ジュゲムの雲から木箱のてっぺんに降り、ヒップドロップ。下を押しっぱなしにして壊そう。

5 木箱を壊して入手！

スクロールにおくれないように、木箱を壊して入手。ワンダー中なら木箱の近くへクッパの砲撃を誘導するといい。ワンダー中でなければ、右へ回りこんでヒップドロップで壊そう。

←木箱の左側でクッパの砲撃をロックオンさせよう。砲撃で木箱が壊れたら、すぐに入手！

←バーナーの炎をかわして、右から木箱に乗って壊そう。ジュゲムの雲は乗り捨てていい。

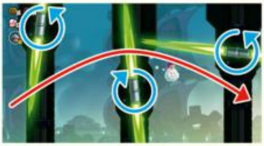
コインが5枚、フラワーコインが1枚出現

6 ワンダーシード前後のバーナー地帯をきりぬけよう

ここから先は3つのバーナー地帯をぬけていく。土管から出るジュゲムの雲に乗って進む必要があるので、以下の画面写真を参考にして、ジュゲムの雲が消える前に素早く通過していこう。ワンダー中なら2つ目のバーナー地帯をぬけたところで、ワンダーシードをとろう。

←バーナーの炎が収まったときに通過。ワンダー中なら赤枠の範囲で動いて砲撃をかわそう。

←山型の軌道で通過。ちびフラワーコインは、中央の回転に合わせて円を描くように拾おう。



←炎に当たらないようにスピードを調節しつつ、3つのバーナーの間を山型の軌道でぬけよう。

7 メカクッパとバーナーをかわしてスイッチへ

ベルトコンベアーで流れてくるメカクッパをかわしつつ右へ進もう。上部にバーナーが回転しているので、炎に当たらない位置でジャンプしよう。アワ変身ならアワでメカクッパを倒しつつ、歩いていけばバーナーには当たらない。クッパメカメーカーの口が閉じたときに登ってスイッチに近づこう。

たおして進め！ フラワーコロシアム

フレンドレース：
10フラワーコイン：180秒/130秒/80秒

出現条件 「ゆたかな大地 パックンガーデン」をクリア

3種類の敵が登場するコロシアム。パワーアップは一長一短があるので、好みでチョイスしよう。

注目の仕掛け

クルクルブロック※

ゆれるブロック※

要注意の敵

プクプク

プチパックン

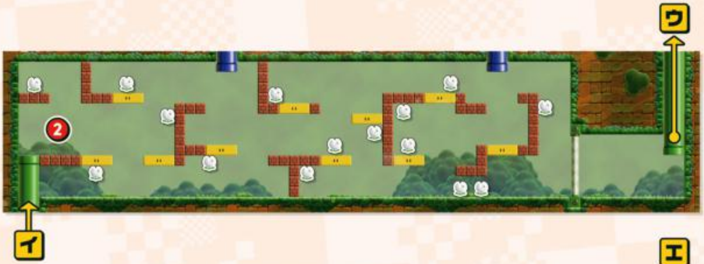
アングリ

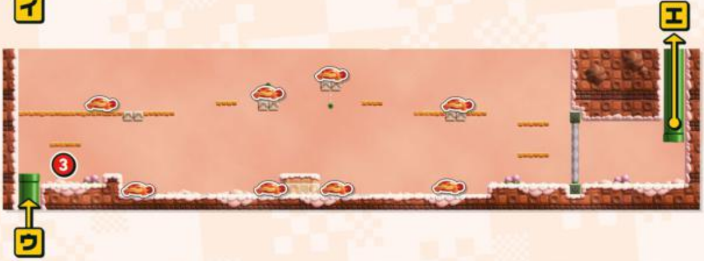
1 ドルフィンキックを使うと移動が速い

左のプクプクから順番に倒す。ドルフィンキックのバッジをつけていれば、水中を速く移動できるので活用してみるといい。時間が経過して水位が下がってきたら、素早くふんで倒していこう。

⬆ドルフィンキックを使えば、次のプクプクへ素早く近づける。

※正式名称ではありません





② あかPOWブロックを活用

天井の2つの青い土管からは、一定のタイミングであかPOWブロックが出る。これを利用してプチパックンをまとめて倒していこう。ただし、あかPOWブロックが出るのを待ちすぎると、かえって時間がかかるので、下からたたいたり、アイテム変身の攻撃をおり交ぜて倒していこう。

⬆プチパックンが集まっている場所や、倒しにくいカベのプチパックンに対して活用しよう。

③ マイマイのからに注意しよう

左上のアングリがマイマイのからをはき出すと、下段のアングリの間で、とびかうので注意。スピード重視なら左下→左上→上段中央2体→下段中央2体→右下→右上の順で倒すのがおすすめ。

⬆上段中央から降りるときは、段差の上に降りると安全だ。

ロングキラー スクランブル

フレンドレース | 隠しゴール —

出現条件 W1～W6のグランドシードをすべて（全6個）入手

城クッパに入って最初にいどむコース。次々に飛んでくるロングキラーに乗って進んでいこう。

注目の仕掛け

—

要注意の敵

ロングキラー	メタルタケボー	モクモクモ

コインが1枚、フラワーコインが1枚出現

コインが17枚、フラワーコインが3枚出現

コインが2枚、10フラワーコインが1枚出現

コインが2枚ずつ、合計6枚出現

フラワーコインが1枚出現

イ P.472

❷ 前から飛んでくるロングキラーに注意

❷の場所まで進むと、左から飛んでくるロングキラーがいなくなる代わりに、右からロングキラーが飛んでくるようになる。ロングキラーが飛んでくる高さは毎回同じなので、なるべく一番上の足場を使って進むと安全に移動できる。

←飛んでくるロングキラーに加え、メタルタケボーも歩いてくる。どちらもかわしやすい一番上の足場を使おう。

1 上のロングキラーに乗って前にジャンプ

画面の左から右に向かって、ロングキラーが上下に2体並んで飛んでくる。足場がなくなる手前まで進み、ロングキラーが飛んでくるのを待つ。ロングキラーが飛んできたら上のロングキラーに乗り、さらにジャンプしてハッピーフラワーにふれよう。しばらく進むと上空に10フラワーコインが出現しているので、乗っているロングキラーから前にジャンプして10フラワーコインをとろう。

⬆ジャンプしながら左に移動して、上のロングキラーに乗ろう。

⬆すぐにジャンプしてハッピーフラワーにふれて10フラワーコインを出す。

⬆前にジャンプすればロングキラーに置いていかれることなくもどれる。

3 前にジャンプして次のロングキラーへ

土管の右側は足場がなく、落ちるとそのままミスになってしまう。だが、足場のない先に10フラワーコインがあるので、右から飛んでくるロングキラーを足場にして進んでいく必要がある。ロングキラーに乗り、次のロングキラーが出現したらすぐにジャンプで移動。これをくり返して近づいていこう。

⬅10フラワーコインを入手したら、ロングキラーに乗ってそのまま左の足場までもどろう。

4 一番下のロングキラーに乗って移動距離をかせぐ

縦に3体並んだロングキラーが飛んできたら一番下のロングキラーに乗ろう。乗っているとロングキラーが少しずつ落ちていくので、真ん中のロングキラーへジャンプ。最初と同じようにロングキラーが下がってきたら一番上のロングキラーへ。

←長い時間乗っているとジャンプが届かなくなってしまうので、早めに次のロングキラーへ移動しよう。

6 ロングキラーを下から順に登ってふれよう

ワンダーフラワーは普通のジャンプでは届かないので、ロングキラーを使ってふれにいこう。まずはワンダーフラワーの下でロングキラーが飛んでくるのを待つ。ロングキラーがきたら一番下から順にジャンプで登って移動していこう。一番上のロングキラーに乗ったらワンダーフラワーに届くのでジャンプでふれよう。

←素早く移動しないと間に合わないので注意。

5 一番下のロングキラーで10フラワーコインに近づく

3体並んだ一番下のロングキラーに乗り、途中で真ん中のロングキラーに移動して、10フラワーコインをゲット。

←10フラワーコインをとったら、すぐにジャンプして上の足場に登ろう。

P.475

7 ワンダーにならなくても先に進める

ワンダーフラワーにふれるとその場からワンダーが始まるが、ロングキラーに乗ればゴールへつながる土管までいくことができる。

←ワンダーのワンダーシードをとってある場合などは、右に進んでしまおう。

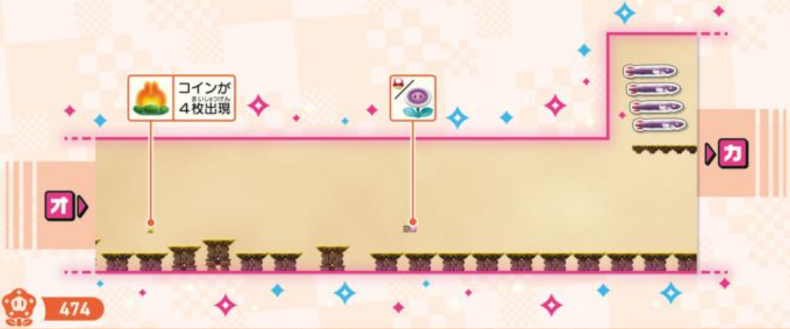
8 足場の右ハシからロングキラーに乗る

手前の足場に乗り、ジャンプでロングキラーへ乗る。乗ったらすぐに上のロングキラーへ移動し、ダッシュジャンプでゴールポールのてっぺんへ。

←上のロングキラーに乗ったら少し左に移動し、ダッシュジャンプでてっぺんへ。

ちびフラワーコインが20枚出現
コイン2枚、フラワーコインが1枚出現
コインが3枚出現
コイン2枚、フラワーコインが1枚出現
エ
ワンダー

エ
オ
コインが3枚出現
コインが4枚出現

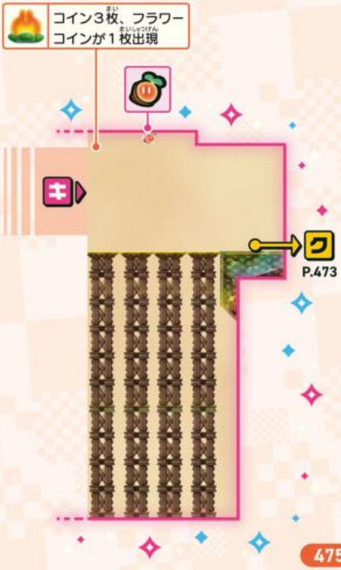

オ
カ
コインが4枚出現

9 ロングキラーを使って上の足場へ登る

画面の右下からワンダーロングキラーが4体飛んでくるので、下から順にジャンプで登っていこう。上空の足場に着くと今度は左からワンダーロングキラーが飛んでくるので、ジャンプで乗り右へ進んでいく。

←ジャンプしながら右に移動して乗ろう。

←上の足場に着くとすぐに左から飛んでくる。



ビリビリ ループバリケード

フレンドレース	🏁
隠しゴール	—

出現条件 「ロングキラー スクランブル」をクリア

コースが真っ暗で足場などがまったく見えない。放電ブロックからの放電の光で周りをチェック。

注目の仕掛け

放電ブロック

ダッシュレール

要注意の敵

メタルタケボー

ホバーメカクッパ

① 放電が終わったら上の足場へ

スタートすると目の前の足場からメタルタケボーが近づいてくるので、一番下まで落ちるまで待ってから進もう。足場をふさぐように放電ブロックから横に放電されるので、放電が終わるのを待ってから上の足場へ移動しよう。

←放電に当たったメタルタケボーはしばらく帯電してふめなくなる。

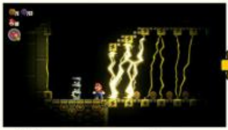
② 放電に合わせて ジャンプでこえる

メタルタケボーが縦に3体つながって移動しているうえ、放電ブロックが放電しているのでメタルタケボーも帯電してしまい倒せない。そこで、放電ブロックが放電し終わったらメタルタケボーをジャンプでこえてしまおう。

←メタルタケボーをよけ、カベの近くでジャンプして10フラワーコインを入手。

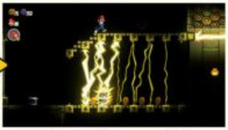
③ メタルタケボーをふんで大ジャンプして上へ

2枚目の10フラワーコインは、真っ暗な天井裏に隠されている。天井裏へはダッシュジャンプでも届かないので、放電ブロックの先から歩いてくる3体つながっているメタルタケボーを利用しよう。メタルタケボーが近づいてきたら、帯電している電撃が消えるのを待つ。電撃が消えたらメタルタケボーをふんでジャンプし、天井裏へ登ろう。あとは右へ進めば10フラワーコインが手に入る。



↑一度メタルタケボーを跳びこえ、Uターンしてくるのを待つ。

↑メタルタケボーの電撃が消えたらふんで大ジャンプ。



↑天井裏には放電ブロックや敵はいないので、右へ進めばOK。

④ 右はしの放電ブロックが放電したらダッシュでぬける

先へ進むための通路には上下に8個の放電ブロックが並んでおり、左から右へ連続で放電している。放電が止まっている時間はかなり短いので、イッキにかけぬけてしまおう。一番右側の放電ブロックが放電すると同時にダッシュし始めると安全にぬけられる。

↑放電を待っている間にメタルタケボーの場所もチェック。

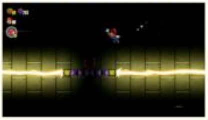
↑メタルタケボーに注意しつつ、イッキにかけぬけてしまおう。

5 放電のすき間を少しずつ進んでいこう

通路の上下に放電ブロックがあり、通路をふさぐように一定のタイミングで放電される。ダッシュでイッキにぬけるのはキケンなので、放電のすき間で一度止まり、少しずつ進んでいこう。

6 左側の放電ブロックの上でダッシュレールから手を放す

上の通路にある中間ポイントの先には天井にダッシュレールがあり、ダッシュレールにつかまって放電をよけて進むことになる。途中の小さな足場に10フラワーコインがあり、左側の放電ブロックの上で手を放せば小さな足場に着地できる。



←ダッシュレールの移動速度は非常に速いので、つかまったらすぐに降りる準備をしておくように。

7 無敵の体になって敵を倒しながら進む

ワンダー中プレイヤーキャラがメタリックに変身し、放電や敵に当たってもビクともしない状態になる。敵をよける必要がないので、ダッシュで敵を倒しながらガンガン進んでいこう。

⬅ワンダー中は放電が止まることはない。

8 上下に動くリフトを使いワンダーシードのもとへ

ワンダーになると、コースの右側に上下に動くリフトが出現する。高くジャンプできなくなっているので、3つあるリフトを使ってワンダーシードの場所まで登っていくことになる。

⬆リフトの全体は見えないが、放電の光でリフトのハシが少しだけ見える。

⬆リフトとともに動くちびフラワーコインの場所もリフトに乗るときの目安にしよう。

出現条件 「ビリビリ ループバリケード」をクリア

かいくぐれ！ 追撃のチェイスキラー

フレンドレース

隠しゴール —

多くのチェイスキラー＆でかチェイスキラーが登場。上下左右すべての方向に注意しながら進もう。

注目の仕掛け

溶岩

要注意の敵

チェイスキラー

でかチェイスキラー

メタルタケボー

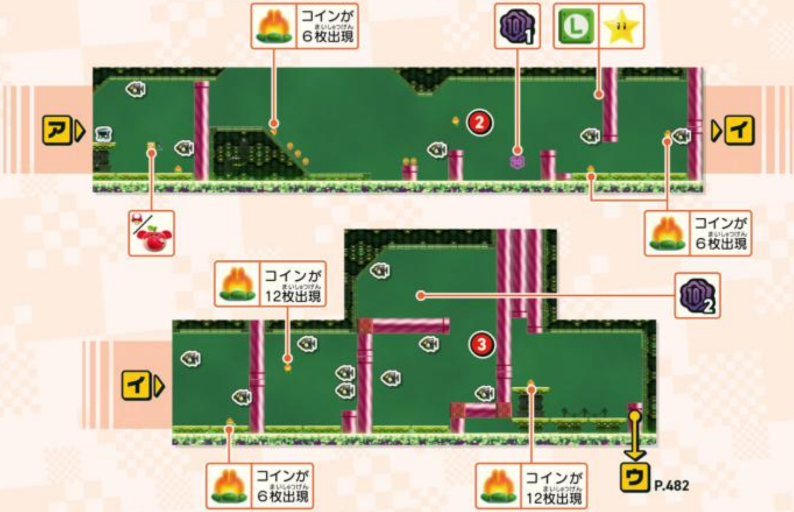
1 右のレンガブロックをたたいて土管をどかす

スタート地点の近くにあるハッピーフラワーにふれると土管が移動し、降りられるようになる。降りた先にはレンガブロックが2つあるので、右のレンガブロックをたたこう。たたくとすぐ左にある土管が引っこみ、先に進めるようになる。ハテナブロックからパワーアップアイテムが手に入るが、近くにチェイスキラーが2体いるので注意。

2 カベすべりで土管を降りて10フラワーコインをとる

ハッピーフラワーにふれると、10フラワーコインの左側に長い土管が現れる。出てきた土管の右にある小さい土管まで進み、左側にジャンプして長い土管をカベすべりで降りながら10フラワーコインをとろう。入手したらカベキックで右の土管にもどろう。

←長い土管の左側にはチェイスキラーが3体くっついている。すぐにジャンプしてかわそう。



3 カベキックで土管の上へ

土管を上に動かしたら、左上の土管めがけてジャンプ。左上の土管→右の土管の順にカベキックすることで、土管の上にある天井裏に登ることができる。天井裏には2枚目の10フラワーコインがあるので、土管に登って入手していこう。

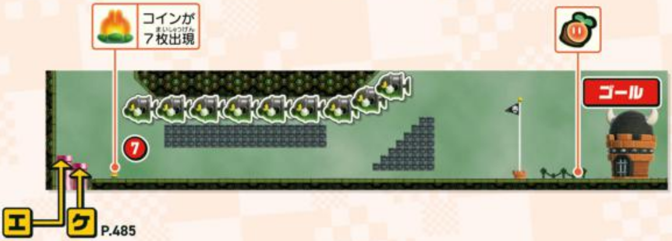
↑下にある土管に乗って、左上にある土管めがけてジャンプしよう。

↑登ると左上の天井からチェイスキラーが目の前に突っこんでくる。

4 動き続けてでかチェイスキラーをかわそう

天井にある回転する仕掛けから、でかチェイスキラーが現れ、プレイヤーめがけて突き進んでくる。同じ場所に立ち止まっていると逃げ場がなくなっていってしまうので、ハテナブロックからパワーアップアイテムをとったらすぐに進んでしまおう。

←飛んできたでかチェイスキラーをよけたら、次のでかチェイスキラーが飛んでくる前に進んでしまおう。



6 硬いブロックを壊してワンダーシードがある場所へ

レンガブロックが橋のようになっている場所は下に穴が開いており、落ちるとミスになってしまうように見えるが、じつはワンダーフラワーがある場所につながっている。ただし、硬いブロックにヒップドロップを当てても壊すことができないので、真上から出現するでかチェイスキラーを使おう。硬いブロックの上に立って、でかチェイスキラーが現れるのを待つ。でかチェイスキラーが発射されたら、すぐに移動すればそのまま硬いブロックを壊してもらえるので、あとは落ちるだけ。

5 でかチェイスキラーでレンガブロックを壊す

10フラワーコインが、硬いブロックに囲まれているので、そのままではとれない。そこで、近くにいるでかチェイスキラーを利用してレンガブロックを壊していこう。ただし、壊しすぎると入手するときに必要な足場にする硬いブロックがなくなってしまうので注意しておこう。

⬆奥にいるでかチェイスキラーが硬いブロックを壊すので先に進む。

⬆土管の横にいるでかチェイスキラーを真横に向けて発射させる。

⬆10フラワーコインの下の硬いブロックがなくなるのでとりにいこう。

7 硬いブロックが壊される前にイッキに登る

ゴールポールの手前には硬いブロックが階段のように置かれているので、一番上からジャンプしてゴールポールのてっぺんにつかまりたい。だが、近くにでかチェイスキラーがいるので、少しでも立ち止まると硬いブロックが壊されて使えなくなってしまう。イッキに一番上まで登ってジャンプしよう。

⬆天井に大量のでかチェイスキラーがいるので、ダッシュでかけぬける。

⬆階段になった硬いブロックが見えたら止まらずにジャンプで登ろう。

⬆イッキに一番上まで登り、ゴールポールのてっぺんにつかまろう。

8 弾を撃って障害物を壊して進もう

ワンダーフラワーにふれると足下から船が現れ、船に乗って進んでいくことになる。船には大きな赤いスイッチがあり、ふんで押すと巨大な弾を撃って攻撃することができる。敵が倒せるのはもちろん、カベも壊せるので、スイッチの上でジャンプし続けて弾を撃ち、通路を作っていこう。

10 天井裏へはブロックに跳び移って移動

ワンダーシードの近くの天井裏にはコインが隠されており、L字型の足場を使うことで天井裏へいける。天井裏に登ったらそのまま進めばコインとワンダーシードを入手できる。ただし、弾を連射しているとL字型の足場を壊してしまうので、天井裏にいく場合は手前で攻撃を止めるように。

9 でかチェイスキラーが見えたら素早く倒す

でかチェイスキラーが船に当たると、船のブロックが壊されて足場が小さくなってしまうので、発射される前に倒していこう。また、坂道を高速で降りているときにジャンプすると船においていかれてしまうので、絶対にジャンプしないように。

←坂を降りる直前にでかチェイスキラーがいるので、船がななめになる前に必ず倒しておくように。

ケ P.482

出現条件 「かいくぐれ！ 追撃のチェイスキラー」をクリア

ナックル フェスティバル ~King Beats You Up!~

フレンドレース ｜ —
隠しゴール ｜ —

ポンプリフトに乗って移動しながら、ジャマをしてくる連結サーチキラーをかわしていこう。

注目の仕掛け

溶岩

ファイアナックル

ポンプリフト

要注意の敵

メタルタケボー

連結サーチキラー

コインが2枚、フラワーコインが3枚出現

フラワーコインが1枚出現

1 合計10カ所のハッピーフラワーを出現させる

スタート地点の目の前にあるハッピーフラワーにふれると、次々にハッピーフラワーが出現。連続で10カ所にハッピーフラワーが現れ、最後にコインを2枚、フラワーコインを3枚ゲットできる。

←ファイアナックルが上がったら足場に乗り、ダッシュでふれていこう。

2 ポンプリフトの右ハシで垂直ジャンプ

ポンプリフトを移動させるときは、なるべくポンプリフトの右側に乗って真上にジャンプしよう。ポンプリフトは右に向かって進んでいくので、右側にいる方が落ちる心配が少ない。

←移動のジャマになる障害物はないので、ヒップドロップでイッキに進めよう。

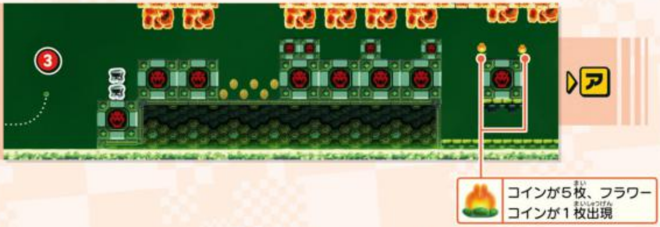
3 メタルタケボーを倒してファイアナックルが上がるのを待つ

ポンプリフトでの移動が終わると、目の前にメタルタケボーがいるので、ふんで倒しておこう。メタルタケボーの先は連続ファイアナックル出現地帯になっているので、一番左側のファイアナックルの手前で止まり、ファイアナックルが上がるのを待とう。ファイアナックルが上がったら、コインがある場所までダッシュで進んで停止。次のファイアナックルが上がったら、先にある低い足場までかけぬけろ。

⬆メタルタケボーがいた場所で、ファイアナックルが上がるのを待つ。

⬆コインがある場所は安全なので、コインをとったらストップ。

⬆低い場所は安全。この場所で次のファイアナックルが上がるのを待とう。



4 細かくジャンプしてポンプリフトをレールの終点で固定

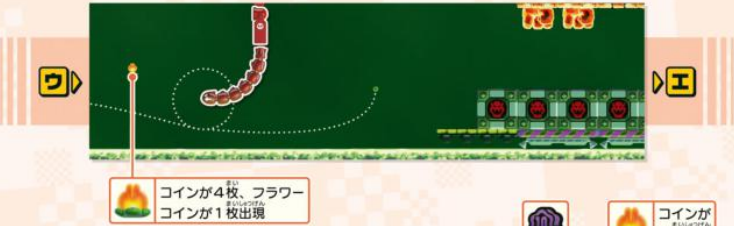
ポンプリフトの先にある足場は、上からファイアナックルが降ってくるので、いきなり跳び移るのはキケン。ポンプリフトをレールの最後まで移動させたら、ポンプリフトがもどらないように細かくジャンプをくり返して、ファイアナックルが上がるタイミングを待とう。ファイアナックルが上がって足場に移動すれば、目の前に次のポンプリフトがあるので、すぐに乗ってしまおう。足場の上で立ち止まっていると、ファイアナックルに当たってしまうので、絶対にその場で止まらないように。

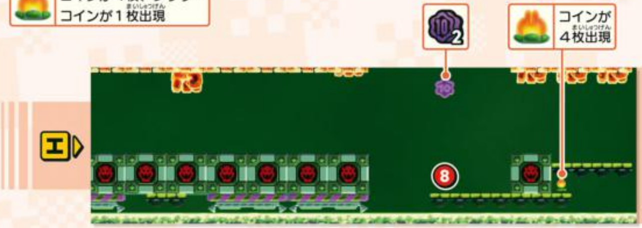
5 連結サーチキラーを10フラワーコインの下に誘導する

10フラワーコインの近くまでポンプリフトを移動させ、連結サーチキラーが発射されるのを待つ。発射されたらポンプリフトを動かし、ジャンプで降りながら10フラワーコインを入手。10フラワーコインの下にいる連結サーチキラーをふんでポンプリフトへ。

⬆連結サーチキラーが発射されたら、ポンプリフトにヒップドロップ。

⬆連結サーチキラーふんだら、大きくジャンプしてポンプリフトに着地。

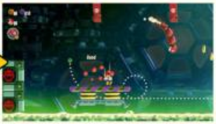




6 連結サーチキラーを倒したらポンプリフトをイッキに進める

レールが途中で円を描いているので、ポンプリフトの動きもその場で円を描くように動く。連結サーチキラーをよけにくいので、先に連結サーチキラーを倒してから、ヒップドロップでポンプリフトをイッキに動かして素早く移動してしまおう。

⬆レールが円を描く場所の手前で、連結サーチキラーを倒そう。



⬆次の連結サーチキラーが近づく前に、ヒップドロップでイッキに移動。

7 キラー砲台の手前で待とう

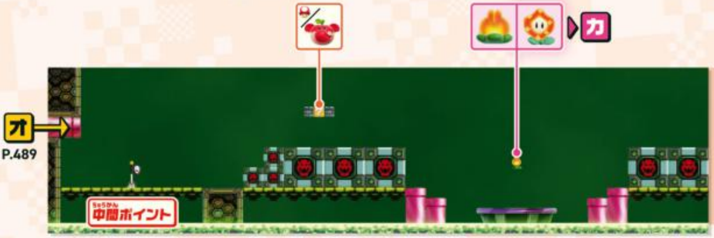
上空にキラー砲台が5台並んでおり、キラーが下に向かって発射される。キラー砲台の手前でポンプリフトを止めて、キラーが発射されるのを待とう。発射されたキラーがポンプリフトの下まで進んだら、ヒップドロップでキラー砲台地帯をぬけてしまおう。

P.490

8 左のポンプリフトを使ってジャンプ

10フラワーコインは、真下からのジャンプでは届かないので、左にあるポンプリフトを利用してとろう。乗るとポンプリフトが上に移動するので、上がったら右に向かってダッシュジャンプ。

⬆ポンプリフトの上からファイアナックルがふってくるので、ポンプリフトを動かしたらすぐに右へ跳ぼう。



9 ファイアナックルが下がったらダッシュでぬける

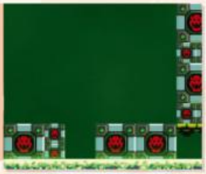
ワンダー中は、ファイアナックルが音楽に合わせて下からとび出してくる。鉄の箱の上で止まり、ファイアナックルがとび出してくるのを待とう。ファイアナックルが下がったらダッシュでかけぬけ、上の足場に乗ってしまおう。ただし、上の足場には3体のメタルタケボーが並んでいるので、突っこみすぎないように。

←上の足場に登ってしまえば安全。3体のメタルタケボーを倒して、危険地帯をかけぬける準備をしよう。

10 ファイアナックルが下がる前にダッシュジャンプで降りる

ファイアナックルが届かない安全な足場は遠いので、ファイアナックルが完全に下がってから移動し始めると間に合わなくなってしまう。ファイアナックルがとび出したらダッシュジャンプで距離をかせぎながら降りよう。着地したらそのままダッシュで進み、メタルタケボーの上にある足場にジャンプ。高い足場に乗ってしまえば安全。

←メタルタケボーはふむだけでは倒せない。動き出すまえに左側へけりとばしてしまおう。



ワンダー

▶キ

カ

コインが2枚、フラワーコインが1枚出現

コインが3枚、フラワーコインが1枚出現

コインが5枚出現

コインが4枚出現

11 12

▶ク P.492

11 ヒップドロップでポンプリフトをレールの終点へ

ポンプリフトに乗って先に進んでいくのだが、ジャンプで移動させていては途中でファイアナックルがとび出てきてダメージを受けてしまう。そこで、ファイアナックルがとび出したら足場からジャンプし、ポンプリフトにヒップドロップで着地しよう。ヒップドロップなら、ファイアナックルが飛び出してくる前にイッキに移動できる。

←ジャンプのてっぺんでヒップドロップすれば、ファイアナックルが下がったタイミングで着地できる。

12 下からとび出てくるメタルタケボーに注意

最初は敵が見当たらない足場なのだが、急に足場の下にある土管からメタルタケボーが4体とび出してくる。下の足場を進もうとするとよけるのが難しいので、必ずポンプリフトから上の足場に移ろう。とび出てくるメタルタケボーは上の足場までは届かないので、上の足場へ移動しておけば安全に進める。

←とび出してきたメタルタケボーは、その場でダンスを始めるので、無視して進んでしまってOK。

14 コース中央をキープして上へ

14の場所に到着すると下から毒沼がドンドンせり上がってくるので、足場を登っていこう。登るときはコースの中央で垂直ジャンプをくり返すだけで、左右にあるファイアナックルを安全にかわせる。

13 連結サーチキラーの出現と同時に前へジャンプ

10フラワーコインの手前にある低い足場に乗って、目の前のサーチキラー砲台から連結サーチキラーが発射されるのを待とう。発射されたらすぐにジャンプして、連結サーチキラーをふんでジャンプ。10フラワーコインをとりながら、上にある足場に着地しよう。

←連結サーチキラーが発射されたら、すぐにジャンプ。プレイヤーに向かってくる前にふもう。

15 連結サーチキラーをふんでジャンプ

ゴールポールのてっぺんにつかまるためには、ポンプリフトからジャンプして連結サーチキラーをふみ、さらにジャンプする必要がある。ポンプリフトをレールの最後まで移動させておくと、発射された連結サーチキラーがUターンしてポンプリフトの正面に飛んでくるので、連結サーチキラーをふもう。

←ポンプリフト上でジャンプをくり返し、レールの最後から戻らないようにしておこう。

最後の戦い！ ワガハイ・オン・ステージ

フレンドレース | 隠しゴール —

出現条件 「ナックル フェスティバル ~King Beats You Up!~」をクリア

強制スクロールのコースを進むと次々に不思議なことが起こる。ラストには城クッパとのバトルが。

注目の仕掛け

溶岩

ゴロゴロ岩

ポール

要注意の敵

でかクリボー

キングテレサ

ワンダーコース

1 ファイアナックルが2回出現したらダッシュ

スタート地点の目の前には、上下から巨大なファイアナックルが飛び出してくる場所がある。強制スクロールのため、安全な場所がない状態で進んでしまうとファイアナックルをよけられない。スタート地点でファイアナックルが2回出現するのを待ち、出現後にダッシュで進めば安全にぬけられる。

2 縦穴に逃げてゴロゴロ岩&化石をよける

ここからコースがななめにかたむき、左から巨大なゴロゴロ岩が転がってくるので、小さな縦穴に入ってよけよう。ゴロゴロ岩をかわして少したつとコースのかたむきが逆になり、右から化石が転がってくるが、縦穴から出ないでおけばそのままかわすことができる。

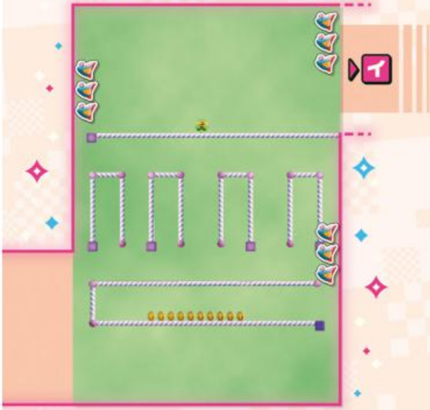
⬆縦穴が見えたらすぐに入って、ゴロゴロ岩が通り過ぎるのを待つ。

⬆右から転がってくる化石が通りすぎたら、縦穴から出よう。

⬆おしゃべりフラワーの場所で止まり、もどってくるのをよける。

3 画面の左ハシで石像を壊してもらうのを待とう

ポールを登りきった場所には、壊せない巨大なクッパの石像があり、そのままでは進むことができないので、画面の左ハシでしばらく待っていよう。すると、ワンダートッシン群が石像を壊してくれるので、石像が壊れたらワンダートッシン群の上を進んでいこう。



ウ P.495

4 上から降りてくるガボンに注意

上下に土管が並んでいる場所の先は、長い土管が通路をふさいでいて先に進めなくなっている。しばらくするとスクロールが止まるので、その場で待っていよう。すると長い土管が短くなっていき、先に進めるようになる。だが、右ハシの土管の上にはガボンが乗っており、土管が短くなるとシューリンガンを転がして攻撃してくる。階段状になった土管の上ではよけにくいので、土管の手前で待って、かわしてしまおう。ジャンプでかわしたら、ガボンを跳びこえて先に進んでいく。

5 左を向いてキングテレサを止めながら進もう

トピーたちがいる場所まで進むと、画面の左ハシに巨大なキングテレサが出現。プレイヤーが右を向いていると少しずつ近づいてくるので、そのままにしておくと動ける場所がせまくなってしまう。敵をよけにくくなったり移動しづらくなったりしてしまうので、トピーに当たらない場所で左を向き、キングテレサが近づいてこないように動きを止めておこう。強制スクロールなので、コースの先に安全な場所が出てくるまで左を向いて止まり、次の安全地帯が出てきたら素早く移動して左を向こう。

⬆画面の右側まで進んでおき、キングテレサが現れたら左を向こう。

⬆次に少し出っぱった足場が見えたら、急いで移動して左を向く。

⬆天井から降りてきた右ハシのシャンデリアに、ダッシュジャンプで移動。

エ

6 左ハシをキープして障害物をよけて進もう

ここから無重力状態になり、フワフワと動く土管と溶岩の球をかわしながら進んでいくことになる。土管と溶岩の球の動きはおそいので、画面の左ハシをキープしながら動きをチェック。近づかないように移動しよう。

7 土管の中央に乗って中間ポイントまで進む

長い土管が2本並んだ場所まで進むと、無重力状態が終わるので、土管に着地しよう。着地するとすぐに尺取り虫土管が動き出すので、動き出す前に土管の中央に乗っておこう。移動中に敵は出てこないので、乗っているだけでOK。

8 おしゃべりフラワーのリズムに合わせてジャンプ

中間ポイントの先にはリズムに合わせてせり上がる赤い床がある。この赤い床の上に立ち、床がせり上がるのと同時にジャンプすると、大きいジャンプをくり出すことができる。この先の城クッパ戦で重要になるので、練習しておこう。

VS 城クッパ

リズムに合わせてジャンプ

城クッパ戦では、地面がリズム床になっており、リズムに合わせて赤と青の床が順番に少しとび出る仕掛けだ。リズム床がとび出るのと同時にジャンプすることで大きいジャンプが可能。このジャンプを使ってジャマなクッパハンドを壊したり、弱点に体当たりしたりして攻撃していこう。

⬆大きくジャンプするにはタイミングが重要。バトル中に流れる音楽もよく聞いてジャンプのタイミングを計ろう。

城クッパ戦のポイント

- リズム床が赤と青の2色に分かれており、タイミングよくジャンプすると特別なジャンプになる
- 大きいジャンプ中に当たればクッパハンドを壊すことができる
- クッパヘッドの「！」マークがついた部分が弱点

第1段階 リズム床が赤一色なので攻撃しやすい

第１段階ではリズム床が赤一色なので、どこでジャンプしても大きくジャンプできる。左右のクッパハンドから撃ち出される音符弾をかわしながら攻撃を当てやすい場所に移動し、タイミングに合わせて弱点を攻撃。

POINT 1 壊してから弱点を攻撃

城クッパのクッパハンドからは、一定のタイミングでプレイヤーめがけて音符弾が飛んでくる。移動や攻撃するときにジャマになるので、弱点をねらう前にジャンプで体当たりして壊そう。

POINT 2 でか音符弾は左ハシでかわす

城クッパに２回ダメージをあたえると、画面の奥からでか音符弾を連続で撃ってくる。右から左へ向かって飛んでくるので画面の左側で待ち、ジャンプとしゃがみでよけていこう。

⬅最後に飛んでくるでか音符弾は、大ジャンプでかわそう。

第2段階 リズム床が2分割されジャンプしにくくなる

でか音符弾の攻撃後にリズム床が赤と青に2分割され、クッパハンドが3つに増える。リズム床は順番にとび出すので、次にとび出す色をしっかりチェックしながら戦おう。

POINT 1 ハシのクッパハンドから壊す

クッパハンドが増えるので、音符弾の数もアップ。攻撃がひじょうによけにくいので、ハシから順に壊していこう。

←まずは左側から壊そう。両側から攻撃されなくなるので、ダメージを受けにくくなる。

POINT 2 右ハシ→左ハシの順に動いて連続攻撃をかわす

2回ダメージをあたえるとでか音符弾の攻撃が始まる。左側から右側→右側から左側の順に2回攻撃されるので、右ハシ→左ハシの順に移動。

←右側からとんでくるでか音符弾は、大ジャンプ→しゃがみ→大きいジャンプでよけよう。

第3段階 6分割されクッパハンドが4つに増える

第3段階では赤と青のリズム床が3つずつに増え、6分割された状態に。すべての床を使うのではなく、赤か青のどちらかだけを使うようにすると、ジャンプのミスをへらせる。

POINT 1 ミラーボール弾は大きいジャンプで壊せる

第3段階の城クッパに1回ダメージをあたえると、攻撃にミラーボール弾が追加。バウンドするのでよけにくいが大きいジャンプの体当たりで壊せる。

←リズム床も上下して移動しにくいので、くぐってよけようとする方が危険。積極的に壊してしまおう。

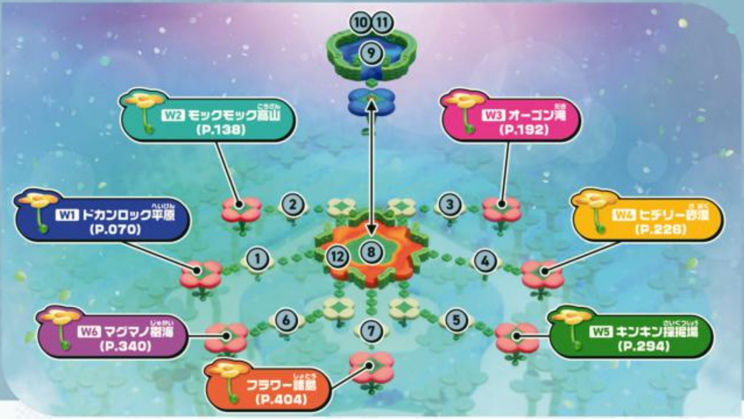
POINT 2 大きいジャンプで足場を登っていきクッパヘッドを攻撃

城クッパに2回ダメージをあたえると頭のつぼみが壊れ、クッパヘッドが出現。さらに、城クッパに近づくためのリズムリフトが上空に4つ出現。タイミングよく大きくジャンプして上の足場へ移り、高い位置にいる城クッパに近づいていこう。一番上の足場に着いたら、弱点のクッパヘッドを攻撃。

→クッパハンドがあると、登るときにジャマなので、先に壊すようにしよう。

←一番上の足場に乗ると、城クッパが煙を吐いて攻撃してくる。ジャンプでかわして反撃。

スペシャルワールド



高難易度のコースがそろう難関ワールド

各ワールドからプロペラフラワーを使うことでくることができるワールド。挑戦できるコースの数は10コースと少ないものの、各コースの難易度は高い。チャレンジする場合は、なんでも屋などで残り数を増やしておこう。

①	ドカンロック平原SP コロンポリンのトゲトゲわたり	P.502
②	モックモック高山SP 天空のリズムブロック	P.505
③	オーゴン滝SP ゴロゴロ岩の雨をよけて	P.508
④	ヒデリー砂漠SP スネークボールに誘われて	P.511
⑤	キンキン採掘場SP 深淵のちくわライド	P.515
⑥	マグマノ樹海SP 太陽のスピードキング	P.521
⑦	フラワー諸島SP 翔べ！クリボー修練場	P.527
⑧	チャンピオンシップ みんなでつなぐ マーチング	P.530
⑨	スーパーチャンピオンシップ ワンダー・フォーエバー	P.535
⑩	ウルトラチャンピオンシップ バッジ・オン・パレード	P.542
⑪	WONDER?	P.501
⑫	パネル屋	P.501

←ワールドに対応した1コースのみ挑戦可能。クリアすると中央へつながる。

←最終コースにいどむための条件はP.542の出現条件でチェック!!

各ワールドからのルートオープン情報

スペシャルワールドへ移動するためのプロペラフラワーは、ワールドごとに決められた特別な条件をクリアしないと出現しない。だが、オープンの条件はそれほど難しくないので、下の表を参考に条件をクリアしてスペシャルワールドに訪れてみよう。

ルートオープン条件

W1 ドカンロック平原	「達人バッジチャレンジ ジェットランLv.1」をクリア
W2 モックモック高山	「達人バッジチャレンジ パネLv.1」をクリア
W3 オーゴン滝	「グランドシードの館」でグランドシードを入手したあと、再度「グランドシードの館」を訪れる
W4 ヒデリー砂漠	「達人バッジチャレンジ 透明Lv.1」をクリアする
W5 キンキン採掘場	「助けを待つ ポプリンたちの採掘場」でグランドシードを入手したあと、再度「助けを待つ ポプリンたちの採掘場」を訪れてポプリンたちを助ける
W6 マグマノ樹海	「達人バッジチャレンジ パネLv.2」をクリアする
W7 フラワー諸島	「洞窟駆け抜け ハナチャンレース」をクリアする

パネル屋情報

スペシャルワールドの中央のエリアには、各キャラクターのパネルが必ず手に入るパネル屋がある。各キャラクターのパネルくじは通常のパネルくじよりも値段が少し高いが、未入手のパネルだけが出るので、パネルのコンプリートに役立つ。

販売品

品名	価格
パネルくじ	10
マリオパネルくじ	30
ルイージパネルくじ	30
ピーチパネルくじ	30
デイジーパネルくじ	30
きいろキノピオパネルくじ	30
あおキノピオパネルくじ	30
キノピコパネルくじ	30
ヨッシーパネルくじ	30
あかヨッシーパネルくじ	30
きいろヨッシーパネルくじ	30
みずいろヨッシーパネルくじ	30
トッテンパネルくじ	30

WONDER?情報

「ウルトラチャンピオンシップ バッジ・オン・パレード」の10フラワーコインを全部とり、全コースでゴールポールのてっぺんにつかまると出現する特別な家だ。

もらえるバッジ

ハナ歌効果音

←家に訪れると「ハナ歌効果音」バッジがもらえる。

ドカンロック平原SP コロンポリンのトゲトゲわたり

フレンドレース ｜ ■
隠しゴール ｜ ―

出現条件 W1の「達人バッジチャレンジ ジェットランLv.1」をクリア

コースに足場がほとんどなく、ワンダーコロンポリンの上で連続ジャンプして進んでいく。

注目の仕掛け

トゲブロック

ちくわブロック

要注意の敵

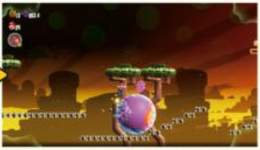
コロンポリン

ワンダーコロンポリン

1 もどってきたワンダーコロンポリンの左側に乗る

ワンダーフラワーにふれると、右からワンダーコロンポリンが転がってくる。一度待ち、左のカベに当たってもどってきたところでジャンプ。ワンダーコロンポリンの左側をふみ続けて進んでいく。

↑右側をふむと、ワンダーコロンポリンが左に進んでしまうので注意しよう。


↑大きくジャンプすると上の足場に乗ってしまい、10フラワーコインがとれなくなる。

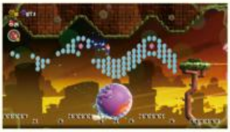
② ちくわブロック上でジャンプし続ける

ちくわブロックの上に10フラワーコインがあるので、ワンダーコロンポリンから降りてとる。ワンダーコロンポリンが右に転がっていくまでジャンプし続けて待とう。

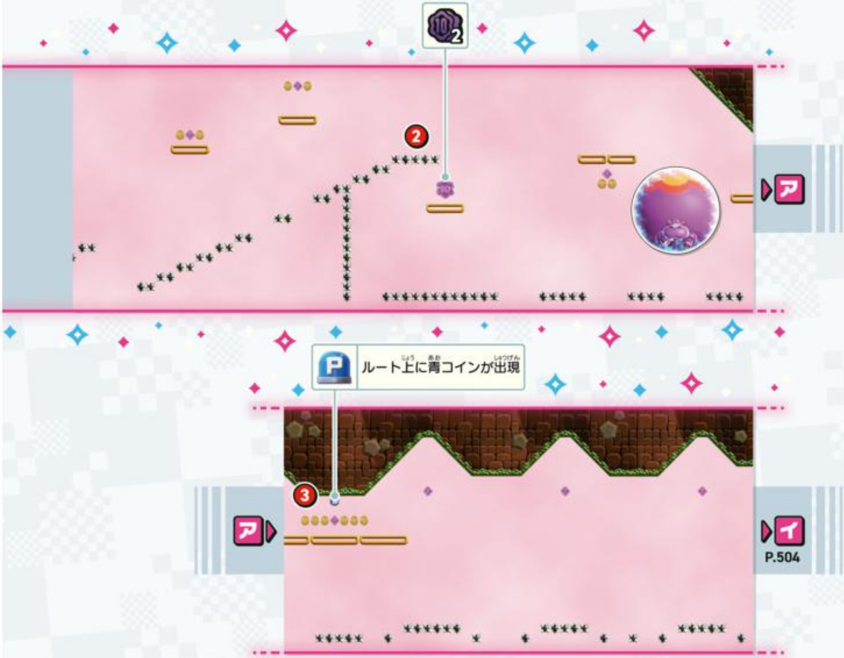
←ジャンプし続けていないと、ちくわブロックが落ちてしまうので、ジャンプしながら待つ。

③ 青コインはムリに全部とろうとしないように

天井にあるPスイッチを押すと、ルート上にたくさんの青コインが出現する。ただし、ワンダーコロンポリンをふみ続けながらの移動になるので、ワンダーコロンポリンをふむことに集中しよう。



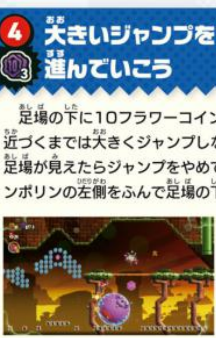
←ワンダーコロンポリンをふんだら大きくジャンプし、空中スピンで着地する場所を調整。



イ P.503

4 大きいジャンプをせずに進んでいこう

足場の下に10フラワーコインがある。足場に近づくまでは大きくジャンプしながら進んでいき、足場が見えたらジャンプをやめて、ワンダーコロンポリンの左側をふんで足場の下に入る。



←ダッシュボタンを押しておかないと、ワンダーコロンポリンにおいていかれてしまう。

5 連続ダッシュジャンプでイッキにゴールポールへ

手前にいる3体のコロンポリンを左から連続でふんで大きくジャンプする必要がある。通常のジャンプだと高さが足りないので、ダッシュジャンプでふんでジャンプしていこう。

←ジャンプ中に空中スピンで着地地点を調整し、連続でふんでゴールポールのてっぺんへ。

モックモック高山SP 天空のリズムブロック

出現条件 W2の「達人バッジチャレンジ バネLv.1」をクリア

フレンドレース | 🏁
隠しゴール | —

リズムブロックを使って上へと進んでいくコース。下からは毒沼がせり上がってくる。

注目の仕掛け

リズムブロック

毒沼※

要注意の敵

—

❶ 10フラワーコインをとりカベキックでもどる

Uターンしてリズムブロックの右ハシから縦に並んだリズムブロックめがけてジャンプ。10フラワーコインをとったらすぐカベキックでもどろう。

⬆時間をかけるとリズムブロックが消えてしまうので、とったらすぐ先に進もう。

※正式名称ではありません

2 ジャンプしたらすぐにLスティックを左に入力

10フラワーコインめがけてジャンプ。10フラワーコインをとったらすぐにLスティックを左に倒して素早くUターンしよう。

⬆リズムブロックが消えるまでの時間は短いので、ジャンプ中にブレーキをかけて素早くUターンするように。

3 急ブレーキで止まりながら10フラワーコインをとる

10フラワーコインは先へ進むルートから少し離れた場所にある。ダッシュで近づき、直前で急ブレーキをかけながらとることでスムーズにUターンできる。Uターンしたらカベキックで上へ進んでいこう。

4 最速で連続カベキックしてイッキに登る

1ブロックしかないリズムブロックは、カベキックすれば次のリズムブロックに自動で近づける。その先のカベとリズムブロックの間を進む場所は、最速でカベキックしないと登りきれないので注意。

⬆1ブロックのリズムブロックを登るときも、最速でカベキックするように。

⬆カベキックで跳んだ方向にLスティックを倒して、素早く次のカベキックをしよう。

オーゴン滝SP ゴロゴロ岩の雨をよけて

フレンドレース | 隠しゴール —

出現条件 W3の「グランドシードの館」でグランドシードを入手したあと、再度「グランドシードの館」を訪れる

ジュゲムがゴロゴロ岩を投げてくる。さらに、ワンダー中は見下ろし視点に変化。

注目の仕掛け

ゴロゴロ岩

ファイアバー

要注意の敵

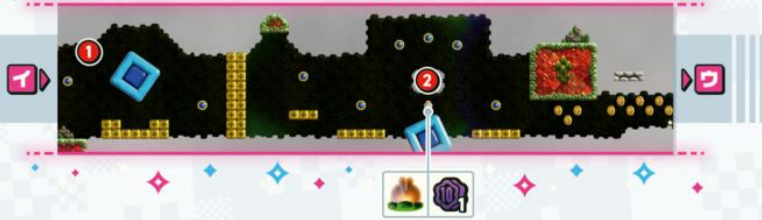
クリボー

あかノコノコ

1 四角トランポリンで跳ねるゴロゴロ岩に注意

先へ進むためにはジャマな金色ブロックにゴロゴロ岩を当てて壊す必要がある。ゴロゴロ岩はプレイヤーめがけて背景からジュゲムが投げてくるので、四角トランポリンの下で待とう。はね返ったゴロゴロ岩が金色ブロックを壊したら、進もう。

←小さな丸い障害物に当たってもゴロゴロ岩がはね返るので、四角トランポリンの下にいても注意しておこう。



② 降ってくる10フラワーコインを下段で待つ

ハッピーフラワーにふれると、連続でハッピーフラワーが2つ出現。すべてふれると大量のコイン＆ちびフラワーコインが降ってくるが、そのなかに10フラワーコインもまざっている。画面の下で待ち、降ってきた10フラワーコインをとろう。

⬆3つ目のハッピーフラワーにふれたらすぐに下段へ。

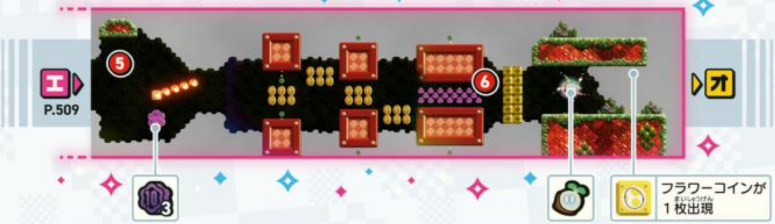
⬆コイン＆ちびフラワーコインはムシして10フラワーコインを追おう。

③ ゴロゴロ岩が降ってくる前に ダッシュでとろう

10フラワーコインが上の方にあるので、降ってくるゴロゴロ岩がジャマになる。そこで、ゴロゴロ岩をよけたら次のゴロゴロ岩が降ってくる前にダッシュでとりにいこう。入手したらすぐにもどり、天井がある場所まで逃げるように。

④ 天井を使ってゴロゴロ岩をよけつつゆっくり進む

天井でゴロゴロ岩が止まっている間にファイアバーをかわそう。直線のファイアバーは回転スピードがおそいが、3本のファイアバーはスピードが少し速いので、3本のファイアバーをよけるときだけダッシュで移動。



5 ファイアバーの動きに合わせてダッシュ

高速で回転するファイアバーのなかに10フラワーコインがある。まずはファイアバーの右側まで移動して待ち、ファイアバーが通り過ぎたらダッシュで追いかけながらゲット。

←同じ場所にいるとゴロゴロ岩に当たってしまうので、動き回りつつタイミングを計ろう。

6 降ってくるゴロゴロ岩で金色ブロックを壊す

上下に動く足場の先の通路を金色ブロックがふさいでいる。足場の右ハシまで進むとゴロゴロ岩が金色ブロックの近くに降ってくるので、金色ブロックを壊して先に進もう。

←足場の間に長くいるとはさまれてしまうので、足場が中央に向けて動き出したらもどろう。

7 四角トランポリンの上部が水平になる直前に跳び乗る

四角トランポリンの上部がななめのときに着地してしまうと、横にはじきとばされてゴールポールのてっぺんにつかまれない。四角トランポリンの上部が水平になる少し前に土管からジャンプすると、水平のときに着地できる。

←四角トランポリンでジャンプしながらゴールポールへ。ジャンプ中に空中スピンで飛距離をのばしておこう。

ヒデリー砂漠SP
スネークポールに誘われて

フレンドレース	—
隠しゴール	—

出現条件 W4の「達人バッジチャレンジ透明Lv.1」をクリアする

上へと自動でスクロールしていくコース。おいていかれないようにポールを連続で登っていこう。

注目の仕掛け

スネークポール

要注意の敵

ブースケ

マジロー

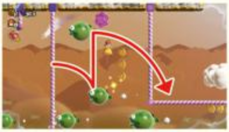
1 下のブースケをふんで上のブースケに体当たり

縦にのびるポールにつかまっていると上下に並んで飛んでくるブースケが出現。ポールからジャンプして下のブースケをふんでジャンプし、上のブースケに体当たりして倒そう。

←上のブースケを倒すと自動的にワンダーフラワーにふれ、そのままワンダーに変化。

3 下にいるブースケをふんでジャンプ

10フラワーコインの周りに大量のブースケが飛んでくる。10フラワーコインの手前にあるポールにつかまってブースケが飛んでくるのを待ち、10フラワーコインの下にブースケがきたらポールからジャンプ。ブースケをふんで真上に大きくジャンプすれば手に入る。



←大きくジャンプして10フラワーコインをとったら、そのまま右にあるポールに着地しよう。

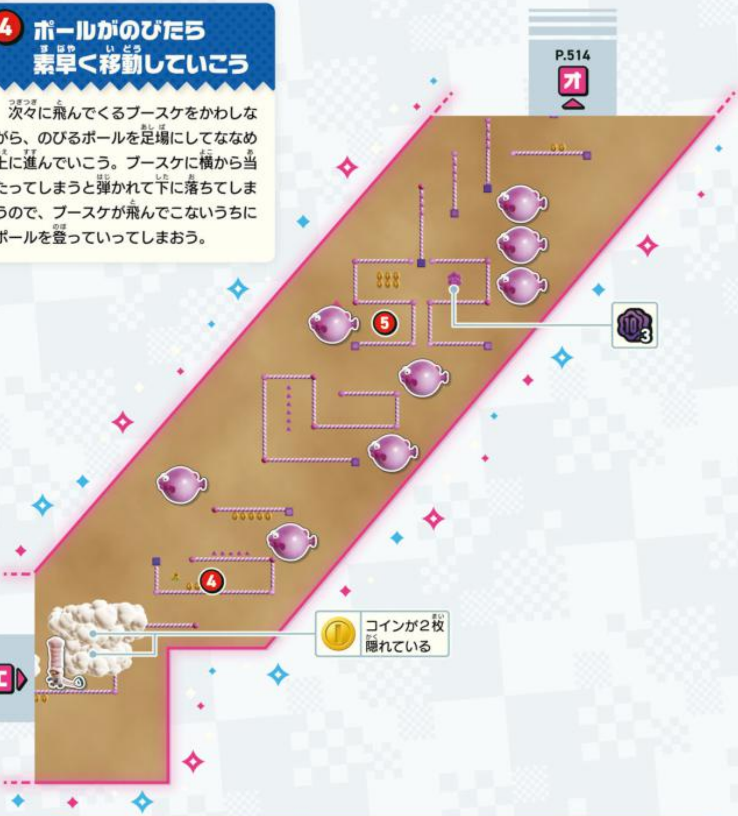
2 転がってくるマジローを待つ

ななめの足場からマジローが3体連続で転がってくる。3体目のマジローの後ろを10フラワーコインが追いかけてくるので、ポールの上でマジローを待ってジャンプで跳びこえてとろう。

←転がってくるブースケをふんで止めると、10フラワーコインもその場でストップする。

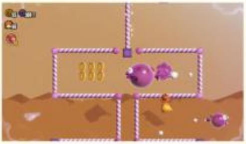
④ ポールがのびたら素早く移動していこう

次々に飛んでくるブースケをかわしながら、のびるポールを足場にしてななめ上に進んでいこう。ブースケに横から当たってしまうと弾かれて下に落ちてしまうので、ブースケが飛んでこないうちにポールを登っていってしまおう。



⑤ 右側のポールにぶら下がってブースケをやり過ごす

10フラワーコインはポールに囲まれた場所にある。出現してすぐにとりに登ってしまうと、高速で突っこんできたブースケに弾かれて落ちてミスになってしまう。すぐに登らずに右側のポールの下で待ち、ブースケが通り過ぎて安全になってからとりにいこう。



←スクロールの速度はそれほど速くないので、通り過ぎるのを待ってからでも十分間に合う。

7 ブースケをふんで高さをかせぐ

ゴールポールのてっぺんにつかまるには、ゴールの手前で上から下に飛んでくるブースケを連続でふんでジャンプする必要がある。ブースケは倒してしまっても次々に飛んでくるので、ジャンプをミスしてしまったら次が飛んでくるのを待とう。

←左側のブースケをふんでジャンプしたら、上にいるブースケを倒しながら右のブースケへ。

←左側と同じように、ジャンプしたら上のブースケを倒しつつゴールポールのてっぺんへ。

6 ワンダーブースケの目の上辺りをふんでジャンプ

ポールの上で待っているとスクロールが止まり、右から超巨大なワンダーブースケが飛んでくるので、ふんで大きくジャンプ。

←大きすぎてダッシュジャンプしても体の上までは届かないので、目の上辺りをめがけてジャンプしよう。目の上辺りをふんでジャンプしたら上空のポールへ。

出現条件 W5のグランドシードを取得したあと、再度「助けを待つポプリンたちの採掘場」を訪れてポプリンたちを助ける

キンキン採掘場SP 深淵のちくわライド

フレンドレース | 🏁

隠しゴール | —

ちくわブロックに乗りつつ下へと進む。ワンダー中は次々に落ちてくる敵にも注意。

注目の仕掛け

トゲブロック

ちくわブロック

毒沼※

要注意の敵

ケセラン

パサラン

ア P.516

1 エリンが見えたら すぐにダッシュジャンプ

最初のちくわブロックに乗って降りていった先。大きなエリンの上に10フラワーコインがあるので、エリンをふんでジャンプして入手しよう。

2 右側に出現する ちくわブロックに乗りかえる

最初の10フラワーコインの近くのちくわブロックに乗って降りていくと、すぐ右側にもう1つちくわブロックがある。下にはトゲブロックがあるので右のちくわブロックに移動しよう。

※正式名称ではありません

3 ケセランを左の足場へ逃がす

大きなちくわブロックの上にある土管からケセランが出現し続けている。出現したケセランがちくわブロックから左の足場に移動したタイミングでちくわブロックを落下させれば、落下中にケセランにジャマされないので安全。

4 ちくわブロックの右ハシに乗って降りていこう

大きなちくわブロックに乗って降りていく途中に10フラワーコインがある。10フラワーコインはコースの右側にあるので、ちくわブロックの右ハシに乗って降りていれば簡単にとれる。入手したら左右から出現するケセランをよけるためにちくわブロックの中央まで移動しよう。

←ちくわブロックの落下速度はかなりおそいので、右側にいればとるのは簡単。

5 タケボーが落ちてきたら左側に移動してかわす

ワンダーフラワーにふれると、ちくわブロックが消えてプレイヤーが勢いよく落下し始める。落下し始めるとすぐに上からタケボーが落ちてくるので、コインをとりながら左へ少しずつ移動しておこう。落ちてくるタケボーは、右下へ落ちていくのでかわしやすい。

←タケボーは毒沼に入って消えてしまう。

6 毒沼のギリギリを通って画面の中央へ

コースの横幅が広がるとすぐに10フラワーコインが見えてくるが、縦に並んだ毒沼の間にあるので、とりにくい。毒沼にふれてしまうとミスになってしまうので、注意しながら少しずつ小さい毒沼に近づいていこう。小さい毒沼をかわしたら、すぐに画面中央に移動して、10フラワーコインを入手しよう。

←毒沼の周りのコインがとれるくらい近づこう。

←10フラワーコインをとったらすぐに横へ移動。

7 画面の中央付近まで落下しておこう

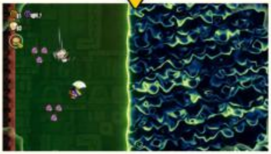
ここまで降りるとたくさんのタケボーが上から降ってくるようになるので、画面の上の方にいるとかわしにくく非常に危険。落下中は左右だけでなく上下にも自由に移動できるので、タケボーが降ってくる前に画面の中央付近まで降りておこう。中央付近まで移動してしまえば、タケボーが降ってくるのを確認してから横移動するだけでも簡単にかわせる。

←10フラワーコインをとり、大きな毒沼を過ぎたら、すぐに移動してしまおう。

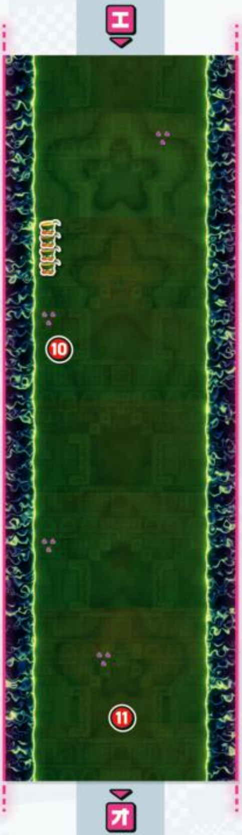
8 左→右の順に移動して毒沼をかわす

タケボーが降り始めるタイミングで、左右にある毒沼が横に広がってきて、動けるスペースが非常にせまくなってしまう。まずは右側の毒沼が広がってくるので、左側に移動して毒沼をよける。毒沼が元にもどるとすぐに左側の毒沼が広がってくるので、急いで右側に移動して毒沼をやり過ごそう。この間もタケボーが落ちてくるので、画面中央をキープするのを忘れずに。

←ちびフラワーコインが見えたら右側の毒沼が広がる合図。すぐに左へ移動し始めよう。



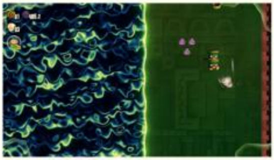
←ちびフラワーコインをとりながら右に移動していけば、左側から広がる毒沼もかわせる。



P.520

9 勢いよく落ちてくるタケボーをかわそう

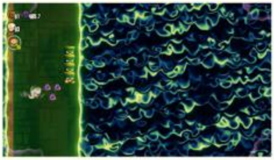
これまでに落ちてきていたタケボーよりも落下速度の速い、2体のタケボーが落ちてくる。ちびフラワーコインの近くに降ってくるので、とりにいこうとすると当たってしまう危険がある。ちびフラワーコインはムシしてしまってOK。



←左からは毒沼がせまってくるので、画面の中央付近より右側によっているとかわしやすい。

10 4体連なったタケボーが頭上から落ちてくる

右側の毒沼が広がりだし、左側に移動したタイミングで4体連なったタケボーが落ちてくる。さらに、タケボーが落ちてくるのと同時に今度は左側の毒沼が右に広がり始める。移動できるスペースがせまくなるので、タケボーと両サイドの毒沼の3つの動きに注意。



←毒沼が広がってくるので、タケボーの右側に移動すると左から広がる毒沼もかわしやすい。

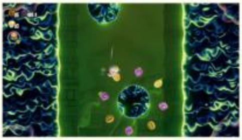
11 画面の中央をキープして落ちよう

4体連なったタケボーをかわすと、両サイドの毒沼が画面の中央付近まで広がった状態でしばらく落ちることになる。移動できるスペースはせまいが、敵が落ちてくることはないので、中央付近から左右に動かなければ毒沼に当たることもなく安全に進める。

P.519
オ

12 左→右→左の順に動いて毒沼の球をかわす

左右の毒沼が少しもどり、移動できるスペースが広がると、すぐに最後の難所がある。毒沼が3個出現するので、すき間をすりぬけよう。右→左→右の順に出現するので、毒沼の左側→右側→左側の順に動くと簡単にかわせる。



←毒沼から離れすぎると次の毒沼がかわせないので、なるべく近くを通ろう。

13 パサランがちくわブロックの左側に移動するのを待つ

ゴールポールのてっぺんにつかまるためには、パサランがいるちくわブロックからダッシュジャンプする必要がある。ちくわブロックの左ハシに乗ってジャンプをくり返してパサランが近づいてくるのを待ち、パサランが近づいたら跳びこしてダッシュ。

←乗っているちくわブロックを落とさないように、必ずジャンプしながら待つ。

マグマノ樹海SP 太陽のスピードキング

フレンドレース | ■ 隠しゴール | —

出現条件 W6の「達人バッジチャレンジ バネLv.2」をクリアする

トゲボールに変身してタイマースイッチを押して通路を作り、ブロックが消える前にかけぬけよう。

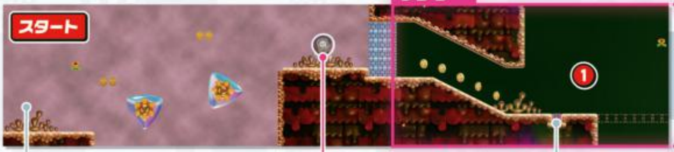
注目の仕掛け

タイマースイッチ

三角トランポリン

要注意の敵

化石ドラゴン



フラワーコイン が1枚出現

イ P.522

1 出現した点線ブロックのハシからジャンプ

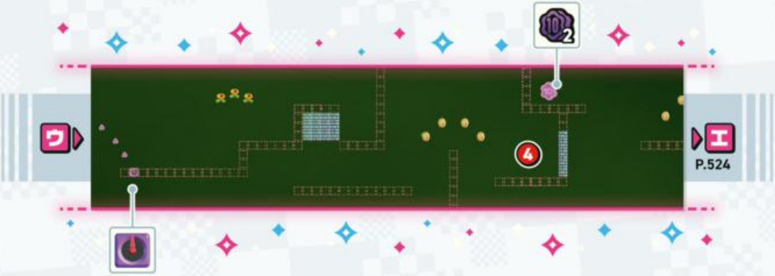
地面にタイマースイッチがあるので、ダッシュで移動しながらふんでタイマースイッチを起動。ブロックが出現するのでそのままイッキに突き進んでいこう。ブロックとブロックの間はスペースがかなり広いので、ギリギリの位置からジャンプしないと、次のブロックの足場に届かない。

←ルートをふさぐように置かれた硬いブロックは、体当たりすれば壊せるので突っこもう。

2 三角トランポリンのてっぺんに着地

10フラワーコインは、三角トランポリンの真上にあるので、三角トランポリンのてっぺんに着地して真上にジャンプする必要がある。ブロックからジャンプしたら、空中でブレーキをかけて位置を調整して、てっぺんに着地しよう。

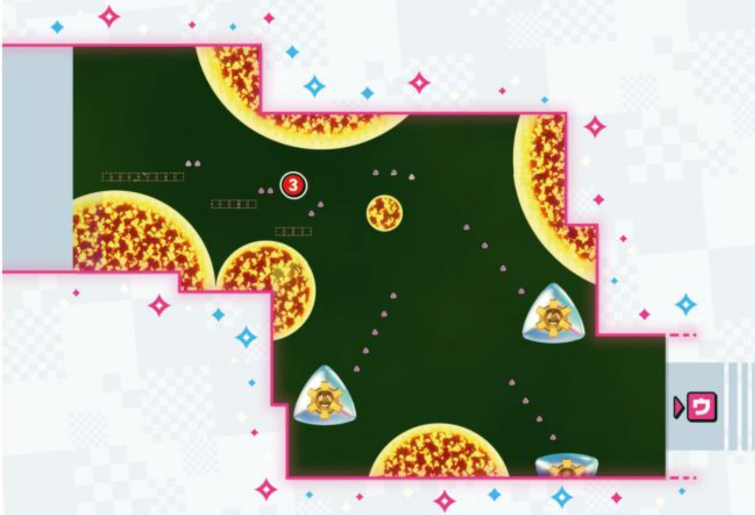
←10フラワーコインをとったら、そのまま右に移動して次のブロックに着地しないと、間に合わなくなる。



4 硬いブロックを壊してジャンプしたらすぐUターン

10フラワーコインが、ルートを途中でUターンしないととれない場所にある。硬いブロックを壊してジャンプしたら、次のブロックに着地する直前にブレーキをかけよう。ブレーキをかけておけば、着地してすぐに左上のブロックへジャンプ可能。

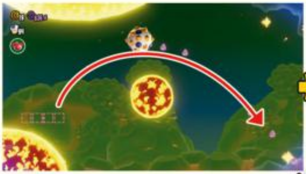
←次のタイマースイッチまではまだ距離があるので、10フラワーコインをとったらすぐ右へとUターン。

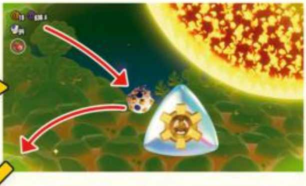


③ ちびフラワーコインを目印に落下していこう

落下しながら三角トランポリンを見つけて大きくジャンプしながら、下へと進んでいくエリア。三角トランポリンの近くには、ちびフラワーコインが一列に配置されているので、ちびフラワーコインを目印にして落下していくと、三角トランポリンを見つけやすい。

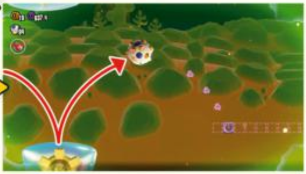
➡ブロックからジャンプし、右へイッキに移動しよう。





⬅三角トランポリンの左側をふみ、左へ大ジャンプ。

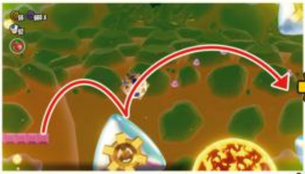
➡ちびフラワーコインの下にある三角トランポリンをふむ。



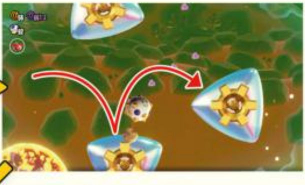
⬅最後の三角トランポリンから右のタイマースイッチへ。

5 連続ジャンプで三角トランポリンを登っていく

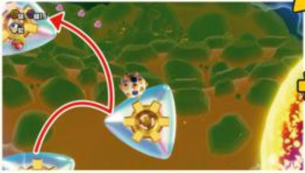
　離れた場所に置かれた４つの三角トランポリンを、ふんでジャンプしながら移動し、はるか上にある次のタイマースイッチの場所へ登っていこう。ちびフラワーコインが次の着地地点の目印になっているので、ジャンプ中にちびフラワーコインの位置をチェックして、全部とりながら上へと進もう。



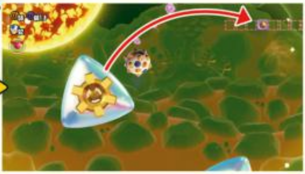
➡三角トランポリンの右側をふみ、右へ大きくジャンプ。



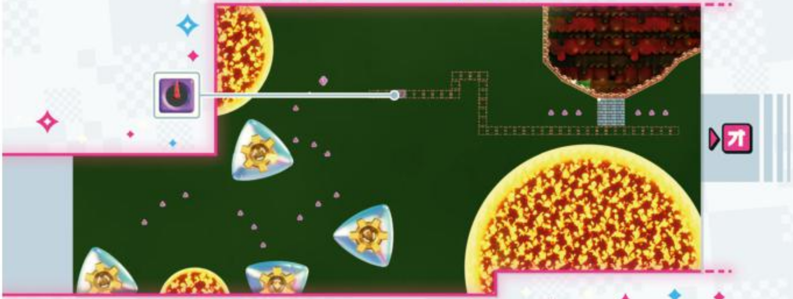
⬅2個目の三角トランポリンをふんで右へ。



➡上にある三角トランポリンの左側面に当たってジャンプ。

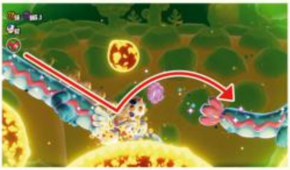


⬅ジャンプ後にイッキに右へ移動し、タイマースイッチへ。



6 化石ドラゴンの上で立ち止まらないように

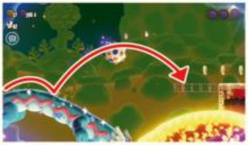
溶岩の球の間を移動する化石ドラゴンの上をわたって移動していくのだが、化石ドラゴンはすぐに溶岩の球に突っこんでいく移動ルートになっている。化石ドラゴンの上で少しでも止まってしまうと次の化石ドラゴンに移れなくなってしまい、そのまま溶岩に飲みこまれてしまう。ダッシュで移動し溶岩のギリギリまで近づき次の化石ドラゴンへ。



←化石ドラゴンの上をダッシュで移動していけば、10フラワーコインもとれる。

7 化石ドラゴンの体の中央付近でジャンプ

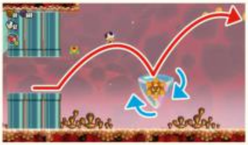
最後の足場へわたるための化石ドラゴンは、途中でルートを大きく下に変更して溶岩の球に突っこんでいってしまう。ほかの化石ドラゴンと同じように頭の付近まで進んでしまうとジャンプの高さが足りず、足場に登ることができなくなる。化石ドラゴンの体の中央付近でジャンプしてしまおう。



←化石ドラゴンの体の中央付近が一番高い位置になっているので、足場に着地できる。

8 土管の上から三角トランポリンを利用する

ゴールポールの手前にある三角トランポリンを使ってジャンプしないとゴールのてっぺんにつかまれない。三角トランポリンはゆっくり時計回りに回転しているので、ワンダーシードがあった土管に乗ってタイミングを待つ。三角トランポリンの上部が水平になる直前でダッシュジャンプ。



←ダッシュジャンプして三角トランポリンをふんだら、大きくジャンプしてイッキに右へ。

フラワー諸島SP 翔べ!クリボー修練場

フレンドレース |
隠しゴール | —

出現条件 フラワー諸島の「洞窟駆け抜けハナチャンレース」をクリアする

移動速度がおそくジャンプもほとんどできないクリボーに変身。敵や仕掛けをかわして進もう。

注目の仕掛け

トゲブロック

トランポリンリフト※

要注意の敵

ドッスン

フキヤン

フラワーコインが1枚出現

ア P.528

1 土管から出てくるクリボーをふんでジャンプ

スタート地点の目の前にはトゲの地面があり、そのままでは進めない。そこで、土管から出現するクリボーをふんでジャンプして進もう。

←クリボーがトゲの上に降りたらダッシュジャンプ。クリボーをふんでジャンプしよう。

2 左のドッスンが上がったらすぐに移動しよう

左のドッスンに近づき落下させる。ドッスンが上がり、通れるスペースができたらすぐに進み、右のドッスンを落下させよう。

←右のドッスンが上がり、移動できるスペースができたら、左のドッスンが落ちる前に進む。

※正式名称ではありません

3 ドッスンに乗って右に降りよう

10フラワーコインの左にいるドッスンを落下させ、落ちてきたドッスンに乗って上へ。10フラワーコインに近づいたら右に向かってジャンプせずに降りれば、10フラワーコインが入手。

4 ちくわブロックの上ではジャンプし続ける

4体のドッスンの上を進んでいった先にちくわブロックがある。そのまま移動していると途中でちくわブロックが落ちてしまうので、ジャンプし続けながら進んでいこう。

5 トランポリンリフトの右ハシに乗って10フラワーコインをとる

10フラワーコインをとるには、一番下の左右に動くトランポリンリフトに乗って右ハシまで移動する必要がある。10フラワーコインに近づくまでは、トランポリンリフトの中央をキープしながら運んでもらい、10フラワーコインに近づいたら、素早く右ハシに乗って入手。

⬅空中にいる間に左へもどり始めておけば、トランポリンリフトにおいていかれずにもどれる。

6 トランポリンリフトに降りゴロゴロ岩をよけよう

トランポリンリフト地帯をこえると、上からゴロゴロ岩が転がってくる。最初は木の裏にかくれてやり過ごし、先に進もう。少し進むと左上からゴロゴロ岩が転がってくる場所があるので、ゴロゴロ岩が落ちる場所のギリギリ手前でストップ。ゴロゴロ岩が通り過ぎると同時にスタート。次のゴロゴロ岩が転がってくる前に、足場の下にあるトランポリンリフトに降りて、ゴロゴロ岩をよけよう。

7 10フラワーコインの上で止まり落ちながらとる

大きく開いた穴の途中に10フラワーコインがあるので、まずは左側にいるワンダーフキヤンがアワを吹き出すのを待つ。吹き出したアワをふみながら10フラワーコインまで近づき、10フラワーコインの上でストップ。そのまま落ちて10フラワーコインをとると、右側のワンダーフキヤンが出したアワが飛んできてふめるので、アワをふみながら右へ進みそのまま足場の上へ登ろう。

➡吹き出したアワが大きくなり出したら足場からジャンプ。アワをふんで10フラワーコインの上へ。

⬅落ちながら10フラワーコインをとったら、右のワンダーフキヤンのアワをふみながら足場へ。

出現条件 スペシャルワールドのワンダーシードを6個以上所持

チャンピオンシップ みんなでつなぐ マーチング

フレンドレース	隠しゴール
■	—

リズムに合わせてコースの上下からいろいろな敵が出現。何もない場所でも油断するのはNG。

注目の仕掛け

木琴ブロック

要注意の敵

パックンフラワー

でかランランパックン

キラー

1 連続で5個出現するロングハテナブロックをたたいていこう

ワンダーになると、すぐにロングハテナブロックが出現。たたくとコースの前方に次のロングハテナブロックが出現していき、連続で5個出現する。1個も逃すことなく順番にたたいていくと、最後に10フラワーコインが現れる。

←3個目に出現するハテナブロックは、回りこんでたたくより、ヒップドロップしてしまった方が早い。

イ

ウ

コインが4枚、フラワーコインが1枚出現

10 1

コインが5枚、フラワーコインが1枚出現

2 黄色の土管をカベキックしてでかランランパックンをかわす

2本ずつ並んだ右ハシの赤い土管から、でかランランパックンが降りてくる。ジャンプではかわしにくいので、黄色の土管を使いカベキックでよける。

←でかランランパックンが一段降りたら、左上にある黄色い土管に跳び、カベキックで上を跳びこえよう。

3 赤い土管の上で待ってキラーをやり過ごす

でかランランパックンをかわしたら、赤い土管の上でストップ。スクロールが止まると同時に上下からキラー砲台がキラーを発射してくる。

←赤い土管の先はトランポリンリフトなので、降りてしまうと自動でジャンプしてしまいよけにくい。

連続でロングハテナブロックが出現

ウ

エ P.532

4 10 2 4回連続で出現するロングハテナブロックをたたこう

ここにあるロングハテナブロックをたたくと、前方に次のロングハテナブロックが出現。連続で4個が出現していき、逃すことなく順番に全部たたくと10フラワーコインがとれる。敵の数が多いので、注意しよう。

←ガボンが倒しにくい場所にいるので、無理に倒さずにロングハテナブロックをたたきに進んでしまおう。

エ
P.531

5 連続で突き進んでくるランランパックンに注意

下から出現した赤い土管からランランパックンが2体ずつ、合計4体出現して近づいてくる。ランランパックンが近い位置にいるのに加え、足場がななめになっているのでかわしにくいので、動き出す前に2個目の緑の足場に乗ってしまおう。

←上から飛んでくるキラーをかわしたらすぐに2個目の緑の足場へ。ランランパックンが動き出したらジャンプ。

オ

7 でかランランパックンの間にダッシュジャンプで入る

10フラワーコインは2体のでかランランパックンの間にあり、敵と同じスピードで動いている。ふんで倒すことができないので、ダッシュジャンプで2体のでかランランパックンの間に入ってとろう。

↑高速で走り続けているので、離れた位置でジャンプしても届かない。左のでかランランパックンに近づいてからジャンプ。

↑10フラワーコインをとったら、少し走って前にいるでかランランパックンになるべく近づいてから、ジャンプしてこえよう。

コインが4枚、フラワーコインが1枚出現

6 キラー発射後にスクロール速度がアップ

ここまでたどり着くとスクロールが止まり、下から大量のキラー砲台が出現。右ななめ上にキラーを発射すると、直後にコースが高速スクロールし始めるのでダッシュ。ただし、移動が間に合わなくても画面外に出されてミスになるということはない。

←途中にいるランランパックンなどの敵は、ダッシュしてスクロールと同じ速度で移動した方がよけやすい。

8 でかランランパックンをダッシュジャンプでかわしていこう

最後の10フラワーコインの場所と同じように、2体のでかランランパックンが超スピードで走っている。ジャンプで間に入り、かわしていこう。

←でかランランパックンの上にキラーが飛んでくるので、当たらないように少し早めにジャンプ。

9 上の足場にジャンプで乗っておこう

でかランランパックンをかわすと、すぐに一段高い足場が見えてくる。それまで走っていた足場とはつながっていないので、ジャンプで乗ろう。

←4体目のでかランランパックンをかわすと次の足場があるので、すぐにジャンプしてしまおう。

10 ダッシュし続けるだけでOK

連続でななめの足場をダッシュで移動する場所では、足場の下から大量のキラーとランランパックンがとび出してくる。敵が多すぎて、かわしていくのは大変そうに見えるが、逆に立ち止まってしまう方が危険。そのままダッシュし続けるだけで、どの敵にも当たることなくかけぬけられる。

←立ち止まらなければOKなので、ちびフラワーコインをジャンプでとりながら進んでもいい。

11 右ハシの土管から落ちないように注意

ワンダーが終わると、目の前にゴールがある。土管の近くにあるハッピーフラワーにふれると、土管が出現して階段のようになる。右ハシの土管からダッシュジャンプすればゴールポールのてっぺんにつかまれる。落ちてしまうと登れないので、ダッシュジャンプする際に落ちないように。

←一番高い土管に登ったら、なるべく左ハシに立ち、ダッシュするスペースを作ろう。

スーパーチャンピオンシップ ワンダー・フォーエバー

フレンドレース ｜ 隠しゴール ｜ —

出現条件 スペシャルワールドのワンダーシードを16個所持

スタート直後から不思議なことが連続で発生する、中間ポイントなしのロングコース。

注目の仕掛け

毒沼※

要注意の敵

ハコンドル

ワンダーコロンポリン

ローラースケートノコノコ

P.536

1 ハコンドルをかわしやすい尺取り虫土管の中央に乗ろう

ワンダーフラワーにふれると、足下にある土管が尺取り虫土管になる。少し進むと前から5体のハコンドルが飛んでくる。中央に乗っていればかわしやすいので、中央をキープしながらジャンプでよけていこう。

←尺取り虫土管が移動し続けているので、上で動き回る方が危険。真上にジャンプしてハコンドルをよけよう。

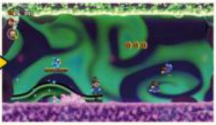
※正式名称ではありません

イ P.535

2 尺取り虫土管の右ハシに移動してアワをかわそう

最初に飛んでくる5体のハコンドルをかわしたら、すぐに尺取り虫土管の右ハシまで移動。先の足場に乗っているワンダーフキヤンがアワを出してくるので、中央にいるとアワをふんでジャンプさせられ、上の毒沼に入ってミスになってしまう。

↑右ハシに乗っていれば、吹き出したアワは上を通っていくだけ。



↑ワンダーフキヤンを通りすぎても、右ハシに乗り続けておこう。

ウ

4 巨大なホッピンをジャンプさせてジュエルブロックを割って下へ

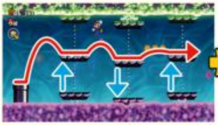
ジュエルブロックの場所に着くと、左からワンダーガシガシの大群が出現するのでダッシュで進もう。巨大なホッピンが出現したらその場で真上に跳び、巨大なホッピンに壊してもらい下へ。降りたらもう一度真上にジャンプし、巨大なホッピンの下を通る。

↑巨大なホッピンを2回当てないと壊せないので注意。

↑降りたら一度ジャンプし、巨大なホッピンをどかして通りぬけよう。

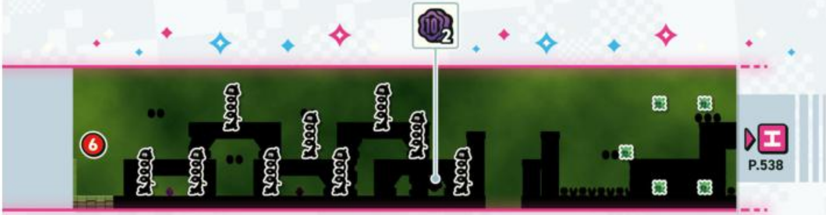
3 スローモーション中に上段のリフトを進む

ここまで進むと、プレイヤー以外の時間の流れが「早くなる→おそくなる」をくり返すようになる。おそくなったら上の方にあるリフトを進んでいこう。L字の銀色の土管にハッピーフラワーがあり、ふれると銀色の土管が移動して10フラワーコインがとれる。



⬆スローモーション中はリフトの動きもおそくなる。

⬆高い位置のリフトを乗り継いでいかないと、銀色の土管に乗れない。



5 ワンダーエイミーをふんで反対側の足場へ

大きな穴からワンダーエイミーが2体並んでとび出してくる。反対側にわたるにはとび出してきたワンダーエイミーを空中でふみ、ジャンプする必要がある。ワンダーエイミーが出現したら、縦に並んだ3枚のコインめがけて降りてふもう。

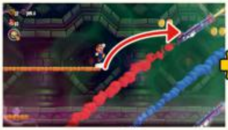
6 ビヨンを倒しながらゆっくり進もう

大量のビヨンが出現する場所の右ハシに10フラワーコインが置いてある。ビヨン以外の敵は出現しないので、左から1体ずつ倒しながら進んでいこう。ビヨンさえ倒してしまえば、あとは一番下の通路を進んでとるだけ。

コインが8枚、フラワーコインが1枚出現

7 ワンダーロングキラーを乗り継いで進んでいこう

上から左ななめ下に向かってワンダーロングキラーが飛んでくるので、左から順にワンダーロングキラーを乗り継いで進んでいく。全部で4体乗り継いでいくことになるので、最初のワンダーロングキラーが下の方にいるときに乗ってしまうと高さが足りず、途中で落ちてミスになってしまう。上空にあるコインが乗り継ぐ高さの目安になるので、次に乗るワンダーロングキラーがコインの高さまできたらジャンプ。なお、ワンダーロングキラーは次々に飛んでくるので、最初のジャンプはじっくり待とう。



⬆わたりきれるかは最初のジャンプが大事。なるべく高い位置で乗ろう。

⬆ワンダーロングキラーに乗ったら少しだけ待ち、前にジャンプ。

⬆緑の煙を出すワンダーロングキラーに乗ったら、下にあるブロックへ。

8 電撃をかわしつつ大砲の弾で障害物を壊せ

ワンダーロングキラー地帯をぬけてブロックに乗ると下から船が出現。船についているスイッチを押して大砲の弾を撃ち、障害物と敵を攻撃しながら進んでいこう。ただし、時間がたつと船に電撃が落ちてくる。電撃の前には落ちてくる場所にうすい光が見えるので、光ったら急いで離れよう。

➡大砲の弾を撃つためのスイッチにも落雷が発生するので、うすい雷が出たらすぐに離れる。

⬅電撃をよけたらすぐにもどり、スイッチを押してジャマになる敵と障害物を攻撃しよう。

9 左側からコースが虫喰いに飲みこまれ始める

船で進む場所が終わると、画面の左側に虫喰いが出現。しばらくすると虫喰いがコースを飲みこみながら右へ高速で広がり始める。少しでも立ち止まると虫喰いにすぐに飲みこまれてしまい、ミスになってしまう。虫喰いが出現したらダッシュで進んでいこう。

10 足場の上に乗ってワンダーコロンポリンを跳びこえよう

コロンポリンが3体転がってくるので、ジャンプでかわそう。4体目にはワンダーコロンポリンが転がってきて、横から当たってしまうと虫喰いまで吹っ飛ばされ、ミスになってしまう。

⬆穴が開いている場所もあるので、ダッシュジャンプで跳びこえよう。

⬆2段の足場があるので下の足場に乗り、ワンダーコロンポリンを跳びこえる。

11 ローラースケートノコノコをふんで見えない足場へ

最後の10フラワーコインの手前には、見えない足場を下ってくるローラースケートノコノコがいる。3体並んで走るローラースケートノコノコをふんでジャンプし、見えない足場に登ろう。

⬆3体並んだローラースケートノコノコを見つけたら、ふんでジャンプ。

⬆上の見えない足場に登ったら、ダッシュジャンプして10フラワーコインをとろう。

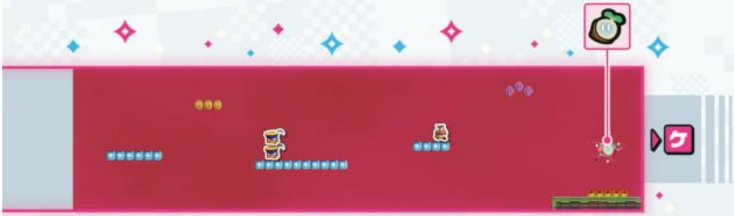
13 落下に気をつけながらあせらずにブロックをわたっていこう

しばらく進んでいくと、硬いブロックの上をジャンプで進んでいく場所へ突入。硬いブロック上にはたくさんのハンマーブロスがいて攻撃を仕掛けてくるほか、硬いブロックから落ちるとミスになってしまうので非常に危険。だが、スーパースターがドンドンふってきているので、無敵で突き進んでいける。ハンマーブロスからの攻撃はムシして大丈夫なので、落ち着いて硬いブロックから落ちないように注意してわたっていこう。硬いブロック地帯をぬければ、ゴールは目の前だ。

12 スーパースターをとってイッキにダッシュ

ここまで進むと、上空に現れた虫喰いからスーパースターが1つ降ってくる。ダッシュし続けていれば自動的にとることができるので、無理にジャンプでとりにいこうとしなくてOK。前から敵が迫ってくるが、スーパースターをとって無敵になっておけば、ダッシュするだけでドンドン倒しながら進んでいける。

←少し進むと大量のスーパースターが降ってくるので、途中で無敵時間が終わることはない。



ウルトラチャンピオンシップ バッジ・オン・パレード

フレンドレース | 隠しゴール —

出現条件 ①～④の勲章を集めると解放される ※1

全ワールドで最長のコース。土管でワープするたびに決められたバッジをつけていどむことに。

注目の仕掛け
毒沼※ / ダッシュレール / 三角トランポリン

要注意の敵
ロングキラー / プースケ

1 ハッピーフラワーにふれながら降りる

ダッシュジャンプで足場から降りて、途中で帽子パラシュートを開こう。そのまま進みハッピーフラワーにふれると毒沼が下がり先に進めるようになる。降りていくとハッピーフラワーがあるので、必ずふれて毒沼を下げながら進んでいこう。

←大量のコンペイが下に移動したら跳び出そう。

※正式名称ではありません　※1　勲章①：エンディングを見た　勲章②：ワンダーシードをすべてとった　勲章③：10フラワーコインをすべてとった　勲章④：全コースのゴールポールのてっぺんにつかまる

2 帽子パラシュートをしまって速度を調整

帽子パラシュートを開いたまま降り、毒沼を下げつつ進もう。ハッピーフラワーに重なるように動くコンペイがいるので、帽子パラシュートをしまって速度を変え、コンペイをよけつつハッピーフラワーにふれる。

⬆確認できる時間は非常に短い。しまうか開いたままにするかを判断しよう。

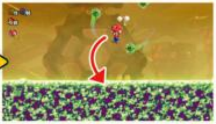
3 コインをとりながら右へ移動しよう

ここからはしばらくハッピーフラワーがないので、コインをとりながら右へ移動しつつ降りていこう。左右に大きく移動することもできるが、隠しコインなどは何もないので、ムダに移動せずコインをとりながら降りればOK。コインの先に次のハッピーフラワーがある。

4 3体のコンペイのすき間を通りぬけてハッピーフラワーにふれる

最後のハッピーフラワーは3体のコンペイに囲まれた場所にある。コンペイは時計回りで動いているので、左右へ移動することでコンペイのすき間を通りぬけやすくなる。ハッピーフラワーにふれれば毒沼が下がりきるので、あとは一番下まで降りるだけ。

⬆降りながらコンペイの動きをチェックし、近づく位置を決めよう。



⬆ハッピーフラワーにふれたら、左へ移動しながら降りていこう。

5 ヒップドロップでイッキに通過しよう

ここでは、ふわっとジャンプをつけた状態でいどむことになる。まずはジャンプしてポンプリフトに乗り、パックンフラワーの近くまで移動しよう。パックンフラワーがいる場所は天井が低いうえに距離が長いので、通常のジャンプでは通過できないので、ヒップドロップでポンプリフトをイッキに動かしていこう。ヒップドロップしたらしゃがんでおくのも忘れずに。

6 ヒップドロップしたら前にジャンプ

パックンフラワー地帯をこえると、その先には毒沼の一部がせり上がっている場所がある。ポンプリフトを移動させるとせり上がった毒沼に突っこんでいくので、最初の毒沼の手前でヒップドロップし、ポンプリフトを大きく移動させると同時に前にジャンプして毒沼を跳びこえる。前に進んだポンプリフトにそのまま着地したら、すぐに前にジャンプして毒沼を連続で跳びこえていこう。

7 レールが下がるギリギリまで移動してヒップドロップ

ポンプリフトのレールが毒沼のなかに入っていく場所がある。まずはポンプリフトをレールが下がる直前まで移動させ、ヒップドロップしよう。ヒップドロップでイッキに動かしたら、すぐに前へジャンプ。毒沼から上がってきたポンプリフトに着地しよう。

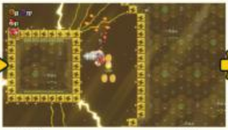
⬆ヒップドロップでポンプリフトがイッキに進むので、すぐジャンプ。

⬆ポンプリフトに着地したら、せり上がった毒沼をジャンプでかわす。

8 放電を追いかけるように時計回りに泳いでいこう

大量の放電ブロックから時計回りに放電されているので、まずは放電を追いかけるようにドルフィンキックで左上に泳いでいこう。すぐにハッピーフラワーがあるので、ふれるとハッピーフラワーとコインが出現。連続で2つのハッピーフラワーが出現するので、すべてふれると出入口の近くに10フラワーコインが出現する。入手したら入ってきた方から出て放電をかわそう。

⬆入口付近の放電ブロックが放電するまで待ち、放電と同時に左上へ泳ぐ。

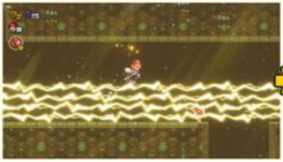


⬆連続でハッピーフラワーが出現するので、逃さずふれていく。

⬆10フラワーコインをとったらそのまま左下へ逃げよう。

9 上4個と下4個の放電ブロックが順番に放電

放電ブロックが縦に8個並んでおり、上4個と下4個の放電ブロックが順番に放電をくり返している。まずは4個目と5個目の放電ブロックまで降り、そこから右へと移動。放電が発生する前には光が発生するので、上に光が発生したら下へ。上で発生したら下へ移動しつつ、赤い土管を目指そう。



➡中央付近をキープすれば、ドルフィンキックなしでも移動は十分間に合う。

⬅フラワーコインが1枚あるが、無理にとりにいかなくてもいい。

11 下から吹き上がる毒沼をしゃがみ大ジャンプでよける

天井のダッシュレールから降りると短いダッシュレールに着地するので、すぐに通常のジャンプで右上にある次のダッシュレールへ。移動すると目の前の低い天井についたブラックパックンがいるので、すぐにしゃがもう。ブラックパックンをかわすと目の前の毒沼がせり上がっているので、しゃがみ大ジャンプで毒沼を跳びこえ、次の小さなダッシュレールに着地しよう。

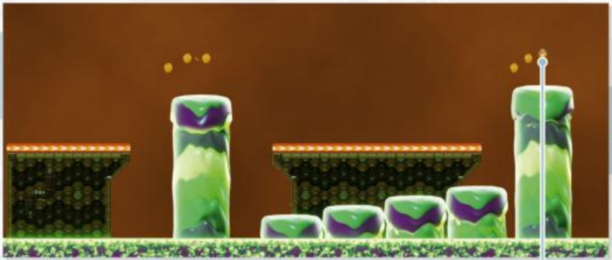
10 ブラックパックンをしゃがんでかわししゃがみ大ジャンプ

天井のダッシュレールから降りたらすぐにしゃがみ、そのまま大量のブラックパックンをかわそう。ブラックパックンをこえるとすぐにダッシュレールが途切れるので、しゃがみ大ジャンプのバッジの効果でしゃがみ大ジャンプし、天井にあるダッシュレールにつかまり先へ進もう。

12 着地したらすぐにしゃがんでためておこう

この場所にあるダッシュレールに乗ったら、すぐにしゃがんで、しゃがみ大ジャンプが発動できるようにためておこう。効果発動に必要なためが完了すると同時に右上に縦になったダッシュレールが見えてくるので、しゃがみ大ジャンプして縦のダッシュレールにつかまろう。そのまま縦のダッシュレールにつかまっているだけで、天井のダッシュレールにも自動的につかまれるので、そのまま先へ進もう。

ク P.547



ケ

コインが9枚、フラワーコインが2枚出現

ケ

コ

13 スイカパックンの種をふんで足場の上へ

スイカパックンが種を飛ばすと同時にジャンプし、種をふんでジャンプしたら足場の側面へ。カベ登りジャンプのバッジ効果でカベ登りジャンプをして真上に跳び、足場に登ろう。

⬆足場に登ると同時に毒沼がせり上がってくるので、すぐに次の足場へ登っていこう。

14 ハッピーフラワーが連続で12個出現

この場所にあるハッピーフラワーにふれると次のハッピーフラワーが出現。連続で12個のハッピーフラワーが出現していき、登るときの目印に。ハッピーフラワーにふれながら登っていこう。

⬆スイカパックンの種をふんで、左上の足場に着地しよう。

⬆左側のカベを、カベ登りジャンプで真上に跳び、カベキックで右の足場へ。

15 種をふんでジャンプして 10フラワーコインをとる

10フラワーコインの近くにはカベも足場もないので、左のスイカパックンの種をふんでジャンプし入手しよう。

←写真の場所まで登ったら、足場の右側でスイカパックンが種を飛ばしてくるのを待つ。

←飛んできた種でジャンプしたら10フラワーコインをとり、ジャンプした足場に着地しよう。

16 種をふんでから カベ登りジャンプで最上段へ

最上段へ登るときもスイカパックンの種を利用する。右上の足場の側面に向かってジャンプしたら、カベ登りジャンプで真上に跳んで足場へ。

←パサランが足場を回っているので、ジャマされる前に種をふんで移動してしまおう。

17 2連続ジャンプでファイアバーを跳びこえよう

ジャンプし続けてしまうバネのバッジの効果が発動した状態での移動になる。3つに分かれたファイアバーの近くに登るための足場があるので、ファイアバーの手前ではねながら待つ。ファイアバーが右に動いたらジャンプで足場に着地し、連続でジャンプして登ってしまおう。

←少しななめになった床の手前で待ち、ファイアバーが足場を通ったらジャンプで前へ。

18 途中で止まらず回転速度の速い2つのファイアバーをイッキに通過

回転速度の速いファイアバーが近い距離に2本設置されている。ファイアバーの間で止まってしまうと両方のファイアバーをかわすのが難しいので、イッキに通過してしまおう。通過するときに大きくジャンプしておかないとファイアバーに当たってしまう。

↑左側のファイアバーが地面に入るタイミングで移動開始。

↑大ジャンプでそのまま突っきればファイアバーを簡単にかわせる。

19 垂直ジャンプ中に空中スピンで着地タイミングをズラす

ファイアバーの回転が速く着地できる足場もせまい。跳び移るタイミングはファイアバーが上を向いたときがベスト。このタイミングならファイアバーが下にいったタイミングで着地できる。着地したら垂直ジャンプし、次の足場へ跳び移るタイミングを計ろう。待機時にファイアバーに当たらないよう、空中スピンで着地のタイミングをズラすのも重要。

←ファイアバーは大きくジャンプしてよけよう。

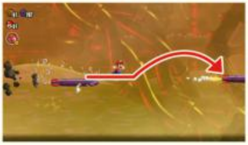
←空中スピンでタイミングをズラし安全に着地しよう。

←1ブロック分の足場へわたるときも空中スピンで。

ス P.551

20 ロングキラーを乗り継いで次の足場を目指そう

超スピードで走れるジェットランのバッジの効果で進んでいくことになる。ここでは左からロングキラーが飛んできているので、走りながらロングキラーの上に着地。そのままダッシュジャンプして前方にいるロングキラーへ乗る。これをくり返してはるか先にある次の足場を目指そう。



←ロングキラーからジャンプするときは、バッジの効果で少し空中を走ってからジャンプ。

21 ハッピーフラワーにふれたらジャンプ

ななめになっている足場を使い上へと進んでいくのだが、足場と足場の間が非常に広いのでバッジの効果で空中を歩ける距離の限界ギリギリでジャンプしないと届かない。そこで役に立つのが2つの足場の中間にあるハッピーフラワー。ハッピーフラワーのある場所が空中を歩けるギリギリのラインなので、ハッピーフラワーにふれたらジャンプするようにすれば次の足場へ着地できる。

セ

22 カベキックで方向を変えよう

この場所では移動ルートを反転させる必要があるが、スピードが速いので急ブレーキをかけても止まりきれず落ちてしまう危険がある。そこで、急ブレーキをかけずそのままカベに向かってジャンプ。カベキックすれば安全に左へ方向を変えられる。

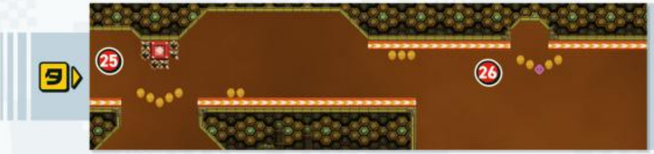
←方向を変えたら足場から出て空中を走り、空中のハッピーフラワーにふれたらすぐにジャンプしよう。

23 ジャンプで跳び出して下のコインの場所でフロートスピン

空中で少し上昇できるフロートスピンのバッジの効果で進んでいく。左右に動く足場に乗り、足場が右まで移動したらジャンプ。コインがある場所でフロートスピンを使い着地しよう。

⬆足場が一番右まで移動したらジャンプで跳び出し、右へ進みながら落ちる。

⬆コインの場所まで落ちたらフロートスピンを使い、少し上昇して着地。



25 ジャンプせずにダッシュレールから降りてフロートスピン

天井にトゲブロックつきの障害物があるので、ジャンプしてしまうとトゲブロックに当たってしまう。そこで、ダッシュレールからジャンプせずに降り、すぐにフロートスピンで穴をこえよう。

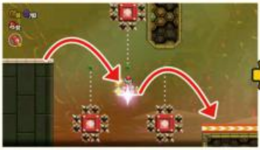
⬆ダッシュレールから降りると同時にフロートスピンを使おう。

⬆コインが移動ルートになっているので、すべてとるように移動すればわたれる。

タ

24 障害物のすき間をぬけた直後にあるダッシュレールに注意

トゲブロックがついた足場が上下に動いているので、スペースが一番広がったタイミングで跳んでフロートスピン。着地地点はダッシュレールになっているので、すぐにジャンプ。



↑落下中にフロートスピンで上昇し、コインをとりながら先のダッシュレールに着地。

↑ダッシュレールから跳び出した場所にも障害物があるのでフロートスピンでよける。

チ
P.556

26 ダッシュレールから手を放した直後にフロートスピン

天井にあるダッシュレールにつかまって進んでいくと、ダッシュレールが一部途切れている。自分から手を放すのではなく、途切れたレールから自動的に放れると同時にフロートスピンを使おう。

↑ダッシュレールを放してしまうと、距離が遠すぎて届かなくなってしまう。

↑放れた瞬間にフロートスピンを使わないとダッシュレールの位置まで上昇できない。

27 青いブロック→アチアチ石の順でくっつく

つるショットでブロックやアチアチ石の側面にくっつきながら進んでいく。まずはアチアチ石の上からジャンプしたら硬いブロックにくっつき、すぐに左上のアチアチ石をカベキックしよう。

⬆アチアチ石の上からジャンプし、上のアチアチ石の近くまで進んだらつるショット。

⬆硬いブロックにくっついたらアチアチ石の温度が上がる前にカベキックで登ろう。

28 空中で4回連続でつるショットを成功させよう

まずは足場から落ちつつ左の硬いブロックにつるショット。硬いブロックから右に跳び出したら、トゲブロックの間にある硬いブロックにつるショットを当てよう。そこからカベキックで跳んだ直後に右を向き、トゲブロックの間にある硬いブロックにくっつく。最後はアチアチ石をカベキックして先へ。

➡最初の硬いブロックは縦に長いので、つるショットを当てるのは簡単。まずはここにくっつこう。

⬅トゲブロックにくっついてしまわないように、ハッピーフラワーを目印にしてつるショットを発射。

➡上のアチアチ石が高温になったタイミングで跳び出し、右の硬いブロックにくっつくようにしよう。

⬅アチアチ石の温度が下がったらすぐに跳び、アチアチ石につるショットを当てて安全な場所まで跳ぼう。

29 アチアチ石の上からジャンプ

アチアチ石に乗ってジャンプし、右のアチアチ石へつるショットを当てよう。アチアチ石の温度が上がる前にカベキックで跳び、左のカベにつるショットでくっつく。あとはカベキックで跳び、すぐに左を向いてカベにつるショットをくり返して登っていこう。

←温度が下がったら素早く移動開始。

←温度が上がる前にカベキックで離れる。

←左のカベに連続つるショットで登る。

30 アチアチ石の温度が下がったタイミングでイッキに登る

左のアチアチ石の温度が上がる前につるショットとカベキックを連続でくり返して、イッキに登る必要がある。温度が低くなっている時間は短いので、つるショットとカベキックを最速でくり返さないと間に合わない。途中でアチアチ石が赤くなり始めてしまったら、一度に降りて仕切り直ししよう。

↑ダッシュジャンプで、なるべく高い位置につるショットでくっつく。

↑最速でつるショットとカベキックをくり返し、イッキに登っていく。

↑最後は右にあるカベにつるショットを当て、カベにくっつこう。

31 ジャンプの着地時に出る煙でプレイヤーの場所をチェック

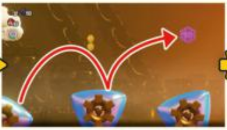
プレイヤーが見えなくなる、透明バッジの効果を発動したまま進むことになる。赤い土管から出てきたら細かくジャンプをくり返し、ジャンプの着地時に出る煙で今いる場所をチェック。少しずつ三角トランポリンの手前まで進もう。

←ジャンプ時と着地時に発生する煙は、プレイヤーの位置を知る大事なポイント。安全な足場があればどこでも使えるので、連続ジャンプ地帯にいどむ前にジャンプの煙で位置を調整しよう。

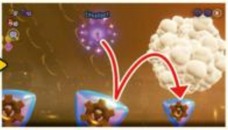
32 三角トランポリン上で立ち止まらないように

姿が見えない状態で三角トランポリンを連続でわたっていく。見えないまま垂直に何度も弾むのは難しいので、1回のジャンプで次の三角トランポリンに移動しよう。最後の10フラワーコインの下にある三角トランポリンだけ回転しているが、手前の三角トランポリンから大きくジャンプすればとれる。

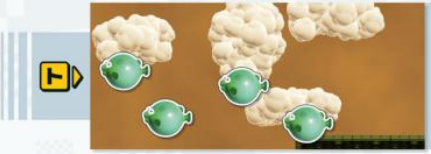
↑2個目の三角トランポリンまでは雲があるので場所がわかりやすい。



↑10フラワーコインの手前で大きくジャンプし、10フラワーコインへ。



↑入手したら下の三角トランポリンをふみ、右へ跳ぼう。

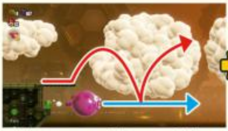


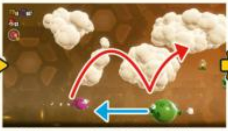
コインが8枚、フラワーコインが1枚出現

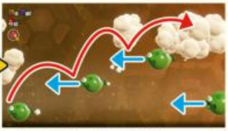
連続で出現し、すべてふれるとコインが7枚、フラワーコインが1枚出現

33 雲の消え方でプレイヤーの位置を確認しつつ空中スピンで着地場所を調整

ブースケ砲台から発射される紫のブースケをふんで進むと、右から緑のブースケが飛んでくる。出現した緑のブースケをふみながら先に進んでいく際は、雲の消え方でプレイヤーの位置をチェックしよう。位置をチェックしたら空中スピンで滞空時間をのばし、よりブースケをふみやすくしよう。


↑紫のブースケが発射される直前にダッシュジャンプ。


↑空中スピンで着地地点を調整して、紫のブースケをふみつつ進む。


↑雲の消え方で位置を確認しつつ、緑のブースケをふもう。

34 三角トランポリンの上部が水平になる直前でジャンプ

ゴールポールの手前には、時計回りに回転する三角トランポリンがある。ジャンプの煙をチェックして足場のハシに立ち、三角トランポリンの上部が水平になる直前にジャンプ。三角トランポリンをふんだらジャンプしてゴールのてっぺんにつかまろう。

←三角トランポリンの右側をふむとてっぺんにつかまりやすい。空中スピンで着地地点を調整して降りよう。

スーパーマリオブラザーズ ワンダー かんぺき攻略本

2023年12月28日　初版発行

編集	電撃ゲーム書籍編集部
発行者	豊島秀介
発行	株式会社KADOKAWA Game Linkage 〒112-8530 東京都文京区関口1-20-10 住友不動産江戸川橋駅前ビル 電話：0570-000-664（ナビダイヤル） https://kadokawagamelinkage.jp/
発売	株式会社ＫＡＤＯＫＡＷＡ 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 https://www.kadokawa.co.jp/
印刷所	大日本印刷株式会社

電撃Nintendo編集長	松本 剛
編集	加藤則康
執筆	櫻井数馬／佐藤智也／中谷 至／ 小嶋勝之／橋口優也
マップ作成	株式会社ウェッジホールディングス／ 有限会社ファーガス
本文デザイン	株式会社東海創芸
装丁	K Plus artworks有限会社（小林博明）
協力・監修	任天堂株式会社

© Nintendo
Licensed by NINTENDO
Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。

©2023 KADOKAWA Game Linkage Inc.

定価はカバーに表示してあります。
ISBN978-4-04-733702-2　C0076
Printed in Japan

●本書の無断複製（コピー、スキャン、デジタル化等）並びに無断複製物の譲渡および配信は、著作権法上での例外を除き禁じられています。また、本書を代行業者等の第三者に依頼して複製する行為は、たとえ個人や家庭内での利用であっても一切認められておりません。

●本書におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー（https://kadokawagamelinkage.jp/）の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

●お問い合わせ
［フォーム］https://kadokawagamelinkage.jp/
（「お問い合わせ」へお進みください）

※内容によっては、お答えできない場合があります。
※サポートは日本国内のみとさせていただきます。
※Japanese text only

※本書の内容に関する電話でのお問い合わせは、一切受け付けておりません。また、攻略方法についてはお答えできません。ご了承ください。

© Nintendo
Licensed by NINTENDO
Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標で

ISBN978-4-04-733702-2
C0076 ¥1500E

定価：本体 1,500円（税別）

KADOKAWA

KGL KADOKAWA Game Linkage

9784047337022

1920076015007

SUPER MARIO BROS. WONDER

スーパーマリオブラザーズ・ワンダー